



**P
J
O
K
E
R
P
C
J
O
K
E
R
P
C
J
O
K
E
R**

AKTUELLE SPIELE-KOMPETENTE TESTS

BURN TIME
RAILROAD TYCOON DELUXE
FLIGHT SIMULATOR V
LOTHAR MATTHÄUS
TORNADO
BLUE FORCE

MARKTÜBERSICHT TOTAL

CD-ROM-LAUFWERKE ALLER PREISKLASSEN IM PRAXIS-TEST

PREISWERT ODER BILLIG?

ALLES ÜBER DISKETTEN-MAGAZINE



BESSERWISSEN

TIPS. TRICKS. CHEATS. LÖSUNGEN

RETURN OF THE PHANTOM

BETRAYAL AT KRONDOR

PRINCE OF PERSIA 2

ULTIMA 7/II

SYNDICATE

U.V.A.

DAS FUßBALL-EREIGNIS '93:

Lothar Matthäus

DIE INTERAKTIVE FUßBALLSIMULATION



Foto Matthäus ©LIEDL/KICKER SPORTMAGAZIN

Faszinierende Fußball-Action und atemberaubende Torszenen mit Lothar Matthäus. In einem Spiel, das nicht nur durch ein kinderleichtes Gameplay besticht, sondern auch in bezug auf eine noch nicht dagewesene Vielzahl an unterschiedlichsten Features keine Wünsche offen läßt:

- *Wechselnde Windrichtung und Windgeschwindigkeit.
- *Unterschiedliche Platzverhältnisse, wie naß oder schlammig.
- *18 Mannschaften nach dem Vorbild der Bundesligasaison 93/94 zur Auswahl.
- *Frei wählbarer Blickwinkel zwischen Vogelperspektive und Seitenansicht.
- *Verschieden vorgegebene und eigendefinierbare Spieltaktiken.
- *Flüssig animierte Bewegungen der Spieler in höchster Detailgenauigkeit.
- *Echte Stadionatmosphäre durch realistische Soundkulisse.
- *Auspielung des Europapokals mit allen internationalen Mannschaften.
- *10 frei wählbare Schwierigkeitsgrade vom blutigen Anfänger bis zum ausgebufften Profispieler.
- *Zeitlupenfunktion und Wiederholmöglichkeit von Spielsequenzen und Torschüssen aus verschiedenen Blickwinkeln mit eingebauter Kamera.

Gegen Einsendung von 5 DM schicken wir Ihnen gerne eine "Lothar Matthäus - D.I.F."- Demodiskette für Ihren Amiga zu. Bitte anfordern bei: Bomico GmbH, Stichwort "Lothar Matthäus", Am Südpark 12, 65451 Kelsterbach.

Erhältlich ab
Ende August

BOMICO

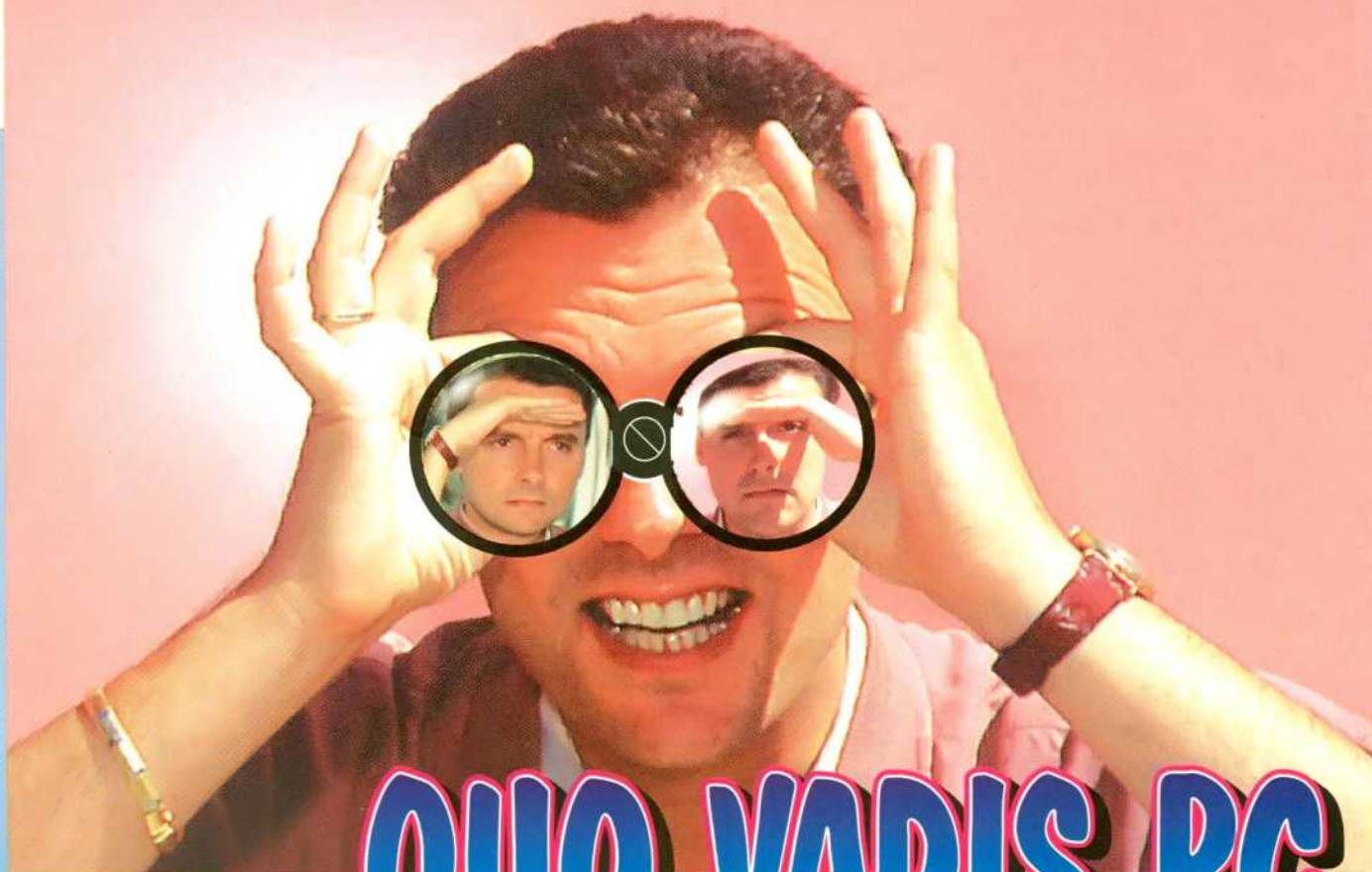
ENTERTAINMENT SOFTWARE

Für PC und
Amiga



Spiele von Bomico sind überall dort erhältlich, wo es Spielesoftware zu kaufen gibt!

EDITORIAL



QUO VADIS PC ?

An Programmen wie „Strike Commander“ scheiden sich

die Geister: Wer über einen blitzschnellen Rechner verfügt, ist begeistert, daß die Möglichkeiten seiner sündteuren Maschine endlich mal ausgereizt werden — wer einen Standard-386er besitzt, wird solche High-Tech-Games verfluchen, und wer mit „musealen“ Geräten wie etwa einem 286er auskommen muß, bleibt ohnehin außen vor. Und der Redakteur steht vor der undankbaren Aufgabe, es allen recht zu machen...

Im Fall des je nach Hardware mehr oder weniger flotten Commanders war es dem Hersteller schon mal nicht ganz recht, daß wir im Test so konsequent auf Vorzüge UND Nachteile des anspruchsvollen Spiels hinwiesen. Man war vielmehr der Ansicht, daß eine ausschließlich enthusiastische Reaktion (wie die mancher Kollegen) angebracht gewesen wäre, alles andere würde nur den Fortschritt hemmen. Nun liegt uns zwar nichts ferner, als dem Fortschritt im Wege zu stehen, doch hat eben nicht jeder von Euch einen PC der allerneuesten Generation daheim herumstehen. Sollen wir die „Hinterwäldler“ also einfach mit besten Grüßen in den nächsten Hardware-Shop schicken? Oder ist es nicht vielmehr Aufgabe der Produzenten, ihre Produkte so zu konzipieren, daß sie nicht an einem großen Teil der angepeilten Kundschaft vorbeizielen?

Daß diese Aufgabe keine leichte ist, zeigt sich auch immer wieder an neuen Technologien, die am Markt einfach kein Bein auf den Boden bringen. So entgleitet Philips' CDI langsam, aber sicher in den gleichen Dämmerzustand der Vergessenheit, dem Commodores Multimedialist CDTV schon längst anheimgefallen ist. Andererseits erobert das CD-ROM für den PC nach und nach die Herzen von Usern und Herstellern gleichermaßen — nächstes Jahr könnten CD-Games schon an der Tagesordnung sein. Und was ist nun die Moral von der Geschichte? Sehr einfach: Wir werden weiterhin auf die Bedürfnisse ALLER Leser Rücksicht nehmen, und Ihr tut Euch und mir bitte den Gefallen und merkt schon mal einen Pentium samt CD-ROM für Euren Weihnachtswunschzettel vor...

Bis dahin wünsche ich Euch viel Vergnügen bei der Lektüre des endlich wieder monatlich erscheinenden Jokers,

Euer Michael

INHALTSVERZEICHNIS

9/93

RUBRIKEN

Editorial.....	3
Undercover	6
Cocktail	7
HotSpot	
CES-Nachlese	8
Ghostwriter	22
TopJob	26
UpdateService	36
Preis ausschreiben	
Der Überlebens-Wettbewerb	38
Comic	40
Special	
Marktübersicht komplett:	
CD-ROM-Laufwerke	42
Hardware	
Command Control Pad/European Racers.....	44
Besserwisser	45
Besserwisser-Index	56
PD-Perlen	64
Zocker-Olymp	66
Smalltalk	
Jim Walls	67
TipTop	
Oil Imperium	79
Special	
Alles über Diskettenmagazine	80
Das PC-Parlament	83
Joker Index	84
Impressum	84
Blackout Special	
Zu Gast bei DSA	86
Grafik-Competition	88
Joker Shop	90
Mini-Markt	93
Vorschau	98
Inserenten	98
Bezugsquellen	98

REALER ALS DIE POLIZEI ERLAUBT... sind die Adventures von Ex-Cop Jim Walls. Also haben wir uns mal mit dem Programmier-Polizisten unterhalten und auch gleich sein neues Game „Blue Force“ unter die Test-Lupe genommen! Die Fahndung läuft auf Seite 12 bzw. ab Seite 67



NACH DEM ENDE DER WELT... ist „Burntime“! Wir haben die Endzeit für Euch abgecheckt und gleichzeitig ein tolles Preisausschreiben zum abenteuerlichen Strategie-Meilenstein an Land gezogen. Haltet durch, bis zu den Seiten 11 und 38



IST DER BALL RUND? Blöde Frage, „Lothar Matthäus“ und die lang erwartete PC-Version von „Sensible Soccer“ bieten rundum Fußball vom Feinsten! Genau wie die Flipper-Simulationen „Pinball Dreams“ und „Eight Ball Pinball Deluxe“ runde Sachen sind. Überzeugt Euch selbst und kugelt auf die Seiten 35 und 76

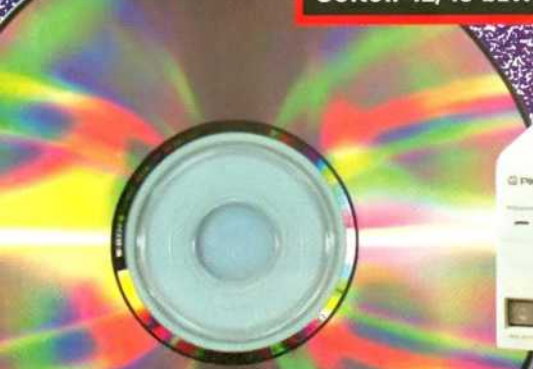




CRASH ODER CASH? Das ist die Frage bei Interplays heißer Börsensimulation „Wall Street Manager“. Was die Rolli-Barden von einst den Finanzhaien von heute zu bieten haben, steht auf Seite 27



INFORMATION TOTAL... versprechen unsere Specials „Marktübersicht komplett: CD-ROM-Laufwerke“ und „Alles über Diskettenmagazine“! Daß sie es auch halten, beweisen die Seiten 42/43 bzw. 80/81



ten Umwelt Sin Nat/Com Szenarie



ÜBER DEN WOLKEN... soll die Freiheit ja grenzenlos sein. Aber gilt das auch für Digi-Flieger wie „Aces over Europe“, „Tornado“ und vor allem den „Flight Simulator 5.0“? Segelt einfach auf die Seiten 19, 20 und 28/29



GROSSE NAMEN — GROSSE GAMES? „Pirates Gold“, „Railroad Tycoon Deluxe“, „Might & Magic V“, „Lands of Lore“ und „Lotus“ — alles Titel, die Erwartungen wecken! Wo sie erfüllt werden, steht auf den Seiten 10, 15, 58 und 74



TESTS

ACTION SECTION

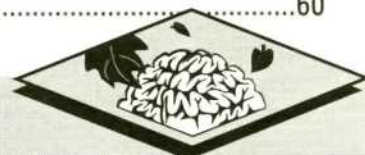
Ballern & Geschicklichkeit



Flashback	62
James Pond 2	34
Prehistorik 2	34
Prince of Persia 2	60

BRAINSTORM

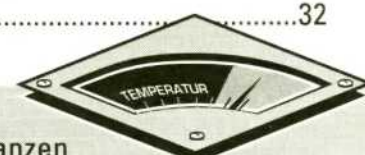
Tüfteln & Taktieren



Ambush at Sorinor	30
High Command	30
Monopoly	32
Protostar	32

ECHTZEIT

Fliegen, Fahren & Finanzen



A320 Airbus—USA Edition	18
Aces over Europe	19
Flight Simulator 5.0	28
Jutland	18
Tornado	20
Wall Street Manager	27

EXPLORER

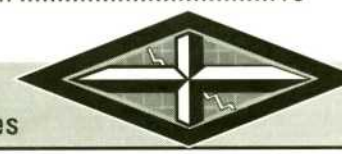
Adventures & Rollenspiele



Blue Force	12
Ishar 2	14
Lands of Lore	58
Might & Magic V	15
Return of the Phantom	16

GAME OVER

Anwendungen & Utilities



PC Tourist	57
World Atlas	57

SCHWEISS & TRÄNEN

Sport & Management



Championship Manager	78
Int. Open Golf Challenge	74
Lothar Matthäus	76
Lotus	74
Premier Manager	78
Sensible Soccer	76

TWILIGHT

Exotisches & Genre-Mixturen



Burntime	11
Eight Ball Deluxe Pinball	35
Jigsaw Pinups	72
Pinball Dreams	35
Pirates Gold	10
Railroad Tycoon Deluxe	10
Sherlock Holmes Consulting Detective Vol.III	73
Syndicate	71
Twilight 2000	72
Where in Space is Carmen Sandiego?	73

UNDER COVER



Fast ein halbes Jahr ist es her, daß wir Euch hier Mitarbeiter-Steckbriefe präsentiert — noch dazu von zwei Probe-Redakteuren, die uns inzwischen wieder verlassen haben. Aber heute machen wir alles wieder gut...

...denn unsere heutigen Vorstellungen bleiben Euch unter Garantie erhalten. Klar,

ro, wer würde zwei derart nette Mädels auch freiwillig ziehen lassen? Beide stehen übrigens ganz in Euren Diensten, ist Stine doch für den Versand der Abo-Exemplare verantwortlich (sollte also mal ein Heft zu spät kommen — bleibt charmant!), während Dorli dieses sexy „Hallo, hier Joker Verlag“ in

den Hörer flötet, wenn man mal hier anruft. Sollte das mittwochs während der Hotline sein und sollte der Anrufer etwas über eine Flugsimulation wissen wollen, dann würde Dorli ihn zu unserem dritten Neuzugang verbinden. Schließlich ist Mick ein echtes As am Digi-Himmel!

CHRISTINE ROTHMEIER

Spitzname, Alter: Stine, 28

Aufgabenbereich: Abo-Verwaltung und Joker-Shop

Spezialgebiet: Die Frau ist ein organisatorisches Universal-talent!

Hobbies: Profi-Mikado, Hallen-Minigolf und 100m-Schnellstricken

Lieblingsspiel: Shang-hai



MICHAEL SCHNELLE

Spitzname, Alter: Mick, 29 (MIG-29?)

Aufgabenbereich: Redakteur

Spezialgebiet: Simulationen und Strategicals

Hobbies: Filme, Football und Football-Filme

Lieblingsspiel: Day of the Tentacle — hey, das ist ja weder Strategie noch Simulation?!



DOROTHEA PRONAY

Spitzname, Alter: Dorli, 27

Aufgabenbereich: Telefon und Empfang

Spezialgebiet: Beschwerdeannahme — dem Mädel kann man einfach nicht böse sein!

Hobbies: Wenn sie endlich mal mit mir ausgehen würde, wüßte ich mehr darüber...

Lieblingsspiel: Lemmings



Superbillig & viele Sonderangebote

Tel.: 05 61/28 54 61

Telefonische Bestellannahme Montag - Freitag 10.00 - 18.30

Fax: 05 61/28 55 53 • Btx: Softdreams #
Softdreams GmbH • Postfach 103242 • 34032 Kassel



1869
4D Sports Boxing
7th Guest (CD-ROM)
A-Train
Construction Set
A.T.A.C.
AA - War i.t. skies
Abandoned Places 2
Aces of Great War
Aces of T. Pacific
Mission Disk 1
Aces over Europe D
Adventure Call
Air Warrior
Airbus A 320
Airbus A 320 Amer.
Alone in the Dark
A.M.C. Pool Bi
Ambush at Sarinor
B.A.T. 2
Balance
Bards Tale 3
Bards Tale Constr.
Trilogy (BT 1-3)
Battle Chess
Battle Chess 2
Battle Chess 4000
Battle Team
Battleisle Data 2
Battlelands
Betrayal at Kondor
Birds of Prey
Bitmap Brothers 1
Blues Brothers
Bund Man Prof. 2.0
Burning Steel
Data 1 America
Data 2 Superschl.
Burntime
Buzz Aldrin
Campaign
Car and Driver
Carl Lewis Olympic
Carriers at War
Construction Kit

Castles
Data Disk
Castles 2
Castles o. Dr. Brain
Centurion Def. Rome
Chessma Pro. CD ROM
Chuck Y. Alt. 2.0
Chuck Y. Air Combat
Civilization
Comanche
Mission Disk 1
Command HQ
Comp. Chess System
Conquestador
Data
Crazy Cars 2
Creatures
Creepers
Crisis in Kremlin
Cruise f.a. Corpse
Crusaders of Dark
Curse of Enchantia
Cyber Race
D-Generation
Daily Cov. Girl Pok
Dark Queen o. Kryn
Darklands
Das Boot
DSA
Das Stundenglas
Daughters of Serpe
Death Knig. o. Kryn
Der Patrizler
CD ROM
Die Schöne u. Biest
Discovery
Dogfight
Dream Team Com.
Dune
Dune 2
Dungeon Master
Dyna Blaster
Dynatech
Eco Quest
ECO Quest CD ROM
Eishockey Manager
Elf
Elysium
Empire Deluxe
Epic
Erbes des Throns
Euro Soccer
Europ. Championship
Eye of Beholder 2
Eye of Beh. 3 Disc
Eye of Beh. 3 Engl.
F 117A Nighthawk
F 15 Str. Eagle 3

F-19 Stealth Fight
Fairy Tales
Falcon 3.0
Mission Disk 1
Fallen Empire
Fantastic Worlds
Fatty Bear
Fields of Glory
Fire And Ice
First Samurai
Flashback
Flies At. on Earth
Football Manager 3
Formular One GP
Freddy Pharkas EV
Front P.S. Football
Games - Summer Cha
Games - Winter Cha
Gateway
Gateway t. saf. Front
Global Conquest
Global Effect
Go Simulator
Goblins
Goblins 2
Grand Prix unlimit
Greatest Comp.
Gunship 2000
Gunship 2000 Data
Hannibal
Hard Drivin
Hardball 3
Harrier Jump Jet
Heart of China
Heimdall
Hexuma
Hired Guns
Hook
History Line 14-18
Human Race Data
Human Race Standal
Humans
Hyperspeed
Imperium
Inca
Incredible Machine
Indiana Jones 3
Indiana Jones 4
Ishar
Ishar 2
Jimmy White Snook
Jonathan
Jordan in Flight
Jurassic Park
Kaiser
Kathedrale
Kings of Adventure

Kings Quest 5
Kings Quest 6
Kings Q. & CD ROM
Lands of Lore
Laura Bow 2
Legend of Valour
Legends o. Kyrandia
Leisure S. Larry 5
Lemmings 2
Les Manley Lost LA
Links 386 Pro
Bay Hill Club
Belfry Wish. (386)
Bountiful
Buff Springs (386)
Firestone
Hyatt
Mauna Kea (386)
Pinehurst (386)
Troon North
Lacompton
Lord of the Rings
Lord of the Rings 2
Lost Sec. of Rainf.
Lost in Time
The Last Viking
Luther Mathäus
Mad TV
Maelstrom
Maniac Mansion 2
Maniax
Mantis
Maupiti Island
McDonald Land
Mega Collection
Mega-La-Mania
Might and Magic 3 od. 4
Might and Magic 5
Mixed Collection
Monkey Island 2
Monopoly
Nigel Mansells WC
Obitua
On The Road
Pacific Island
Patriot
Patton strike back
Penthouse Hot Numb
Perfect General
Data Disk
PGA Tour Golf Plus
Courses
Pinball Dreams
Pirates Gold
Pirates Edge
Planets Edge
Police Quest 3
Populus 2

Powermanger
Prince of Persia 2
Prophecy of Shadow
Quest for Glory 3
Ragnarok
Railroad Tycoon
Rampart
Reach f.t. skies
Realms
Red Baron
Mission Disk 1
Return o. i. Phantom
Rex Nebular
Ringworld Revenge
Rise of The Dragon
Risky Woods
Robocod
Rocket Ranger
Rome AD 92
Rules o. Engagement
Secret Monkey Isl.
Secret Weap. of LW
SWOTL kompl. CD ROM
DO 335 od. HE 162
P 80 od. P 38
Sensi Soccer 92/93
Shadow o. i. Comet
Sherlock Holmes
Siege
Data Dogs of War
Silent Service 2
Sim Ant
Sim City Zusatz je
Sim City Deluxe
Sim Earth
Sim Farm
Sim Life
Skat 92
Snoopy's Game Club
Space Crusade
Space Hulk
Space Legends
Space Quest 4 od. 5
Space Q. 4 CD ROM
Space Quest 5 EV
Spaceward Ho 1
Special Forces
Spellcasting 301
Spelljammer
Spellunx
Star Control 2
Star Legions
Star Trek
Starbyle N.2 Coll.
Steel Empire
Steigens Hotelm.
Street Fighter 2
Strike Commander

Str. Comm. + Speech
Speech
Strip Poker Deluxe
Strip Poker Deluxe 2
Stunt Island
Super Tetris
Syndicate
Take a Break Pinb.
Task Force
The Kristal
Theatre of War
Their Finest Hour
Mission Disk
Thunderhawk
Tornado
Tayala Calica
Transarctica
Triple Action 1 od. 2
Trivial Pursuit
Trolls
TV Sports Football
Twilight 2000
UGH 1
Ultima 7
Data Forge of Vir
Ultima 7: Serp. Is
Ultima Trilogy 2
Ultima Underworld
Ultima Underworld 2
Unlimited Adventu.
USS John Young
Utopia
V for Victory
V for Victory 2
V for Victory 3
V of Darkness
Viking Fields
Wall Str. Manager
War in the Gulf
Waxworks
Wayne Gretzky 3
Ween
Whales Voyage
W.i. Space i. Carmen
Wild West World
Willy Beamish
Wing Commander
Wing Comm. Edition
Wing Commander 2
WC 2 Zusatz je
Wizkid
Worldtris
WWF Wrestling 2
X-Wing
X-Wing DH
Mission Disk 1
Xenobots
Zool

67. DH
68. DH
80. DV
67. DV
75. DV
87. DH
62. DH
61. DH
18. DH
68. DV
49. EV
89. DH
39. DH
68. DH
68. DH
62. DH
61. DH
37. EV
37. EV
57. DH
86. DV
78. DV
63. EV
45. EV
76. DH
78. DV
35. EV
60. DH
84. DH
69. DH
68. DV
78. DH
69. EV
79. DV
39. DH
67. EV
64. EV
65. DH
71. EV
79. DV
78. DH
67. DH
56. DV
59. DV
90. DH

115. DH
43. DH
15. DH
27. DH
92. DV
76. EV
80. DH
61. EV
90. DH
30. DH
68. DH
68. DH
68. DH
68. DH
29. DH
53. DV
32. DH
69. DV
50. DH
15. DH
81. DV
56. DH
81. DV
45. DH
47. DH
71. DH
71. DH
73. DH
62. EV
37. DH
29. DH
67. EV
69. DH
60. EV
80. DH
80. DH
75. DV
66. DH
60. DV
80. EV
71. DV
63. EV
57. DV
69. DH
43. DH
87. DH
77. DV
39. DH
68. DH
72. DH
56. DH

Versandkosten: Vorkasse (Scheck) DM 6,- • Nachnahme DM 9,- zzgl. (Zahlkartegebühr) ab 250,- DM frei • Ausland nur Vorkasse + DM 20,- • Express zusätzlich DM 8,- • Preislisite nur gegen frankierten Rückumschlag

Erläuterung: * Spiel bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar • Vorbestellung möglich • ** Solange der Vorrat reicht • DH = Deutsche Anleitung/Handbuch • DV = Deutsche Version (Spiel in deutsch) • EV = Spiel + Handbuch auf Englisch

Händleranfragen erwünscht • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • Kein Ladenverkauf

Stein-Design

Anlässlich der letzten CeBIT berichteten wir über den neuen Modetrend der PCs im chichen Designergewand — allmählich scheint sich die Geschichte zum Massenphänomen auszuwachsen! Erst kürzlich bekamen wir wieder Post von einem Hersteller, der Prozessor-Kleider ganz nach den individuellen

Wünschen seiner Kunden schneidert. Die abgebildeten Beispiele illustrieren dabei auf gelungene Weise die bekannte Redensart „Ein Bild lügt mehr als tausend Worte“: Was wie getünchter Granit aussieht, ist in Wahrheit pflegeleichter Kunststoff, der sich angeblich auch prächtig für den Einsatz in Krankenhäusern, Küchen oder Bädern eignet. Falls Ihr also noch ein Eckchen in Eurem Krankenzimmer frei und mindestens 700,- DM zuviel habt, wendet Euch einfach an:

Frank Laubenheimer
Heinrich-Heine-Str. 36
64560 Riedstadt
Tel.: 06158/73614



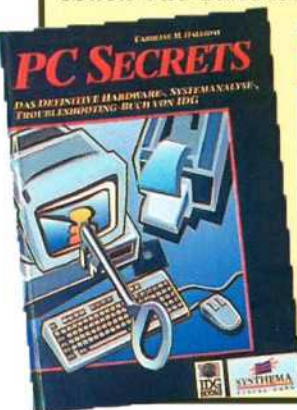
Lese-Erlebnisse

Drei interessante Bücher hat unsere Schmökerecke heute zu bieten: Von den sagenhaften DOSen-Mysterien bis zu sagenhaften Sternenflügen...

Wenn Caroline M. Halliday alle „PC Secrets“ lüftet, bleiben tatsächlich nur wenig Hard- und Softwaregeheimnisse unaufgeklärt. Ein gewisses Vorwissen braucht man allerdings schon — und 69,- DM, die der Systhema Verlag ganz offen für die gut 400 (deutsch bedruckten) Seiten verlangt.

„DOS 6.0 für Aufsteiger“ von Peter Monadjemi schließt auf rund 360 Seiten die Wissenslücke zwischen Einsteigerlektüre und Referenzhandbuch. Exakt 49,- DM will der Markt & Technik Verlag haben, dann erfährt man aus seinem übersichtlich aufgebauten Buch viel über das, was neu ist an der neuen Version des populären Betriebssystems.

Da lacht das Herz des Fans: Rida Jaballah und Rene Nowaczyk haben für Data Becker auf knapp 200 farbigen Hochglanzseiten so ziemlich alles zusammengetragen, was es zu Lucas Arts' „X-Wing Saga“ zu sagen gibt — Hintergrundstory, Tips zu jeder Mission und genaue Beschreibungen aller Personen und Raumschiffe. Mit 29 Sterntalern seid Ihr dabei.



Dino-Schwemme

Dank Steven Spielberg, Michael Crichton und ihrem „Jurassic Park“ ist man heute nirgends mehr vor Dinosauriern sicher — nicht einmal bei den Produkten von Microsoft...

Die Erfinder des DOSalen Systems gehen das Thema eher wissenschaftlich an und präsentieren uns eine interaktive, englischsprachige Reise in die Urzeit auf CD. Zum Kinokartenpreis machen sie's allerdings nicht: 150 Mark sind fällig, ehe man sich an den genauen Infor-

mationen über 80 verschiedene Dino-Sorten, 1.000 hochwertigen Farbillustrationen und rund 300 aufklärenden



Hintergrundberichten laben kann. Ganz schön urig!

Branchen-News

Atari hat sie entwickelt, IBM hat sie gekauft: Die neue 3DO-Spielekonsole war dem „Blauen Riesen“ angeblich 500 Millionen Dollar wert! Vor diesem Hintergrund wirkt der angepeilte Verkaufspreis von 200 Dollar geradezu günstig — rechtzeitig zu Weihnachten dürften dann auch die deutschen Preisschilder gedruckt sein.

Falls Ihr zum erlesenen Kreis der Fachbesucher gehört, wird es Euch sicher interessieren, daß die nächste ECTS im Londoner Business Design Centre vom 5. bis zum 7. September stattfindet. Leute von schnell-

lem Entschluß können unter folgender Telefonnummer



noch Restkarten für die Messe beziehen: 0044/81 742 2828

Seit Juli hat der amerikanische Spielegigant Electronic Arts auch in Deutschland ein eigenes Büro — drin sitzt Wolfgang von Eichborn, der zuvor Gründer und Mitinhaber der Marketingagentur Selling Points war.

HOT SPOT

DIE CES-NACHLESE



Der nächste Schritt in die Zukunft: Gateway II



Nomen est omen: Labyrinth



Die Reise geht weiter: Judgement Rites (Star Trek II)

Beim Sprechunterricht:
Day of the Tentacle



Wegen der Nachwehen unserer Sommer-Doppelausgaben gibt's von der USA-Messe nur eine Nachlese: Alle Trümpfe für das Weihnachtsgeschäft in geballter Form — der Rest ist bereits Test...

ACCOLADE

Sportlich, sportlich: **Mike Ditka Football II** läßt das Ledereis in Super-VGA fliegen und erfreut die Fans mit aktualisierten Team-Statistiken plus Sprachausgabe. Actionreicher dürfte der Puck bei **Brett Hull Hockey** abgehen, wo sich die Kufencracks mal in 3D prügeln. Eher ruppig geht's auch im Autorennen **Speed Racer** zu, dem Spiel zur MTV-Zeichentrickschere. Basketballern bekommen demnächst von und mit Superstar **Charles Barkley** einen Korb, und last not least werden die Abenteurer bedient: In **Gateway II** entführt Euch SF-Kultautor **Frederik Pohl** in eine Welt voller Dinosaurier und Roboter. Die makellose Benutzerführung hat Accolade-Unterlabel **Legend** dabei vom Vorgänger übernommen, neu sind dafür aufwendige Raytracing-Zwischensequenzen.

ACTIVISION

Nach einer längeren Schaffenspause meldet sich die Spieleschmiede mit der Versoftung des Comics **Alien vs. Predator** zurück, einem knallharten Mix aus Action, Adventure und Strategie. Rein abenteuerlich wird **Return to Zork**, die lang erwartete Fortsetzung der klassischen Textadventureserie von Infocom — jetzt freilich reich bebildert, mit mondäner Maussteuerung und Sprachausgabe. Und auch die Schlacht der Riesen-Robbis wird fortgesetzt, „Battle-tech“-Fans dürfen sich auf **Mechwarrior II — The Clans** freuen.

AMTEX

Die kanadischen Newcomer können nach dem Überraschungshit „Tristan“ nicht mehr von der Silberkugel lassen: Ab Oktober sind auch die beiden Williams-Flipper **Funhouse** und **Royal Flush** PC-tauglich!

BETHESDA SOFTWAREWORKS

Ungewohntes von den Sportprofis: Neben einer Sammleredition ihres Dauerbrenners **Wayne Gretzky Hockey** soll ein neues Echtzeit-Rollenspiel im Stil von „Ultima Underworld“ Furore machen — **The Elder Scrolls I — The Arena**. Im übrigen wartet mit **Delta V** noch das angeblich ultimative Cyberpunk-Adventure, außerdem ist die **Terminator 2029 Mission Disk** in Arbeit.

CYBERDREAMS

Sobald Syd Meads Weltraum-Rennen **Cyberace** und Patrick Ketchums Grusel-Adventure **I Have No Mouth** am Markt sind, gehen die virtuellen Träumer bis Ende 1994 in Klausur. Dann aber läßt Mike Dawson mit **Dark Seed 2** wieder Giger-Horror auf die Abenteurer los, und Gary Gygax, der Erfinder von AD&D höchstpersönlich, schickt die **Hunters of Ralk** in ein komplett neues Rollenspieluniversum!

ELECTRONIC ARTS

Neben einem Stapel Silberlinge für die neue 3DO-Konsole hatte man auch CD-Futter für die MS-DOS dabei: **Labyrinth** bietet 300 MB voller Fantasy-Knocheien und Filmsequenzen in Super-VGA — wer denkt da nicht an den Grafikblender „The 7th Guest“? Und wer denkt bei **SSN-21 Seawolf** an „688 Attack Sub“? Hoffentlich alle, denn was da vor der russischen Küste auf Tauchstation geht, ist die Fortsetzung dieser U-Boot-Simulation.

INTERPLAY

Für den guten Ton sorgen in der CD-Fassung des Enterprise-Adventures **Star Trek — 25th Anniversary** die Stimmen von William Shattner und Leonard Nimoy; etwas später dürfen PC-Trekkies mit dem Nachfolger **Judgement Rites** abheben. Mit **Legend of the Skullkeep** will man nach vier Jahren Entwicklungszeit den „Dungeon Master“ von FTL zum Comeback verhelfen, gleichzeitig soll ein eigener Fantasy-Rolli der Ex-Barden die Dungeons erschüttern: **Stonekeep** bringt Full-Screen-Action und Automapping.

LUCAS ARTS

Eine Extrarunde im „X-Wing“-Fighter gefällig? Die Zusatzdisk **Imperial Pursuit** bietet neue Missionen und Zwischensequenzen sowie die Möglichkeit, alle Einsätze des Originals in beliebiger Reihenfolge zu spielen. Anschließend heizt Darth Vader den Rebellen mit seinen **Tie Fighters** ein; auch **The Dig** und **Brian** werden im All handeln. Gleiches gilt für die interplanetarische Rohstoff-Schlacht **Moriarty**; hier saß sogar Steven Spielberg mit am Storyboard! Daneben warten die tierischen Comic-Cops **Sam and Max** auf ihren Adventure-Einsatz, während



Day of the Tentacle und Indy IV für die CD das Sprechen lernen.

MAXIS

Die SIMulanten werfen Städtebau mit der Perspektive von „A-Train“ in einen Topf, rühren Super-VGA darunter, und fertig ist **Sim City 2000**! Diesmal wird der Digi-Bürgermeister ganz neue Gebäude in den Sand setzen und sogar für U-Bahnen und eine funktionierende Kanalisation sorgen dürfen.

MICROPROSE

Kein anderer Hersteller hatte mehr Neuheiten im Gepäck: **Master of Orion** ist eine Art „Civilization“ im Weltraum, **Fleet Defender** ein solider F-14-Flugi, **Bloodnet** ein Actionheuler im Cyberpunk-Ambiente und **MicroProse Football** taktische Balltreterei in Iso-3D. Abenteurer suchen ihr Heil bei **Dragonsphere**, Rollenspieler lösen das **Secret of the Seventh Labyrinth**, und Strategen ziehen mit Spiele-Guru Sid Meyer und **Civil War** in den amerikanischen Bürgerkrieg.

MINDCRAFT

Heiter weiter: **Mercenaries: The Rebellion** schließt da an, wo Tegels Stratego-Söldner aufhörten; auch die Weltraumexpedition **Star Legions** geht demnächst in die zweite Runde. **Mechanader** zielt mehr in Richtung „Battletech“, während mit **Realms of Fate: Gryphon Masters of Havlar** ein neues Fantasy-Universum entsteht. Übrigens werden sämtliche Games über Empire komplett deutsch veröffentlicht.

NOVALOGIC

Voxel-System hoch zwei: Die Panzer-Simulation **Armoured Fist** läßt bereits die Motoren warmlaufen; die zweite **Comanche Mission Disk** heizt dagegen erst ab Ostern die Rotoren an.

OCEAN

Fernab des Messetrubels waren im Nobelhotel mal wieder **TFX** und der „Epic“-Nachflieger **Inferno — The Odyssey Continues** zu bestaunen. Was zur Londoner Messe noch nicht feststand: Die infernalische 3D-Action führt durch 150 Abschnitte voller toller Schatteneffekte und künstlich intelligenter Aliens.

ORIGIN

Stardesigner Chris Roberts schickt Euch bald auf die **Wing Commander Academy**,

wo Ihr in Eigenregie Missionen basteln dürft — er selbst bastelt derweil an **Privateer**, dem Quasi-Nachfolger zu „Strike Commander“. Aus Britannia war zwar nichts Neues zu hören, doch können sich Lord Britishes Untertanen die Wartezeit als **Shadowcaster** vertreiben. In sechs Verkleidungen schwebt, schwimmt, hüpfet und kämpft man hier durch scrollende Freiluftwelten und Dungeons, vor denen selbst „Underworld“ erblaßt!

PSYGNOSIS

Unter den Fittichen von Sony veröffentlichten die Liverpooler dieser Tage das ironische SF-Adventure **Innocent until Caught** und die 3D-Splitscreens von **Hired Guns**; es folgen die Umsetzung des Schwarzenegger-Streifens **Last Action Hero** sowie **Cliffhanger**.

SIERRA

Sorry, aber die Kalifornier machen aus ihrer Winterkollektion ein Staatsgeheimnis...

SIRTECH

Ehe es an **Wizardry VIII** geht, will man einen Abstecher ins Strategiefach wagen: Bei **Jagged Alliance** steuert der Feldherr bis zu acht Söldner gleichzeitig über 50 aus der Vogelperspektive gezeigte Kriegsschauplätze; auch Profil und Finanzen des Himmelfahrtskommandos wollen gemanagt werden.

SPECTRUM HOLOBYTE

Auch hier hat man die Enterprise in der Mache, allerdings mit der neuen Besatzung: **Star Trek — The next Generation** wird ein rassiges Stratego-Adventure mit Raumschlachten. CD-Astronauten dürfen zudem in **Iron Helix** eine havarierte 3D-Raumstation erkunden. Daneben strickt man noch an der Simulation **A-10 Wartnog** — und das immerhin schon seit gut drei Jahren...

VIRGIN

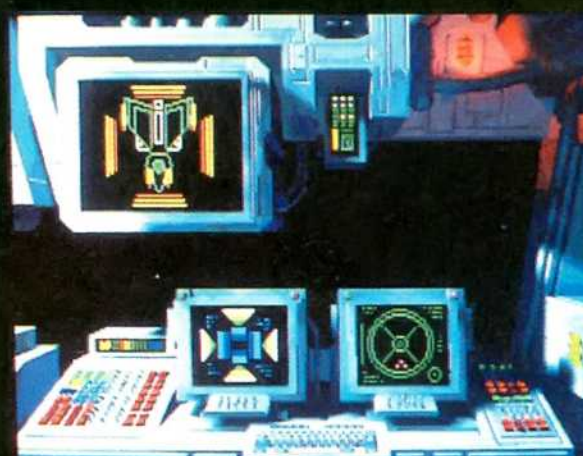
Dino Dinis inoffiziellen „Kick Off“-Nachfolger **Goal!** kennt man bereits vom Amiga, **Beneath a Steel Sky** von der letzten Messe. Ansonsten haben die Jungfrauen noch **Legend of Kyrandia II** in petto, wo diesmal die Zauberin Zanthia die Hauptrolle spielt. Für nächstes Jahr steht dann **Demolition Man** am Terminplan, doch zunächst muß erst mal die Filmvorlage mit Sylvester Stallone ins Kino kommen. (C. Borgmeier)

HOT SPOT

CONSUMER ELECTRONIC SHOW 93 CHICAGO



Für Bürgermeister von morgen: Sim City 2000



Nicht nur für Privatflieger: Privateer



Die Unterwelt-Alternative: Shadowcaster



Söldnerfreuden: Jagged Alliance

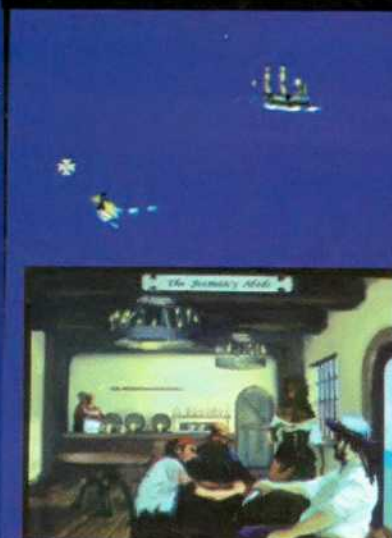


Die Liverpooler hängen keinen: Innocent until Caught



Würden Sid Meiers Freibeuter und Lokführer nicht zu den Digi-Legenden zählen, hätten wir ihre Neuauflagen glatt in den Update Service gepackt — ohne Sid hat es nämlich nur für kosmetische Korrekturen gereicht...

Pirates Gold & Railroad Tycoon Deluxe



Pirates Gold: bloß vergoldet?



Die Schönheitspflege

Unter der Totenkopf-Flagge segelt man nun also in buntem Super VGA, wobei jeder Abschnitt mit neuer Grafik im Stil alter Ölgemälde präsentiert wird. Auch die Fechtsequenzen wurden optisch aufgefrischt, hier mußte zudem der Stick zugunsten der Maus abgeben — eine Neuerung, mit der man vor allem bei harten Gegnern zu kämpfen hat. Zum Trost sind die vielen Musikstücke einmal mehr ein echter Ohrenschmaus, die FX klingen immerhin erträglich.

Grafisch nicht so überzeugend dampft die renovierte Luxus-Eisenbahn daher: Zwar bietet

auch sie nunmehr eine höhere Auflösung, aber richtig neu gezeichnet wurde nur sehr gelegentlich. Ähnlich verhält es sich beim Sound, aber spielerisch ist das Game auch heute noch ein echter Schnellzug. Insbesondere, da sich nun einige bislang unbekannte Szenarien (z.B. Afrika und Südamerika) im Lieferumfang finden und die Lokpalette um elf zusätzliche Stahlrösser erweitert wurde...

Der Wiedererkennungseffekt

Bloß, das Spielprinzip blieb halt hüben wie drüben völlig unangetastet! Seetüchtige Sä-

belrassler suchen sich also nach wie vor eine von sechs historischen Epochen aus; auch die gewählte Nationalität hat Einfluß aufs Geschehen. Tja, und wer dann erfolgreich fremde Schiffe plündert, gute Mannschaften in den Hafenkasschemmen anwirbt und mit der Segelei auf hoher Draufsicht-See zurechtkommt, dem winkt schon bald sagenhafter Reichtum — während weniger Glückliche karibische Kerker kennenlernen dürfen.

Nach Reichtum streben auch die angehenden Eisenbahnbarone, welche zunächst eine ihnen zusagende Landkarte sowie zuweilen auch die Startepoche wählen. Nun gilt es, in stressiger Konkurrenz zu drei digitalen Companies möglichst viele Städte an das eigene Schienennetz anzuschließen, Bahnhöfe auszubauen sowie natürlich vor allem die neuerdings bis zu 40 Züge im Personen- und Güterverkehr gewinnbringend einzusetzen. Prinzipiell also auch hier alles wie gehabt.

Das Fazit

Keine Frage, beide Programme zählen nach wie vor zur Elite. Trotzdem handelt es sich

hier (von den paar frischen Eisenbahner-Kontinenten mal abgesehen) bloß um verschönerte Neuauflagen — wir hätten uns ehrlich gesagt doch ein bißchen mehr erwartet... (jn)



Pirates Gold & Railroad Tycoon Deluxe

Altbewährtes in zeitgemäßer Aufmachung.

GRAFIK	79% – 66%
SOUND	77% – 51%
INNOVATION	36% – 48%
MOTIVATION	86% – 88%
URTEIL	79% – 81%

Variabel: je 4 Stufen
Preis: je ca. 119,- DM
Hersteller: Microprose

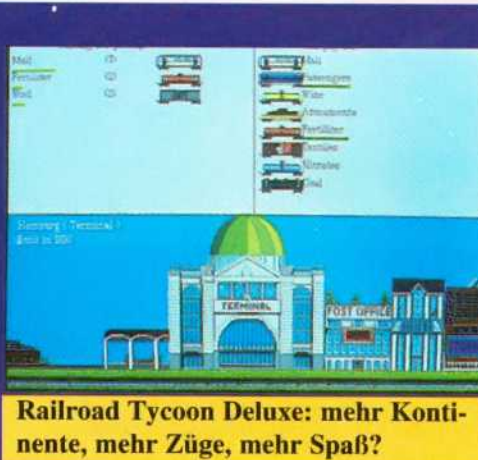
Die Bahn kommt mit 286ern zurecht, während der Seemann zumindest einen 386er und 3 MB RAM verlangt — in der Praxis können selbst 4 MB zu wenig sein!

Pirates Gold

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD:20 MB	Roland
EMS:2 MB oder	Joystick
XMS:2 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Railroad Tycoon Deluxe

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD:9 MB	Roland
EMS:unt.	Joystick
XMS:unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Railroad Tycoon Deluxe: mehr Kontinente, mehr Züge, mehr Spaß?



BURNTIME



Unsereins bleiben gottlob noch ein, zwei Tage bis zum Öko-Kollaps, in Österreich ist die Welt praktisch schon untergegangen — zumindest, wenn man dem Szenario der neuen Austro-Soft von Max Design glauben will...

Die Macher von „1869“ präsentieren uns hier nämlich eine von Ökokatastrophen verwüstete Erde, auf der sich die letzten Überlebenden um Wasser, Nahrung und nützliche Reste der einstigen Zivilisation balgen. Ein bis zwei dieser Hungerleider dürfen von menschlichen Spielern über den „Wüstenplaneten“ dirigiert werden, zwei weitere übernimmt der Computer, und allesamt werden zu Beginn zufällig im großräumigen Territorium verteilt. Durch kluges Verwenden und Verschachern aufgelesener Schätze (etwa kaputte Funkgeräte oder Rattenfallen) gilt es nun, Anhänger um sich zu scharen, möglichst viele Ruinenstädte zu erobern und letztlich natürlich die drei Konkurrenten auszustechen.

Dabei kommt ein atmosphärisch dichtes und abwechslungsreiches Szenario zum Einsatz, in dem man mittels einer Landkarte im Stil von „Dune“ auf genau festgelegten (und somit durch Knotenpunktbesetzung strategisch nutzbaren) Wegen von Ort zu Ort reist. Am Ziel angekommen, darf das in liebevollem Iso-3D gezeichnete Städtchen samt seinen Wusel-Einwohnern erforscht werden — vielleicht finden sich ja irgendwo in den Ruinen, Zelten oder Höhlen schmackhafte Maden, vielleicht ist einer der insgesamt fast 300 NPCs bereit, mit



Euch 'ne Rolli-Party zu gründen, oder vielleicht treibt sich in dem Kaff gar ein Arzt herum? Wer nun Partymitglieder in einem solchen Ort stationiert, hat damit einen Stützpunkt gewonnen, der je nach Materialausstattung pro Echtzeittag eine gewisse Menge hochwertiger Fressalien produziert und sich zudem als relativ sicheres Lager für wertvolle Gegenstände eignet.

Dank einer Vielzahl taktischer Finessen spielt sich der Weltuntergang wirklich packend: Da kann man Brunnen vermienen, wohlinformierte Quellen interviewen, wilde Hunde zu Sonntagsbraten verarbeiten, aus kaputten Einzelteilen funktionierende Geräte basteln, mit Schutzanzügen durch ver-

seuchte Gebiete streifen und sich etliche Winkelzüge mehr einfallen lassen. Tötlichkeiten werden entweder eigenhändig (per Dauerklick auf den Gegner) oder vom Rechner ausgefochten, und in den Screen-Texten kommt gelegentlich sogar ein herzhaft galliger Humor zum Durchbruch.

Mehr noch, die schicke Präsentation mit ihrer farbenfrohen und vielfach animierten Grafik, den düsteren Musikstücken samt feinen Effekten und der österreichischen Sprachausgabe hält, was das ausgeklügelte Gameplay mit seiner einleuchtenden Maussteuerung verspricht. Kurzum, Burntime garantiert wahrhaftig heiße Zeiten vor dem Monitor! (jn)



Burntime

Ein Mix aus Handel, Strategie und Rollenspiel — fein dosiert und lecker zubereitet!

GRAFIK	79%
SOUND	84%
ATMOSPHÄRE	88%
MOTIVATION	87%
URTEIL	86%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Max Design

Läuft ab 286ern, aber ein 386er mit 25 MHz ist schon zu empfehlen.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 6 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung





Jim Walls, Ex-Cop und Ex-Spieldesigner bei Sierra, sitzt neuerdings im Tsunami-Hauptquartier. Die Ganoven in der Redaktion waren natürlich sehr gespannt, wie der Wechsel seinen Arbeitsstil beeinflussen würde!

Ein harter Cop!

Bereits im Intro macht uns Jimmy deutlich, daß er die Handschellen Sierra-üblicher Familienfreundlichkeit abgelegt und sich jetzt vollends der rauen Wirklichkeit verschrieben hat. Er zeigt in unmißverständlichen Bildern, wie die Eltern seines neuen Helden einem brutalen Raubmord zum Opfer gefallen sind, was den Sprößling ja direkt in die Arme der Polizeiakademie treiben mußte. Hinzu kommt, daß der Kampf für Recht und Ordnung quasi zur Familientradition gehört — und der Mord bis heute nicht aufgeklärt werden konnte...

Am Beginn des Spiels tritt Jake Ryan gerade seinen Dienst als frischgebackener Motorrad-Cop an. Auf den ersten Blick unterscheidet sich sein voll Maus-/Icon-gesteuerter Arbeitsalltag dabei kaum von dem des Sierra-Kollegen Sonny Bonds: Das morgendliche Briefing gehört genauso dazu wie die regelmäßige Waffenpflege oder das korrekte Verhalten beim Hopsnehmen von Verdächtigen. Dazu wird ausgiebig Streife gefahren, wo den jungen Rookie randalierende Rauhbeine, betrunkene Autofahrer und unhöfliche Straßengangs erwarten. Immerhin ermittelt es sich hier etwas komfortabler als im Sierra-Revier, weil einige Routineangelegenheiten wie etwa das Anlegen der Dienstkluft samt Waffe automatisch ablaufen; zudem hat man dem Helden eine Übersichtskarte spendiert, auf der die Fahrtziele einfach anwählbar sind. Doch was die Dienstvor-



Der Mann hat was gegen Frauen...



Die Fahndung läuft...



Hoch die Flossen!

schriften betrifft, ist Jim Walls pingelig wie eh und je, und daß

Fehler beim Einsatz der Waffe leicht tödlich enden kön-

nen, ist ja auch keine Neuheit. Ob es nun um die Weiterleitung gesammelter Beweisstücke, das Reinigen des Revolvers oder die schematisch ablaufenden Gespräche mit eingblendeten Digi-Porträts geht — irgendwie kommt einem alles sehr bekannt vor. Und so tropfelt die in Tage eingeteilte Story erst mal vor sich hin, bis ein Unfall des Helden ihr eine unerwartete Wendung gibt: Plötzlich besteht wieder Hoffnung, den Elternmord doch noch aufzuklären, und die schon etwas durchhängende Motivation des Spielers erhält frischen Auftrieb.

Sowohl die (dank ihrer Pastellfarben ein bißchen an „Rex Nebular“ erinnernde) VGA-Grafik als auch die tadellose Steuerung enthalten unübersehbare Sierra-Anleihen; die Soundbegleitung ist gut auf das Geschehen abgestimmt, mit Sprachausgabe wär's allerdings noch besser gewesen. Doch gerade Anfängern wird dieses Feature kaum fehlen, sie werden sich vielmehr über den relativ niedrig angesiedelten Schwierigkeitsgrad freuen — zumal ab August auch komplett deutsch gefahndet wird. (ms)

Blue Force

Einsteigerfreundliche Verbrechensbekämpfung im klassischen „Police-Quest“-Stil.

GRAFIK	81%
SOUND	69%
ATMOSPHERE	76%
MOTIVATION	72%
URTEIL	73%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: Tsunami

Der Cop steigt erst ab einem 386 SX mit VGA-Karte, Maus, DOS 5.0 und 640 KB RAM in die Uniform.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 12 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Strategie, Eroberung und Diplomatie im Zeitalter
der interstellaren Raumfahrt. Ein kosmisches Epos.



STARTRIO

Demnächst für IBM PC-kompatible und Commodore Amiga Geräte erhältlich.
MicroProse Ltd. The Ridge, Chipping Sodbury, Avon. BS17 6AY

MICRO PROSE
Seriously Fun Software

ISHAR 2

Messengers of Doom



Hier möchte man wirklich endlos durch die dunstigen Wiesen, schlammigen Sümpfe oder mittelalterlichen Örtchen streifen, um sich an den malerischen Sonnenuntergängen zu erfreuen und ab und an eins der nett animierten Monster zu erschlagen — opulente Grafik hat in der Serie ja bereits seit dem Erstling „Crystals of Arborea“ Tradition. Doch ist nicht Sightseeing oberstes Ziel in der Fantasy-Idylle, denn auf den sieben umfangreichen Inseln um Kendoria hat sich ein Rauschgift-ring breitgemacht. Und der Krieger Zubaran ist die richtige Medizin gegen diese Zivilisationskrankheit!

Kaum im Land der Träume angekommen, findet der wackere Zubi unter den vielen arbeitslosen Helden der Gegend genügend (teils zauberkundige) Kandidaten, um ein schlagkräftiges Quintett zusammenzurekrutieren; Nostalgiker dürfen freilich auch Aramir und seine Truppe aus dem Vorgänger reaktivieren. Sodann leistet die drogenfreie Party viel Metzel-Fleißarbeit an dümmlichen Killerbienen und schlappen Orks, übernimmt Kleinaufträge wie

die Wiederbeschaffung wichtiger Gegenstände und legt sich schließlich mit den größeren Gegnern an, von denen hier einige wahrlich gut im Einstecken sind. Obwohl die Rätsel immer noch keine Professur erfordern, hat sich der

Daß gerade Rollenspiele oft mit toller Optik aufwarten, ist schon fast eine Binsenweisheiten — doch Silmarils' melancholische 3D-Landschaften sind selbst unter all der Pracht noch eine besondere Augenweide...

stilleren Momenten dürfen die Hexer dann nach wie vor Kes-

Ganz zu schweigen von der feinen Titelmelodie und den vielen weiteren Musikstücken, die das Abenteuer begleiten.

Unter dem berühmt-berüchtigten Strich kann es der französische Drogenbaron somit zwar spielerisch nicht ganz mit Konkurrenten vom Schlage eines „Might & Magic V“ aufnehmen, verspricht aber sehenswerte und atmosphärische Fantasy-Träume. Ein Fall für Rollenspiel-Junkies, die noch nicht dem ganz harten Stoff verfallen sind... (jn)



Schwierigkeitsgrad gegenüber dem Vorgänger also unübersehbar gesteigert.

Gesteigert wurde auch der Bedienungskomfort, obgleich das Handling im großen und ganzen mit dem ersten Ishar-Kämpfer identisch ist. Beispielsweise sind die Fight-Icons à la „Eye of the Beholder“ nunmehr deutlich größer geworden, und im Gewühl der Echtzeit-Kloperei kommen Magier dank des vereinfachten Spellcastings jetzt ebenfalls besser zurande. In

sel und Zutaten suchen, um so allerlei hilfreiche Tränke zu mixen. An der rechten Stimmung fehlt es dieser digitalen Anti-Drogen-Kampagne somit nicht, wofür unter anderem auch die gelungene Akustik sorgt: Wie der Wind so durch die Föhren fährt und das Meer am Inselufer zehrt — ja, das ist schon etwas Lauschen wert!



Ishar 2

Eine härtere Rolli-Droge als der Vorgänger — verpackt in zarte Pastellfarben.

GRAFIK	82%
SOUND	77%
ATMOSPHÄRE	81%
MOTIVATION	75%
URTEIL	77%

Für Geübte
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Silmarils

Verträgt sich nicht mit dem EMM386, läuft dafür aber auf jedem 286 mit Aldi-Konfiguration.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Might & Magic V: Darkside of Xeen

Pünktlichkeit ist die Höflichkeit der Königinnen: Wie im letzten Heft angekündigt, besuchte die noble Kalindra inzwischen unsere Redaktionsrechner — womit wir nun alle Details ihres neuesten Schicksalschlags kennen!

Die Welt von Xeen ist in eine aus „Might & Magic IV“ bekannte, „wolkige“ Hälfte und die jetzt vorgestellte dunkle Seite aufgeteilt. Königin Kalindra würde die beiden Teile gerne wieder friedlich zusammenwachsen lassen, ihr Gegenspieler Alamar hält da mehr vom Erobern. Die ersten Punkte hat er schon gemacht, indem er die Queen kidnappte und mit seinen Truppen ihren Haus- und Hofdrachen Phraao in dessen Pyramide einkesselte. Der treue Lindwurm konnte zwar noch

einen fliegenden Boten mit einem magischen Nachrichten-Stein losschicken, doch den hat leider die feindliche Flugabwehr erwischt. Also ziehen sich die Menschen und ihre Artverwandten wie etwa die Zwerge in das idyllische Castleview zurück, sämtliche Monster schlagen sich auf Alamars Seite, und eine sechsköpfige Abenteurergruppe soll alles wieder ins Lot bringen...

Durch einen glücklichen Zufall finden unsere Helden (selbstgestrickt, Instant-Team oder vom Vorgänger übernommen) das informative Steinchen, eilen nach Castleview und werden auch schon mit Arbeit überschüttet. Als

erstes müssen sie einen Grem-linkönig samt Gefolge ruhigstellen, anschließend wartet der örtliche Abwasser-Dungeon auf sie, und überhaupt hagelt es

verschiedenste Aufträge von allen Seiten. Ein Glück, daß sie wieder auf die bekannten Hilfsmittel zurückgreifen können: Per Maus oder Tasten wird bequem und rundum gekämpft, gezaubert oder in den Shops eingekauft, man kann Schwimmen, Klauen und andere Skills lernen, es gibt eine vollautomatische Notizbuchfunktion, Automapping und die Wahl zwischen dem knobellastigen und einem stärker actionorientierten Spielmodus — alles wie gehabt.

Zum Positiven hin verändert hat sich dagegen ein Großteil der jetzt noch besser animierten und mit mehr Zwischenbildern versehenen Grafik. Dasselbe in Englisch gilt für die Sprachausgabe sowie die atmosphärischen Musikstücke und FX. An der be-

währten Steuerung durfte ja nichts geändert werden, weil sonst das irrste Feature dieses Games nicht machbar gewesen wäre: Wer den fünften Teil zusammen mit dem vierten auf die Festplatte nagelt, bekommt zusätzlich „grenzüberschreitende“ Aufträge, einen eigenen Endkampf und eine eige-

ne Endsequenz — toll! Weniger toll an diesem wunderschönen Riesen-Rolli fanden wir nur den Systemabsturz bei Benutzung der „Coin of Townportals“, aber bis zum Erscheinen der deutschen Version soll auch dieses Mini-Manko vom Tisch sein. (mm)

Might & Magic V

Auch und gerade dieser Teil der bombastischen Rolli-Reihe ist wieder mächtig magisch!

GRAFIK	93%
SOUND	88%
ATMOSPHERE	86%
MOTIVATION	83%
URTEIL	

85%

Für Könner
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: New World Computing

2 MB RAM und möglichst viel Rechenpower erforderlich, die Doppel-Installation verschlingt etwa 35 MB.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 20 MB	Roland
EMS: 1 MB erf.	Joystick
XMS: 1 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

RETURN of the PHANTOM

Gaston Leroux' mehrfach verfilmter Schauerroman über das „Phantom der Oper“ wurde vor allem als Andrew-Lloyd-Weber-Musical weltbekannt — aber vielleicht muß es sich den Ruhm ja bald mit diesem Grafikadventure teilen?

Was bisher geschah: Trotz seiner vielfältigen Qualitäten hat Erik kein Glück im Leben, weil sein Gesicht furchtbar entstellt ist. Auch die angebetete Sängerin Christine weist ihn zurück und wendet sich lieber dem Schönling Raoul zu. Voller Ingridm läßt der Masken-Freak deshalb während einer Opernaufführung einen Kronleuchter auf das Publikum plumpsen und verschwindet nach vollbrachter Missetat in den verzweigten Katakomben des Pariser Opernhauses. Erst viel später wird dort ein Skelett gefunden, das man für die irdischen Überreste des „Phantoms“ hält. Die Softwarestory beginnt 100 Jahre nach diesen mysteriösen Ereignissen, als im selben Konzertsaal derselbe Kronleuchter auf mittlerweile ganz neue Zuhörer runterrauscht — noch dazu stammt das gerade aufgeführte Stück von unserem Erik, und zufälligerweise heißt die Sängerin auf der Bühne ebenfalls Christine! Last not least schlüpft der Spieler in die Rolle von Polizeiinspektor Montand, den sei-

ne Freunde einfach Raoul nennen...

In bester Sherlock-Holmes-Manier geht es nun auf Spurensuche durch die vielen Zimmer und Suiten der Pariser Oper: Das gesamte Personal wird hochnotpeinlichen Multiple-Choice-Verhören unterzogen, unauffällig herumliegende Gegenstände werden genauestens untersucht. Ja, man muß die kleinen grauen Zellen schon gewaltig anstrengen, um hier Licht ins Dunkel zu bringen und den gelegentlichen Attentaten auf den Detektiv zu entkommen. Die



Schwer gemächlich, so ein Opernhaus...



Noch eine Christine!



Noch ein Tatverdächtiger?

problemlose Point-&-Klick-Steuerung à la Lucas Arts hat sich ja bereits bei „Rex Nebular“ bestens bewährt, die Story ist spannend, doch der Handlungsablauf etwas trocken — ein Fünkchen mehr Humor hätte der Pariser Polizei sicher nicht geschadet.

Ungetrübten Szenenapplaus hat sich dagegen die Technik der Kriminalgeschichte verdient: Supersoft wird durch die ebenso geheimnisvollen wie zahlreichen Räumlichkeiten gescrollt, hervorragend animierte Figuren wandern in schummrigen Szenarien herum, und klassische Orgelmusik mästet die Gänsehaut noch zusätzlich. Vor allem kann man sich nahezu ungestört der morbiden Atmosphäre des Games hingeben, weil Spiel-

stände automatisch gespeichert werden und die rechte Maustaste frei mit einem häufig gebrauchten Befehl belegt werden darf.

Mit der launigen Phantomjagd dürfte den MicroProse-Autoren also endgültig der Ausbruch aus dem Simulations-Ghetto gelungen sein — ein bißchen mehr Originalität, und ihr nächstes Stück erobert die Bühne der Softwarewelt im Sturm! (md)

Return of the Phantom

Atmosphärisches Krimi-Adventure für ausdauernde Opern-Detektive.

GRAFIK
SOUND
ATMOSPHÄRE
MOTIVATION
URTEIL

79%
74%
85%
79%

80%

Variabel: 2 Stufen
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: MicroProse

Ein 286er mit 2MB RAM muß es schon sein, der Detailgrad der Grafik läßt sich runterregeln.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 9 MB	Roland
EMS: 0,5 MB erf.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Heiße Spiele für coole Köpfe !!

UTILITIES

GEOGRAPH, OPTIKS

Die 2.Gold Edition der „PC Action“ steht ganz im Zeichen ausgewählter Utilities. So z.B. das Programm GEOGRAPH, mit dem beliebige Orte im gesamten Bundesgebiet gesucht werden können. Auch lassen sich mit Geograph Entfernungen zwischen verschiedenen Orten berechnen und regelrechte Fahrpläne ausdrucken. Mit OPTIKS können Grafiken aller gängigen Formate konvertiert werden, um diese dann weiter zu verarbeiten.

UNITEXT, FINGER-PAINT

UNITEXT ist ein ausgesprochen benutzerfreundliches Textverarbeitungsprogramm für alle Systeme. Auch das Mal- und Zeichenprogramm FINGER-PAINT hat es in sich, denn damit kann jeder seinem Hang nach Farben und Formen Ausdruck verleihen.

Mit insgesamt 10 tollen Programmen werden zwei 3,5" Disketten gefüllt.



GEOGRAPH



FINGER-PAINT



2.Gold Edition ab 6.August
NEU im Zeitschriftenhandel
für nur DM

19,80



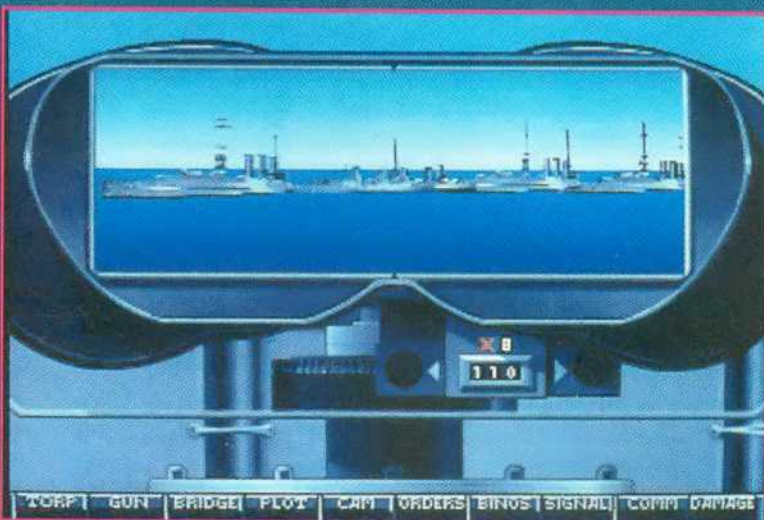
Nur Seekrieger mit einem CD-ROM in der Kajüte kommen in den Genuß dieses Schlachtengetümmels, das die Software Sorcery aus dem Ersten Weltkrieg in die Gegenwart herübergerettet hat — Anker hoch und Laser los!

Die ausführliche Anleitung befindet sich zusammen mit einer ganzen Digi-Bildergalerie ebenfalls auf der CD, muß also vom Screen abgelesen werden. Nach der geschichtsträchtigen Lektüre kann man dann entweder einzelne Seeschlachten oder den kompletten Krieg anwählen, sich für drei verschiedene Ränge vom Kapitän bis zum Flottenadmiral entscheiden und der deutschen oder englischen Marine beitreten. Für das eigentliche Spiel findet man sich auf der Brücke ein, darüber hinaus kann die Simulation mit Torpedo- und Kartenraum, Bordkanone und Schadensscreen dienen. Die

Jutland

hohe Admiralität braucht sich aber nicht selbst die Hände schmutzig zu machen, denn das Ballern übernimmt auf Wunsch der Rechner, und für Reparaturen sind die Mechaniker zuständig. Nach geschlagener Schlacht wird man mit einem SW-Filmchen belohnt, im Kampagnen-Modus zusätzlich mit Credits für den Flottenausbau.

Abgesehen davon, daß man hier nicht in einem U-Boot steckt, erinnert Jutland in vielerlei Hinsicht an das ursprüngliche „Silent Service“ — auch was die wenig berauschende Spielgrafik betrifft. Doch sorgen nostalgische Kintopp-Sequenzen, Sprachausgabe, Kanonendonner und Nationalhymnen für Atmosphäre, und an der Steuerung per



Maus und Tastatur ist außer dem fehlenden Zeitraffer auch wenig auszusetzen. Insgesamt also eine komplexe Schlachtensimulation in nicht ganz standesgemäßer Verpackung. (mw)

Jutland

Alttertümlicher Seekrieg in alttertümlicher Präsentation.

GRAFIK	61%
SOUND	66%
REALISMUS	74%
MOTIVATION	70%
URTEIL	67%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 179,- DM
Hersteller: Software Sorcery

Jutland läuft nur in einem 386/486 DX mit CD-ROM ein.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 20 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: 4MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

A320 AIRBUS

Vor anderthalb Jahren veröffentlichte Thalion den europäischen Vorflieger dieser superrealistischen Simulation für angehende Lufthansapiloten — jetzt wurde das Übungsgebiet auf die Vereinigten Staaten erweitert. Neu an diesem für sich alleine lufttauglichen Programm sind vor allem die über 240 Flughäfen, die sich auf den Nordosten der USA und die gesamte Westküste von der kanadischen Grenze bis New Mexiko verteilen. Frisch ins Cockpit aufgenommen wurden auch ein paar zusätzliche Instrumente (z.B. für den „True Air Speed“) und ein digitaler Zeitraffer — Geschwindigkeitsräusche sind

deswegen aber selbst auf einem 486er nicht zu befürchten. Den überaus wirklichkeitsnahen Rest kennt man bereits vom Jungfernflug:

Daß hier viel Arbeit, aber relativ wenig Spiel und praktisch keine Action angesagt ist, ahnt man schon beim Öffnen der Packung, die bis zum Rand mit Karten und Handbüchern vollgestopft ist. Auch optisch gibt's wieder detailarme Schonkost, lediglich die Airports hat man in einem Anfall

von Verschwendungssucht mit den authentischen Start- und Landebahnen ausgestattet. Dazu ertönt im Intro ein bißchen Sphärensound à la Pink Floyd, danach ist man mit dem Triebwerksrauschen allein. Die trockene Atmosphäre und die diffizile Steuerung (Tastatur plus Maus oder Stick) tun ein übriges, um dem Wohnzimmerpiloten klarzumachen, daß er in einem Touristenbomber und nicht etwa in einer F-19 sitzt.



Neues altes Fazit: Wer von einer Lufthansa-Karriere träumt, fliegt hier richtig, allen anderen dürfte der Airbus schlicht zu langweilig sein. (mw)

A320 Airbus USA Edition

Sehr realistischer, aber wenig abwechslungsreicher Flugi.

GRAFIK	60%
SOUND	53%
REALISMUS	91%
MOTIVATION	69%
URTEIL	66%

Für Geübte
Preis: ca. 129,- DM
Hersteller: Thalion

Erst ab einem 386er mit 16 MHz bekommt der Airbus Starterlaubnis.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Aces over Europe

ECHTZEIT — GAMES FÜR SIMULANTEN



Dank seiner gekonnten Mischung aus Realismus und Spielspaß fand der Vorflieger „Aces of the Pacific“ viele Freunde in PC-Pilotenkreisen — jetzt erteilt Dynamix den Fans wieder Starterlaubnis!



Eindrucksvolle Maschinen

Wie bei den Pazifik-Assen geht's zurück in den Zweiten Weltkrieg, Schauplatz ist diesmal freilich das europäische Festland. Ergo bekriegt man sich hier weniger über ozeanischem, als vielmehr über kontinentalem Gebiet, ansonsten wurde überwiegend auf Bewährtes gesetzt: Nach wie vor darf man für alle Parteien (also Amerikaner, Engländer, Deutsche) in die Luftschlacht ziehen, sich zuvor in Übungsrunden fliegerisches Können aneignen oder bekannte Luftküsse wie Adolf Galland zum Duell über den Wolken fordern. Daneben stehen historisch belegte Missionen ebenso auf dem Programm wie eine komplette Pilotenkarriere samt fiktiven Schlachten. So oder so gilt es, quer durch Europa Bodenziele und Konvois zu beharken, Bomber zu eskortieren oder fremden Luftstreitkräften den Schneid abzukaufen.

Die Neuerungen stecken eher im Detail, z.B. wurde die Karte mit dem Missionsverlauf optisch geschönt, und der Umgang mit den Menüs geht leichter von der Hand. Selbstverständlich ist das Angebot an Flugzeugen dem veränderten Schlachtort angepaßt, jetzt fliegen amerikanische Fortress-Bomber und Lightning-Jäger im Verbund mit englischen

Spitfires und Hurricanes bzw. gegen deutsche Messerschmitts oder Junkers. Hie und da haben die Designer auch etwas am Realitätsgrad gefeilt, so daß Flugzeuge nun mit zunehmender Entfernung nicht einfach schrumpfen, sondern auch farblich verschwimmen — außerdem können die Gegner hier nicht mehr über ihre Gipfelhöhe hinausfliegen. Keine Frage, daß altbewährte Stärken wie diverse Außenansichten, der Optikausfall beim Flug gegen die Sonne oder auch die schier überwältigende Optionenvielfalt beibehalten wurden...

Allein die Grafik fällt im Vergleich zur Konkurrenz mittlerweile doch etwas ab. An den

Maschinen wurde zwar Detailarbeit geleistet (bessere Schattierung, Staffel-Insignien etc.), Bodenziele hingegen sind wenig mehr als schlichte Polygon-Bauten in einer 3D-Landschaft mit ein paar Orientierungspunkten. Wer also zeitgemäß schattierte Gebirge sucht, wird sie nach wie vor nur in „Comanche“ oder „Strike Commander“ finden. Dynamix setzt zwar neuerdings auf Wunsch mit dem sogenannten TallRes-Modus dagegen, doch erkaufte man sich hier weniger klobige Vektoren mit einem noch stärkeren Ruckeln, als das selbst auf



486ern ohnehin schon der Fall ist.

Daß Aces over Europe trotzdem in Hitregionen entschwebt, sagt wohl einiges über Spielbarkeit und Atmosphäre dieser Simulation aus. Ob es nun am Missionsrecorder, dem Intro, der tollen Soundkulisse oder den vielen schönen Zwischengrafiken liegt, sei mal dahingestellt, jedenfalls waren Luftduelle noch selten so packend wie hier! (rl)



Tollkühne Flieger



Dramatische Schlachten

Aces over Europe

Authentischer Weltkriegs-Flugi mit viel Atmosphäre.

GRAFIK	80%
SOUND	76%
REALISMUS	88%
MOTIVATION	86%
URTEIL	

85%

Variabel
Preis: ca. 129,- DM
Hersteller: Dynamix

Ein schneller 386DX mit HD ist Grundvoraussetzung für feine Luftschlachten.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 10MB	Roland
EMS: 1MB erf.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

TORNADO

Man muß schon ziemlich lang im Geschäft sein, um sich noch an die erste Ankündigung dieser Flugsimulation zu erinnern — aber jetzt hat Digital Integration tatsächlich die Starterlaubnis erteilt!



und noch ein, zwei Trainingsmissionen — schon kann man sich frohen Mutes den 20 Einzel- und Gruppeneinsätzen mit ansteigendem Schwierigkeitsgrad zuwenden.

Wer es strategischer liebt, darf darüber hinaus in fünf komplexen Szenarien entweder nur seinen eigenen Einsatz oder gleich einen ganzen Feldzug planen und durchführen. Dafür stehen jeweils drei verschiedene Kampfgebiete zur Verfügung, die in Landkartenform auch der Packung

SITUATION

- 1 DS - Freiflug (im Flug)
- 2 DS - Freiflug (von Startbahn)
- 3 DS - Landeübung
- 4 DS - Landeübung bei Seitenwind
- 5 DS - Navigationsübung
- 6 DS - Flug mit einem Triebwerk
- 7 DS - TWCU - Freiflug-Szenario
- 8 DS - TWCU - LGE Angriff
- 9 DS - TWCU - JP233
- 10 DS - TWCU - ALARM
- 11 ADV - OCU - Zielübung
- 12 ADV - OCU - Kampfluftrouille
- 13 DS - OCU - Entschärfer Bombenangriff
- 14 DS - OCU - Hebel und Kampflufzeuge
- 15 DS - OCU - Angriff mit sechs Tornados
- 16 DS - OCU - Formationsangriff auf Flugfeld
- 17 DS - OCU - Zug sprengen
- 18 DS - OCU - Schichtkollisionsunterstützung
- 19 DS - Feuer frei
- 20 ADV - Feuer frei



Simulator



Was bisher nur sehr bedingt während Pressevorführungen auf diversen Messen möglich war, nimmt nun konkrete Formen an: eine Karriere als Pilot der digitalen Royal Air Force. Ehe man sich jedoch auf die beiden recht ähnlichen Tornado-Varianten GR4 und F3 stürzt, ist erst mal eingehendes Studium des über 300 Seiten starken Handbuchs angesagt. Danach vielleicht ein paar Trockenübungen auf dem eingebauten Simulator

beiliegen. Dann braucht man bloß noch eine Mission auszuwählen, das ausführliche Briefing zu absolvieren sowie Bewaffnung und Wegpunkte festzulegen, um endlich im realistisch gestalteten Cockpit zu landen. Die Startprozedur ist zwar trotz der mitgelieferten Checkliste nicht ganz risikolos, aber das ist der anschließende Tiefflug Richtung Angriffsziel ja auch nicht. Weil man hier gleichzeitig sein eigener Navigations- und Waffenoffizier ist, überläßt man



den Steuerknüppel auch gerne mal dem hervorragenden Autopiloten, der sich auf vielfältige Weise der aktuellen Krisensituation anpassen läßt. Generell ist man mit so einem Jagdbomber weniger mit Luftkämpfen als mit der explosiven Bodenbearbeitung beschäftigt, jagt knapp über den Baumwipfeln hinweg und treibt hügelige Versteckspiele mit der feindlichen Abwehr.

An der auch auf einem 386er noch ausreichend schnellen und im Detailgrad variierbaren Grafik gibt's wenig auszusetzen: Strommasten, Züge, Tankstellen und Häuschen beleben die Gegend, auch das Wetter setzt sich mit allerlei Nebel- und Dunsteffekten wirkungsvoll in Szene. Die große Kargheit herrscht dafür bei den Optionen — weder Schwierigkeitsgrad noch Flugverhalten lassen sich ändern, eine Zeitraffer-Funktion wird schmerzlich vermißt. Auch akustisch ist außer ein bißchen Musik in den Menüs und ein paar dünnen FX wenig los, die Maus- und Joysticksteuerung funktioniert dagegen tadellos, zudem werden „Flightstick“ und „Thrustmaster“ unterstützt.

Fazit: Wer weder Fingerkrämpfe noch Einarbeitungszeit scheut, bekommt mit Tornado einen gut spielbaren Flug mit strategischem Tiefgang und einem Zwei-Spieler-Modus für Modembesitzer. (mic)

Tornado

Anspruchsvoller Flugsimulator mit etwas dürftigem Optionsangebot.

GRAFIK	71%
SOUND	27%
REALISMUS	80%
MOTIVATION	78%
URTEIL	73%

Für Könner
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Digital Integration

Ein 386er mit 16 MHz, 1 MB RAM, DOS 5.0 und Maus ist das Minimum.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 9 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



GELD REGIERT DIE WELT.



Interplay

WALL STREET MANAGER™ DIE SIMULATION DES FINANZMARKTES

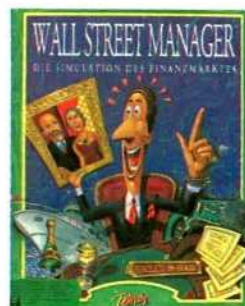
All das kann schon bald Ihnen gehören - die schnellen Autos, Yachten, Flugzeuge und all die anderen Spielzeuge der Großen Welt, die Sie zum rechtmäßigen Herrscher über die Konsumgesellschaft machen. Das erreichen Sie jedoch nur mit echtem Geschäftssinn, ein paar schmutzigen Tricks und - nicht zu vergessen - etwas harter Arbeit.

Willkommen in der Simulation des Finanzmarktes mit seinen Machern, Händlern und Spekulanten.

Dies ist ein schnelles Spiel, in dem Sie Ihr Unternehmenschicksal selbst in die Hand nehmen, wenn Sie die rutschigen Stufen der finanziellen Erfolgsleiter der Wall Street erklimmen.

Nur keine falsche Scham - hier heißt es: Fressen oder gefressen werden !

Komplett in Deutsch:



BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

BOMICO Entertainment Software
Am Südpark 12

65451 Kelsterbach
BBS: 06196 - 930 222

Spiele von Bomico sind überall dort erhältlich, wo es Spielesoftware zu kaufen gibt !



Schlag Mitternacht, Geisterstunde in den weitläufigen Verlags-Kerkern. Im flackernden Licht rußiger Fackeln öffnet sich schaurig knarzend ein vermoderter Sarg und mit elementarer Gewalt bricht das gebündelte Grauen daraus hervor: Leserbriefe! Ein Job für Ghost...

FLOP ODER TOP

Es gibt schon seltsame Bewertungen — „Jonathan“ zum Beispiel hat 110% bekommen, und zwar als Summe aus den Testergebnissen von PC Joker und PC Slayer. Wie mag diese Summe zustande gekommen sein? 60 plus 50? 70 plus 40? Oder gar 75 plus 35? Njet, 88 plus 22! Ich weiß, das Thema ist alt, dafür aber das Beispiel neu und besonders kraß. Ist der Spielraum für Tester so groß? Ist letztlich alles nur Geschmacksache? Damit wäre doch sämtlichen Spielezeitschriften die Daseinsberechtigung entzogen, oder? Wahrscheinlich war's ja ein grober Schnitzer der Konkurrenz und für Euch völlig unverständlich. Aber jedenfalls zeigt der Vorfall, daß man sich nie voll auf eine einzige Note verlassen sollte. resümiert ein Anonymus aus Wasserburg.

Nun aber mal halblang: Im allgemeinen ist sich die Fachpresse schon ziemlich einig, bei besonders eigenwilligen (und damit auch besonders vom persönlichen Geschmack abhängigen) Spielen wie eben „Jonathan“ oder z.B. auch „El Fish“ bestätigen Ausnahmen die Regel. Gerade für solche Fälle ist es gut, daß es mehrere Zeitschriften gibt; man sich also jene herauspicken kann, die den eigenen Vorlieben am nächsten kommt. Würden die Bewertungen hingegen immer nur minimal voneinander abweichen, stünde es wirklich schlecht um die

Daseinsberechtigung — dann würde ein Mag am Markt ja voll auf genügen, oder? Dein pluralistischer Ghost

DER SCHNELLFISCH

Beim Test zu „El Fish“ habt Ihr geschrieben, daß ein 386er bis zu sieben Stunden braucht, um die Animationen eines Fisches abrufbereit zu berechnen. Ja, natürlich braucht das Teil solange, wenn man nicht zufällig einen sogenannten Coprozessor unter der Haube hat. Und der 486er ist vor allem deshalb viel schneller mit dem Fischen fertig, weil er so ein Ding von Haus aus in die Wiege gelegt bekam! Daß man es benötigt, hat Euch der Hersteller sicher verlickert, und Ihr habt's hoffentlich bloß unabsichtlich nicht erwähnt. Um mich von Euren guten Absichten zu überzeugen, könntet Ihr mir vielleicht dieses fulminante „Stunt Island“ zukommen lassen?

schlägt Christian Steingen aus Spardorf vor.

Richtig, der mathematische Coprozessor sorgt für Speed im Aquarium. Genau deshalb erwähnten unsere Fischereiexperten ja den Geschwindigkeitsvorteil eines 486ers, was willst Du also andeuten? Doch nicht etwa, daß man sich extra wegen der fragwürdigen Schuppen-Soft einen Coprozessor für seinen 386er zulegen sollte? Nö, so angelt sich auch der spar-

samste Spardorfer kein Freiemplar...

Mit besten Grüßen & Grüßen, Dein Ghost

STREIK COMMANDER

Eines schönen Tages betrat ich nichtsahnend einen PC-Shop, und was gab es da? „Strike Commander“! Dem Herzinfarkt nahe stand ich vorm Verkäufer, zeigte auf das Game und stammelte mit versagender Stimme: „Das da! Das da!“ Zu Hause schaltete ich meinen Rechner ein und sagte zu ihm: „Ich hab' was Neues!“ Er darauf: „Was kann das schon sein? Der übliche Schrott wahrscheinlich.“ Feierlich antwortete ich: „Es ist ER!“ Keine Antwort. Also verfüttelte ich die erste Disk, und mein Compi murmelte: „Mein Gott, er ist es wirklich.“ Doch kurz danach die niederschmetternde Nachricht: „Mach' gefälligst 35 MB frei, sonst garantiere ich für nichts!“ Also bückte ich die Festplatte, und nach einer halben Stunde Installation fragte ich: „Na, was ist denn nu?“ Er knurrt zurück: „Laß mich in Ruhe, ich muß erst noch die Karten berechnen.“ Weitere 53 Minuten später schallte es ermattet aus dem schlotternden Laufwerk: „Okay, bin fertig!“ Ich rief das Game also auf, und Jahre später stand meine F-16 auf der Startbahn. Das Ding fuhr an und hob ab — irgendwie. Ich hingegen glotzte gebannt auf den Screen. War das'n Spiel oder 'ne Slideshow? Es ruckelte vor sich hin und trieb mich dazu, meinen Rechenknecht wüst zu beschimpfen. Da wurde er pampig: „Was kann ich dafür, wenn die Hersteller das Teil auf 'nem Pentium oder Sixtium programmiert haben?!“ Der Rest ist schnell erzählt. Ich bat den Verkäufer auf Knien rutschend um Rücknahme, der willigte immerhin in einen Tausch ein, und so kam ich in den Besitz von „Comanche“ — da kannte ich Euren Test und war sicher, daß jetzt alles gut wer-

den würde. Und so war es auch: Supergrafik, Tempo okay, und mein Rechner war ebenfalls zufrieden. Tja, man kann eben für'n 386er mit 40 MHz doch noch feine Programme erstellen...

schließt Karsten „Iceman“ Quaad aus Oberreichenbach seinen Frontbericht.

Mit Joker wär' das kaum passiert: Nicht umsonst wurde im Test nachdrücklich darauf hingewiesen, daß „Strike Commander“ ein ultimatives Game ist — allerdings NUR auf ultimativen Rechnern. Blicke nur noch die Frage zu klären, warum Du den Bericht nicht vorher gelesen und Dir damit all die Diskussionen mit Verkäufer und Computer erspart hast. Na, sagen wir zu Deiner Ehrenrettung einfach, es hätte an unserer Doppelausgabe gelegen...

Dein ultimativ verständnisvoller Ghost

MARIO IS MISSING

Was habt Ihr uns (meinem Kollegen Mario und mir) bloß angetan? Im PC Joker stand einst zu lesen, daß Ihr einen Bericht über die ECTS in London bringen werdet, die just zur gleichen Zeit mit dem dortigen Englisch-Lager unserer Schule stattfinden sollte. Also Lehrer bestochen, um Ausgang zu kriegen, Touristik-Information gelöchert („Sorry, ECT... what?“) und schließlich doch noch die Adresse erfahren. Am Ende standen wir glücklich vorm Tempel, nur um dieses schreckliche Schild zu sehen: „Trade an press only!“ Gelähmt vor Schreck versuchten wir eine Eingangserschleichung, doch ohne Presseausweis oder Einladung hieß es nur: „Sorry, no access!“ Völlig niedergeschlagen setzten wir uns dann auf eine Bank vor dem Gebäude und warteten auf ein Wunder. Plötzlich taucht dann ein bekanntes Gesicht auf, das zu Manfred Kleimann gehörte — Ihr wißt schon, dieser Ex-Chefredakteur und ehemalige

Joker-Autor. Wir fielen sofort über den Mann her, doch auch er konnte uns nicht reinbringen. Aber wenigstens brachte er uns was raus: ein „Tiny Toons“ T-Shirt und weitere Werbeartikel. Schließlich gaben wir die Hoffnung auf und erkundeten den Rest von London...

Tja, und wer ist schuld? Ihr natürlich! Im Sinne der Anklage wurdet Ihr für schuldig befunden, zwei ahnungslose Schüler mit unzureichenden Informationen versorgt zu haben. Woher hätten wir denn wissen sollen, daß die ECTS der Öffentlichkeit nicht zugänglich ist, hä? Das Hohe Gericht stellt jedenfalls folgende Strafmaßnahmen zur Wahl: entweder eine Einladung für zwei Personen zur nächsten ECTS, ein Abo auf Lebenszeit oder ein Gratisflug zum Mars, 1. Klasse natürlich! soweit die Anklageschrift von André Suwanda und Mario Venturini aus Uznach bzw. Wil in der Schweiz.

Meine Mandantschaft bekennt sich NICHT schuldig: In jedem Bericht von der ECTS wurde bisher unmißverständlich zum Ausdruck gebracht, daß es sich bei der Show um eine reine Fachmesse ohne Zutritt für das reguläre Wald- und Wiesen-Publikum handelt — selbst für jemand, der „Mario“ heißt, wird da erstaunlicherweise keine Ausnahme gemacht. Es ergehen daher folgende Verfügungen: Die Kläger tragen die Kosten des Verfahrens und werden zum Zwangslesen aller kommenden Messeberichte verpflichtet. Flucht ist sinnlos, da wir ein Fahndungsfoto des Haupttäters abdrucken! Seine Ehren, Richter Ghost



BLASTER-MASTER

Woran erkennt man bei Euren Tests denn eigentlich, ob die Spiele auch noch andere Soundkarten wie z.B. Soundblaster Pro oder Adlib Gold unterstützen? Und nun noch schnell ein ganz brandneues Thema: Kann man die Spieleverleiher eigentlich wegen diverser Abstürze und Nervenzusammenbrüche verklagen? Oder muß man es klaglos hinnehmen, daß man über 480,— DM für Leihgames und Soundkarten ausgegeben hat und nichts davon richtig funktionierte? grollt Christian Zilliken aus Bonn.

Thema Soundkarten: Wer eine Adlib Gold besitzt, sollte mit JEDEM Adlib-Sound klarkommen, beim Soundblaster kommt es hingegen wirklich aufs Modell an. Deshalb wird bei der Installation meist auch gefragt, ob man nun eine gewöhnliche Karte hat, eine Pro, eine 2.0, eine 4.0 — oder weiß der Henker, was es da noch alles gibt. Doch was sollen wir tun? Etwa eine eigene Box nur für Soundblaster machen?

Thema Softwareverleih: Bei Problemen empfehlen wir zuerst ein klärendes Gespräch im Shop, dann das Studium der Geschäftsbedingungen — und erst wenn alle Stricke reißen, den Weg vor den Kadi. Kein Freund von „Prozeßhanseln“, aber Dein Ghost

SPEICHER-STATISTIK

Ich habe mal eine der letzten Ausgaben nachgerechnet: Von allen getesteten Spielen unterstützten 20 Prozent XMS, aber keines benötigte es unbedingt. Satt 35 Prozent vertrugen sich mit EMS, und bei einigen gehörte EMS sogar zu den Grundvoraussetzungen. Mit dem bei mir installierten XMS hätte ich also 80 Prozent aller Testkandidaten nutzen können, mit EMS wären es jedoch volle 100 Prozent gewesen! Wo könnte ich mir EMS besorgen, was kostet es, und gibt es spezielle Hardwarevoraussetzungen?

MEGA PLAY

Versand-Service

040 / 721 13 97

FAX: 040 / 724 09 73

1869*	74,90	History Line*	74,90	Transarctica*	59,90
A-Train*	89,90	Human Race*	69,90	Ultima 7*	89,90
Aces over Europe*	74,90	Indiana Jones 4*	79,90	Ultima 7 Data	44,90
Airbus A 320 USA**	79,90	Inca*	94,90	Ultima 7 Part 2**	79,90
Alone in the Dark	89,90	Jonathan*	79,90	Ultima Underw. 2**	69,90
Ambush at Sorin**	79,90	Jordan in Flight**	69,90	Veil of Darkness*	69,90
B-17 Fly. Fortress	89,90	Kings Quest 6*	74,90	War in the Gulf*	69,90
Battlechess 4000	69,90	Lands of Lore*	59,90	Wayne Gr. H. 3	79,90
Battle Isle Data 2**	49,90	Legacy*	84,90	Wing Command.2*	74,90
Bundesl. Man. Pro**	64,90	Lemmings 2**	79,90	Wing Com.Speech**	39,90
Burntime*	69,90	Links 386 Pro**	84,90	Wizardry 7*	84,90
Buzz Aldrin**	84,90	Links Mauna Key	44,90	Wizkid**	54,90
Car & Driver	74,90	Links Pinehurst	39,90	WWF Euro.R.**	54,90
Chessmaster 3000	59,90	Links Banff	44,90	X-Wing**	79,90
Civilization	84,90	Lord of Rings 2**	69,90	X-Wing Mission	34,90
Comanche*	79,90	Patriot**	74,90	Xenobots*	89,90
Comanche Data*	49,90	Pinball Dreams**	54,90	Zool*	54,90
Das schwarze Auge*	74,90	Pirates Gold**	74,90		
Day of Tentacle**	69,90	Pirates Gold*	84,90		
Der Patrizier*	74,90	Prince of Persia 2**	69,90		
Dune 2	64,90	Return o.t.Phantom	84,90		
Dogfight*	89,90	Ringworld	69,90		
Dynatech	69,90	Sensible Soccer**	49,90		
Eishockey Manager*	74,90	Sherlock Holmes*	74,90		
Elysium*	69,90	Shadow of t.Comet*	79,90		
Empire Deluxe	79,90	Space Hulk**	79,90		
Eric the Unready	64,90	Space Quest 5*	69,90		
Eye of Beholder 2*	79,90	Spellcraft*	69,90		
Eye of Beholder 3*	74,90	Street Fighter 2**	59,90		
F-15 Str. Eagle 3**	84,90	Spaceward Ho I*	79,90		
Fields of Glory**	84,90	Star Trek*	84,90		
Football Manag.3*	74,90	Street Fighter 2**	59,90		
Formula 1 GP**	89,90	Strike Commander**	79,90		
Freddy Pharkas*	59,90	Str.Comm.Speech	34,90		
Goblins 2*	59,90	Stunt Island*	89,90		
Hannibal*	79,90	The Legacy*	84,90		
Harrier Jump Jet**	84,90	Tomado**	74,90		

*: Spiel komplett in Deutsch

** : Deutsche Anleitung

24 h Bestellmaschine; Persönliche Bestellannahme: Mo.-Fr.: 15 - 19 Uhr, Sa.: 10 - 14 Uhr
Versandkosten: Bei Vorkasse 8,90 DM, Nachnahme + 3 DM / NN-Gebühr, Ausland (nur Vorkasse) 15 DM. Fordern Sie unsere kostenlose Gesamtpreisliste an!
Super Service: Bestellen Sie schon heute die Neuerscheinungen von morgen vor!

MEGAPLAY Bergedorfer Str. 117 21029 Hamburg

Ladenpreise variieren. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Es gelten unsere AGB. Alle Preise in DM.

Aces o.t.Pacific
Airbus A320 USA Edit.
Burning Steel
Comanche & Mission
Dogfight
Falcon 3.0 & Mission
Gunship 2000
Red Baron
SWOTL

SIMULATION
Aces over Europe
Grand Prix
Jump Jet Harrier
Strike Commander
Task Force
Tornado
X-Wing & Mission

Das Schwarze Auge
Eye o.t.Beholder 1,2,3
Might & Magic 3,4
Planets Edge
Shadowlands
Savage Empire
Ultima Underworld
Ultima Trilogie
Uncharted Waters

ROLLENSPIEL
Amberstar
Betrayal at Krondor
Ishtar 2
Might & Magic 5
Ultima 7/1 & 7/2
Ultima Underworld 12
Wizardry 7

GALAXY

Eye of Beholder 3
Jutland
Kings Quest 6
Ultima Underworld 1&2

CD ROM
7th Guest
Indiana Jones 4
Marian Mansion 2

Bundesligamanager Pro
Eishockeymanager
Hockey League Sim.
Lotus Esprit Chall.3

SPORT
Great Courts 2
Links 386 pro
Sensible Soccer

Gravis Joystick/Joypad
Soundblaster 2.0/Pro
Soundblaster 16ASP
Wave/MidiBlaster

ZUBEHÖR
Flight Control Stick
Rudder Pedals
Weapon Control Stick

Alone in the Dark
Blue Force
Freddy Pharkas
Legend o.Kyrandia
Monkey Island 1,2
Phantom of the Opera
Space Quest 5

ADVENTURE
Flashback
Indiana Jones 4
Marian Mansion 2
Prince of Persia 2
Space Quest Saga

A Train & Construction
Lemmings 1,2 & Data
Lost Vikings
Pirates Gold
Rags to Riches
Railroad Tycoon deluxe
Space Hulk

STRATEGIE
Clash of Steel
Fields of Glory
High Command
Syndicate
V for Victory 1,2,3,4

089/7605151
089/7470689

Telefon: 089/7470689
Telefon: 089/7605151
Telefax: 089/7698024

Inh. Galaxy Plexus GmbH

Händleranfragen erwünscht

Plinganserstr.26 81369 München



grübelt Sven Hoffmann aus Wettenberg.

Dir kann geholfen werden, und zwar ganz umsonst! Im DOS-Verzeichnis sollte sich ein Treiber namens EMM386 finden, mit dem man auf 386ern und 486ern EMS gewissermaßen simulieren kann. Dazu lädt man die Datei CONFIG.SYS per Textverarbeitung, Norton Commander oder DOS-Editor und fügt dort eine Zeile ein, die je nach DOS-Version, vorhandener Hardware und gewünschter EMS-Größe variieren kann. Bei mir lautet sie beispielsweise
 DEVICE=C:\DOS\EMM386.EX
 E RAM 1024

und bewirkt, daß der Compi bei jedem Booten 1MB des XMS-Speichers in EMS umwandelt. Und das dürfte genügen. Stets hilfsbereit, Dein Ghost

NOCH'N GEDICHT

Kräftig, groß und schön soll er sein, der Ghost, nach dem die Nationen schreien. Muskulös und stets auf Draht, intelligent und niemals fad. Das Ideal, der Geistermann, der kommt in jedem Alter an.

Kein Leser kann noch widerstehen, hat er erst den Ghost gesehen.

Keine Lage, die er nicht meistert, kein Leserherz, das er nicht begeistert.

Der echte Ghost, der lebt gefährlich und ist doch stets von Grund auf ehrlich.

Die Frauen liegen ihm zu Füßen, ein wahrer Ghost kann halt genießen.

Ob blonde, braune, schwarze Haare, ein Ghost kommt niemals in die Jahre!

Was wär'n die Leser ohne ihn?

Ein echter Ghost bleibt immer clean, und streicht sich über die weiße Weste — der Ghost ist eben doch der Beste!

reimt Petra Dietzel aus Krauthausen gnadenlos vor sich hin.

Schööööön! Frau Schiller hätte es nicht ergreifender ausdrücken können, Herr Goethe wäre vor Neid umgefallen, und Dr. Beethoven hätte Deine Zeilen umgehend vertont, wenn er noch leben würde.

Schlichtweg beghostert, Dein Ghost



DER BEKENNERBRIEF

Ich bin ein Raubkopierer. Aber ich habe auch Originale, alles von Chris Roberts etwa, die Underworlds und manches von Sierra. Überhaupt wäre ich nie Raubkopierer geworden, wenn es nicht so viele schlechte Spiele gäbe! Irgendwann ägert man sich einfach, schon wieder 'nen Haufen Geld zum Fenster rausgeworfen zu haben, und man fragt sich, ob es nicht besser geht. Es ist doch irgendwie auch ein Verbrechen, Jugendlichen das Geld mit halbfertigen Programmen aus der Tasche zu ziehen, oder nicht?

Und dann denke man nur an Filme oder CDs, die ohne weiteres kopiert werden, ohne daß sich jemand drüber beschwert. Soviel ich weiß, ist es auch illegal, wenn ein Lehrer für seine Schüler Kopien aus Büchern macht, ohne vorher den Verlag gefragt zu haben — aber kein Mensch regt sich darüber auf. Na ja, 200 Schilling für eine CD sind anscheinend egal, 1000 Schilling für ein Computergame offenbar nicht mehr...

flucht Ghosteater aus einem Ort bei Wien und entschuldigt sich anschließend für sein Pseudonym — ts, ts.

Was soll ich Dir sagen? Etwa, daß Raubkopien kaum besser, sondern höchstens billiger sind als Originale? Daß das Kopieren von Videofilmen sehr wohl verboten ist? Daß Du das Ko-

pieren von CDs auf Kassetten durch die dem Anschaffungspreis zugeschlagenen GEMA-Gebühren bereits beim Kauf mitbezahlt? Daß schulisch genutzte Kopien sowas wie eine Generalamnestie genießen — wobei die Menge von den Lehrern trotzdem schriftlich festgehalten werden muß? Daß auch das mieseste Game keinen Diebstahl rechtfertigt? Nein, ich glaube, bei soviel Ignoranz ist ohnehin jedes Wort Zeitverschwendung, oder?

Immer noch mit einem Funken Hoffnung, Dein Ghost



SCHUL(D)IG?

Lieber Ghost, Du bist nicht ganz auf der Höhe der Zeit und hast Daniel Kosfeld aus Brilon mit Deiner Antwort unrecht getan: Schulversionen sind für öffentliche Einrichtungen, Studenten und meist auch Schüler zu verbilligten Konditionen zu haben. Und wer kein Student ist, der kennt sicherlich einen...

meint Ingo Becher aus Berlin
 Unrecht hin, Zeithöhe her, Schulversionen sind für Schulen und damit basta. Daß manche Schulen für ihre Schüler mitbestellen oder daß manche Händler gegen Vorlage eines Studenten- bzw. Schülerausweises Rabatte einräumen, ist eine ganz andere Geschichte.

Dein gut geschulter Ghost



DER SCHLEUDERSITZ

1) Ihr seid ungebildete Computerdeppen!

2) Das Wort „Schleudersitz“ hat es Euch in der letzten Ausgabe offenbar ziemlich angetan! Gäbe es diese beiden Entschuldigungen nicht, wäre es schlimm, daß Ihr so wenig über den Zweiten Weltkrieg wißt — zum Beispiel darüber, daß es außer in der Dornier 355 überhaupt gar keine Schleudersitze gab! Worauf ich mich beziehe? Auf den Quatsch natürlich, den Ihr diesbezüglich im Messebericht über „Aces over Europe“ verzapft habt.

belehrt uns Lars Mayer aus Neuss.

Moment, laß mich mal nachlesen. Ah, da steht: „...freie Platzwahl zwischen alliierten und deutschen Schleudersitzen...“. Und weil DU dieses Wortspiel nicht verstanden hast, sind WIR jetzt die ungebildeten Deppen?! Weißt Du was, Du Experte? Setz Dich doch einfach ohne Fallschirm in eine Dornier 355 und belehre uns darüber, wo der Knopf für den Schleudersitz ist...

Guten Flug, Dein Ghost

ALTER SPITZEL, NEUER NAME

Meine bei Euch aufgegebene Suchanzeige nach einem Originalspiel brachte mir vor ein paar Tagen 'ne tolle Antwort ein: Mir schwante schon Böses, als ich nur das beiliegende Foto sah — Tanja jetzt mit Sonnenbrille! In meinem Fall hieß Tanja zwar Michaela, aber ich bin mir meiner Vermutung ziemlich sicher, zumal ich versucht habe, mir ihre Telefonnummer geben zu lassen. Mit breitem Grinsen hörte ich die Dame vom Amt sagen, daß es den fraglichen Namen unter der angegebenen Adresse nicht gibt...

Braucht die Polizei eigentlich so dringend Erfolgserlebnisse für ihre Statistik? Mit solchen Aktionen kann man doch nur gaaanz kleine Fische fangen! Und wie um Himmels willen können solche Lockbriefe nur legal sein?

Dein Geist der Gerechtigkeit

mein Bruder ließ sich bekehren. Tja, Ghost, spukst Du mal vorbei? Kellergeister-Sekt ist kaltgestellt, und wenn Du magst, kann ich Kekse mit Klosterfrau-Melissegeist backen... bietet Michael Alex Schaaf aus Herzebrock an.

Tja, Gütersloh macht Menschen froh — und der Joker sowieso. Jetzt, wo Du auf den rechten Weg gefunden hast, darfst Du Dir den Fusel samt Plätzchen ruhig selber gönnen, denn ich bin hier leider wortwörtlich angekettet.

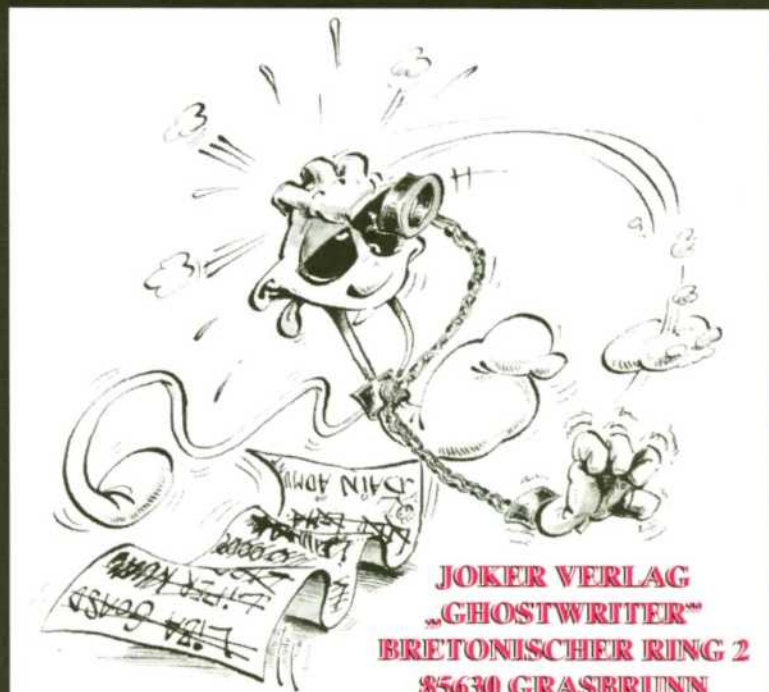
*Nach Ru(h)m schmachtend, Dein
Ghost*



SCHICKSAL

Bisher hatte mein Bruder immer ein Konkurrenzprodukt angeschleppt, doch neulich führte mich der Zufall (oder war's Bestimmung?) an einen abgelegenen Kiosk in Gütersloh. Und was mußte ich dort sehen? Joker. Klar, bekannt. Aber PC Joker? Is' ja nicht zu fassen! Tüte packen und mitnehmen. Am heimischen Bildschirm blätterte ich mit steigender Beghosterung durch das Werk, jetzt steht für mich fest: Konkurrenz verban-
nen, Joker abonnieren! Sogar

...können diese Seiten auch mit den dümmsten Briefen nicht werden, dafür gibt's ja mich — hier ist also auch in vier Wochen wieder der Geist los! Daher brauchen sich selbst notorische Sechser-Schüler nicht zu scheuen, mir Kritik, Fragen, Lob und Anregungen zukommen zu lassen. Mangelnde Rechtschreibung wird großmütig verziehen, vorhandene Geistesblitze werden großzügig ausgesiebt und großzügig abgedruckt. Oder darf's eine persönliche Antwort von mir sein? Sowas kommt im Falle eines Nichtabdrucks nämlich automatisch auf Euch zu, wenn Ihr RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beilegt, Euer Absender leserlich ist und nachstehende Adresse am Umschlag prangt. Ciao, wir lesen voneinander...



**JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER“
BRETONISCHER RING 2
85630 GRASBRUNN**

Softsale

Schloßplatz 19 31582 Nienburg
Montag - Samstag 10 - 20 Uhr
Telefax: 05021/910403 und -404
 05021/910416 und 910417

feiert Geburtstag und verschenkt
500 Waren Gutscheine

Schloßplatz 19 31582 Nienburg
Montag - Samstag 10 - 20 Uhr
Telefax: 05021/910403 und -404
 05021/910416 und 910417

feiert Geburtstag und verschenkt
500 Warengutscheine

im Wert von 1000,- DM, 500,- DM, 100,- DM und 10,- DM.

Holen Sie sich einen ! Postkarte oder Bestellung an Softsale, Kennwort "Geburtstag", Schloßplatz 19, 31582 Nienburg, genügt. Letzter "Verschenk"-Termin ist der 15.09.1993. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

[illegible]

Aces over Europe*	79,90 DM	Freddy Pharkas*	69,90 DM
-------------------	----------	-----------------	----------

Bat 2*	79,90 DM	Epic**	59,90 DM	-sonst. Kurse je	39,90 DM	Space Hulk**	79,90 DM
Battle Team**	74,90 DM	Eric the Unready	64,90 DM	Lilil Divil***	A.A.	Space Legends**	74,90 DM
Battle Isle D. 2**	49,90 DM	Eye of Beh. 2*	79,90 DM	Locomotion*	64,90 DM	Space Quest 5*	69,90 DM
Battleline, 4000*	69,90 DM	Eye of Beh. 3	69,90 DM	Lost in Time***	A.A.	Spaceward Hol*	79,90 DM
Battleloads**	49,90 DM	Eye of Beh. 3*	79,90 DM	Lost Secr. Painf.	64,90 DM	Special Forces**	79,90 DM
Bazooka Sue*	79,90 DM	Elysium*	69,90 DM	Lost Treas. 1	94,90 DM	Spellcraft*	74,90 DM
Behr. at Krondor	79,90 DM	F-15 Str. Ea. 3**	89,90 DM	Lost Treas. 2	64,90 DM	Spellunx	69,90 DM
Behr. at Krondor*	79,90 DM	F-19 Stealth*	39,90 DM	Lost Vikings*	79,90 DM	Star Trek*	84,90 DM
Birds of Prey**	84,90 DM	Falcon 3.0**	84,90 DM	Lothar Mathias*	69,90 DM	Strike Comm.**	84,90 DM
Bitmap Br. I**	64,90 DM	-Miss.**	59,90 DM	M1 Tank Platoon*	39,90 DM	-Speech**	49,90 DM
Blue Force**	A.A.	Fallen Empire*	89,90 DM	Mad TV*	79,90 DM	Stronghold**	A.A.
Bund. Man. Pt.*	64,90 DM	Fant. Worlds**	79,90 DM	Maelstrom	79,90 DM	Stunt Island*	89,90 DM
Burning Steel*	79,90 DM	Fields of Glory**	89,90 DM	Magic Candel 3	69,90 DM	SWOTL	69,90 DM
-Superschiffe*	39,90 DM	Fire and Ice**	59,90 DM	Maniac Mans. 2	74,90 DM	-Synd. je	39,90 DM
-America i. A.*	39,90 DM	Flashback*	69,90 DM	Manio teach. typ.	64,90 DM	-Syndicate*	79,90 DM

Jurassic Park* 69,90 DM Lothar Matthäus* 69.90 DM

Burntime*	79,90 DM	Form. 1 GP**	89,90 DM	Mario wird verm.*	79,90 DM	Task Force 1942**	89,90 DM
Caesar	69,90 DM	Front Page	69,90 DM	Mercenaries	74,90 DM	Term. 2 Chess***	A.A.
Cal. Games 2**	59,90 DM	Game of Life**	64,90 DM	Michael J. in Fl.**	74,90 DM	The Greatest*	64,90 DM
Campaign*	79,90 DM	Gateway	69,90 DM	Microf. Footb.***	A.A.	The Legacy*	89,90 DM
-Data**	44,90 DM	Global Conq.**	89,90 DM	Might & Mag. 4*	79,90 DM	Their finest Hour	69,90 DM
Car and Driver**	74,90 DM	Global Eff.*	69,90 DM	Might & Mag. 5	69,90 DM	Tornado**	79,90 DM
Carmen S. D.***	A.A.	Goblins 2*	59,90 DM	Might & Mag. 5*	79,90 DM	Transactica*	59,90 DM
Carrier Strike	74,90 DM	Goblins 2*	74,90 DM	Mixed Coll.**	69,90 DM	Ultima 7*	89,90 DM
Carriers at War	69,90 DM	Gunship 2000**	84,90 DM	Monkey Isl. 1*	79,90 DM	Ultima 7/2**	74,90 DM
-Constr. Kit	69,90 DM	-Scenario**	59,90 DM	Monkey Isl. 2*	79,90 DM	Ultima Uw.***	69,90 DM
Castles 2**	74,90 DM	Hannibal*	79,90 DM	Nigel Mansell**	59,90 DM	Ultima Uw. 2**	74,90 DM
Castles**	69,90 DM	Hardball 3	59,90 DM	No. 2 Coll.*	79,90 DM	Vlor Victory 3***	79,90 DM
-Data**	39,90 DM	Harrier Assault**	69,90 DM	Open Golf Ch.***	A.A.	Veil of Darkn.*	79,90 DM
Chess Maniac*	89,90 DM	Harrier Jumpi.**	89,90 DM	Origin Scr. Sav.*	59,90 DM	War in the Gulf*	74,90 DM
Chuck Yeager AC*	69,90 DM	Heart of China**	59,90 DM	Pac. Island**	59,90 DM	Waxworks*	59,90 DM

Maniac Mansion 2* 84.90 DM Pirates Gold* 89.90 DM

Civilization*	84.90 DM	Hexuma*	79.90 DM	Patriot!**	79.90 DM	Wayne Gr. 3	79.90 DM
Comanche*	84.90 DM	High Command***	A.A.	Perf. General*	79.90 DM	Waynes World***	A.A.
-Mission*	54.90 DM	Hired Guns**	79.90 DM	-Data**	44.90 DM	Whales Voy.*	74.90 DM
Combat Class.**	59.90 DM	History Line*	79.90 DM	Pinball Dreams**	59.90 DM	Wing Comm. 2*	79.90 DM
Complete Chess*	64.90 DM	Hot Numbers**	39.90 DM	Pirates**	39.90 DM	-Spec. Op. je.	44.90 DM
Contraptions**	44.90 DM	Human race*	69.90 DM	Pirates Gold	79.90 DM	Wing C. Deluxe**	89.90 DM
Clash of Steel	74.90 DM	Humans	59.90 DM	Popolus 2**	74.90 DM	Winter Chail**	59.90 DM
Creepers**	79.90 DM	Inca*	89.90 DM	Prince of Pers. 2*	69.90 DM	Wiz Kid**	54.90 DM
Crisis in Grem.**	79.90 DM	Inc. Machine*	69.90 DM	Push over**	54.90 DM	Wizardry 7*	89.90 DM
Curse of Ench.	59.90 DM	-Deluxe***	A.A.	Quest. I. Glory 3*	79.90 DM	WWF Wrestling**	54.90 DM
Cyber Race*	79.90 DM	Indy 4*	84.90 DM	Railroad Tycoon*	79.90 DM	WWF Eur. Ramp	54.90 DM
Daemonsgate***	A.A.	Ishtar 2*	64.90 DM	-Deluxe**	A.A.	X-Wing**	84.90 DM
Dagger of A. Ra*	74.90 DM	Island Dr. Brain*	69.90 DM	Reach for Skies**	64.90 DM	-Data**	44.90 DM
Dark Half	54.90 DM	Jonathan*	79.90 DM	Red Baron*	79.90 DM	Xenobots**	74.90 DM
Dark Queen o. Kr.	79.90 DM	Jordan in Flight**	74.90 DM	-Scenario*	49.90 DM	Zool**	59.90 DM

SEIT ENDE JULI LADENGESCHÄFT AUCH IN 31134 HILDESHEIM, OSTERSTR. 24
...UND IN KÜRZE AUCH IN EINIGEN ANDEREN NORDDEUTSCHEN STÄDTEN !

CD-ROM UND JOYSTICKS AUF ANFRAGE * = DT. VERS. ** = DT. ANL. *** = N. N. BEKANNT
Nicht alle Spiele waren zum Zeitpunkt der Drucklegung bereits lieferbar. Irrtümer und
Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise variieren, Ladenöffnungszeiten erfragen.
Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, Nachnahme 9,90 DM zzgl. Nachnahme-Gebühr.
Ab 250,- DM versandkostenfrei. Ausland nur Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB.

↑ TOP JOB ↓

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts

1. (1) INDIANA JONES IV



2. (11) X-WING
3. (3) CIVILIZATION
4. (12) LEMMINGS 2
5. (4) BUNDESLIGA
MANAGER PROF.
6. (10) MAD TV
7. (2) MONKEY ISLAND II
8. (5) HISTORYLINE
9. (7) COMANCHE
10. (-) SPACE QUEST V
11. (14) ALONE IN THE DARK
12. (-) STRIKE COMMANDER
13. (6) WING COMMANDER II
14. (8) DER PATRIZIER
15. (16) 1869
16. (-) DUNE 2
17. (9) DAS SCHWARZE AUGE
18. (-) EISHOCKEY MANAGER
19. (-) FORMULA 1 GRAND PRIX
20. (15) MONKEY ISLAND

Business Charts

1. (-) SENSIBLE SOCCER 92/93



2. (-) MANIAC MANSION 2
3. (-) TORNADO
4. (-) FLASHBACK
5. (-) WHALE'S VOYAGE
6. (4) X-WING
7. (-) SPACE HULK
8. (1) STRIKE COMMANDER
9. (-) PRINCE OF PERSIA 2
10. (-) JONATHAN
11. (7) LEMMINGS 2
12. (-) MIGHT & MAGIC V
13. (3) STRIKE COMMANDER
SPEECH ACC. PACK
14. (-) SHANGHAI 2
15. (-) A320 AIRBUS USA
16. (-) LINKS PRO
17. (15) INDIANA JONES IV
18. (2) COMANCHE DATA
19. (19) DER PATRIZIER
20. (-) MONKEY ISLAND II

Das haben wir nun davon: Kaum läßt man Euch mal zwei Monate aus den Augen, um vom Urlaub zu träumen, während man an Sonderheften strickt, schon geht's in Euren Lesercharts drunter und drüber! Von den traditionell kurzlebigen Verkauf-Hits ganz zu schweigen...

Habt im Sommer wohl eine Überdosis Solarenergie abbekommen, was? Aber was den Shops sicherlich recht ist, kann uns nur billig sein, kommen so doch die vielen feinen Neuerscheinungen der letzten Wochen zu ihren wohlverdienten Lorbeeren. Spezial-Lorbeeren gibt's diesmal für die besten SSI-Programme, während Reinhard und Petra jene Spiele auflisten, die ihrer Meinung nach bestenfalls eine Stinkmorchel verdient hätten — fürs nächste Heft durchwühlen bereits Moni und Borgi die Müllkippe im Kopf.

Apropos Müll: Wo das Duale System so kläglich versagt, halten wir wie immer mit unserer Joker-Triade (auch unter dem Begriff „Verlosung“ bekannt) dagegen. Hier gibt's also nicht bloß einen Haufen Arger zu gewinnen, statt dessen streuen wir drei wundervolle Games unter das teilnehmende Volk. Und die stinken auch nicht zum Himmel, schon eher jauchzen sie:

**1 x Indy 3
(VGA Version)**

1 x Int. Open Golf Championship

1 x War in the Gulf

Sagt selbst, hat das noch was mit Müll zu tun? Mit Tanten und mitnichten, das sind fürwahr Leckereien! Wer sie haben will, braucht nur eine Briefmarke auf eine Postkarte zu lecken, seine momentane Lieblingssoft sowie seinen Absender und unsere Adresse zu notieren — und zu hoffen, daß er zu jenen Glückspilzen zählt, die wir aus der Flut aller Einsendungen fischen...

Joker Verlag

Top Job

Bretonischer Ring 2

D-85630 Grasbrunn

Special Charts: Best of SSI



1. EYE OF THE BEHOLDER
2. EYE OF THE BEHOLDER II
3. TONY LA RUSSA BASEBALL 2
4. EYE OF THE BEHOLDER III
5. VEIL OF DARKNESS
6. BURNING STEEL
7. BUCK ROGERS 2
8. DARK QUEEN OF KRYNN
9. PROPHECY OF THE SHADOW
10. TREASURES OF THE
SAVAGE FRONTIER

Personal Flop Five: Reinhard

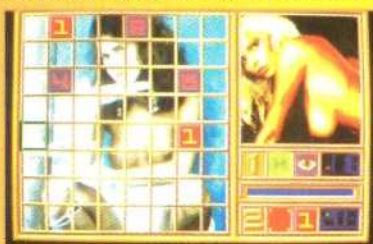
1. BUNNY BRICKS



2. HOME ALONE 2
3. DICK TRACY
4. SHUTTLE
5. WESTERN FRONT

Personal Flop Five: Petra

1. PENTHOUSE HOT NUMBERS



2. THE DARK HALF
3. FLOOR 13
4. HOME ALONE 2
5. PROJEKT PROMETHEUS

WALL STREET MANAGER

Ohne Moos ist bekanntlich nix los — bei den Finanzhaien der Wall Street schon gar nicht. Also spendiert Interplay allen Jung-Börsianern ein paar hunderttausend Digi-Dollar Startkapital in den Ernst des Lebens.

Die Nacht der leitenden Reichen



Der Ernst beginnt damit, daß man seine Mücken in eine Sekretärin und einen direkt im Zentrum des Geschehens stationierten Frontkämpfer, der alle Käufe und Verkäufe schnellstmöglich in die Tat umsetzt, investiert. Der hoffnungsfrohe Monitor-Mogul selbst hockt indessen in seinem Büro wie die Spinne im Netz und verfolgt gebannt die ständig aktualisierte Entwicklung der Kurse: Steigt das Öl womöglich noch höher? Stimmt das Insider-Info, daß für Gold ein Boom bevorsteht? Ja, in der Welt der Hochfinanz entscheiden oft Minuten über Millionen, eine kleine Unaufmerksamkeit, und schon tun sich ruinöse Abgründe auf...

In der Sache tritt hier ein Börsen-Benjamin gegen bis zu vier Computergegner an und muß sich wie im richtigen Leben mittels Zeitungslektüre, TV-News, Sachkenntnis, Intuition und ebenso brandheißer wie illegaler Tips am Markt behaupten. Rechtzeitiger Kauf und ebenso rechtzeitiger Ver-

kauf von staatlichen Wertpapieren, Gold, Öl oder sogenannten Blue Chips (Aktienpakete führender Großunternehmen) ist dabei das A und O. Wer sich in diesem Spekulations-Dschungel wacker schlägt, wird bald weitere Angestellte beschäftigen können, etwa einen Hiwi, der sich um Kundenwerbung kümmert — schließlich will man ja nicht ewig nur die eigene Penunze verspekulieren. Der Handlanger darf dann auch mal selbstständig die Geschäfte führen, während der Spieler beim Lunch mit Informanten lange



Ohren macht. Wenn man es sich leisten kann, sind auch Anwälte ganz nützlich, außerdem gilt es noch, Zweigstellen in London und Tokio zu eröffnen sowie jede Menge Luxusartikel zu erwerben (Merke: haste was, dann biste was!). Nach einem simulierten Jahr ist der Echtzeit-Herzinfarkt überstanden, und die Eintragung ins Buch der Highscore-Rekorde zeigt, ob man es wirklich zu etwas gebracht hat, oder doch besser Tellerwäscher bleibt.

Wahre Finanzgenies dürfen sich darüber hinaus am authentischen Crash-Szenario von anno 1929 versuchen, und wahre Augenmenschen werden von vorliegender Zierde der Zunft begeistert sein: Die teils animierte Optik dieser Wirtschaftssimulation würde jedem Grafikadventure zur Ehre ge-

reichen! Hinzu kommen noch eine weitgehend überzeugende Point-&-Klick-Steuerung, anwählbare Hintergrundmusiken sowie eher spärliche, aber um so nettere Soundeffekte. Last not least sollte nicht unerwähnt bleiben, daß demnächst ein komplett deutscher Wall Street Manager erscheinen wird — doch das Angebot, vorab diese US-Version namens „Rags to Riches“ zu testen, war halt eines, das wir unmöglich ablehnen konnten... (jn)

Wall Street Manager

Ausgesprochen launige und realistische Wirtschaftssimulation — Transaktion geglückt!

GRAFIK	81%
SOUND	78%
REALISMUS	79%
MOTIVATION	81%
URTEIL	

80%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: Interplay

Was für sparsame Finanzgenies: Ein 286er ohne Erweiterungsspeicher reicht locker.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 17 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

FLIGHT SIMULATOR

Wer auf Fliegen und nichts als Fliegen steht, hat wohl schon Jahre auf die neue Version der klassischen Microsoft-Simulation gewartet — jetzt erteilt Bruce Artwick & Co. ihrem Realo der Lüfte die Starterlaubnis!

Bedenkt man, daß der Vogel im 4.0-Gefieder bereits 1989 seinen Jungfernflug absolvierte, verwundert es kaum, daß er mit den Möglichkeiten heutiger Hochgeschwindigkeits-Hardware nicht mehr Schritt halten konnte. Doch derlei Ungemach ist vergessen, sobald

zeugend aus. Wenn wir jetzt noch die kümmerlichen Effekte abhaken (Musik ist nicht), haben wir aber praktisch schon sämtliche Schwachpunkte des Programms kennengelernt, denn im übrigen herrscht eitel Sonnenschein. Vor allem die Handhabung ist in guter alter Flight-Tradition über alle Zweifel erhaben, immer vorausgesetzt natürlich, man akzep-

Segelfliegers. Das Menüsystem blieb im großen und ganzen unverändert, auf den zweiten Blick entdeckt man aber doch etliche Detailverbesserungen. So bekamen die Szenarien ihre eigene Abteilung spendiert, viele Untermenüs wurden umstrukturiert und erweitert, außerdem ist der Bedienungskomfort durch die Einführung von Icons im Stil von „Windows“ spürbar gestiegen.

Bei den sonstigen Änderungen gegenüber dem Vorflieger stechen vor allem die nahezu beliebig definierbaren (und abspeicherbaren) Witterungsverhältnisse ins Auge, und da wieder speziell die Darstellung der Wolken. Sie sehen nämlich nicht bloß äußerst lebensecht aus, der Spieler darf auch ihre Ausdehnung nach Belieben festlegen! Ähnliches gilt für die Druck- und Temperaturverhältnisse und noch ein paar meteorologische Kleinigkeiten. Der Autopilot hat ebenfalls dazugelernt und beherrscht nun beispielsweise den vollautomatischen Anflug — in ganz verzweifelten Situationen kann man sich sogar via „Land me“-Option zum nächsten Flughafen chauffieren lassen. Des weiteren gibt's Zeitraffer und Zeitlupe sowie eine Bordkamera, deren Bilder sich abspeichern und später mit einem Grafikprogramm bearbeiten lassen. Bei abgeschalteter Instrumententafel können die wichtigsten Steuer- und Geschwindigkeitsanzeigen (wie bei einem Head Up Display) eingeblendet werden. Die Kollisionsabfrage erkennt nun auch ein Abkommen von der Rollbahn und merkt es, wenn der Flieger mit irgendeinem Objekt zusammengedrückt ist — zur Belohnung darf der Bruchpilot dann eine interessante Schadensanalyse studieren.

Wenig bis nichts getan hat sich dagegen beim Funkverkehr (Laufschrift) und weiteren, bereits bekannten Features wie etwa der eingebauten Flugschule, den di-



man erst mal im komplett renovierten Cockpit sitzt — genauer gesagt, in einem davon, denn für jeden Flugzeugtyp wurde ein eigenes Instrumentenbrett maßangefertigt, das an räumlicher Tiefenwirkung und Detailgenauigkeit keine Wünsche mehr offenläßt. Dasselbe gilt für die im Vergleich zu früher geradezu fotorealistischen Landschaften, zumindest, wenn eine Super VGA-Karte im Rechner steckt. Sollte das nicht der Fall sein, wirken leider auch die Instrumente etwas unscharf, und der harte Übergang zwischen Anzeigetafel und Außenlandschaft sieht sogar in keinem Modus besonders über-

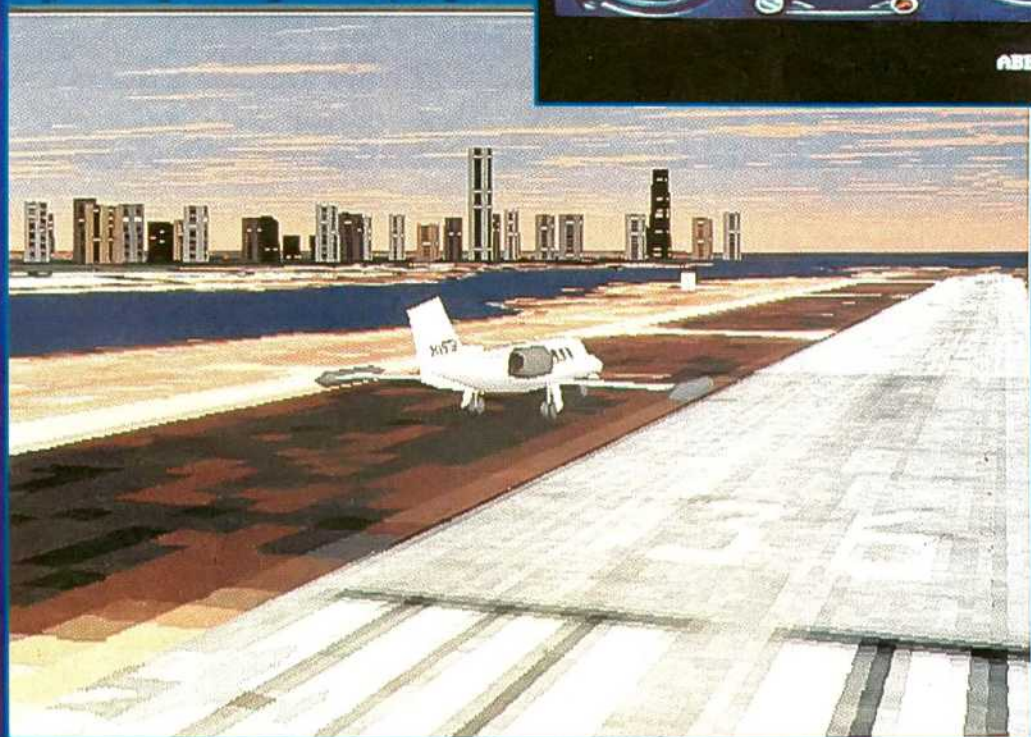
tiert die nicht unbeträchtliche Einarbeitungszeit.

Im Hangar steht nach wie vor das altbekannte Stahlvogelquartett, lediglich der Learjet 25 G wurde durch das 35er-Modell ersetzt. Trotzdem entsteht durch die zusätzlichen bzw. überarbeiteten Instrumente und Funktionen in den Cockpits nun ein ganz neues, unerreicht realistisches Fluggefühl. Die Neuerungen reichen von eher kosmetischen Maßnahmen bei den Anzeigen der Cessna über einen zusätzlichen Gashebel für den Jet bis zur komplett runderneuerten „Benutzeroberfläche“ des früher oft kritisierten

FOR 5.0

FLIEGEN IN DER
FÜNFTEN DIMENSION

versen Sichtperspektiven, der (Null-) Modem-Option oder den kümmerlichen „Spiel“-Modi dieser hyperrealistischen Simulation aus der zivilen Luftfahrt. Die im Tag- und Nachtwechsel dargestellte Landschaft umfaßt im wesentlichen das Gebiet der Vereinigten Staaten sowie Teile von Europa, Szenariodisks für Paris und New York sollen aber bereits in Kürze erscheinen. Auch die alten Zusatzprogis sind laut Microsoft weiterhin verwendbar und lassen sich



sogar mit der neuen Wetterdarstellung kombinieren; ob man jedoch mit dem deutlich sichtbaren grafischen Qualitätsunterschied auf Dauer glücklich wird, steht wieder auf einem anderen Blatt. Diesem Thema werden wir übrigens in der nächsten Ausgabe ein eigenes Special widmen...

Bis dahin müßte auch die fertige Verkaufsversion langsam in den Softwarehangars gelandet sein, zumindest wurde uns die letzte Septemberwoche als endgültiger Abflugtermin genannt. Aber auch wenn sich der Start noch um ein paar Minuten, Stunden oder Tage verschieben sollte — daß sich das Warten lohnt, wissen wir schon jetzt! (C. Borgmeier)

Flight Simulator 5.0

Fliegen pur nun auf dem neuesten Stand der Technik — ein muß für jeden Realo!

GRAFIK	82%
SOUND	46%
REALISMUS	95%
MOTIVATION	89%
URTEIL	

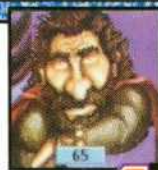
87%

Für Geübte
Preis: ca. 139,- DM
Hersteller: Microsoft

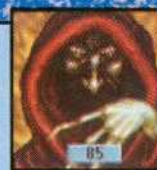
Ohne 286er geht nichts, selbst bei einem 386er wird man in vielen Situationen lieber die niedrigere, sprich schnellere Grafikaufösung wählen.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 9 MB	Roland
EMS: 1 MB unt.	Joystick
XMS: 1 MB unt.	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung





AMBUSH AT SORINOR



Selten waren Action und Strategie so erfolgreich vereint wie beim Fantasy-Getmetzel „Siege“ — wen wundert's, daß Mindcraft unverzüglich eine Fortsetzung aus dem Hinterhalt zauberte? Die Festungen des Vorgängers wurden abgetragen, jetzt geht's raus in die freie Natur, wo man diesmal den Eskortservice spielen darf. In Echtzeit muß man mit seiner eingangs gebastelten Heldenschar eine Gruppe wichtiger Leute sicher durch die de-

tailreiche und zoombare Landschaftsgrafik geleiten — oder sie aus dem Hinterhalt heraus überfallen. Angeboten werden über 200 Einzel-Attentate und dazu eine umfangreiche Kampagne; für jede erfolgreich abgeschlossene Mission gibt's dann Bares, das postwendend wieder in den Helden-Arbeitsmarkt investiert wird.



Verglichen mit „Siege“ ist das Gameplay strategischer, aber vor allem auch übersichtlicher und flüssiger geworden, weil nun

nicht mehr gar so viele Streithähne gleichzeitig am Screen herumhampeln. Auch der Zwei-Spieler-Modus ist leider Schnee von gestern, ansonsten unterscheidet sich das Schlacht(en)fest aber nicht wesentlich vom Vorgänger — dasselbe in Feld-, Wald- und Wiesen-Grün gilt für die aus der Vogelperspektive gezeigte Grafik. Was die Maus-/Iconsteuerung angeht, so lassen sich die Krieger nach wie vor ohne Murren zu ihrem Einsatzort dirigieren.

Wir haben es also mit einem gepflegten Stratego-Gerangel zu tun, bei dem nicht zuletzt die vielen untereinander kombinierbaren Rassen, Klassen und

Spezialfähigkeiten, das martialische Schlachtegebrüll und der integrierte Missionseditor für lang anhaltenden Metzelspaß sorgen. (md)

Ambush at Sorinor

Strategischer Fortsetzungs-Leckerbissen für „Sieger“.

GRAFIK	60%
SOUND	68%
STEUERUNG	78%
MOTIVATION	82%
URTEIL	77%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 139,- DM
Hersteller: Mindcraft

Ab einem 286er kann's losgehen, für die Digi-Soundeffekte sind 2 MB RAM erforderlich.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 6,5 MB	Roland
EMS: 2 MB unt.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



HIGH COMMAND



Größenwahn sprechen, denn anstatt sich mit einer popeligen Kampagne oder gar nur ein paar Schlachten zu bescheiden, versoffeten die Leute gleich den kompletten Zweiten Weltkrieg! Man darf somit nicht nur (auf deutscher

oder alliierter Seite) alle überhaupt vorstellbaren Truppeneinheiten rundenweise über die scrollende Sechseck-Karte schieben, verheizen und die Überreste reparieren — nein, es muß auch noch das diplomatische Parkett gewienert und die Wirtschaft gemanagt wer-

den. All diese Bereiche sind durch ein Punktesystem miteinander vernetzt, was einen klitzekleinen Nachteil hat: Jede noch so winzige Fehlentscheidung kann über den sofort einsetzenden Domino-Effekt den ganzen Feldzug zunichte machen!

Soviel Komplexität auf einen (Sand-) Haufen ist spielerisch kaum mehr in den Griff zu bekommen, insofern sind die zahllosen Features und Optionen des Games fast schon eher ein Fluch denn ein Segen. Da gibt es Zwei-Spieler-Modus, zehn Szenarios, einstellbares Wetter, einen endlos variierbaren Schwierigkeitsgrad und und und. Dazu ist die Maussteuerung sehr kompliziert und das Scrolling ruckelig ausgefallen; die eingebauten Nationalhymnen werden auch bloß lieblos runtergenudelt. Wahre Universalgenies mag das alles nicht bekümmern, aber der normalsterbliche Digi-General

wird da schnell die Flagge streichen... (mic)



High Command

Der Großkrieg im Kleinformat. Strategische Neuauflage des Zweiten Weltkriegs — eindeutig überkomplex!

GRAFIK	41%
SOUND	30%
STEUERUNG	46%
MOTIVATION	42%
URTEIL	41%

Variabel
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Three Sixty

Der Krieg findet ab einem 386SX mit Maus, DOS 5.0 und 3 MB RAM statt.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 7 MB	Roland
EMS: 2 MB erf.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Der gute Ruf, den Three Sixty im Lager der PC-Strategen genießt, begründet sich auf komplexe und trotzdem flüssig spielbare Wabengames wie „V for Victory“ — diesmal wurde die Komplexität übertrieben... Man könnte fast schon von

**NIE WAR DAS
ABO HEISSER!**

**HOT STUFF: EIN VOLL
SPIELBARES DEMO VON
„BURNTIME“ PLUS ABO-
LOTTO!!!**

Daß man seine Hefte im Abo brandaktuell und feurig preisgünstig bekommt, war schon immer so; daß es für Abonnenten jeden Monat eines von drei Spitzenspielen zu gewinnen gibt, auch — das spielbare Demo von Max Designs brandneuem Abenteuerstrategical „Burntime“ gibt's jedoch nur jetzt!

Dafür kann sich bestimmt jeder erwärmen: Alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, also für laue 63,— DM (Ausland: 75,— DM) — schön wetterfest verpackt direkt vom Postboten an die Haustür, oft noch ehe der Kiosk ein Exemplar in die Finger kriegt! Zudem nimmt man als Abonnent automatisch am Abo-Lotto teil, kann also ohne weiteres jeden Monat ein Top-Game gewinnen. Und damit Ihr vollends Feuer und Flamme seid, gibt es für Neuabonnenten NUR JETZT noch folgende Geschenkpriämie:

Ein voll spielbares Demo von Max Designs strategischem Abenteuer-Hit BURNTIME, das sich von der Verkaufsversion vorwiegend dadurch unterscheidet, daß hier anstatt 50 Orten mit über 400 Einwohnern 3 Städte mit etwa 30 Leuten auf bis zu zwei Spieler warten. Auf die Sprachausgabe des Originals müßt Ihr zwar verzichten, aber Mega-Grafik und jede Menge Spaß können wir garantieren!

Also macht Euch mit Feuer-eifer über den Coupon her, denn im Oktober ist die „Burntime“ wieder vorbei. Übrigens: Neuerdings gibt's das jeweils aktuelle Demo auch bei Verlängerung des Abos!



ABO



**Joker Verlag
Abo-Service PC Joker
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

PC-JOKER ABO COUPON



Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: _____ / _____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse: ☐
(Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ☐
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444 714-806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift _____

(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____

MONOPOLY

Und ewig rollt der Rubel

Das Kapitalistenspiel schlechthin ließ schon unsere Großeltern zu begeisterten Miethaien und Grundstücksspekulanten werden — ihren Enkeln gewährt Supervision nun die Chance, sich am Monitor zu ruinieren...

Bis zu acht menschliche oder digitale Geldscheffler können hier nach den originalen Regeln Straßen kaufen, sie mit Häusern und Hotels bepflastern, zur (Rechner-) Bank oder ins Gefängnis gehen und nach Herzenslust mit-

Konkurrenz im Verlauf des Spiels. So motivierend das beim ersten Ansehen auch sein mag, bei mehreren Teilnehmern hemmen diese Szenen den Spielfluß so stark, daß eigentlich nur ein oder zwei Monopolisten mit der problemlosen (Maus-) Steuerung Freude haben. Die Soundbegleitung ist möglicherweise Weltklasse — nur funktionierte sie bei unserem Testmuster nicht... Trotzdem: Wer Brettspiele am Computer gut findet, kriegt hier ganz klar die bislang gelungenste Versoftung des Moneymaker-Klassikers. (C. Borgmeier)



einander schachern. Natürlich gibt's auch die bekannten Gemeinschafts- und Ereigniskarten, der Spielstand ist speicherbar, und auf Wunsch steht eine „kurze Version“ mit einstellbarem Zeitlimit zur Verfügung. Die Computergegner besitzen drei Spielstärken und Eigennamen, die ihre individuellen Macken andeuten — Rudolf Raser ist z.B. ein arger Draufgänger, Fräulein Fiffi agiert dafür eher zimperlich.

Während das schräg von oben gezeigte Brett relativ ärmlich wirkt, erscheinen beim Ziehen der Figuren nette Animationssequenzen, die sich jedoch ständig wiederholen. Dasselbe gilt für die optische Umsetzung der Bautätigkeit und die Freuden- bzw. Wutausbrüche der Silikon-

Monopoly

Solide Umsetzung des Brettspiel-Oldies, vorwiegend für Solo-Kapitalisten geeignet.

GRAFIK	58%
STEUERUNG	64%
MOTIVATION	60%

URTEIL

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Supervision

61%

Ein AT genügt, auch von Disk spielbar.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

PROTOSTAR

Der Sternen-Blender



Mit diesem „Starflight“-Ableger greift die junge US-Company Tsunami nach den Sternen — und fällt dabei in das schwarze Loch im Soft-Universum, das für unausgegrenzte SF-Strategie reserviert ist...

Das Spiel erinnert fatal an dieses Obst aus dem Genlabor, das so lecker aussieht und doch so fade schmeckt: Als irdischer Agent soll man mit Landefahrzeugen über Planetenoberflächen düsen, um Rohstoffe aufzusammeln und wertvolle Viecher einzufangen, mit freundlichen Aliens handeln und gegen unfreundliche kämpfen. Das Raumschiff muß ordentlich bemannt und immer besser ausgerüstet und die Menschheit vor den finsternen Skeetch gerettet werden. Das klingt schwer nach „Star Control 2“, sieht grafisch um einiges besser aus, spielt sich aber um vieles langweiliger. So kriegt man ohne 486er bereits von den Nachladezeiten graue Haare, die 3D-Ballersequenzen schmecken nach „Aldi Commander“, auf den unumgänglichen Landexpeditionen verbraucht man mehr vom sündteuren Sprit, als sich ein Ölschich leisten kann, und die Multiple Choice-Gespräche sind entweder öde oder fördern Weisheiten zutage, die eigentlich ins dürftige Handbuch

gehört hätten. Auch die Steuerung geriet halbgar: Wo der veränderliche Cursor zum Einsatz kommt, geht's zügig voran, doch oft muß mit wirren Icons und unnötig vielen Tastaturkürzeln hantiert werden.

Auf der Habenseite bleiben somit nur die schöne, teils scrollende und vielfach animierte Grafik sowie der orchestrale Soundtrack. Für ein Spiel ist das zu wenig, für ein Demo zu teuer... (C.Borgmeier/jn)

Protostar

Sternen-Strategie, die sich sehen lassen kann — nur spielen läßt sie sich halt nicht vernünftig.

GRAFIK	78%
SOUND	74%
STEUERUNG	56%
MOTIVATION	44%

URTEIL

Für Geübte
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Tsunami

48%

Space-Masochisten dürfen bereits mit einem 386er und 25 MHz starten, sofern DOS 5.0 an Bord ist.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 7 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

10 551 Berlin
Oldenburger Str. 44
Ecke Waldenserstr. 7
Tel.: 030/3962821
12 207 Berlin
Osdorfer Str. 13
Tel.: 030/7126932
10 245 Berlin
Boxhagener Str. 23
Tel.: 030/5892067
10 439 Berlin
Rodenbergstr. 6
Tel.: 030/44910
16 303 Schwedt/Oder
Ringstr. 8
Tel.: 03332/31620
22 083 Hamburg
Beethovenstr. 57
Tel.: 040/2246
20 144 Hamburg
Beim Schlump 21
Tel.: 040/458115
24 116 Kiel
Sternstr. 18
Tel.: 0431/970046
23 564 Lübeck
Wakenitz Str. 7
Tel.: 0451/794345
26 131 Oldenburg
Edewechter Land Str. 47
Tel.: 0441/501445
39 112 Magdeburg
Braunschweiger Str. 104
Tel.: auf Anfrage
38 440 Wolfsburg
Eichelkamp 5
Tel.: 05361/41818
38 118 Braunschweig
Holwedestr. 10
Tel.: 0531/508231
39 218 Schönebeck
Ahornstr. 11
Tel.: 0391/5615821
38 300 Wolfenbüttel
Heimstättenweg 23
Tel.: 05331/61820
37 085 Göttingen
David-Hilbert-Str. 2
Tel.: 0551/46563
34 131 Kassel
Lange Str. 81
Tel.: 0561/39463
40 477 Düsseldorf
Gneisenaustr. 1
Tel.: 0211/4910187
41 460 Neuss
Hamtorstr. 20
Tel.: 02131/278967
41 065 Mönchengladbach
Neusser Str. 210
Tel.: 02161/601556
47 051 Duisburg
Ulrichstr. 2-4
Tel.: 0203/21084
47 807 Krefeld
Kölner Str. 485
Tel.: 02151/300409
46 535 Dinslaken
Friedrich-Ebert-Str. 93
Tel.: 02064/59634
45 468 Mülheim
Delle 47
Tel.: 0208/390370
48 147 Münster
Ferdinand Str. 8
Tel.: 0251/278515
48 431 Rheine
Auf dem Thie 8
Tel.: 05971/2219
49 074 Osnabrück
Petersburger Wall 17
Tel.: 0541/586809
06 844 Dessau
Kavaliertstr. 9
Tel.: 0340/213109
44 227 Dortmund
Stockumer Str. 420
Tel.: 0231/759786
44 807 Bochum
Herner Str. 383
Tel.: 0234/531018
33 615 Bielefeld
Schloßhofstr. 1
Tel.: 0521/138033
50 670 Köln
Von-Verth-Str. 20-22
Tel.: 0221/121806
50 939 Köln
Gottesweg 149
Tel.: 0221/446499

SOFT & SOUND ist jetzt offizieller GRAVIS-Distributor.
Händleranfragen an die Zentrale Düsseldorf erwünscht.

1. SENSATION DES MONATS!

Laserwave Supra 16 Soundkarte,

399,-- / *28,-- mtl.

zwei der besten Soundkarten auf einer Karte,
Soundblaster und Microsoft-Soundsystem comp., oder als

Kit mit Mitsumi CD-Rom LU 005 S,

798,-- / *32,-- mtl.

Multi-Session-fähig, 16-Bit Controller, Foto-CD-tauglich



2. SHOPPEN SIE MIT!

***Einfache und zeitgemäße
Ratenzahlung jetzt auch auf
dem Versandweg möglich!
Die Finanzierung erfolgt über
die Hausbank, der
effektive Jahreszins beträgt
immer 15,4%.**

Mediaconcept PRO, SB-PRO-compatibel,

SCSI-Schnittstelle, umfangreiche Software

249,00

Mediaconcept PRO und CD-Rom Laufwerk

648,00

oder 30,-- monatlich*-das zeitgemäße Finanzierungsangebot!

Gravis Advanced Analog Joystick

79,00

Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten, alte Preislisten verlieren ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

3. SCHNAPPEN SIE MIT!



AdLib-compatible Soundkarte

nur 49,90

Mediaconcept 2.0 Plus D.J.Kit

nur 179,90

Soundblaster 2.0-compatible Soundkarte, Audioeingang für CD-Rom,
voll zwei gerichtete Midi-Schnittstellen, umfangreiche Software
plus Boxen, Micro und Tonstudio-Samplesoftware

10 HD Disketten 3,5" vorformatiert

nur 17,90

Gravis Game Pad für den PC

nur 39,90

53 123 Bonn
Schieffelsweg 24
Tel.: 0228/625076
56 068 Koblenz
Markenbildchen Weg 24
Tel.: 0261/31848
54 290 Trier
Zuckerbergstr. 21
Tel.: 0651/40532
42 485 Wuppertal
Friedrich-Engels-Allee 296
Tel.: 0202/81118
59 755 Arnsberg-Neheim
Lange Wende 30
Tel.: 02932/1094
58 095 Hagen
Bergischer Ring 5
Tel.: 02331/26774
58 239 Schwerte
Friedenstr. 2
Tel.: 02304/2813
58 511 Lüdenscheid
Schützenstr. 2
Tel.: 02351/86 02 81
60 487 Frankfurt-
Bockenheim
Am Weingarten 11
Tel.: 069/7078353

35 390 Gießen
Bahnhofstr. 6
Tel.: 0641/71967
35 576 Wetzlar
Altenberger Str. 30
Tel.: 06441/54520
67 547 Worms
Luisenstr. 10
Tel.: 06241/88444
66 121 Saarbrücken
Mainzerstr. 78
Tel.: 0681/638629
66 740 Saarlouis-
Fraulautern
Saarbrücker Str. 22
Tel.: 06831/88159
66 427 Homburg
Karlsbergstr. 16/
Eingang La Baule Platz
Tel.: 06841/15142
66 386 St. Ingbert
Ludwig Str. 14
Tel.: 06894/382850
66 538 Neunkirchen
Bahnhofstr. 13
Tel.: 06821/26797

67 346 Speyer
Wormser Landstr. 24
Tel.: 06232/49107
67 655 Kaiserslautern
Fabrikstr. 32
Tel.: 0631/67411
66 953 Pirmasens
Allee 3
Tel.: 06331/75150
68 159 Mannheim
Jungbusch Str. 3 /
Ecke Luisenring
Tel.: 0621/101203
70 435 Stuttgart-
Zuffenhausen
Straßburger Str. 45
Tel.: 0711/874087
04 177 Leipzig
Dreilindenstr. 17
Tel.: 0341/4787781
76 153 Karlsruhe
Lessingstr. 5
Tel.: 0721/853360
79 106 Freiburg
Lehener Str. 24
Tel.: 0761/287112

79 540 Lörrach
Kreuzstr. 104
Tel.: 07621/49690
91 054 Erlangen
Luitpoldstr. 15
Tel.: 09131/26658
87 435 Kempten
Kronenstr. 33
Tel.: 0831/17762
09 130 Chemnitz
Uhländstr. 20
Tel.: 0371/424735

**Aktuelle
Preisliste
anfordern!
Lieferung
ab DM 100,--
versand-
kostenfrei!**

**Wenn auch
Sie ein SOFT
& SOUND
Geschäft
eröffnen
wollen, rufen
Sie uns an!
Telefon:
0211 /
63 30 06**

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr.130, 40 237 Düsseldorf, Tel: 0211/63 30 06, Fax: 0211/64 111 23
Ratenkauf auch auf dem Versandweg möglich. Versandzentralen demnächst auch direkt in den Niederlanden, Österreich, Schweiz und Polen

JAMES POND 2

ROBOCOD

Die PC-Plattformen sind derzeit gut besucht: Nach „Caveman Ninja“ und „Zool“ ist nun auch Millenniums schuppiger Fisch-Agent vom Amiga zur DOSe gehüpft — und macht dabei eine wirklich passable Figur!

Der erste Ausflug des Top-Spions mit den schnellen Flossen bleibt zwar nach wie vor den Amigianern vorbehalten, dafür geht's im zweiten Teil gleich voll zur Sache: Dr. Maybe will die Spielzeugfabrik des Weihnachtsmannes pulverisieren,

paar originelle Extras (z.B. Flugzeuge) als Sammelgut bereit.

Die Landschaften sind abwechslungsreich, die Sprites samt und sonders knuddelig, das Acht-Wege-Scrolling ist flott, und die Musikbegleitung kann sich hören lassen — nur die Steuerung paßt nicht ganz ins schöne Bild: Weder Analog- noch Digital-Sticks sind hier erste Wahl, allein die Tastatur vermag alle Kommandos akkurat umzusetzen. Wer damit leben kann, darf dem Tiefsee-Geheimdienst aber bedenkenlos beitreten. (rl)



und nur James kann dafür sorgen, daß die Kinderaugen auch nächstes Jahr wieder leuchten...

Ergo muß Mr. Pond hier rund 80 frei begehbare, manchmal auch automatisch von rechts nach links scrollende Levels durchspringen und als Pinguine getamte Sprengsätze entschärfen. Die Plattformen werden dabei u.a. von knallig bunten Blumentöpfen, Autobussen und natürlich auch Endmonstern bewacht; sämtliche Weihnachts-Terroristen lassen sich durch gekonnte Sprünge auf den Kopf aus dem Weg räumen. Waffen braucht und will unser Kinderfreund keine, doch kann er sich dank eines schicken Spezialanzugs bis zur Decke dehnen und dort an seinen Feinden vorbeiklettern. Zudem liegen tonnenweise Bonusplätzchen sowie ein

James Pond 2

Flotter Plattform-Spaß für Tastatur-Agenten jeden Alters.

GRAFIK	78%
SOUND	62%
STEUERUNG	59%
MOTIVATION	70%
URTEIL	

68%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Millennium

Der Secret Service empfiehlt einen 386er samt Festplatte.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1,5 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

PREHISTORIK 2

Die Steinzeit bürgt für Plattform-Qualität: Titus' erster Ausflug in die Prähistorik war nicht schlecht, Elites „Caveman Ninja“ sogar noch besser. Jetzt will Frankreich den Thron der Keulenschwinger zurückerobern!

Wie bereits im ersten Teil darf man einen munteren Neandertaler bei der Nahrungssuche unterstützen. Und wie nicht anders zu erwarten, werden die (auf fünf umfangreiche Plattformwelten verteilten) kulinarischen Genüsse von allerlei Bösewichtern bewacht.

und die Musikbegleitung mit der Zeit ein wenig nervt. Dafür klappt das Scrolling in alle Himmelsrichtungen zufriedenstellend, die abwechslungsreichen Berg-, Wald-, Wiesen- und Höhlenabschnitte kommen schön bunt und detailliert daher, und die Steuerung geht mit Stick und Tastatur gleichermaßen flott von der Hand. Kurz und gut, womit wir es hier zu tun haben, ist einer der unterhaltsameren Plattform-Ausflüge ins DOSen-Land! (rl)



Prehistorik 2

Prima Plattform-Action, gar nicht steinzeitlich!

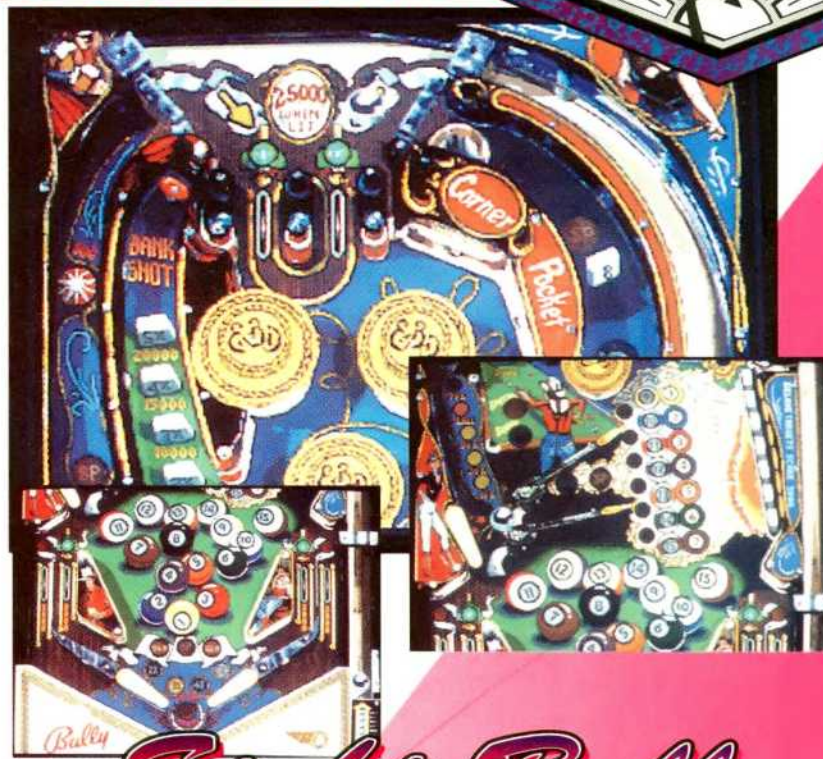
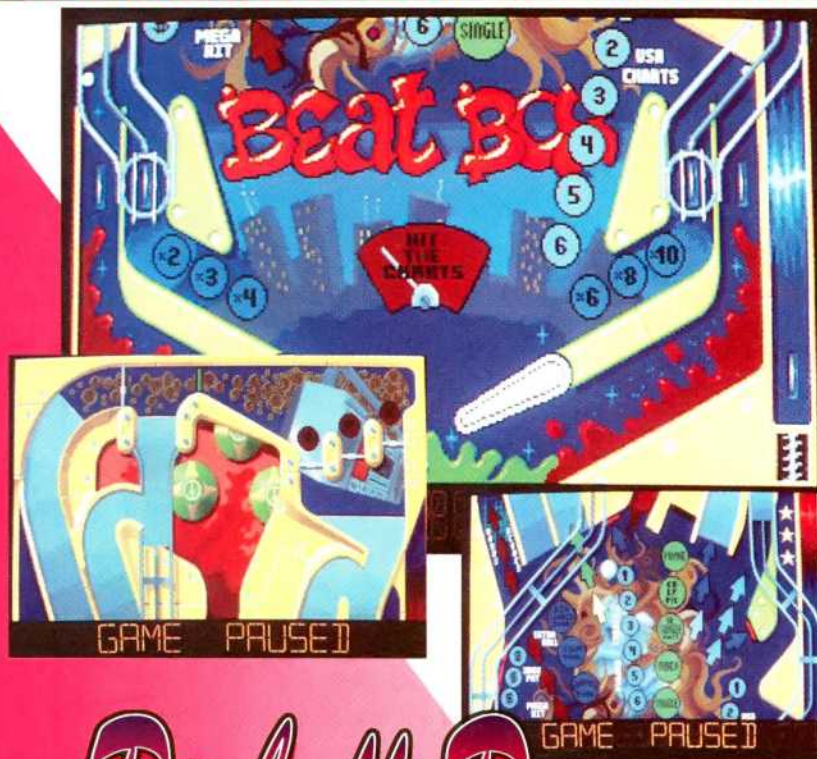
GRAFIK	74%
SOUND	60%
STEUERUNG	76%
MOTIVATION	70%
URTEIL	

72%

Variabel: 2 Stufen
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Titus

Läuft auch auf vorsintflutlichen 286er-Rechnern ohne Festplatte.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1,5 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Pinball Dreams vs. Eight Ball Deluxe Pinball

Flippern am Computer — meist ist das ähnlich vergnüglich wie ein Sonntagsausflug am Rasenmäher. Daß es auch ganz anders geht, beweisen in diesem Vergleichstest zwei neue Silberkugler.



ERSTER BALL

Die Flipperträume von 21st Century sorgten bereits auf dem Amiga für Begeisterung, Eight Ball-Hersteller Amtex („Tristan“) hat sich sogar auf dieses Genre spezialisiert. Entsprechend hoch waren die Erwartungen, entsprechend verärgert ist man über die lästige

Kopierschutzabfrage von Pinball Dreams. Doch der Ärger verraucht, sobald die maximal acht Spieler feststellen, daß sie die Wahl zwischen vier Flippern haben, die sich nicht nur optisch, sondern auch vom Gameplay her unterscheiden: Am leichtesten tut man sich bei dem im Weltall angesiedelten „Ignition“, während „Steel Wheel“ (Eisenbahn), „Beat Box“ (die Welt des Schlagers) und vor allem das zu Recht so genannte „Nightmare“ deutlich höhere Hürden vor den Eintrag in die Highscoreliste setzen.



ZWEITER BALL

Amtex' Versoftung des gleichnamigen Bally-Flippers kann nur mit einer einzigen Silberkugel-Arena in Form eines Billardtisches aufwarten und läßt höchstens vier Leute mitspielen. Allerdings ist die Hintergrundgrafik wesentlich detaillierter und enthält darüber hinaus links oben ein drittes Paddle. Im Unterschied zu Pin-

ball Dreams läßt sich das Pinball-Pool auch mit der Maus steuern, und das sogar recht gut. Gerüttelt wird jedoch hier wie dort mit der Spacetaste, was im Übertreibungsfall hier wie dort die Tilt-Funktion aktiviert.



DRITTER BALL

Beim Rollverhalten der Kugel hat Eight Ball ganz klar die Nase vorn — zudem kann man die Arbeitsweise der Bumper, den Einfluß der Schwerkraft und das Spieltempo variieren. Realismus pur auch bei der Präsentation: Sprachausgabe, lebensechte Geräusche, atmosphärische (Titel-) Musik und eine wunderschöne, absolut ruckelfrei scrollende Grafik, bei der jede einzelne Schraube zu erkennen ist. Beim verträumten Kollegen scrollt die ebenfalls (je) zwei Screens umfassende Grafik zwar nicht ganz so sauber und ist auch etwas gröber gezeichnet, dafür herrscht in Sachen Präsentation halt viel mehr Ab-

wechslung, was sich unter anderem durch Country-Gedudel, Pistolenschüsse oder futuristischen Sphärensound bemerkbar macht. Da auch die Steuerung in beiden Fällen ausgezeichnet ist, kann das Fazit nur lauten: Wir haben zwei Sieger! (C. Borgmeier)

Pinball Dreams

Erstklassige Pinball-Simulation mit vier verschiedenen Flippern.

GRAFIK	74%
SOUND	78%
REALISMUS	80%
MOTIVATION	85%
URTEIL	

Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: 21st Century

Ein 286er mit 20 MHz ist das Minimum, ein 386er wird empfohlen.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 2,5 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

83%

Eight Ball Deluxe Pinball

Erstklassige Pinball-Simulation mit sehr realistischem Kugelverhalten.

GRAFIK	78%
SOUND	72%
REALISMUS	83%
MOTIVATION	85%
URTEIL	

Für Anfänger
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Amtex

Ein 386SX mit 16 MHz und 1MB RAM ist die Eintrittskarte ins Flipper-Paradies.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 2,1 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: 1 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

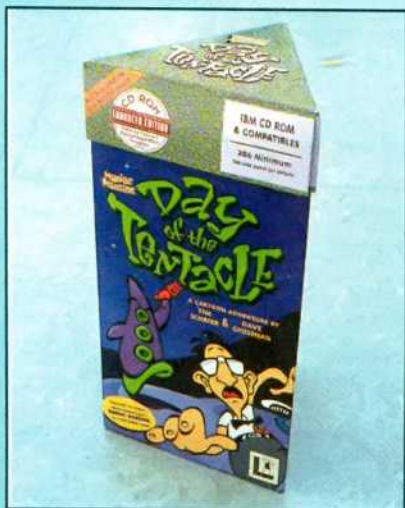
83%



DATE SERVICE



Der Krieg weitet sich aus: From North Africa to Northern Europe



Originelle Packung – origineller Inhalt: Day of the Tentacle



Alles wie gehabt: Eric the Unready



Ein bißchen deutscher: Motor Stars

Mag der Sommer auch mancherorts ins Wasser gefallen sein, der Herbst hält Euch über Wasser – zumindest, wenn Euer Sinn nach Ergänzungsdisk und CD-Versionen steht. Tja, so hat halt jedes Wetter irgendwo sein Gutes...

Mehr

Dem Rasen von **Belfry** etwa hat der Regen sicher nicht geschadet, selbst wenn der in England beheimatete „Links“-Zusatz spielerisch kaum neue Herausforderungen enthält. Wie bei Access üblich, kostet der auch für „Links Pro“ und „Microsoft Golf für Windows“ geeignete Kurs 49 Märker und ist durch und durch englisch. Komplett englisch fliegt man auch bei den 15 extraschweren Missionen von **X-Wing Tour of Duty: Imperial Pursuit**, die Lucas Arts für 59,- DM feilbietet. Dazu werden lauter neue Zwischensequenzen und der Spielstand eines Topace-Piloten mitgeliefert, damit man die noch nicht geschafften „X-Wing“-Originalmissionen zumindest mal anspielen kann.

Empire hat 25 berühmte (Panzer-) Schlachten aus dem Zweiten Weltkrieg ausgegraben und sie auf der „Campaign“ Mission Disk **From North Africa to Northern Europe** vereint. Die strategischen Unterschiede zum Hauptprogramm sind minimal, der Preis beträgt 49,- DM. Dieselbe Kohle verschlingt der **Burning Steel Szenario Editor** aus der SSI-Werft; Hochseerkrieger müssen nur darauf achten, daß dieses deutsche Bastelset mit den englischen Haupt- und Zusatzprogrammen nicht kompatibel ist.

Runder

Lucas Arts umschmeichelt die Gehörgänge der CD

ROM-Besitzer neuerdings mit angelsächsischer Sprachausgabe bei **Day of the Tentacle** und **Indiana Jones IV**. Spätestens zum Ende des Jahres sollen die Herrschaften dann auch deutsch quasseln, darüber hinaus gehört bei den jeweils rund 129,- DM teuren Scheiben das sonst extra zu kaufende Hintbook mit zum Lieferumfang. Praktisch nichts geändert hat Legend bei der Versilberung des schrillen Grafikadventures **Eric the Unready**, was auch für den Preis von etwa 99 Silberlingen gilt. Derselben Devise folgten Spectrum Holobyte mit dem „Battle Chess“-Klon **Chess Maniac 5 Billion and 1** (ca. 119,- DM) und SSI bei **Eye of the Beholder III** (ca. 109,- DM), das die Dungeons ebenfalls nicht nochmals erfindet.

Richtig einfallsreich war dagegen Virgin, als es die abenteuerliche Knobelei **Legend of Kyrandia** mit englischer Sprachausgabe und (wahlweise) deutschen, englischen oder französischen Screentexten ausstattete (ca. 119,- DM). Tsunami legt dem SF-Adventure **Ringworld** sogar ein (englisches) Taschenbuch mit dem gleichnamigen Roman bei; dazu befinden sich auf der CD viel Musik sowie ein Interview mit Buchautor Larry Niven – alles zusammen für ca. 119,- DM. Last not least sei der Hinweis gestattet, daß Revells digitaler Modellbausatz „European Racers“ hierzulande auch unter dem Namen **Motor Stars** mit deutscher Anleitung ausgeliefert wird. (mm)

Kostenlose Software

können wir Ihnen leider auch nicht bieten.
Aber viel hat nicht gefehlt -
vergleichen Sie selbst!

IBM PC

1869	V	73,99	Inca	A	92,99
3D Constuction Kit 2.0	A	129,99	Island of Dr. Brain	E	64,99
AA Ancient Art of War	A	86,99	Jimmy White Snooker	A	59,99
Airbus A 320 America	A	79,99	Jonathan	V	79,99*
Airbus A 320 Europe	A	64,99	Jordan in Flight	A	74,99
Air Warrior SVGA	A	92,99	Kaiser	V	86,99
Aces of the Pacific (Angebot)	A	59,99	KGB	V	59,99
Aces Mission Disk	A	29,99	Ishtar 2	V	59,99
Aces over Europe	V	79,99*	Island of Dr. Brain	E	59,99*
Aces over Europe	E	79,99	Indiana Jones 4	V	78,99
Adventure Collection	A	64,99	Inca	V	92,99
(Immortal, Soul Crystal, Spirit of Adventure)			Jonathan (Angebot)	V	69,99
Alone in the Dark	V	86,99	Jurassic Park (Dino Park)	V	64,99*
Ambush at Sorinor	A	79,99	Kings of Adventure	A	79,99
Archer MacLeans's Pool B	A	59,99	(Bargon Attack, Fascination, Goblilins 1)		
A - Train	V	92,99	Kings Quest 6	V	79,99
A - Train Construction Set	V	39,99	Lands of Lore	V	56,99
Bane of the Cosmic Forge	V	79,99	Legend of Kyrandia (Angebot)	V	39,99
Battlechess 4000 SVGA	A	64,99	Legend of Valour	V	79,99
Battle Isle Data Disk 2	A	49,99	Lemmings 2	A	79,99
Battle Isle + Datadisk 1	V	72,99	Liberation - Captive 2	A	59,99*
Bazooka Sue	V	79,99*	Links 386 Pro	A	87,99
Betrayal at Kondor	V	79,99*	Links Datadisk Banff Springs	E	39,99
Betrayal at Kondor	E	77,99	Links Datadisk Belfry Wishaw	E	39,99
Bundesliga Man. Prof. 2.0	V	62,99	Links Datadisk Mauna Kea	E	39,99
Burning Steel	V	74,99	Links Datadisk Pinehurst 2	E	39,99
Burning Steel Data 1 AiA	V	34,99	Locomotion	V	54,99
Burning Steel Data 2 SiA	V	34,99	Lost Secret of the Rainforest	E	59,99*
Burntime	V	74,99*	Lothar Matthäus Fußball	V	62,99*
Buzz Aldrin Race into Space	A	86,99	Lotus 3 - The Final Challenge	A	56,99
Campaign	V	74,99	Mad News	V	79,99*
Campaign Data Disk	V	36,99	Mad TV	V	79,99
Car and Driver	A	79,99	Maniac Mansion 2	E	64,99
Castles 2: Siege & Conquest	A	64,99	Mario wird vermisst	V	69,99
Castles Data Disk	A	30,99	Magic Candle 3	E	64,99
Civilization	V	92,99	McDonald Land	A	48,99
Chess Maniac 5 Billion and 1	V	89,99*	Mega Collection 5-er Sam.	A	48,99
Chessmaster 3000	E	58,99	(u.a. Summer Olympiad, Winter Sports)		
Clash of Steel	E	69,99	Might and Magic 4	V	77,99
Comanche + Datadisk	V	119,99	Might and Magic 5	V	77,99*
Comanche	V	79,99	Mixed Collection (5er Sammlung)	A	64,99
Comanche Datadisk 1	V	44,99	Monkey Island 1	V	77,99
Cyber Race	V	79,99*	Monkey Island 2	V	77,99
Dark Queen of Kryn	V	79,99	No. 2 Collection	V	79,99
Das schwarze Auge	V	79,99	(Black Gold, Space Max, Winzer)		
Der Patrizier	V	79,99	Origin FX Screen Saver	A	52,99
Dogfight	A	92,99	On the Road	V	59,99
Dream Team (3er Sammlung)	A	64,99	Perfect General Data Disk	A	46,99
(Terminator 2, The Simpsons, WWF Wrestlingmania)			Pinball Dreams	A	56,99
Dune 2	V	59,99	Pirates (Angebot)	A	28,99
Dungeon Master	V	64,99	Pirates Gold	E	79,99
Dyna Blaster	A	64,99	Pirates Gold	V	89,99*
Eishockey Manager	V	74,99	Police Quest 3	V	64,99
Empire Deluxe	E	77,99	Populous 2	A	72,99
Eye of the Beholder 2	V	74,99	Power Pack 2	A	59,99
Eye of the Beholder 3	V	74,99	(Back to the Future 3, Battle Master, It came from the Desert, TV Sports Basketball)		
F - 15 Strike Eagle 3	A	89,99	Power Tactics (5er Sam.)	A	64,99
F 19 Stealth Fighter	A	39,99	(Bushback, Chess Player 2150, Pick'n Pile, Sargon 5, Shanghai 2)		
Falcon 3.0	A	89,99	Prince of Persia 2	A	64,99
Falcon 3.0 Camp. Disk 1	A	54,99	Quest Glory 3	V	64,99
Fantastic Worlds	A	79,99	Railroad Tycoon Deluxe	E	79,99
(Pirates, Populous, Realms, Wonderland)			Red Baron	V	64,99
Fatty Bear	E	56,99*	Red Baron Mission Disk	V	46,99
Field of Glory	A	89,99	Red Baron + Miss. Disk	V	79,99
Fire and Ice	A	52,99*	Return of Phantom	V	89,99*
Flashback	V	63,99	Return of Phantom	E	77,99
Formula One Grand Prix	A	84,99	Ringworld	A	64,99
Football Manager 3	V	78,99	Robocod	A	56,99
Freddy Pharkas	E	64,99	Sensible Soccer 92/93	A	54,99
Freddy Pharkas	V	64,99*	Shadow of the Comet	V	86,99
Front Page Sports Football	E	64,99	Sherlock Holmes	V	79,99
Goblins 2	V	86,99	Siege	E	59,99
Gunship 2000	A	89,99	Siege Data (Dogs of War)	E	46,99
Gunship 2000 Mission Disk	A	54,99	Sim City Deluxe	A	79,99
Hannibal	V	79,99	Sim Earth	V	86,99
Harpoon Designer Series 2	E	46,99	Sim Life	V	86,99
Hattrick	V	79,99*	Skat '92	V	59,99
Hexuma (Angebot)	V	39,99	Space Hulk	A	79,99
High Command	E	79,99	Space Legends (3er-Sam.)	A	68,99
Hired Guns	A	77,99*	(Elite Plus, Wing Commander 1, Megatrevalier 1)		
History Line 1914 - 1918	V	79,99	Space Quest 4	V	64,99
Humans (Angebot)	A	39,99	Space Quest 5	V	64,99
Humans Race	V	64,99	Spaceward Ho! (Wind/DOS)	V	79,99
Indiana Jones 3	V	64,99	Special Forces	A	86,99
Indiana Jones 4	V	79,99			

Spellcraft - Aspect of Valor	V	72,99*
Spelljammer	V	64,99
Star Control 2	A	64,99
Star Trek	V	79,99
Steigenberger Hotelmanager	V	52,99
Street Fighter 2	A	58,99*
Strike Com. + Speech Pack	A	111,99
Strike Commander	A	86,99
Strike Comm. Speech Pack	A	39,99
Stunt Island	V	92,99
Syndicate	A	74,99
The Complete Chess System	V	79,99
The Games-Summer Chall.	A	59,99
The Games-Winter Chall.	A	59,99
The Greatest (3 er Sammlung)	V	59,99
(Dune, Lure of Temptress, Shuttle)		
The Incredible Machine	V	64,99
The Legacy	A	92,99
The lost Vikings	V	76,99
Tornado	A	76,99
Transarctica	V	52,99
Treasure of the Savage Frontier	V	79,99
Trivial Pursuit Deluxe	V	64,99
Trolls	A	46,99
Ugh!	A	52,99
Ultima 7: The Black Gate	V	79,99
Ultima 7 Teil 2: Serpent Isle	A	79,99
Ultima Trilogy	A	72,99
Ultima Underworld	A	72,99
Ultima Underworld 2	A	72,99
Unlimited Adventures	E	59,99
Veil of Darkness	V	79,99
V for Victory-Utah Beach	E	64,99
V for Victory 2	E	64,99
V for Victory 3	A	79,99*
Wallstreet Manager	V	74,99*
War in the Gulf	V	76,99
Whale's Voyage	V	74,99
Waxworks	V	59,99
Wayne Gretzky Icehockey 3	E	79,99
Wing Commander 1	A	39,99
Wing Commander 2	V	74,99
WC 2 Special Operation 1	A	38,99
WC 2 Special Operation 2	A	38,99
WC Speech Accessory Pack	E	38,99
WC DeLuxe (WC1+Se.1&2)	A	79,99
Wizardry 7	V	86,99
Xenobots	A	74,99
X - Wing	E	65,99
X - Wing	A	78,99
X - Wing Mission Disk	A	38,99
Yo!Joel	A	56,99*
Zeppelin - Giants of the Sky	V	79,99*
Zool	A	39,99

IBM/PC CD-ROM

Battle Chess	A	89,99
Burntime	V	78,99*
Chessmaster Pro	E	92,99
Cyber Race	V	86,99*
Daughter of Serpents	V	76,99*
Der Patrizier	V	82,99
Eric the Unready	E	59,99
Fatty Bear	E	58,99*
Freddy Pharkas	A	78,99*
Inca	V	109,99
Indiana Jones 4	A	79,99
Kings Quest 6	A	79,99
Laura Bow 2	E	79,99
Legend of Kyrandia	A	79,99
Maniac Mansion 2	A	79,99
Ringworld	E	64,99
Shuttle	A	79,99*
The 7th Guest	A	124,99

Joysticks

Competition Pro		
Mini transparent, inkl. 3,5"Box		58,99
Manix Deck, grau		69,99
Standard transparent anschlussfertig		58,99
Gravis		
Analog Pro 5 Feuerknöpfe		74,99
Gravis schwarz		69,99
Gravis transparent		74,99
Gravis Eliminator Game Card		68,99
Game Pad		47,99

Soundkarten

Soundblaster 2.0 de Luxe	159,99
Soundblaster pro de Luxe	299,99
Soundblaster dto. 16	369,99
Soundblaster ASP 16	429,99
Wave - Blaster	359,99

CD ROM Laufwerke und Festplatten aller Art lieferbar.
Tagespreise bitte anfragen.

Versand 99

Versand 99
Jülicher Straße 53-55
52249 Eschweiler

Tel. 02403 / 21188
Fax 02403 / 35351

PC-Programme benötigen eine VGA Karte und eine Festplatte. V bedeutet komplett deutsche Version. Alle anderen Spiele werden mit einer deutschen Anleitung A geliefert (E=englische Anleitung). PC Disketten nur im 3,5 Zoll - Format lieferbar! Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inclusive. Nachnahme DM 9,50 zuzügl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse per Scheck oder Überweisung bitte Spielepreis zzgl. DM 8,-. Überweisungen auf Konto Nr.: 1217884 bei der SpK. Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 16,- (Bitte nur Euro -Schecks oder Postbaranw.). Fordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich unsere neuesten Preislisten** an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör**. Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsaufgabe.

Preishammer

Strike Commander plus
Speech Pack 111,99
Deutsche Anleitung

Aces of the Pacific
+Miss. Disk 79,99
Deutsche Anleitung

Deutsche Version
Red Baron plus
Miss. Disk 79,99

Comanche plus
Datadisk 119,99
Deutsche Version

Der Überlebens-Wettbewerb

Mit „Burntime“ zeigt uns Max Design, daß sogar der Weltuntergang Spaß machen kann, wenn man ihn spielerisch richtig verpackt — das gilt natürlich erst recht, wenn er den Überlebenskünstler nichts kostet!

Das Entscheidende wißt Ihr damit eigentlich schon: Die österreichischen Überflieger haben nach „1869“ wieder einen überzeugenden Beweis alpenländischer Programmierkunst abgeliefert, und wir sind so frei, Euch den ökologischen Genremix gratis vor die Haustüre zu legen. Damit wir jetzt nicht von Haustürbesitzern überrannt werden, haben wir in altbewährter Verlosungsmanier eine entzückende kleine Preisfrage vor das handelsstrategische Rollenspielvergnügen gesetzt:

WORAUS BESTEHT EIGENTLICH OZON?



Na, wie heißt noch gleich dieser Stoff, aus dem sich die durchlöchernte Schicht unserer Erde zusammensetzt? Süßstoff ist es jedenfalls nicht, falls das irgend jemand weiterhilft. So, und während Ihr noch über diese schwierige Frage nachgrübelt, erzählen wir Euch schon mal, was es nun konkret zu gewinnen gibt. Glaubt es oder laßt es, der Glückspilz auf dem ersten Platz kriegt ein CD ROM-Laufwerk (Matsushita CR-562 mit Soundblaster Pro-Karte) zusammen mit der CD-Version von „Burntime“! Die nächsten neun Glücksschwammerl dürfen zwischen der CD- und der Diskversion des Supergames wählen, und weitere 50 Glückskinder bekommen ein Überraschungspaket, in dem sich vom Sweatshirt bis zur Baseballkappe alles befinden kann, wo „Burntime“ draufsteht. Ordnungsgemäß aufgelistet liest sich das so:

1. Preis

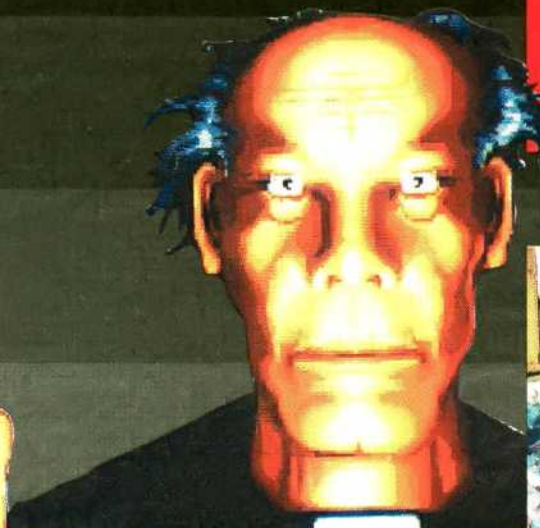
**EIN CD ROM-LAUFWERK
SAMT SOUNDKARTE UND
„BURNTIME“**

2. — 10. Preis

**JE EINMAL „BURNTIME“
(CD oder Disk)**

11. — 60. Preis

**JE EIN „BURNTIME“-
ÜBERRASCHUNGSPAKET**



Eure Antwortkarte muß übrigens bis zum 10.9.1993 (Einsendeschluß!) bei uns eintrudeln, außerdem solltet Ihr dort gleich angeben, ob Ihr lieber die Disk- oder die CD-Variante wollt. Schlechte Karten haben bloß der Rechtsweg sowie die Mitarbeiter von Max Design und die des Joker Verlags — die sind alle ausgeschlossen.

Eingeschlossen seien dafür noch ein paar Infos von allgemeinem Interesse: Seit kurzem hat Max Design ein deutsches Büro in Paderborn, wodurch z.B. Reklamationen noch schneller abgewickelt werden können. Außerdem bieten die Leute nun auch eine **Hotline** an, die jeden Dienstag und Donnerstag von 15 bis 18 Uhr unter der Nummer **0043-3687-24147** zu erreichen ist. Wir wünschen Euch trotzdem, daß Ihr darauf nie zurückgreifen müßt — und natürlich viel Glück!

**JOKER VERLAG
„ÜBERLEBENS-WETTBEWERB“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN**

AIR WARRIOR

FLUGSIMULATION



AIR WARRIOR FLUGSIMULATION

Sie spielen eine der besten und detailliertesten Flugsimulationen die je programmiert wurden. Fliege via Modem mit oder gegen Deine Mitspieler oder den Computer. Von den Doppeldeckern des WWI bis hin zu den Jets des Korea-Krieges. Erfahre was es wirklich heißt zu fliegen. Air Warrior simuliert die Welt der wahren Flug-Asse.

Inhalt:

Air Warrior Handbuch
Air Warrior Trainingsbuch
Terminal/Trainings Software
Grafik und Sound Daten Disketten
Landkarte von Europa
Spitfire Poster

WAS DIE PRESSE SAGT

"In Hinsicht auf die Multiuser-Fähigkeit, sind Benutzerführung, Details und Spielspaß unübertrefflich." PC Games
"Eines der besten Multiuserprogramme auf dem Markt" Play Time
"Spielspaß pur gegen die Elite der Modem-Fighter" Amiga Games
"...beste Flugsimulation" Amiga Format
"aufregend... das größte Erlebnis in der Geschichte der Flugsimulatoren" PC Format
"Einzigartig...verblüffend...riesig" NCE
"Die Spieldynamik ist unmöglich auf eine konventionelle Computer-Simulation umzusetzen" Omni
"Eine unglaublich realistische Flugsimulation" What PC

Nachgebildete Fahr/Flugzeuge

P51D Mustang, A6M5a Zero-sen, Spitfire Mk 1X, Bf109G-6, Focke Wulf 109A-P38-J Lightning, F4U-ID Corsair, Yak 9D, Ki84 Ia Hayate, B-17G Flying Fortress, B-25J Mitchell, A-26B Invader, Mosquito Mk XVII, Ju 88 A-4, C-47 Skytrain, Me262A-1a Strumvogel, F-86F Sabre, MIG 15 Fokker Dr. 1 Dreidecker, Sopwith Camel, Spad S, XIII, Fokker Dr. VIII, Bristol F.2B Brisfit, Jeep, T-34 Panzer, Flakpanzer IV "Feuerball", Lastwagen.

Die Air Warrior Flugsimulation enthält zwei umfassende Handbücher (Englisch), Anleitung (Deutsch), Informationsblatt (Deutsch), Terminal/Off-line Trainer Poster, sowie Datendisketten

Demnächst mit dt. Handbuch (SVGA)

Jetzt auch für CD ROM (SVGA)

Eine VGA-Version wird demnächst auch für CD ROM und PC 3.5" erhältlich sein. Voraussichtlicher VK-Preis: 89,00 DM.

Die VGA-Version kann auch allein gegen den Computer gespielt werden.



GH^{OST} IN THE MACHINE





VERGESST ALLES, WAS IHR JE ÜBER
KONSOLEN UND VIDEOGAMES
GELESEN HABT!
DENN JETZT KOMMT...



MEGABLAST

UND BRINGT EUCH ALLE 3 MONATE TESTS ZU DEN BESTEN KONSOLEN-GAMES! EGAL, OB IHR EIN MEGA DRIVE, MASTER SYSTEM, SUPER-NINTENDO, NES, PC-ENGINE, NEO GEO, GAME BOY, GAME GEAR ODER LYNX HABT— **MEGABLAST** SAGT EUCH AB SOFORT VIERMAL IM JAHR, BEI WELCHEN CARTRIDGES SICH DAS ZUSCHLAGEN WIRKLICH LOHNT, WAS VON NEUER HARDWARE ZU HALTEN IST UND WIE IHR EURE LIEBLINGS-SPIELE LÖSEN KÖNNT. UND DAS ALLES SELBSTVERSTÄNDLICH IN TYPISCHER JOKER-QUALITÄT...

AB 29. SEPTEMBER AM KIOSK!



**NUR
KLEINGEISTER
KÖNNEN AUF
IHN
VERZICHTEN!**

AMIGA JOKER

**DAS MAGAZIN FÜR
GEISTREICHES
COMPUTER
ENTERTAINMENT**

JETZT NEU AM KIOSK!

Nachdem wir uns im Frühjahr mit den multimedialen Grundlagen beschäftigt haben, ist im Herbst nun eine repräsentative Auswahl von Silber-Laufwerken im Test — und zur Krönung gibt's eine große Marktübersicht!

TECHNISCHES

Bekanntlich führen irgendwann alle Wege nach (CD-)ROM, entsprechend groß ist die Artenvielfalt: Neben der Unterteilung in externe und interne Laufwerke kennt man auch die zwischen Geräten mit automatischer und manueller CD-Schluckmechanik. Der Anschluß erfolgt entweder (billig) über den AT-Bus oder (schneller & teurer) über einen SCSI-Controller, wobei die entsprechende Verbindungsmöglichkeit im Regelfall gleich mitgeliefert wird. Ein wichtiges Merkmal ist auch der sogenannte Datendurchsatz, der für den spielerischen Einsatz möglichst 300 KB/s betragen sollte. Genauso bedeutsam ist die mittlere Zugriffszeit, welche zum Finden eines bestimmten Datenblocks benötigt wird; hier sind in der Praxis 400 Millisekunden das höchste der Gefühle.

Ein Wort noch zu den verschiedenen Datenformaten, die über Lesen- oder Nichtlesen-Können entscheiden: Der normale Standard ist das „High Sierra/ISO-9660“-System, das jede Billigschleuder beherrscht. Hier sind die Daten einfach hintereinander auf einer rund 6 km langen Spur abgelegt, die von innen nach außen abgetastet wird. Teurere Geräte können darüber hinaus auch mit kombinierten Signalen etwas anfangen, die nach der zukunftssträchtigen „XA-Technologie“ (*Extended Architecture*) aus Ton-, Text-, Bild- und Computerdaten zusammengesetzt wurden.

DER PRAXISTEST

Zum Austesten der Spieletauglichkeit fütterten wir alle Kandidaten mit so unterschiedlichen Games wie „Wing Commander 2“ und „Indiana Jones IV“. Nahezu von selbst konfigurierte sich das Meer an Laufwerken dadurch in drei verschiedene Preis- und Leistungsgruppen, die wir jetzt der Reihe nach durchhecheln wollen.

SPAREFROHS

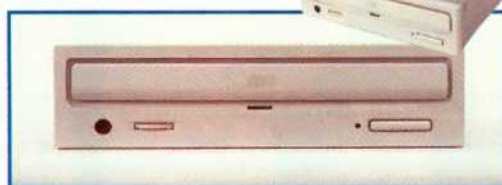
Die hier versammelten Scheibenschlucker schaffen bloß einen Datendurchsatz von 150 KB/s, der (AT-Bus-) Controller ist jeweils im Preis inbegriffen, und sie sind sogar alle Foto-CD-tauglich. Außerdem haben sie samt und sonders einen regelbaren Kopfhörerausgang und fressen die CDs erst auf sanften Händedruck hin.

Das zum Kampfpfeis



Philips CM205

von etwa 375,- DM angebotene **Mitsumi CRMC LOO5S** bringt es auf eine respektable mittlere Zugriffszeit von 350 ms, sein Gehäuse ist aber nicht ganz staubdicht. Recht ähnlich fällt das **Philips CM205** für ca. 540,- DM aus, dessen Zugriffszeit von 375 ms zwar geringfügig schlechter ist, dafür macht die Verarbeitung einen sehr soliden Eindruck. Ganz anders wieder das **Sony CDU 31 A**: Zwar ist es erheblich langsamer als die Konkurrenz (Zugriffszeit: 490 ms), andererseits bekommt man hier zum Preis von 690,-



Sony CDU 31 A

DM auch XA-Tauglichkeit und jede Menge mitgelieferte Software.

Spielerisch waren sich die drei Billigläufer weitgehend einig: „Indy IV“ nervte mit längeren Ladezeiten, lief ansonsten aber ganz passabel. Dagegen ließ sich „Wing Commander 2“ nirgends flüssig zocken, vor allem die Explosionen führten zu derart ausgiebigen Wartezeiten, daß Spielspaß gar nicht erst aufkam.

MITTELKLASSE

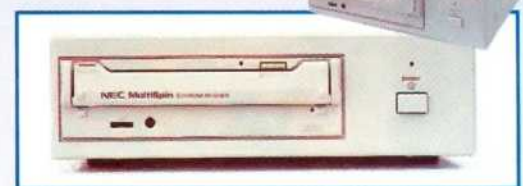
Die nun anstehenden „Doublespeedlaufwerke“ glänzen mit einem Datendurchsatz von 300 KB/s und bieten durch die Bank XA-Standard sowie eine automatische CD-Schluckmechanik. Der dafür (bis auf eine Ausnahme) benötigte



Matsushita CR-562

SCSI-Controller ist auch hier immer im Kaufpreis enthalten.

Am günstigsten fährt man mit dem **Matsushita CR-562**, das für knapp 690,- DM gleich noch eine Soundblaster Pro-Karte im Gepäck hat. Die Zugriffszeit von 320 ms ist ausreichend schnell, die Verarbeitung solide. Wer etwas mehr investieren will, bekommt für 1190,-



NEC 7401

bzw. 1430,- DM das **NEC 8401** oder seinen externen Zwillingsbruder **NEC 7401**. Hier muß nur noch lächerliche 280 ms auf den nächsten Datenblock gewartet werden, mechanische Stabilität und Staub-sicherheit sind in dieser (Preis-) Klasse kein Thema mehr. Der Kosten-Mittelweg wäre schließlich das technisch vergleichbare **Sony CDU561**, das die Portokasse mit 1285,- DM belastet.

Den Praxistest mit „Indy IV“ bestanden alle Laufwerke mit Bravour, und auch über das Tempo von „Wing Commander 2“ konnte man nun nicht mehr meckern.



Sony CDU561

LUXUS

Schlappe 1480,- DM sind für das externe **Toshiba KT 3401SA** inkludiert.



Toshiba KT 3401SA

sive SCSI-Controller mit den Leistungsdaten 300 KB/s und 200 ms zu berapen. Die exzellent verarbeitete Spitzentechnologie ließ den Spieltest dann aber auch zum kinoreifen Vergnügen werden — höher bzw. schneller hinaus geht's nur noch mit dem 3.100,- DM teuren **Pioneer DRM-604X**, das ein Wechselsystem für sechs CDs, sagenhafte 600 KB/s und 300 ms mittlere Zugriffszeit vorweisen kann.



Pioneer DRM-604X

FAZIT

Im Low Cost-Bereich muß man mit einem bescheidenen Datendurchsatz von 150 KB/s leben, der für die meisten Games zwar ausreicht, in grafischen Härtefällen aber doch für Frust sorgen kann. Rundum gut bedient ist man mit Double-speedlaufwerken, deren momentan noch ziemlich gesalzene Preise bereits in den nächsten Monaten drastisch sinken dürften. Überhaupt ist der Markt ständig in Bewegung, so daß manches hier erwähnte Modell vielleicht schon durch den Nachfolger ersetzt ist, wenn Ihr diese Zeilen lest.

Tja, fehlt nur noch der Hinweis auf unsere große Übersichtstabelle, in die wir zu Eurer Information zusätzlich einige Laufwerke aufgenommen haben, die nicht von uns getestet wurden. Das Urteil über die Spielefähigkeit beruht in diesen Fällen auf den technischen Angaben der Hersteller... (mic)

HERSTELLER	MODELL	BAUART	DATENDURCHSATZ	MITTLERE ZUGRIFFSZEIT	STANDARDS	SCHNITTSTELLE	ZUBEHÖR	SPIELETAUGLICHKEIT	PREIS
Hitachi	CDR-6700	intern	300 KB/s	260 ms	ISO 9660 XA Photo-CD	Hersteller-eigene	Treiber, Caddy, Kabel, Controller	gut	950,-
Matsushita	CR 562 B	intern	300 KB/s	320 ms	ISO 9660 XA Photo-CD	Soundblaster PRO	Treiber, Software, Kabel, Controller	gut	688,-
Mitsumi	CRMC LUO 05-S	intern	150 KB/s	350 ms	ISO 9660 Photo-CD	AT-BUS	Treiber, Software, Kabel, Controller	bedingt	375,-
NEC	CDR-25	portabel	150 KB/s	650 ms	ISO 9660 XA Photo-CD	SCSI	Treiber, Kabel, Controller	ungeeignet	827,-
NEC	CDR 38	portabel	300 KB/s	400 ms	ISO 9660 XA Photo-CD	SCSI	Treiber, Kabel, Controller	ordentlich	1.190,-
NEC	CDR 84-1	intern	300 KB/s	280 ms	ISO 9660 XA Photo-CD	SCSI	Treiber, Software, Ohrhörer, Kabel, Caddy, Controller	gut	1.190,-
NEC	CDR 74-1	extern	300 KB/s	280 ms	ISO 9660 XA Photo-CD	SCSI	Treiber, Software, Ohrhörer, Kabel, Caddy, Controller	gut	1.430,-
Philips	CM 50	portabel	150 KB/s	800 ms	ISO 9660	Hersteller-eigene	Treiber, Kabel, Controller	ungeeignet	225,-
Philips	CM 205	intern	150 KB/s	375 ms	ISO 9660 Photo-CD	AT-BUS	Treiber, Kabel, Controller	bedingt	539,-
Philips	CM 206	intern	300 KB/s	360 ms	ISO 9660 XA Photo-CD	SCSI	Treiber, Kabel, Controller	ordentlich	748,-
Pioneer	DRM 604 X	extern	612 KB/s	300 ms	ISO 9660 XA Photo-CD	SCSI	Treiber, 6-fach Wechselsmagazine, Kabel	hervorragend	3.100,-
Sanyo	PD-1	portabel	150 KB/s	900 ms	ISO 9660	Hersteller-eigene	Treiber, Kabel, Controller	ungeeignet	1.176,-
Sony	CDU 31A	intern	150 KB/s	490 ms	ISO 9660 XA Photo-CD	AT-BUS	Treiber, Photo-CD-Software, Compabase Light, Kabel, Controller	bedingt	687,-
Sony	CDU 561	intern	300 KB/s	280 ms	ISO 9660 XA Photo-CD	SCSI	Treiber, Photo-CD-Software, Compabase Light, Kabel, Controller	gut	1.285,-
Toshiba	KT 3401 BA	intern	300 KB/s	200 ms	ISO 9660 XA Photo-CD	SCSI	Treiber, Kopfhörer, Caddy, Kabel, Controller	sehr gut	1.242,-
Toshiba	KT 3401 SA	extern	300 KB/s	200 ms	ISO 9660 XA Photo-CD	SCSI	Treiber, Kopfhörer, Caddy, Kabel, Controller	sehr gut	1.478,-

Für den PC existiert ja mittlerweile ein beeindruckendes Angebot an Mäusen, Trackballs, Sticks jeder Art und anderen, teils recht exotischen Steuergeräten — hier ist eins, das tatsächlich noch gefehlt hat!

Ein Joypad mit 15poligem

Stecker für den Direktanschluß an den Gameport des PC, und dazu sogar ein brauchbares — wer hätte gedacht, daß wir das noch erleben und dazu gleich testen dürfen? Unmittelbar nach dem Auspacken beschließen uns zwar böse Vorahnungen aufgrund des geringen Gewichts, doch die waren gottlob unbe-

gründet: Das ergonomisch geformte Teil steht sicher auf seinen Gummifüßen und läßt sich auch sonst überraschend präzise handhaben.

Ausgestattet ist das gute Stück mit fünf Buttons, vier weißen und einem grünen. Dabei entspricht das dem Spieler näherliegende weiße Pärchen den beiden Feuerknöpfen (A & B) eines herkömmlichen Two-Button-Sticks, die dahinterliegenden

Weißköpfe sind für Dauerfeuer gedacht, und der grüne Knopf rechts außen am Rand kombiniert die Funktionen von A und B. Als kleine Aufmerksamkeit verbergen sich in der Packung noch die Sharewaregames „Duke Nukem“ und „Major Stryker“, mit denen man sehr schnell herausfindet, wo die Stärken des Pads liegen: beim Ballern und Hüpfen nämlich.

Die Ansicht des Herstellers Suncom, daß man es hier mit einer Wunderwaffe für alle Arten von Spielen zu tun hat, können wir allerdings nicht ganz teilen. Vor allem bei Flugsimulationen stellt ein analoger Knüppel nach wie vor die bessere Wahl dar — aber wer vorwiegend Action- und Geschicklichkeitsspieler zockt oder steuerungstechnisch schon völlig mit seiner Konsole verwachsen ist, sollte sich diese preiswerte Alternative ruhig mal ansehen. (mw)



Command Control Pad

Eine Weltpremiere: das erste Five-Button-Joypad für den PC.

PRÄDIKAT:

Besonders griffig

Preis: ca. 39,- DM
Hersteller: Suncom

Paßt an jeden PC mit eingebautem Gameport.

Konsolen-Feeling für die DOSE

European Racer

Vor ein paar Monaten hatten wir die CD ROM-Eigner im

stik, das in sauberlich zusammengeklebter Form die US-Version des Porsche 911 Targa im Maßstab 1:24 ergibt. Dazu kommt eine gedruckte Bastelanleitung, der man auf der CD noch mal begegnet — dort allerdings mit Sprachausgabe, massenhaft Digi-Fotos und animierten 3D-Sequenzen, die dem Heimwerker z.B.

verschiedene Lackierungsvorschläge praktisch vorführen. Als kleiner Bonus ist auf der Silberscheibe zusätzlich eine grafisch an „Test Drive 2“ erinnernde Autoraserei enthalten: Vier verschiedene Rennpisten sind geboten, die man allerdings erstmal unter Zeitdruck auf öffentlichen Straßen erreichen muß. Als sehr hinderlich erweisen sich dabei dienstefrige Polizisten, die allgegenwärtigen Sonntagsfahrer und nicht zuletzt das schwer kontrollierbare Fahrverhalten der Kiste. Genau das verleidet aber auch recht schnell den Spaß an der Sache, selbst wenn die Verkehrskontrollen,

englischen Hard- und Softmixtur lieber einen herkömmlichen Bausatz und dazu eine wirklich brauchbare Rennsimulation zu kaufen. (mw)



Cocktail schon vorgewarnt, daß sie die Bauanleitung für ihre Modellautos bald in silbriger 3D-Qualität bekommen würden — jetzt hat Revell Ernst gemacht!

Was steckt nun alles drin in der schuhschachtelgroßen Packung? Vor allem viel rotes Pla-



So soll der Bolide aussehen.



Das eingebaute Bonusrennen

European Racers

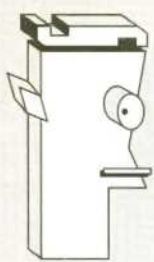
Modellbausatz samt Bastelanleitung und wenig überzeugendem Rennspiel auf CD.

PRÄDIKAT:

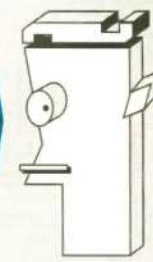
Besonders teuer

Preis: ca. 159,- DM
Hersteller: Revell

Ab einem 386SX geht's los, ab 25 MHz wird's erträglich.



BESSERWISSE



Die Zeit der Doppelausgaben ist vorbei, der Sommer macht's auch nicht mehr lang — stürmische Zeiten also, in denen Euch der Besserwisser aber wie gehabt in allen Spielefragen mit Rat und Tat zur Seite steht!

Damit das freilich auch in Zukunft so klappt, brauchen wir dringend Eure Unterstützung — denn nur, was *Ihr* einschickt, können wir für andere Leser auf diesen Seiten abdrucken! Packt also all Euren Besserwisser-



tauglichen Kram (Lösungen, Karten, Tips, Cheats etc.) in einen Umschlag und schickt den an folgende Adresse:

**Joker Verlag
Besserwisser
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

Ganz Eilige dürfen's freilich auch per Fax tun, die passende Nummer lautet **089/460 49 77**. Längere Textfiles sollten im übrigen immer zusätzlich als

ASCII-File auf Diskette vorliegen, da uns das die Arbeit doch ungemein erleichtert. Freilich lohnt sich die Mühe für Euch auch finanziell, denn **jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 Märkern belohnt**, je nach Länge und Aktualität.

Und solltet Ihr mal Hilfe brauchen und sie nicht auf diesen Seiten finden, dann wendet Euch einfach telefonisch an uns.

Jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr gibt's nämlich unsere

Hotline

unter den Nummern
**089/46 38 23 und
089/460 58 22**

Gelöst

Betrayal at Krondor
Return of the Phantom
Ultima 7 Part II

Cheats zu

Eishockey Manager
Prince of Persia 2
Syndicate
War in the Gulf

Tips und Codes zu

Dune 2
Eye of the Beholder III
Flashback
The Legacy
Ultima 7 Part II
Lost Vikings

Betrayal at Krondor

Komplettlösung

Dynamix' erster Ausflug ins Rollenspiel-Genre ist so übel nicht — allerdings auch nicht so schwer, daß Niels Köhler nicht schon jetzt eine Komplettlösung anzubieten hätte. Na dann, leg los, Niels!

Allgemeines

Auf jeden Fall sollten alle gesammelten Essensrationen untersucht werden. Sollte trotzdem ein Charakter vergiftet oder krank werden, muß entweder Gegengift zur Hand sein, oder man läßt sich im Tempel heilen oder nimmt Stärkungsmittel zu sich, verbunden mit viel, viel Schlaf. Bei Krankheit genügen meist 12 bis 13 Stunden.

Abschnitt 1

Aufgabe im ersten Spielkapitel ist es,

Krondor wohlbehalten zu erreichen und einen Weg zu finden, um in den Palast zu kommen. Auf dem Weg dorthin stößt man hinter der Stadt Zun auf eine Falle in Form von vier magischen Kristallen, die aus dem Boden hervorbrennen. Hier klickt Ihr entweder mehrmals auf „Retreat“ und nehmt einen anderen Weg nach Krondor, oder Ihr versucht Euer Glück quer durch die Fallen — könnte aber sein, daß ein Mitglied der Gruppe Bekanntschaft mit magischen Blitzen macht, die durch ungeschickte Bewegungen ausgelöst werden. Leute mit schwächeren Nerven versuchen es mit der Taste „G“. Sobald man sich in der Nähe von Krondor befindet, wird man gefragt, ob man der Straße, die zur Burg führt, folgen will: „Yes“. Die Tore des Palastes sind zwar geschlossen, doch gibt es noch einen anderen Weg, nämlich durch die Kanalisation. Der Eingang befindet sich unterhalb der Tore in den Felsen. Um in den Palast hineinzukommen, braucht man die Hilfe von James. Dieser wird von einigen Nighthawks (schwarze Kleidung) attackiert; wurden die Jungs abgefertigt, läuft man durch den Seitengang in Richtung Norden. Hier gelangt man durch ein Gitter in den Palast hinein. Den passenden Schlüssel trägt James bei sich. Das besagte Gitter befindet sich in einem Raum östlich der Stelle, wo man James gefunden hat. Seht Ihr die richtige Leiter, drückt Ihr das linke Mausohr, womit der erste Teil auch bereits geschafft wäre.

Abschnitt 2

Im zweiten Spielabschnitt soll der

Spieler James, Gorath und Owyn zur Stadt Romney führen, wo ein Rendezvous mit einer Abteilung der King-Lyam's-Truppen in der Taverne ansteht. Gorath und Owyn trifft man in der Kanalisation unterhalb von Krondor, und vereint macht man sich auf den Weg nach Romney. Der Ausgang aus den Dungeons (entspricht dem in Abschnitt 1 benutzten Eingang) findet sich südlich. Zwischen Krondor und Malac's Cross, nahe dem Tempel von Ruthia, lauert eine Gruppe von Nighthawks. Sollte Euch der Kampf Probleme machen, geht Ihr an der Bergkette südlich der Straße entlang und vermeidet so die Entdeckung. Bei den Toren von Romney verweigert Mitchell Waylander aufgrund der Gildenkriege die Passage, also beschafft Euch auf der Farm westlich von Lyton das Siegel der Glazer's Guild, das als Eintrittskarte dient. Paßt in dem Heuschaber aber auf, daß Ihr nicht dem Farmer begegnet! Wahrscheinlich wurde Eure Party mittlerweile mit Pest infiziert, aber es gibt Rettung: Geht in die Stadt und dort zum Schiff, das auf der rechten Seite angeklickt wird. Nun reist man zum Temple Island bzw. dem von Eortis. Dort angekommen, klickt man den Vorhang an, geht zum Kloster und spricht mit der Priesterin — nach dem Verlassen des Raumes ist man geheilt!

Abschnitt 3

Diesmal müssen James, Owyn und Gorath herausfinden, wer für das Massaker an den Soldaten des Königs verantwortlich ist, und für ihren Verdacht ausreichend Beweise finden. So wird

Arutha davon überzeugt, daß die Nighthawks in der Umgebung ihr Unwesen treiben. Viele Hinweise bekommt man im Gespräch mit der Einwohnerschaft von Romney, besonders lukrativ ist aber der Besuch im Tempel von Kahooli, der nordwärts in Richtung Kenting Rush liegt. Bevor man dort mit dem Priester ins Gespräch kommt, sollte man zuvor seine Pietät gegenüber dessen Gott beweisen. Man packt die kompletten Nahrungsvorräte in einen Sack, schlägt das Lager auf und wartet so lange, bis die drei Helden kurz vor dem Hungertod stehen. Dann betritt man den Tempel und spricht den Priester. Er erzählt, daß Navon du Sandau der Führer der Nighthawks und somit auch verantwortlich für das Massaker an den Soldaten des Königs sei. Man findet ihn irgendwo in oder um Kenting Rush herum auf der Straße und tötet ihn. Auf der Suche nach Beweisen für den „Moredhel“-Angriff auf das Königreich begibt man sich in Richtung des Tempels von Banath. Von dort aus nördlich, zwischen Cavall Keep und Prank's Stone, gibt es eine nach Westen abzweigende Seitenstraße; dort hinter dem Wasserfall ist das Hauptquartier der Nighthawks versteckt. Der Eingang läßt sich mit Hilfe eines Knight's Piece öffnen, also besorgt man sich einen „Virtue key“, mit dem sich der „Virtue well“ im Süden von Kenting Rush öffnen läßt — den Virtue key gibt's beispielsweise in Läden zu kaufen, einer ist auch am Grab im Norden von Prank's Stone (neben dem Fluß) zu finden. Zurück beim Hauptquartier der Nighthawks, betritt man Höhlen und wendet sich

Sie wollen immer das Beste?

Mega Soft

WARE VERSAND

Sekt oder Selters?

7th Guest [CD-ROM]	144,90
A-Train [DV]	82,90
Aces over Europe [DV]	89,90
Ambush at Sorinor [DV]	96,90
Archer McLean's Pool [MV]	74,90
Bard's Tale Trilogy [DA]	76,90
Battle Isle Data Disk 2 [DV]	49,90
Betrayal at Krondor [DV]	89,90
Bundesli, Manager Prof. 2.0 [DV]	76,90
Burning Steel [DV]	89,90
Burning Steel Data Disks [DV]	42,90
Burntime [DV]	89,90
Buzz Aldrin's Race into Space [DV]	96,90
Civilization [DV]	94,90
Clash of Steel [E]	74,90
Dark Sun [DV]	a.A.
Das schwarze Auge [DV]	86,90
Der Patrizier [DV]	89,90
Dune II [DV]	69,90
Eishockey Manager [DV]	86,90
Empire Deluxe [E]	84,90
Eye of the Beholder III [DV]	86,90
F-15 Strike Eagle III [DA]	94,90
Fields of Glory [DV]	94,90
Flashback [DV]	74,90
Football Manager III [DV]	89,90
Formula One Grand Prix [DA]	94,90
Freddy Pharkas [DV]	84,90
Frontier: Elite 2 [DV]	a.A.
History Line 1914-1918 [DV]	86,90
Indiana Jones IV [DV]	96,90
Ishar 2 [DV]	67,90
James Pond 2 - Robocod [MA]	59,90
K.G.B. [DV]	49,90
King's Quest VI [DV]	84,90
Land of Lore [DV]	a.A.
Leather Godd. of Phob. 2 [DV]	66,90
Legend of Kyrandia [DV]	49,90
Lemmings 2 [MA]	86,90
Links 386 Pro [DA]	94,90
Links 386 Pro: B. Course [MA]	49,90
Lotus III - Ultimate Chall. [MA]	69,90
Maniac Mansion 2 [DV]	94,90
Might & Magic V [DV]	94,90
Pinball Dreams [MA]	72,90
Pirates Gold [E]	104,90
Prehistorik 2 [MA]	72,90
Prince of Persia 2 [DA]	74,90
Protostar [DV]	84,90
Ragnarök [DV]	96,90
Railroad of Tycoon Deluxe [E]	104,90
Return of the Phantom [E]	89,90
Sec. of Monkey Island 2 [DV]	89,90
Sensible Soccer 92/93 [MV]	66,90
Shadow of the Comet [DV]	92,90
Sherlock Holmes [DV]	79,90
Space Legends [MA]	74,90
Space Quest Saga Pack (1-4) [E]	89,90
Star Trek VI [DV]	74,90
Strike Commander [DA]	94,90
Stunt Island [DV]	97,90
Syndicate [DV]	86,90
The Humans [DA]	64,90
The lost Vikings! [E]	74,90
Tornado [DA]	74,90
Ultima Underworld 2 [MA]	84,90
Ultima VII - Schwarze Pf. [DV]	89,90
Ultima VII - Serpents Isle [DA]	86,90
Unlimited Adventures [E]	74,90
War in the Gulf [DV]	84,90
Whale's Voyage [DV]	74,90
Wing Comm. Academy [E]	72,90
Wing Commander II [DV]	89,90
Wizardry VII [DV]	94,90
X - Wing [DA]	94,90
X - Wing Mission Disk [DA]	49,90

Zubehör:	
Aktiv-Boxen Musicbass	DM 49,90
Soundblaster Pro 4.0	DM 399,90
Soundblaster ASP 16	DM 499,90
Laufwerk 3,5" 1,44 MB	DM 129,90
Competition Pro Star	DM 66,90
Suncam Analog XTRA	DM 72,90
Lösungsbücher	a.A.

Die angegebenen Preise sind Versand-Preise!

Täglicher Bestellservice

Mo. bis Fr. 10.00 - 19.00 Uhr • Sa. 10.00 - 13.00 Uhr

04221/64483

HUNTESTRASSE 2 • 27749 DELMENHORST

Preisliste gegen frankierten Rückumschlag

Versand per NN + 10,00 DM, bei Vorkasse

Euroscheck + 6,00 DM (Ausland Vorkasse + 15,00 DM)

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

BESSERWISSEN

in Richtung Nordost. In Navon du Sadaus Privatraum findet sich eine Truhe mit den nötigen Beweisen. Die Antwort auf das Rätsel ist „Darkness“...

Abschnitt 4

Hier sollen Owyn und Gorath aus den Dungeons von Sar-Sargoth geführt werden, um sich anschließend den Weg zu den „Teeth of the World“ freizukämpfen. Die Tür im Süden führt als einzige zu höheren Levels der Mine. Den Schlüssel dafür (Interdictor key) findet man hinter der Tür im Osten, für die man wiederum einen Guildis Thorn Key braucht. Hat man die Tür im Süden passiert, geht's zunächst weiter in Richtung Süden, dann nach Westen. In den höheren Levels wird die Grundfläche immer kleiner. Vom Treppenhaus ausgehend, liegt der Ausgang im Nordosten. Ist man wieder im Freien, sollte man sich auf die Suche nach einem äußerst mächtigen Gegenstand machen, dem Malar's Rib. Zuerst beschafft man den Smaragd und die Notiz vom Schädel in Sar-Sargoth. Anschließend verläßt man die Stadt und wendet sich nach Süden, bis man auf einen Berg und (gleich danach) einen Friedhof trifft. Man wandert an der Westseite vorbei, bis eine magische Falle ausgelöst wird. Sodann werden drei Ogmegier abgefertigt, und es geht weiter in südwestlicher Richtung, wo man nach einer großen Steintafel innerhalb einer Baumgruppe Ausschau halten muß — hier liegt das Malar's Rib versteckt.

In der Stadt Armangar trifft Ihr in der Taverne Giant's Broth Tavern auf Irmelyn, der Euch den Auftrag erteilt, Obkhar aus den Naphta Mines zu befreien. Man trabt nach Nordosten, umgeht das Gebirge, das Straße und Fluß voneinander trennt, hält sich nördlich und folgt dann dem Fluß nach Süden, bis man einen Canyon erreicht. Der Eingang zu den Minen befindet sich hinter der Brücke. Obkhar selbst wartet nordöstlich vom Eingang. Innerhalb der Mine sollten keine Fackeln benutzt werden, sondern von Owyn erzeugtes Licht oder das „Bracer of Prandur“. Nachdem man die Belohnung einkassiert hat, folgt ein Besuch bei Meister Cullich; er sitzt in einem Haus südlich von Caern bzw. westlich der Querstraße, die nach Raglam führt. Sollte man beim Suchen Probleme haben, kann man entweder das Fernrohr benutzen oder den „Eye-of-Ishap“-Spruch anwenden. Cullich lehrt Owyn den Spruch „And The Light Shall Lie“. Nun versucht man die Brücke hinter Armangar zu überqueren. Das Paßwort erhält man bei Moreaulf, der innerhalb Harlechs in einer der nördlichsten Wohnungen lebt. Bevor man mit ihm redet, wendet Owyn (am besten einige Male) den von Cullich erlernten Zauberspruch an. Moreaulf verrät das Paßwort erst nach dem Besuch bei der Brücke. Jene überquert man zum Schluß, schon ist die Flucht aus den Northlands geschafft.

Abschnitt 5

James, Locklear und Patrus helfen Duke Martin und Baron Gabot, eine Verteidigung gegen den Angriff der „Moredhel“-Verräter auf Northwarden aufzubauen. Zuerst spricht man mit den beiden Adligen; der Baron

hält sich in der Stadt auf, der Duke südlich davon. Die drei Kisten, von denen Duke Martin gesprochen hat, liegen in der Hügellandschaft im Nordwesten der Stadt versteckt. Die Paßwörter lauten „Onion“, „Outside“ und „Door“. Das einzig wirksame Gift, das in der Nähe erworben werden kann, ist „Coltari“ — hat man das Essen vergiftet, legt man es zurück in die Kisten. Dann sucht man Tamney The Minstrel in einer Scheune nahe der Stadt Dencamp auf. Das Öffnen der Tore erfordert mindestens 30 Stärkepunkte, anderenfalls hilft auch die „Fadamor's Formula“, die es zu kaufen gibt. Die Truhe mit den „Steinen“, nach denen Tamney gefragt hat, befindet sich in einem Keller östlich von Dencamp. Zwei Seitenwege führen dorthin. Tamneys Diamanten werden dem Höchstbietenden verkauft. Mit dem Geld bezahlt man die Goblins, die den Paß zu den Northlands bewachen. Als nächstes muß man sich die Kriegspläne schnappen, die sich im Besitz von Captain Kroldech befinden. Er lebt in Raglam in einem der Häuser. Man geht zum Pionier (Engineer), der im Haus neben der Taverne wohnt. Er verrät, wo der fehlende Teil des Katapultes ist, allerdings nur, wenn Patrus schlechter Laute spielt als er selbst — also füllt man Patrus am besten einfach ab, so daß sein „Barding skill“ ins Bodenlose sinkt. Nun holt man sich den Katapult-Teil (Achtung, Falle!), macht das Katapult schußbereit, bringt es nach Raglam zu Kroldechs Haus und beschießt dieses. Jetzt krallt man sich flott die Kriegspläne und bringt sie zu Duke Martin. Zum Dank trägt dieser Euch eine neue Mission auf, Ihr sollt sechs „Moredhel“-Zauberer finden und töten. Sie halten sich bei einem Haus im Südosten von Dencamp auf, das südlich der Hauptstraße liegt. Da der Kampf recht schwer ist, sollten alle Charaktere mit Stärkungsmitteln vollgepumpt sowie alle möglichen Steigerungsmittel für Waffen und Rüstungen gebraucht werden; stehen Eure Helden übrigens neben den Zauberern, so können diese keine magischen Sprüche benutzen...

Abschnitt 6

Owyn und Gorath machen sich auf die Suche nach Pug und Gamina. Der einzige Anhaltspunkt für deren Aufenthaltsort ist eine versteckte Nachricht, die in die Wand von Pugs Zimmer in Krondor gebrannt ist: das „Book of Macros“. Man geht zurück in die Kanalisation unter Krondor, wo man in der Südostecke auf Katt trifft. Sie fragt nach dem „Idol of Lasur“, das im zweiten Level zu finden ist. Achtung, Falle! Wieder im Freien, stehen einige Kämpfe gegen „Phantian serpent priests“ an. Im zweiten Level trifft Ihr Abbot Graves, der Euch beauftragt, Mitchell Waylander zu finden. Also geht Ihr zu Sloop, dessen Haus ganz in der Nähe des Ladens steht; von ihm bekommt Ihr eine Notiz, die zu Abbot gebracht werden muß. Der Schlüssel zu Stellans Haus in Eggleby befindet sich am Leib des Toten außerhalb von Krondor. Man nimmt ihn an sich, geht nach Eggleby und holt dort aus Stellans Haus die Karte, auf der der Geheimzugang zur Bibliothek in Sarth eingezeichnet ist. Sarth kann nur durch die unterirdischen Höhlen betreten werden. Hat man die Treppen zur Bücherei gefunden, sollten die Regale sorgfältig nach den gewünschten Informationen durchsucht werden — folglich wird als nächstes der „Elvandar forest“

aufgesucht. Der einzige Eingang führt durch die Minen des Mac Mordain Cadall, südlich von Lamut. Innerhalb des Elavandar Forest, im Nordosten des kleinen abgetrennten Gebietes, residiert Prinz Calin. Er zeigt den Weg durch den Wald. Auf der Suche nach Thomas kämpft man sich entweder den Weg zum nordöstlichen Gebiet des Waldes frei, oder man geht durch die „Ancient Ruins“. Sie liegen weiter im Westen, nördlich des Flusses. Den passenden Schlüssel bekommt man von Prinz Calin.

Abschnitt 7

James, Locklear und Patrus sollen die „Rift Maschine“ im Dinwood-Wald aufspüren und sie mit Hilfe eines magischen Gegenstands zerstören. Dazu geht man nach Südosten, wo man Duke Martin und Obkhar trifft, die wertvolle Ratschläge geben. Ganz im Nordwesten des Waldes gibt es eine „Moredhel“-Truhe, das Paßwort lautet „Snowflake“. Ist die Goblins-Brücke überquert, sucht man östlich des Flusses nach Moreaulf. Die Truhe liegt in der Südwestecke in einem Canyon verborgen und öffnet sich beim Wort „Victory“. Danach geht man nach Norden zum schwerbewachten Squire Phillip. Die Rift Maschine befindet sich ziemlich in der Mitte des Waldes einer von Flüssen und Gebirgen umgebenen Halbinsel. Eines der Gebirge ist eine von Magiern erzeugte Illusion, hier findet sich die Rift Maschine. Äußerst schwierig ist der Kampf mit den Bewachern, allerdings ist das „Rorics Seal“ dabei recht hilfreich, da es den „Mind-Melt“-Zauberspruch kennt...

Abschnitt 8

Innerhalb einer feindlichen, seltsamen Welt suchen Owyn und Gorath nach Pug und Gamina. Magie kann dabei nicht wie gewohnt benutzt werden. Zuerst muß Owyn einen Kristallstab (crystal staff) finden; er liegt im Nordosten der Insel in einem der Gebäude verborgen. Um ihn verwenden zu können, braucht's außerdem eines der kristallinen Gewächse im Freien. Versucht, die Marmorsäulen im Norden anzuklicken. Danach holt man sich den „Cup of Rln Skrr“ aus einem von Panth-Tiandns bewachten Haus in der Südostecke der Insel, ganz in der Nähe ist auch der Zauberspruch „Strenght Drain“ zu finden, der unbedingt benötigt wird. Hat man ihn gefunden, bringt man den Cup zurück zur Säule, klickt sie an und wird zu Pug teleportiert, die man schnell befreit. Jetzt läßt sich auch das Gebiet in der Südwestecke ohne Verletzungen durchqueren. Gamina wird in einem Käfig in unterirdischen Höhlen gefangengehalten. Die Wind Elementals können durch „Strenght Drain“ besiegt werden, wobei man am besten immer zwei Sprüche auf ein Monster losläßt.

Abschnitt 9

Owyn, Gorath und Pug müssen verhindern, daß Makala „Lifestone“ erreicht. Dazu töten sie die sechs Zauberer aus Kelewan, außerdem nehmen sie den Schlüssel „Ward of ralen-sheb“ vom Körper des Goblins im ersten Raum. Das „Oracle of Aal“ befindet sich im Nordosten der Höhlen, ebenso der Eingang zum zweiten Level, wo man auf die sechs Magier trifft, die sich dort irgendwo aufhalten — suchen! Yo, und nach dem großen Endkampf ist's denn tatsächlich auch schon geschafft!



Return of the Phantom Kompletzlösung

Heute geh'n wir in die Oper... in die von MicroProse nämlich, wo das Phantom der Oper sein neuzeitliches Unwesen treibt! Doch nicht mehr lange, wenn's nach Dirk Hertrampf geht, denn der hat das Game bereits komplett durchgezockt und den Theaterstadl wieder ent-phantomisiert — hier ist sein Lösungsweg...

Nachdem in der Pariser Staatsoper mehrere Menschen von einem riesigen Kronleuchter erschlagen worden sind und einige Drohbriebe auf einen Mord hinweisen, werden wir von Operndirektor Brie als Detektiv eingestellt. Zuerst dankt uns Brie für unsere Hilfe nach dem tragischen Unfall und bittet uns um Unterstützung bei der Aufklärung der mysteriösen Todesfälle. Nachdem wir einige wichtige Informationen erhalten haben, begeben wir uns in den Raum unter der großen Bühne. Dort schieben wir die Treppe unter die geschlossene Luke, öffnen diese mit Hilfe des Schalters rechts neben der Tür und klettern auf die Bühne. Hier gehen wir erst nach rechts, wo sich ein gelber Farbfilter findet. Auf der linken Seite treffen wir Charles, den wir gehörig ausfragen. Danach geht's die Wendeltreppe hinter der Bühne rauf, wobei wir fast von einem Sandsack erschlagen werden. Oben links nehmen wir den blauen Lichtfilter, und kurz darauf finden wir eine Nachricht vom Phantom der Oper. Den roten Lichtfilter entdecken wir im ersten Geschoß unter der Wendeltreppe. Wieder oben betreten wir die Tür am Ende des Raumes, die zu den Umkleideräumen führt. In der ersten Tür der ersten Etage unterhalten wir uns mit Jule Giry, die uns einen Hinweis auf ein Buch ihrer Urgroßmutter über das Phantom gibt. Danach gehen wir noch eine Etage höher zu Christine Florent, die von einigen merkwürdigen Träumen zu berichten weiß. Nun schnurstracks zum Direktor, den wir unter anderem auch auf das Buch ansprechen. Nach dem Gespräch suchen wir im Nebenraum das linke Regal nach dem Schmöcker ab, betrachten die zerbrochene Vitrine und erstatten dem Direktor Be-

richt. Währenddessen hören wir einen ohrenbetäubenden Schrei aus den Umkleideräumen. Oben sagt uns Jule Giry, daß der Mörder (das Phantom) die Wendeltreppe nach oben geflohen sei. Sofort eilen wir ihm nach. Oben angekommen, wenden wir uns nach links, werden vom Phantom überrascht und über die Brüstung geworfen...

Komischerweise sterben wir nicht, sondern wachen am 24. Juni des Jahres 1881 in den Armen von Christine Daae als Raoul de Chengny auf. Wir suchen erst mal die drei Farbfilter, die wir an denselben Stellen finden. Hinter der Bühne heben wir den Haken neben der Kiste auf. Danach gehen wir über die Wendeltreppe in die Etage unter der Bühne und nehmen die Lampe auf dem Tisch mit. Nun steigen wir in den Keller darunter hinab und nehmen dort das Seil, welches wir mit dem Haken verbinden. Im Raum mit der bewegbaren Treppe unterhalten wir uns mit Jacques, der einige interessante Dinge zu berichten weiß. Auf dem Weg zum Direktor treffen wir auf einen Maler, dem wir weiterhelfen. Nach dem Gespräch mit dem Direktor, der uns das Neueste über das Phantom erzählt, gehen wir zu den Logen und bitten Madame Giry, Box 5 zu öffnen. Dort untersuchen wir die linke Säule, woraufhin eine verschlossene Geheimtür zum Vorschein kommt. Bevor wir die Box verlassen, nehmen wir noch die Nachricht vom Phantom mit.

Jetzt auf zu Christine Daae, die sich im zweiten Stock der Umkleideräume aufhält. Auf dem Weg zu ihr hören wir ihre Stimme. Wir unterhalten uns mit ihr, doch als sie die „Stimme des Engels der Musik“ hört, werden wir gebeten, den Raum zu verlassen. Etwas verwundert bleiben wir vor der Tür stehen und belauschen sie. Als wir bemerken, daß die Tür verschlossen ist, brechen wir sie mit der Feueraxt, die zufällig neben uns hängt, auf. Drinnen stellen wir geschockt fest, daß Christine nicht mehr da ist, und melden dies sofort dem Direktor. Dort taucht sie plötzlich wieder auf und erklärt uns, daß sie ein Logenticket für uns an der Kasse zurückgelegt habe. An der Kasse erhalten wir einen Umschlag, wir machen ihn auf und betrachten den Inhalt.

Das Ticket zeigen wir Madame Giry, die uns die Loge öffnet, wo wir uns setzen — die Vorstellung beginnt. Während der Show wird Christine Daae vom Phantom entführt. Danach begeben wir uns in den Raum unter der Bühne. Dort stellen wir entsetzt fest, daß Jaques ermordet worden ist. Neben ihm liegt ein Schlüssel, den wir aufhe-

ben, um damit die Geheimtür in Box 5 zu öffnen. Wir klettern die Leiter hinab und gehen durch die untere Tür. Bevor wir die Katakomben betreten, zünden wir die Lampe an. Dann gehen wir: hoch, rechts, rechts, hoch, rechts, rechts, rechts, links. Nun sind wir am Kanal. Von da an geht es erst links raus, dann hoch, hoch, links, hoch, hoch, hoch, rechts, hoch, rechts, rechts, runter, rechts, rechts, rechts, hoch. Jetzt sehen wir ein Skelett und eine Tür. Dem Skelett klauen wir das Schwert. Um die Tür zu öffnen, müssen wir auf dem Schalterbrett rechts neben ihr die Hebel 5, 18, 9, 11 drücken. Dies entspricht dem Alphabet nach dem Namen Erik. Im Gang dahinter durchtrennen wir das Spinnennetz mit dem Schwert. Dann wandern wir links, links, links, hoch, rechts. Wir gehen durch die rechte Tür, wo wir eine Maske zusammensetzen müssen und dann mit Hilfe von Haken und Seil durch die Luke in der rechten oberen Ecke flüchten. Nun hören wir Christine, aber die Tür zu ihr ist geschlossen. Wir öffnen sie, indem wir Bachs „Gigue from Frech Suite No. 5“ auf der Orgel spielen. Der Weg zu dem Mädel ist jetzt zwar frei, bloß ist die Arme auch noch in einer Kapsel gefangen. Um sie zu befreien, schließen wir den Sarg mit dem Schlüssel auf und drücken die ersten drei Totenköpfe von rechts hintereinander. Sogleich öffnet sich

BESSERWISSEN

das Leichenbehältnis, und Christine steigt heraus. Sie erzählt, was passiert ist, gibt uns einen Ring, und wir fliehen. Doch schon im nächsten Raum werden wir vom Phantom gestellt. Wir greifen es sofort mit dem Schwert an, woraufhin dieses auf merkwürdige Weise verschwindet. Jetzt nehmen wir die Notenblätter von der Orgel und verlassen den Raum. In diesem Raum schnappen wir uns das Ruder. Nun rasch zum Boot. Auf dem Weg aus den Katakomben erzählt Christine die ganze Wahrheit. Nach der Bootsfahrt gehen wir wieder in Box 5. Dort erwartet uns allerdings schon das Phantom, schlägt uns nieder und verschleppt Christine. Wir finden beide wieder, wenn wir die Leiter hinter der Geheimtür nach oben klettern und durch die Tür gehen. Dort laufen wir bis zu dem Loch im Boden, das zum Kronleuchter führt. Und auf dieser Lampe stellen wir das Phantom. Zuerst sind wir im Kampf unterlegen, doch wir wenden das Blatt, indem wir den Stock wegdrücken und dem Finsterling die Maske abnehmen. Daraufhin stürzen wir mit ihm zusammen in die Tiefe — und das war's!



Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Disketten

Aces Over Europe * 95,95
Ambermoon * 89,95
Battle Isle Data Disk 2 49,95
Beauty And The Beast 79,95
Body Blows * 89,95
Burntime * 89,95
Burning Steel 89,95
Burning Steel Data Disks je 39,95
Campaign 2 * 89,95
Caveworld * 89,95
Clash Of Steel 79,95
Comanche 89,95
Comanche Data Disk 55,95
Der Patrizier 89,95
Doom * a.A.
Eco Quest 2 79,95
Eishockey Manager 89,95
Empire Deluxe 79,95
Eye Of The Beholder 3 79,95
Fields Of Glory 99,95
Fire & Ice 69,95
Flashback 79,95
Flight Simulator 5 119,95
Freddie Pharkas 79,95
Goal (Kick Off 3) 69,95
Grand Prix 89,95
Hired Guns * 79,95
History Line 89,95
Indiana Jones 4 99,95
Ishar 2 89,95
Jurassic Park * 89,95
Kings Quest 6 89,95
Lands Of Lore * a.A.
Lemmings 2 89,95
Lionheart * 85,95
Liverpool * 59,95
Lost Vikings 89,95
Maelstrom * 89,95

Disketten

Maniac Mansion 2 89,95
Monkey Island 2 (dt.) 89,95
Might & Magic 5 99,95
Patriot * 89,95
Pinball Dreams 75,95
Pirates Gold * 89,95
Prince Of Persia 2 79,95
Privateer * a.A.
Railroad Tycoon Deluxe 109,95
Return Of The Phantom 89,95
Sensible Soccer 69,95
Sherlock Holmes 89,95
Sim Farm * a.A.
Space Quest 5 79,95
Sternenschweif (DSA 2) * 89,95
Strike Commander 95,95
Strike Com. Speech Pack 39,95
Syndicate 89,95
Tornado 79,95
Ultima 7, Teil 2 89,95
Ultima Underworld 2 79,95
Wing Commander Academy * a.A.
Worlds Of Legend 2 * 85,95
X-Wing 89,95
X-Wing Mission Disk 49,95

Soundkarten

Game Blaster Stereo 119,95
Soundblaster 2.0 199,95
Soundblaster Pro 299,95
Soundblaster 16 Bit ab 429,95
Stereo-Lautsprecher 59,95

Festplatten intern

130 MB, AT-Bus 369,-
220 MB, AT-Bus 499,-
Andere Größen a.A.

CD-ROM Spiele

Viele Titel bereits ab 9,95
7th Guest (Europa-Version) 149,95
Chessmaster 3000 MCP 109,95
Der Patrizier 109,95
Dracula a.A.
Eric The Unready 69,95
Eye Of The Beholder 3 79,95
Gunship 2000 & Missions 109,95
Indiana Jones 4 99,95
Jurassic Park a.A.
Kings Quest 6 99,95
Laura Bow 2 89,95
Legend Of Kyrandia 89,95
Loom (Talkie) 99,95
Maniac Mansion 2 99,95
Rebel Assault a.A.
S.W.O.T.L. & Sceneries 89,95
Sherlock Holmes 3 109,95
Sternenschweif (DSA 2) * a.A.
Ultima Underworld 1 & 2 99,95
Wing Commander 2 Deluxe 99,95

CD-ROM Laufwerke

intern ab 499,-
extern, Photo-CD komp. ab 659,-
auch als Audio CD-Player nutzbar!

* bei Druck noch nicht erschienen!
Fordern Sie gegen Rückporto auch unseren PC-Gesamtkatalog an!
Alle Preise in DM incl. 15% MwSt.
Irrtümer und Preisänd. vorbehalten!
Versandkosten:
6,50 bei Vorkasse, 9,50 bei NN,
15,- bei Ausland (nur Vorkasse!),
ab 250,- versandkostenfrei!

Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28
12053 Berlin (Neukölln)

Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

BUNT gemischt und streng SORTIERT

Dune 2

Probleme mit Sandwürmern? Tanzen Euch die Fremden auf der Nase herum? Nicht verzagen, Salvatore Rapisarda fragen! Öffnet einfach mit einem Editor die Dune-Datei „Scenario.pak“ (wie das geht, wird beim Tip zu „The Legacy“ näher beschrieben), und sucht dort die Zeile „control for house harkonnen (bzw. Ordos, Attreides)“. Hier lassen sich nun die Credits verändern, man kann sich aber auch Fahrzeuge und überhaupt das ganze Planeten-Gesocks gefügig machen. Sandwürmer z.B. nimmt man in Besitz, indem man statt des Worts „Fremen“ einfach den Namen des eigenen Hauses einsetzt. Ein Tip zum Schluß: Bevor Ihr mit dem Editor loslegt, fertigt Ihr besser von der Datei eine Sicherheitskopie an, damit Ihr im Falle eines Manipulations-Fehlers nicht das komplette Spiel neu installieren müßt!

Eishockey Manager

Lange hat's gedauert, doch dank Daniel Kosfeld ist er nun endlich da — der funktionierende Cheat für Software 2000s eiskalten Stratego-Megahammer! Zunächst wählt man den WM-Modus an (und nur diesen, also nicht etwa einen Bundesliga-Verein mit-managen!). Wenn man nun 1. vor dem allerersten WM-Spiel speichert, 2. das Game beendet, dann 3. wieder neu startet und 4. den eben gesicherten Spielstand lädt, so ist man 5. um 500.000 DM reicher — und das Beste: der Trick läßt sich beliebig oft wiederholen. So kann man genügend Bares zusammenraffen, um die Mannschaft im Trainingsmodus gegen die stärksten Geg-

ner der Welt antreten zu lassen...

Eye of the Beholder III

Phillipp Zürcher und Ralf Steinmann hätten da noch ein paar Anmerkungen zum Beholder-Cheat (bevor man das Spiel startet, im Beholder-Directory SET AESOP_DIAG=1 eingeben) aus der letzten Ausgabe anzubringen: Durch mehrmaliges Drücken der Taste X erreicht die gerade angewählte Person ihren höchsten Level, während ein Druck auf die Taste H die Party munter drauflosschlagen läßt, was sich im Kampf durchaus als recht nützlich erweisen kann. Mit I kann man durch verschlossene Türen und sogar Wände gehen, und T zeigt fortan die Koordinaten an, was in Verbindung mit Taste G (Teleporter!) ja auch nie ganz falsch ist.

Flashback

Jürgen Hoetzel kennt sich auf den Plattformen aus wie kein zweiter, was Wunder also, daß er folgende komplette Passcode-Liste angeliefert hat — gültig ist sie übrigens für die deutsche Version des Spiels: 1: Jaguar, Bantha, Tohold 2: Combel, Shiva, Picolo 3: Antic, Kasyk, Fugu 4: Nolan, Sarac, Capsul 5: Arthur, Maenoc, ZZZap 6: Shiryu, Sulust, Maniac 7: Render, Neptun, No_Way Endsequenz: Beluga

The Legacy

Alsdann hätten wir da noch Falk Woltermann, der eine heiße Datei-Schummelei für MicroProses gruselige Rolli-/Adventure-Mixtur ausgetüftelt hat: Man wechselt von der DOS-Ebene aus zunächst ins Legacy-Verzeichnis, anschließend weiter nach \text\changen. Jetzt mit Hilfe des DOS-Editors die Datei „chardata.ger“ (dt. Version) bzw. „chardata.txt“ (engl. Version) laden. Beispiel: „edit chardata.ger“. Hier ändert man die Werte eines oder mehrerer Charaktere, indem man sämtliche Zahlenreihen unterhalb von „STATS“ (ausgenommen die mit Inhalt -1) mit lauter Neunen versieht. Auch hier wieder ein Beispiel:

```
Aus
STATS
3 3 3 3 3
0 3 2 2
2 2 0 2
0 3 2 0
-1 -1
wird
9 9 9 9 9
9 9 9 9
9 9 9 9
9 9 9 9
-1 -1
```

Speichert man die dergestalt

getunte Datei (Edit-Menü mit ALT aktivieren und mit den Cursortasten „Speichern“ anwählen) und bedient sich im Spiel des eben manipulierten Charakters, so fällt die Häuser-Hatz doch deutlich leichter aus...

Prince of Persia 2

Der persische Prinz treibt den Schwierigkeitsgrad in der Fortsetzung ganz gewaltig in die Höhe, nur gut also, daß uns Sören Zühldorf zünftige Hilfestellung zuteil werden läßt! Startet man das Game nämlich mit „PRINCE gameplay“ (Anführungszeichen weglassen!), so braucht man anschließend nicht mehr den kompletten Level durchzuspielen, sondern beginnt kurz vor dessen Ende. Drückt man außerdem die Tastenkombination Dauershift und K, so fällt jeder Gegner sofort tot um, während Shift und L einen sofort in den nächsten Level teleportieren — das klappt zwar nur bis Level 4, dafür aber auch mit ALT und N, sollte man die Prinzenrolle zuvor „normal“ gestartet haben.

Syndicate

Vergibt man bei den Firmeneinstellungen als Firmenname COOPER TEAM (mit Space dazwischen!), sind im Kartenauswahlscreen sämtliche Aufträge wahlfrei anzuwählen, man hat 1 Million Credits zur Verfügung, und die Cyborgs sind von Grund auf mit den allerfeinsten Errungenschaften moderner Waffentechnik ausgestattet. Ja, so macht Metzeln Spaß!

Ultima 7 Part II

Na, ist das ein Service — Komplettlösung und Henk Birkholz' ergänzende Anmerkungen zum Cheat aus der letzten Ausgabe in einem Heft! Wird Ultima mit „serpent pass“ gestartet und somit der Cheatmodus aktiviert, so muß das Drücken der F5-Taste nicht unbedingt einen Absturz nach sich ziehen, sofern man zuvor mit F2 ins Cheatmenü springt und dort mit F7 die Spurenanzeige aktiviert. Nun erscheint nach Drücken von F5 eine Textzeile, in die man allerlei Zahlencodes einhacken und so allerlei Unsinn mit magischen Spells anstellen kann. Die Taste H ist auch nicht ganz ohne, da man (wenn gedrückt) unbegrenzt viele und überhaupt auch sämtliche Gegenstände ins Rucksäckel packen kann, sogar Bäume, Berge, Mauern etc.! Und zum Abschluß gibt's noch einige nützliche Koordinaten für die Teleport-Funktion (Taste F3):

X638, Y8c2: bringt Euch einige Truhen, in denen sich alles befindet, was man zum Lösen des Spiels braucht — unendliche Bögen, magische Rüstungen...

X258, Y252: Hier liegt das Schwert Magebane verborgen...

X8cc, Y546: Und hier ist das Black Sword zu ergattern, sofern man seinen Vorbesitzer, den Guard, beim Kampf beiseitigt.

Lost Vikings

Die Zeitreise unserer drei lustigen Wikinger hat ein Ende gefunden; hier sind sämtliche Passcodes für sämtliche Levels!

```
1: STRT
2: GR8T
3: TLPT
4: GRND
5: LLMO
6: FLOT
7: TRSS
8: PRHS
9: CVRN
10: BBLS
11: VLCN
12: QCKS
13: PHRO
14: C1RO
15: SPKS
16: JMNN
17: TTRS
18: Jily
19: PING
20: BTRY
21: JNKR
22: CBLT
23: HOPP
24: SMRT
25: VBTR
26: NFL8
27: WKYY
28: CMB0
29: 8BLL
30: TRDR
31: FNTM
32: WRLR
33: TRPD
34: TFFF
35: FRGT
36: 4RN4
37: MSTR
```

War in the Gulf

Und noch'n Cheat: Man tippt am Spielstand-Screen statt des eigenen Namens „Let me cheat!“ ein und klickt anschließend den Reset-Button — zum Zeichen, daß der Cheat nun aktiviert ist, sinkt die Zahl neben Losses um eins. Nun steht die komplette Landkarte als Missionsgebiet zur Verfügung, außerdem bewirkt das gleichzeitige Drücken der Tasten Alt und W, daß man jede Schlacht sofort gewinnt.



Ultima 7

Part II

Serpent Isle

Komplettlösung Teil 1

Im letzten Heft hatten wir Tips für Origins Rollenspiel-Epos, folgerichtig kommt diesmal die Komplettlösung dran, eingesandt von Hermann Schmitt. Aus platztechnischen Gründen können wir diesmal jedoch nur den ersten Teil drucken, das Finale muß bis zur nächsten Ausgabe warten. Die Tips im letzten Besserwisser sollten Euch im übrigen bereits über anfängliche Schwierigkeiten in Monitor und dem Knights-Test-Dungeon hinweggeholfen haben, daher startet unsere Lösungshilfe in...

Moonshade (1)

Dort erhält man bald eine Nachricht von Rotoluncia. Die Scroll doppelklicken und alle Versuche der roten Hexe ablehnen. Von Flindo läßt man sich eine Einladung zum Bankett des Mage Lord Filbercio verschaffen. Irgendwann wird man dann direkt dorthin teleportiert. Nach dem schnellen Ende dieses Gelages sollte man sich mit den Rangern über die vermißte Karte von Britannia unterhalten. Mit Columna und Torrisio über die Moonsilk Stockings sprechen, aber nicht mit Melino, da der sonst schmolzt und man später keine Spells von

ihm kaufen kann. Mit Bucia über Pothos Beziehung zu Erstam (Mad Mage) reden, dann mit Pothos über Blood Moss und mit Fedabiblio über Spell Book und Mandrake Root. Im südöstlichen Sumpf pflückt man Blood Moss und bringt davon aber nur eines (den Rest brauchen wir selbst) zu Pothos. Jetzt können wir ihn auf sein Geheimnis ansprechen, und er verrät uns, wie wir zum Mad Mage kommen. Kaum sind wir von Pothos weg, wird plötzlich einer aus der Gruppe entführt. Wir reden mit Filbercio, und wir vermuten, daß Rotoluncia dahintersteckt. Wir sollten deshalb ihr Haus untersuchen. Aber außer der Tatsache, daß wir dort von einem Automaten angegriffen werden, gibt's nichts Bemerkenswertes. Dies melden wir Filbercio, und er erlaubt uns, sein Boot zu benutzen, um zu seiner Liebeslaube zu kommen. Vorher nehmen wir aus seinem Schlafzimmer den kleinen lila Schlüssel mit, der neben dem Kamin auf dem Boden liegt. Durch das Liebesnest kommen wir zur Hexe und schicken sie zum großen Manitou. Mit dem Teleporter geht's zum Palast von Filbercio. Da Moonshade die Stadt der versteckten Schlüssel ist, sollte man fleißig suchen, denn in fast jedem Haus ist einer zu finden — bei Rotoluncia, Frigidazzi, Fedabiblio, Mage Lord, Columna, Torrisio, den Rangern und bei dem Magier, der immer mit den Toten spricht.

Um die nördlichen Berge herum nach Osten kommt man im Norden zu einer Anlegestelle. Das Rufen der Riesenschildkröte geht automatisch vonstatten, wenn man die Glocke geläutet hat. Auf ihrem Rücken erreicht man die Insel des Mad Mage Erstam. Mit ihm und vor allem seinem Assistenten über Teleport unterhalten. Danach wieder mit Erstam reden und ihm einen Gefallen tun. Man wird zur Nachbarinsel teleportiert, um dort ein Phönix-Ei abzuholen. Ist man wieder zurück, muß man den

früheren Assistenten Boydon zusammensetzen, dessen Körperteile überall herumliegen. Hat man alles in die Maschine geworfen, kommt unten der wieder lebendige Boydon heraus. Nachdem Erstam seine Erlaubnis gegeben hat, schließt sich Boydon der Party an. Er ist sehr stark und entwickelt sich schnell. Vor allem den Combat Skill sollte man als erstes verbessern. Den Frankenstein selbst muß man unbedingt von Feuer und Explosionen fernhalten, da er sonst ebenfalls explodiert. Zum Dank erhält man von Erstam einen „Serpent Jawbone“ sowie einige „Serpent Teeth“ dazu. Nun kann man endlich die „Serpent Gates“ benutzen und entdeckt das Geheimnis der „Black-Path“-Map. Jeder Zahn öffnet ein anderes Tor. Bis man alle Zähne hat, dauert's allerdings ein Weilchen...

Monk Isle

Auf, auf zur Monk Isle! Dort vor allem mit Draxta über die Mandrake Roots und die Salt Tides reden. Bei jedem Glockenschlag ändern die Mönche ihre Tätigkeit. Man sollte sich auch die Vision auf der riesigen Leinwand zeigen lassen, die irgendwie an ein Autokino erinnert. Zum angegebenen Zeitpunkt begibt man sich zum nördlichen Sumpf und sammelt die frischen Mandrake Roots ein. Dabei sollte man auch gleich den unterirdischen Gewölben einen Besuch abstatten. Der erste Schlüssel steckt in einem hohlen Baum im Sumpf, direkt neben der Ruine. Die restlichen Schlüssel findet man in herumliegenden Skeletten und verkohlten Leichen. Die Gegner sind harmlose Ratten und klapprige Gebeine. In der Library unbedingt mit Hilfe der Magic Lens die Bücher und Scrolls lesen, da man hier praktische Tips zur Lösung des Spiels findet. In den Hütten im Wald entdeckt man nützliche Gegenstände, und im mönchseigenen Garten kann man rote Beeren pflücken, die wesentlich

BESSERWISSER



länger den Hunger stillen als herkömmliche Nahrung.

Moonshade (2)

Zurück in Moonshade, fordern wir von Fedabiblio das langersehnte Spellbook, aber bevor der Knabe seinen Schmöker rausrukt, findet nochmals eine Kopierschutzabfrage statt. Da diese so richtig bescheuert ist, sollte man vorher unbedingt speichern. Hat man den Test bestanden, ist man ein anerkannter Magier und kann jetzt endlich mit allen Einwohnern sprechen. Vorher aber auf jeden Fall die bisher gesammelten Scrolls mit dem „Transcribe“-Spruch ins Zauberbuch übertragen, denn sonst sind die Spells nach einmaliger Benutzung perdu. Beim Apotheker gibt es im Untergeschoss massig Items zu klauen. Hinter dem Thron des Mage Lord ist der Hebel für die Schatzkammer. Vor den Bergen im Norden im hohen Gras verbirgt sich ein Loch, dort unten finden sich allerlei nützliche Gegenstände. Den Schlüssel entdeckt man am Ausgang auf dem Boden. Die Holzterasse zum Apotheker hat eine Geheimtür. Im Keller findet man eine Lightning Whip. Die Wand im Norden ist durchlässig. Durch einen Geheimgang kommt man zu einem Teleporter, dieser führt zu einem verkleinerten Football-Stadion. Sind alle Gegner beseitigt, findet sich oben eine Kiste mit Magic Items. Der Teleporter ist allerdings tot, und dies zeigt gleichzeitig den einzig möglichen Ausgang — man muß sterben, um herauszukommen! Nun redet man mehrmals mit Mosh. Von ihr erfährt man die Wahrheit über Columna. Bringt man Mosh einen Fisch, erhält man von ihr die Magic Harp. Im Haus von Columna enthält die nördliche Wand (zwischen den Betten) eine Geheim-

ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Christa Esser

Aces over Europe	DA 77.-	Pinball Dreams	DA 66.-
Clash of Steel	E 72.-	Pirates Gold	DV 87.-
Comanche Data Disk 1	DV 51.-	Reach for the Skies	DV 59.-
Dogfight	DA 87.-	Sensible Soccer 92/93	DA 58.-
Eishockey Manager	DV 79.-	Space Quest 5	DV 69.-
Eye of the Beholder 3	DV 89.-	Space Quest Saga (1-4)	E 82.-
Fields of Glory	DV 87.-	Strike Commander	DA 87.-
Flashback	DV 69.-	Strike Speech Pack	DA 37.-
Football Manager 3	DV 82.-	Syndicate	DV 79.-
Freddy Pharkas	DV 69.-	The Legacy	DV 87.-
FS Scenery Hessen	DV 46.-	Tornado	DA 69.-
Harrier Jump Jet	DA 87.-	Tristan Pinball	E 69.-
Incredible Machine	DV 69.-	Ultima 7	DV 82.-
Ishar 2	DV 58.-	Ultima 7 Teil 2	DA 77.-
James Pond 2	DA 62.-	Ultima Underworld 2	DA 77.-
Kings Quest 6	DV 77.-	Unlimited Adventure	E 69.-
Links 386 Belfry	E 44.-	Veil of Darkness	DV 82.-
Links 386 PRO	DA 87.-	Wayne Gretzky 3	E 82.-
Maniac Mansion 2	DV 89.-	Whales Voyage	DV 69.-
Oxyd (incl. Buch)	DV 59.-	X Wing Mission	DA 44.-

+ CD ROM + CD ROM +

7th Guest	DA 137.-
Chess Maniac	DA 82.-
Der Patrizier	DV 87.-
Eric the Unready	E 62.-
Eye of the Beholder 3	E 72.-
Gunship 2000 & Mission	E 94.-
Kings Quest 6	DA 82.-
Legend of Kyrandia	DV 77.-
Maniac Mansion 2	DA 89.-
Sherlock Holmes 3	E 107.-
Ultima Underworld 1&2	E 87.-
Monster Disk CD ROM	E 89.-
NIGHT OWL 9.0	E 72.-
Shareware 93	E 58.-
Shareware Heaven	E 58.-
Shareware Overload	E 35.-
Super CD II Share	E 35.-
Windows 93 Shareware	E 58.-

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

+++ ZUBEHÖR +++

Gravis Ultrasound	E 359.-
Soundblaster DeLuxe	DT 165.-
Soundblaster PRO DeLuxe	DT 275.-
Soundblaster 16 ASP	DT 459.-
Soundblaster 16	DT 369.-
SB CD-ROM intern	479.-
SB CD-ROM extern	699.-
Screenbeat Aktivboxen	45.-
Sound Galaxy NX	249.-
Joystick Gravis schwarz	72.-
Origin Screen Saver	E 57.-
DataMaker 1.5	DV 215.-
TextMaker 4.0	DV 249.-
TypeMaker 2.5	DV 249.-

ESSER-SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
50829 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7.00
bei Nachnahme Post DM 10.00; UPS DM 15.00
Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00
*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : ESSER/SOFT



BESSERWISSEN

tür, durch die man in den Garten kommt. Dort steht eine Kiste mit dem Magic Comb of Beauty als Inhalt, den Schlüssel dazu hat man bereits unterwegs gefunden. Notfalls wird die Kiste gesprengt. Die Haarbürste nehmen wir mit. Wenn man jetzt wieder mit Columna spricht, ist sie „leicht verschrumpelt“. Alle verfügbaren Spells kaufen.

Mit Captn. Hawk über das Verlassen der Insel sprechen. Dieser schickt uns zu Julia, die einen Schlüssel hat. Den bekommen wir allerdings erst dann von ihr, wenn wir den passenden Spell besitzen. Bevor wir jetzt bei Frigidazzi vorbeischauen, sollten wir bei Mortegro an einigen Seancen teilnehmen. Hier erfahren wir vom Tod Gwennos, was Iolo entsprechend betrübt, wenn man ihn darauf anspricht. Jetzt steht der Besuch bei Frigidazzi an. Bevor wir das tun, sei aber ein Trick verraten: Der Besuch bei der Eis-Zauberin endet auf jeden Fall mit der Verbannung in die Mountains of Freedom. Der Aufenthalt dort ist für den Avatar alleine vorgesehen. Da dies ziemlich schwer wird und die anderen Partymitglieder eine Menge XPs versäumen, sei erzählt, daß es auch eine Möglichkeit gibt, mit der ganzen Gruppe dieses Abenteuer zu bestehen. Dazu geht man folgendermaßen vor: Im Palast des Mage Lord betritt man den Raum rechts unten, in dem die beiden verschlossenen Tore sind. Von da öffnet man mittels Telekinese die Wand in dem schmalen Raum mit den Gittern. Mit dem Fetch-Spell krallt man sich den Schlüssel, der auf dem Tisch liegt. Jetzt kann man das Gebäude durch die geöffnete Wand von Norden betreten. Mit dem Schlüssel schließt man das Gitter auf und kann in den Teleporter gehen. Der folgende Ablauf entspricht genau dem regulär vorgesehenen, nur daß eben alle dabei sind. Ist man dann aus den Mountains raus, besucht man Frigidazzi. Die kalte Schönheit ist eine Nachtarbeiterin und schläft am Tage, von ihrer Kältekammer aus kann man sie im Bett liegen sehen. Mit Telekinese betätigt man die Spieluhr auf dem Schrank, sie wacht auf. Sobald sie unten aus der Tür kommt, kann man mit ihr reden, und sie bestellt uns zu einer bestimmten Uhrzeit zu sich. Ist man dann bei ihr, schickt sie die anderen Partymitglieder nach Hause. Es folgt ein kleiner Liebesakt, bei dem vor allem der Spezialtanz sehenswert ist. Am nächsten Morgen taucht plötzlich der Mage Lord auf und erwischt uns in flagranti. Was folgt, ist eine erneute

Farce von Verhandlung. Der Avatar wird, mit einer Lederweste und einer Mace bewaffnet, in die Mountains of Freedom geschickt.

Mountains of Freedom

Hier muß man aufpassen. Wenn der Begrüßungs-Automat seine Zelle verläßt, sofort hinein und ihn anschließend „deaktivieren“. Alles mitnehmen, was gut und teuer ist, außer Gold und Geschmeide, das Zeug ist bloß schwer und unnütz. Wichtig sind vor allem alle Lockpicks und Schlüssel. Den Empfangsraum verlassen wir durch einen Geheimgang im Norden. Ganz unten im Südwesten gibt's einen Teleporter zum nächsten Abschnitt. Bis wir auf Stefano treffen, ist die Sache ziemlich einfach. Der vom Mage Lord beauftragte Dieb schließt sich uns an, denn ohne ihn kommen wir nicht mehr heraus. Den Ritter, den wir dach treffen, müssen wir töten, um das Black Sword zurückzubekommen. Allen Bitten des Dämons widerstehen, er wird später befreit. Bei den zwei Hebeln hilft Stefano, sie gleichzeitig zu ziehen. Die dann folgende Zugbrücke mit Telekinese öffnen. Im Gefängnistrakt geht man zur Mitte des Raumes, wo die ganzen Hebel auf dem Boden angebracht sind. In der obersten Reihe ziehen wir zuerst den Hebel ganz rechts. Dadurch geht die Tür zu der schlafenden Frau auf. Danach ziehen wir den zweiten Hebel von rechts in der untersten Reihe. Jetzt geht die Tür zum schwarzen Pferd Nightmare auf. Wir führen die Frau zum Pferd und lassen sie es töten. Dann nehmen wir von ihr die Karotten und ziehen den Hebel ganz links in der obersten Reihe, so daß sich die Tür zum Karnickel öffnet. Auf dessen Futter-schale legen wir die Karotten und bekommen dafür einen Blumenstrauß. In der untersten Reihe ziehen wir jetzt den Hebel ganz links. Der trauernde Mann bekommt die Blumen, dafür repariert er den defekten Hebel und stirbt anschließend. Wir benutzen ebendiesen Hebel und betreten den Teleporter im geöffneten Raum. Im Norden gibt's einen blauen Hebel — ziehen. Wir gehen noch ein Stück weiter nach Norden und werden wieder in den Raum zurückteleportiert. Jetzt ziehen wir den linken Hebel in der unteren Reihe und öffnen damit die Doppeltür im Süden, durch die wir diese ungastliche Stätte wieder verlassen können. Hinter der nächsten Tür lodert ein Flammenmeer, das man betreten muß, um weiterzukommen. Danach kommt man zu einem endlosen Gang, der niemals aufhört, doch rechts befindet sich ein Geheimgang zu einem Teleporter. In dem Raum mit der Glocke an der Wand muß man die Kisten zu einer Treppe stapeln und die

Glocke läuten. Danach wird man erneut teleportiert. Mit dem Automaten reden, ihn töten und seinen Schlüssel nehmen. Jetzt kommt man zu einem Zauberer, der für die Party allein zu stark ist. Der Dämon in unserem Schwert beknet uns fast, ihn freizulassen, denn er ist der einzige, der ihn töten kann. Schweren Herzens entschließen wir uns dazu, und wir können unseren Weg fortsetzen. Mit dem Schlüssel des Automaten können wir die letzte Tür öffnen und kommen zurück nach Moonshade.

Hier müssen wir zuerst unsere Freunde aufsammeln. Shamino steht im westlichen Wald auf dem Weg und hat einige Überraschungen für uns: eine Nachricht von Frigidazzi, die „Serpent Earrings“ und den Spell „Chill“, der für die Catacombs gebraucht wird. Dupré sitzt in der Kneipe. Boydon ist bei Bucia, und Iolo hat sich inzwischen mit Gustacio angefreundet. Gustacio bittet uns, einige Experimente für ihn durchzuführen. Mit dessen Globe gehen wir zu der seltsamen Maschine nordwestlich von Moshs Haus. Wir legen das Teil auf den Altar und benutzen jeden Hebel. Zurück bei Gustacio, erstatten wir Bericht. Er gibt uns einen Käfig, um den Papagei einzufangen, und einen anderen Globe. Der Globe kommt wieder auf den Altar und der Käfig an eine beliebige Stelle. Erneut werden die Hebel gezogen, und der Papagei verwandelt sich in Edrin, den verlorenen Bruder. Nach der Rückkehr bei Gustacio müssen wir zuerst Fedabiblio besuchen und in dessen Kristallkugel blicken. Danach reden wir nochmals mit ihm und gehen zu Gustacio zurück. Zum Dank erhalten wir nun alle Spells, die er im Angebot hat, zum Nulltarif und den „Mirror of Truth“. Von Frelí, einem Schüler von Fedabiblio, erhalten wir eine Nachricht für seinen Vater in Fawn. Mit Edrin unbedingt über seine Träume sprechen, am besten mehrmals. Jetzt holen wir bei Julia den Schlüssel zu den Katakomben. Bevor wir diese besuchen, sollten noch alle anderen Häuser außerhalb der Stadt Moonshade besucht werden. Im Westen steht ein Haus mit einem nach Süden abgeschrägten Dach. Links daneben steht ein kleines, fensterloses Gebäude, der Schlüssel dazu liegt im hohlen Baum rechts verborgen. Das Haus sollte man aber nicht durch die normale Tür betreten, da dahinter eine Kreissäge wartet. Unterhalb der Tür befindet sich ein Zaun, zwischen diesem und der Hauswand steht ein Stuhl — entfernt man ihn, kann man durch die Lücke den Stall betreten, in dem zwei harmlose Wölfe hausen. Die linke Wand hat eine Geheimtür, und Richtung Süden kann man den Hauptraum betreten, in dem es mehrere Kisten gibt. Diese zu

öffnen, lohnt sich auf jeden Fall. Jetzt kann man auch sehen, was in dem kleinen Gebäude links verborgen ist, die „Blackrock Order of the Serpent“. Allerdings bekommen wir den Schlüssel dazu erst viel später.

Katakomben

Der Eingang zu den Katakomben befindet sich in einer Ruine südlich des Sees von Moonshade. Meistens hält dort ein Ranger Wache, die Ratmen halten wir uns durch die Magic Harp vom Leibe. Man sollte gleich Richtung Norden gehen, am See nach Westen. Über die Treppe kommen wir zum Dungeon Furnace. Jetzt wissen wir auch, wozu der Spell Chill gut ist. An der Brücke treffen wir den Gargoyle Zhelkas, der uns für den angekündigten Retter der Menschheit hält. Um ihm dies zu beweisen, müssen wir einen Test bestehen. Zunächst aber sammeln wir alles Phosphor, das herumliegt, mit diesem Zeug lassen sich übrigens die „Serpent Lamp Posts“ aktivieren. Man kann Phosphor auch selbst herstellen, indem man in der Magic Chamber die Zutaten Agnium, Serpentinum und Zerrine mischt. Beim Umherstreifen kommen wir unter anderem in die Arena, die wir nur durch Besiegen aller Automaten wieder verlassen können. Der gefundene Schlüssel ist lebensnotwendig. Da man nicht weiter nach Norden kommt, schließen wir rechts neben der Arena die Tür auf. Hier liegen viele Leichen, bei denen man sowohl den Firewie den Ice-Key und außerdem einen Serpent Tooth findet, der nach Monitor führt. Die beiden Schlüssel legt man auf einen bestimmten Altar in einem großen Gebäude und wartet, bis der Blitz einschlägt; aus den zweien wird der „Blackrock Key“. Nur mit diesem kann man die Tür zum Teleporter öffnen und das Dungeon verlassen. Um den Test zu bestehen, geht man zur richtigen Säule, etwa in der Mitte des Dungeons. Man wird wegteleportiert, und der Test beginnt. Unbedingt vorher speichern! Wir treffen auf Doubles der drei Freunde und widerstehen all ihren Verlockungen. Bei Dupré müssen wir die Würmer mit dem Hammer plattmachen und bei Shamino den richtigen Knopf drücken. Haben wir bestanden, erhalten wir von Zhelkas den „Serpent Ring“. Danach öffnet uns Zhelkas die letzte Brücke, und wir wandern durch Furnace Richtung Monitor. Bevor wir zum Ausgang kommen, treffen wir auf viele Trolle. Einer von ihnen hat einen Schlüssel bei sich, der zur Tür bei der kleinen Kammer paßt. Dahinter befindet sich der große Schlafraum der Trolle. Hier holen wir den „Serpent Staff“. Man sollte dieses Ding nicht als Waffe benutzen, da

es nicht nur Feinde vergiftet, sondern auch Partymitglieder — behalten muß man es aber auf jeden Fall.

Swamp of Gorlab

In Monitor angekommen, ist jetzt der „Swamp of Gorlab“ dran, der im Norden liegt. Östlich davon stehen zwei Gebäude, die einen Besuch wert sind. In einem davon spukt der Geist eines Hierophanten, der uns eine wichtige Scroll mitgibt. Vor dem Sumpf muß der Avatar unbedingt die Rose of Love, den Mirror of Truth und den Helm of Courage bei sich haben. Betritt man den Sumpf, so schläft man nach ein paar Metern ein und landet in der Traumwelt, der Landepunkt ist immer verschieden. Wichtig ist der Temple of Emotion, hier sollte man die Worte der Great Earth Serpent hören. Ganz im Nordwesten steht das Haus von Siranush, die uns um einen Gefallen bittet. Man findet hier u.a. die Ruine des Schlosses von Britannia mit Lord British darin, die Herberge Sleeping Bull und noch einige bekannte Gemäuer. Man sollte unbedingt mit folgenden Personen sprechen: Lord British, Stefano, Cantra, Batlin und Thoxa. Unser Ziel liegt ganz im Südwesten und ist der Sitz des geisteskranken Zauberers Rabindrinath. Im Südwesten seines Gemäuers (immer auf der Mauer entlanglaufen) treffen wir sogar auf Smith, der uns ein paar alte Geschichten erzählt. Das Gebäude selbst betreten wir von Osten, indem wir nach unten in den Stall gehen. Die drei Mordversuche des Verrückten lassen sich mit Hilfe der drei Gegenstände abwehren, die wir bei uns haben. Haben wir den Killer geplättet, holen wir uns hinter der Tür und dem „Gang auf den Sternen“ den „Dream Crystal“ aus einer Kiste. Diesen bringen wir zu Siranush und bekommen dafür das „Serpent Neclace“, das wir unbedingt brauchen. Durch einen Doppelklick auf das Teil spricht jedesmal die Great Earth Serpent zu uns und sagt, was zu tun ist.

Aus der Traumwelt zurück, einfach sterben, z.B. durchs Feuer laufen, dann können wir endlich den Sumpf durchqueren. Das Schloß gleich danach im Osten beachten wir noch nicht, sondern gehen weiter Richtung Nordwesten. Dort stehen zwei Häuser mit einem Holzzaun davor. Dahinter hausen Draygan und Beryl. Mit Beryl sprechen wegen der Pflanze „Kings Savior“, die man suchen muß. Weiter geht's nach Westen, bis wir zum Haus von Morghrim kommen, der weiß, wo die Pflanze wächst. Er erzählt uns auch vom „Hound of Doskar“ und bittet uns, seinen Kristall von Draygan zurückzubringen. Die Pflanze wächst im Nordwesten, und wir benutzen sie zusammen mit ein oder zwei normalen Pfeilen. Zurück bei Draygan, geben wir dem Avatar einen Bogen und die Schlafpfeile. Damit schießt er auf Draygan, der damit auch gleichzeitig sein Leben aushaucht. Den Kristall bringen wir zu Morghrim, der uns dafür die Hundepfeife überläßt, mit der man das Wundertier herbeirufen kann. Man läßt den Hund am Holzschild von Cantra schnuppern, daraufhin führt er uns nach Osten zu Shamino's Castle. Shamino malt eine Karte des Schlosses. Hinein kommt man entweder durch den Haupteingang, indem man mit Telekinese die Zugbrücke herunterläßt, oder durch den von Shamino genannten Geheimgang bei der illusionären Bergwand. Ganz im Nordosten befindet sich ein Raum mit vielen Hebeln für alle Türen. Die kleine Kammer im Raum des Zauberers bleibt allerdings verschlossen, der Schlüssel dazu findet sich in einer unsichtbaren Kiste im Raum links daneben. Batlin und Konsorten halten sich im mittleren Gebäude des Schlosses auf. Batlin flieht mit einem

Kumpel und hinterläßt eine tote Cantra sowie sein Medaillon. Cantra wird von einem Mönch abgeholt, der sie zur Monk Isle bringt und wiederbelebt, allerdings hat sie von da an einen Knacks weg. Inzwischen hat man sicher schon oft Bekanntschaft mit dem Geist von Beatrix, der Ex-Geliebten von Shamino, gemacht, die ziemlich sauer ist, daß er sie hat sitzen lassen. Kommt Shamino später in eine Situation, in der er kurz vor dem Tode ist, erscheint sie wieder, dieses Mal allerdings versöhnt, und heilt ihn. Sie hinterläßt ihm auch ein Buch mit Gedichten und Liedern, die sie während ihrer Wartezeit geschrieben hat.

Etwa in der Mitte des nördlichen Waldes steht das Haus eines Trappers, das man plündern sollte. Bevor man jetzt weitergeht, muß man sich unbedingt entsprechend ausrüsten, denn es wird sehr, sehr kalt. Deshalb geht's zurück nach Fawn, wo man Delin den Brief seines Sohnes Freli übergibt. Zum Dank bekommt man alle Waren zum halben Preis. Jeder Charakter braucht ein paar warme Stoffschuhe, eine Fellmütze sowie einen Umhang. Aber keinen Gwani Cloak, sondern am besten einen vom Schneeleoparden. Der Avatar kann seinen Helm of Courage aufbewahren, ohne zu frieren. Solchermaßen ausgerüstet, machen wir uns abermals auf nach Norden, um durch eine Höhle des Berges in die nördliche Eiswelt zu kommen.

Ein Stück nach Norden und dann nach Osten. Hier hausen die Gwani, die dank Gwennos Hilfe unsere Sprache beherrschen. Zuerst müssen wir einem kranken Kind helfen. Dafür brauchen wir einen Eimer „Ice Dragon Blood“. Um dieses zu bekommen, nehmen wir zuerst einen Eimer mit und suchen dann das Eisfloß, das im Westen an der Küste liegt. Die Drachen-Insel ist die nördlichste auf der Karte. Sobald der Lindwurm gekillt ist, benutzt man den Eimer mit ihm. Das Blut bringen wir zwecks Heilung zurück und erfahren zum Dank das Paßwort durch die Skullcrusher Mountains. Bevor wir jedoch dorthin gehen, suchen wir noch Dupré's Magebane auf der Pinguininsel, die sich etwas südwestlich der Dracheninsel findet. Östlich davon wartet ein gestrandetes Piratenschiff, wo massig nützliche Items herumliegen. Der Eingang zu Skullcrusher befindet sich südlich des Gwani Dorfes, vor der Tür liegt ein Skelett mit einer Scroll. Hier kann man auch eine Menge Wormhearts einsammeln, die später noch gebraucht werden. Mit dem Translation-Spell legen wir die Runen auf die entsprechenden Podeste. Das Paßwort wird danach automatisch gesprochen, und die Tür geht auf. Alles abklappern und vor allem mit den vier Geistern sprechen, die eine Chaos-Ode aufführen. Weiter im Osten haust Vasculio. Den Tausch der Magebane ablehnen, denn sie ist die einzige Waffe, mit der man den Vampir töten kann. Sein Schlüssel öffnet weiter im Osten den Ausgang aus den Bergen. Das Gwani Horn können wir noch nicht mitnehmen, da uns noch der Spell Dispel Field fehlt. Unbedingt die grüne Wand in Vasculios Labor (Philanderers Friend) und den Flux Analyser aufklauen. Rudyom's Wand liegt zwar auch hier, aber das einzige, was sie noch bewirkt, ist, daß man niesen muß.

Soweit also Teil eins der Ultima-Lösung, in der nächsten Ausgabe geht's dann heiter weiter...



X-Wing dt. Anl., PC	69,-
Indy4 deutsch, PC, Am	65,-
Comanche deutsch, PC	65,-
Monkey Island 2 deutsch, PC, Am	59,-
Legend of Kyrandia deutsch, PC, Am	49,-
Kings Quest 6 deutsch, PC	79,-
Might & Magic 4 deutsch, PC	59,-
Ultima7 Part 2 PC	79,-
Atac deutsch, PC	79,-
Amberstar deutsch, PC	69,-
Burning Steel deutsch, PC	65,-
Zool dt. Anl., PC	59,-
Transarctica deutsch, PC, Am	65,-
Humans Am	49,-
Maniac Mansion deutsch, Am	29,-

Alle aktuellen Spiele für PC, Amiga, ST, SNES und MegaDrive auf Anfrage
Säckeweise SSI-Klassiker ab 19,90
Spiele-Raritäten für alle Systeme

Computerstudio

Neue und gebrauchte Spiele zu Spitzenpreisen.
Volle Garantie, Virengeprüft, ungeschlagener Service.
Besuchen Sie unser Ladengeschäft, Spiele auf 100m².

**Computerstudio
Pauls & Picard
Blumenstraße 6
42853 Remscheid
Tel. 02191 - 41022**

Versand per Nachnahme 10 DM.
Bei Vorkasse oder ab 150,-DM
Bestellwert Portofrei!
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

PC Amiga CD	PC Amiga CD
1869 ++ 89,95 74,95	Dune 2 ++ 89,95 69,95 i.V.
7th Guest + 89,95* 74,95 -	Dune 2 ++ 89,95 69,95 i.V.
Abandoned Places 2 89,95* 74,95 -	Eco Quest 2 ++ 89,95 69,95 i.V.
Acies of the Pacific + 89,95 - -	Eishockey Manager ++ 89,95 89,95 -
Acies a. t. Pacific Missions 29,95 i.V. -	Empire Deluxe ++ 89,95* 89,95 -
Acies over Europe 89,95* - -	Eye of the Beholder 2 ++ 89,95 89,95 -
Albus 320 + 89,95 94,95 -	Eye of the Beholder 3 ++ 89,95* i.V. 119,95
Alone in the Dark ++ 89,95 i.V. i.V.	F-15 Strike Eagle 3 + 89,95 - -
Amberstar 1 ++ 89,95 defekt -	Falcon 3.0 + 109,95 - -
Ambrush at Sorinor + 89,95 i.V. -	Falcon 3.0 - Zusatzdisketten 59,95 - -
Armored Fist 94,95* - -	Fantasy Empires 89,95* - -
A.T.A.C. + 89,95 89,95* -	Fields of Glory ++ 89,95 - -
A-Thin ++ 89,95 99,95 -	Flashback + 74,95 69,95 -
A-Thin Construction-Set 89,95 49,95 -	Formula 1 Grand Prix ++ 89,95 84,95 -
B. Aldrin Race to Space + 94,95 - -	Freddy Pharkas ++ 89,95* - i.V.
Bards Tale Trilogie + 89,95 89,95* -	Front Page Sports: Football 89,95 - -
B.A.T. 2 ++ 89,95 84,95 i.V.	Gateway 2 89,95* - 119,95*
Battle Isle 1 inc. Data Disk ++ 89,95 89,95 -	Gral ++ 69,95* 69,95 -
Battle Isle Data Disk 2 ++ 49,95 49,95 -	Goblins 2 ++ 89,95 74,95 i.V.
Beorneth a Steel Sky + 89,95* 79,95* -	Gravis Joystick 89,95 79,95 -
Betraysal at Kronor ++ 89,95* - i.V.	Gunship 2000 + 89,95 89,95 114,95
Blue Force ++ 94,95* - -	Gunship 2000 - Missions + 59,95 i.V. s.o.
Bundesliga Man. Prof. 2 ++ 74,95 74,95 -	Hannibal ++ 89,95 74,95 -
Burn Time ++ 89,95* 74,95* -	Harrier Jump Jet + 89,95 i.V. -
Burning Steel ++ 89,95 74,95* -	History Line 1914-18 ++ 89,95 89,95 -
Castles 2 + 89,95 74,95* i.V.	Humans 2 ++ 79,95 74,95 -
CH Products Flightstick + 89,95 - -	Incredible Machine ++ 89,95 - -
Chaos Engine + 84,95* 69,95 -	Indiana Jones 4 ++ 94,95 89,95 -
Chessmaster 5 Bio. 89,95 - 129,95	Inka ++ 89,95 - 129,95
Civilization ++ 104,95 89,95 119,95*	Iron Helix 89,95 - -
Comanche + 89,95 - -	Ishar 2 ++ 89,95 69,95 -
Comanche Data Disks 59,95 - -	Jagged Alliance 89,95* - -
Cyberace 89,95* i.V. i.V.	Journeyman Project - - 169,95*
Dark Mere + 89,95* 74,95* -	Jutland - - 149,95
Dark Queen of Krynn ++ 89,95 79,95* -	Kings Quest 5 ++ 109,95 84,95 -
Dark Sun I: Shattered Lands 89,95* i.V. i.V.	Kings Quest 6 ++ 89,95 i.V. 109,95
Die Siedler ++ 89,95* 89,95* -	Lands of Lore 1 ++ 89,95* - i.V.
Dogfight + 89,95 89,95* -	Larry 5 ++ 89,95 84,95 109,95
DSA - Die Schicksalssklinge ++ 89,95 84,95 -	Laura Bow 2 ++ 89,95 - 109,95

1869	6/82	Tips
1869	3/83	Cheat
4D Sports Driving	3/82	Cheat
AD & D-Serie	5/82	Cheat
Alone in the Dark	1/83	Lösung
Another World	4/82	Codes
Battle Isle Datadisk	4/82	Codes
Battle Isle Datadisk 2	8/83	Codes
Bumpys Arcade Fantasy	5/82	Codes
Bundesliga Manager Prof.	2/82	Cheat
Catacomb Abyss	6/83	Cheat
Castle Wolfenstein 3D	4/83	Cheat
Catch'Em	1/83	Cheat
Civilization	4/82	Tips
Christmas Creepers	2/83	Codes
Comanche	2/83	Tips
Cool Croc Twins	5/82	Codes
Creepers	4/83	Codes
Dark Seed	4/82	Lösung
Dark Seed	5/82	Lösung
Das schwarze Auge	3/82	Tips
Das schwarze Auge	5/82	Cheat/Tips
Das schwarze Auge	6/82	Lösung/Karte
Das schwarze Auge	4/83	Tip
Der Patrizier	5/82	Cheat
Der Patrizier	1/83	Cheat
Double Mind	3/82	Codes
Dragon's Lair III	2/83	Lösung
Dune	4/82	Tips
Dune II	3/83	Tips
Dynablast	6/82	Codes
Dynablast	4/83	Cheat
Eco Quest	3/82	Lösung
Elite Plus	1/83	Tip
Elysium	4/83	Tip
Epic	5/82	Codes
Eric the Unready	8/83	Lösung/Karten
Eye of the Beholder II	3/82	Lösung/Karten
Eye of the Beholder II	1/83	Tip/Karte
Eye of the Beholder III	8/83	Tips/Cheat
First Samurai	2/83	Cheat
Formula One Grand Prix	3/83	Tips
Formula One Grand Prix	4/83	Tip
Freddy Pharkas	8/83	Lösung
Gateway	6/82	Lösung
Gateway	1/83	Tip
Goblins	2/82	Codes
Goblins 2	2/83	Tip
Gods	4/82	Cheat
Golden Axe	2/82	Cheat
Historyline	1/83	Codes
Historyline	2/83	Codes
Hexuma	6/82	Tips
Human Race	6/83	Codes
Inca	3/83	Codes
Incredible Machine	3/83	Codes
Indy IV	5/82	Lösung/Karten
Indy IV	6/82	Cheat
Indy IV	1/83	Cheat
KGB	6/82	Tips
King's Quest VI	1/83	Lösung/Karte
Kwik	4/82	Codes
Laura Bow II	6/82	Tips
Leather Goddesses II	4/82	Lösung
Lemmings Data Disk	6/82	Cheat
Lemmings II	8/83	Cheat
Lethal Weapon	5/83	Codes
Mad TV	2/82	Cheat
Mad TV	3/82	Cheat
Magic Pockets	5/82	Codes
Might & Magic III	3/82	Cheat/Tip
Might & Magic IV	1/83	Lösung
Monkey Island II	3/82	Cheat
Monkey Island II	4/82	Cheat
Nicky Boom	1/83	Cheat
Nova 9	4/82	Cheat
On the Road	2/83	Tips
Osiris	3/82	Codes
Penthouse Hot Numbers	8/83	Tip
Planet's Edge	3/82	Tips
Populous II	2/83	Codes
Populous II	4/83	Tip
Prince of Persia	3/83	Tip
Prophecy of the Shadow	1/83	Tip
Push-Over	5/82	Codes
Rampart	2/83	Cheat
Ringworld	6/83	Lösung
Risky Woods	1/83	Cheat
Rocketeer	3/82	Codes
Roger Rabbit	4/82	Cheat
Rome A.D. '92	4/83	Lösung
Secret Weapons of the Luftwaffe	3/82	Cheat
Shadow of the Comet	3/83	Tips
Shadow of the Comet	6/83	Lösung/Karten
Sim Ant	3/82	Tips
Space Max	3/82	Tips
Space Quest V	4/83	Lösung
Star Control II	2/83	Lösung/Karte
Star Control II	4/83	Tip
Star Trek - 25th Anniversary	3/82	Lösung
Stone Age	6/82	Codes
Storm Master	5/82	Cheat
Super Space Invaders	3/82	Cheat
The Humans	1/83	Codes
The Simpsons	3/82	Cheat
Transarctica	3/83	Tips/Karte
Ugh!	2/83	Codes
Ultima 7	4/82	Lösung
Ultima 7	5/82	Lösung/Cheat
Ultima 7 Part II	8/83	Tips/Cheat
Ultima Underworld	4/82	Tips
Ultima Underworld II	6/83	Cheat/Tips
Ultima Underworld II	8/83	Tip
Waxworks	1/83	Tips/Karte
Waxworks	2/83	Lösung
Wizardry 7	2/83	Lösungstips
Wizardry 7	3/83	Lösung/Karten
Wizardry 7	4/83	Cheat/Lösung/Karten
Wizardry 7	6/83	Lösung/Karten
X-Wing	6/83	Cheat/Tips
X-Wing	8/83	Cheat

● Demnächst auch in ????? ● LADEN
● Geschäftspartner, Filialleiter und Angestellte ● 030/6944862
● in allen deutschen Großstädten gesucht ● 040/4908394
● Kein Versand

Deutschlands größter Shop für Electronic Games

DIE TRAUMFABRIK

***** DER SOFTWARETEMPEL *****

Softwaretempel Mittenwalder Str. 47 10961 Berlin

Bis 30.6.93: 1000 Berlin 61, 100 m vom U-Bahnhof Gneisenaustraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30

Softwaretempel Osterstraße 50 20259 Hamburg

Bis 30.6.93: 2000 Hamburg 20, 300 m vom U-Bahnhof Osterstraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30

● Game Boy ● 030/6944156
● Neo Geo ● Info-Anrufbeantworter
● Mega Lynx CD ROM ● 030/6944256
● Gear Drive Joysticks Super NES ● Fax-Line
● Hintbooks

PC Amiga CD	PC Amiga CD
Legend of Kyrandia 1 ++ 89,95 89,95 109,95	Space Hulk + 94,95 84,95* -
Legend of Kyrandia 2 ++ 89,95* i.V. -	Space Quest 4 ++ 89,95 69,95 -
Lemmings 2 + 89,95 69,95 -	Space Quest 5 ++ 89,95 - 109,95*
Links 386 Pro SVGA + 89,95 - -	Spaceship Warlock - - -
Links Kurze ab 49,95 39,95 -	Spaceward Hol ++ 89,95 i.V. -
Lost Vikings ++ 89,95 79,95 -	Spelljammer 1 ++ 89,95* - -
Lothar Mathias ++ 89,95* 69,95* -	Starlord 89,95* - -
Maniac Mansion 2 ++ 94,95* - 109,95	Streetfighter 2 + 79,95* 69,95 -
Might & Magic 4 ++ 89,95 - -	Strike Commander + 89,95 - i.V.
Might & Magic 5 ++ 94,95* - -	Strike Commander Disks 44,95 - s.o.
Monkey Island 2 ++ 89,95 89,95 i.V.	Stronghold 89,95 - -
Patrizier ++ 89,95 79,95 109,95	Syndicate + 94,95 69,95 i.V.
Pinball Dreams 1 + 74,95 69,95 -	T. Larussa Baseball 2 89,95 - -
Pirates Gold ++ 89,95* - i.V.	Task Force 1942 ++ 89,95 i.V. -
Police Quest 3 ++ 89,95 - i.V.	The Legacy ++ 89,95 i.V. -
Pools of Darkness ++ 89,95 79,95 -	Tornado + 89,95 89,95* -
Populous 2 + 89,95 69,95 -	Transarctica ++ 79,95 69,95 -
Prince of Persia 2 84,95 74,95* -	Ultima Trilogie 4-6 89,95 - s.o.
Protostar 1 ++ 89,95* - 119,95*	Ultima 7-1 Die Schw. Pforte ++ 89,95 - -
Quest for Glory 1 VGA + 89,95 - i.V.	Ultima 7 Mission Disk: Pange... 49,95 - -
Quest for Glory 3 ++ 89,95 - i.V.	Ultima 7-2 The Serpent Isle + 89,95 - i.V.
Rage to Riches ++ 94,95* - -	Ultima VII Stygian Abyss + 89,95 - -
Railroad Tycoon Deluxe 89,95 - -	Ultima VII Labyrinth o Worlds+ 89,95 - -
Red Baron ++ 89,95 99,95 -	Ultimate Adventures 89,95 i.V. -
Red Baron Mission Builder 59,95 - -	V for Victory 4 89,95* - -
Red Crystal 89,95* - -	Wayne Gretzky Hockey 3 89,95 - -
Return of the Phantom + 89,95 i.V. -	Whale's Voyage ++ 89,95 74,95 -
Ringworld + 89,95 - 109,95	When 2 Worlds War 89,95* i.V. -
Seal Team + 94,95* - -	Wing Commander 1 Academy 59,95* - -
Secret Weapons of the Luftwaffe 89,95 - 129,95	Wing Commander 1 Deluxe + 94,95 - 109,95
Sensible Soccer 93 ++ 69,95 69,95* -	Wing Commander 2 ++ 89,95 - -
Shadow of the Comet ++ 94,95 84,95* 129,95*	Wing Commander 2 Deluxe + i.V. - 109,95
Sherlock Holmes 1 ++ 89,95 - 119,95*	Wing C. 2 Erweiterungsalts 44,95 - s.o.
Sim Ant ++ 89,95 89,95 -	Wizardry 6 ++ 49,95 69,95 -
Sim City Deluxe + 89,95 89,95 i.V.	Wizardry 7 ++ 89,95 89,95* -
Sim Earth ++ 89,95 99,95 -	Xenobots (Ultrabots) + 94,95 - -
Sim Farm + 89,95* - -	X-Wing + 94,95 - i.V.
Sim Life ++ 89,95 i.V. -	X-Wing Mission Disks 44,95 - s.o.
Space Crusade + 84,95 69,95 -	Zork 6 89,95* - -

UPS-Versand zum Postpreis !!! Heute bestellt Gestern geliefert ?!

Alle Preise sind Versandpreise, Ladenpreise variieren, Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bis 100 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, bis 200 DM: 6,50 DM, bis 300 DM: 4,50 DM, bis 400 DM: 2,50 DM, darüber ist der gesamte Spaß umsonst. Post-Express oder UPS-Air kosten 8,00 DM mehr. Sicherheitskassen + 3 DM. Diskettenpost + 3 DM. Vorbestellung -50%, ab 200 DM Versandkostenfrei. Wir liefern weltweit (zum gleichen Preis !!) mit UPS oder Post. Wir gewähren auf Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anrufbeantworter ist immer wenn wir mal nicht da sind für Euch geschaltet. Mit Sternchen gekennzeichnete Games waren bei Anzeigenschluß (26.07.) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen oft eingetroffen. Seid Ihr in Berlin, Hamburg oder Frankfurt, besucht bitte unsere großen, zentral gelegenen Ladengeschäfte. ES GEHTEN DIR ABER DER TRAUMFABRIK.

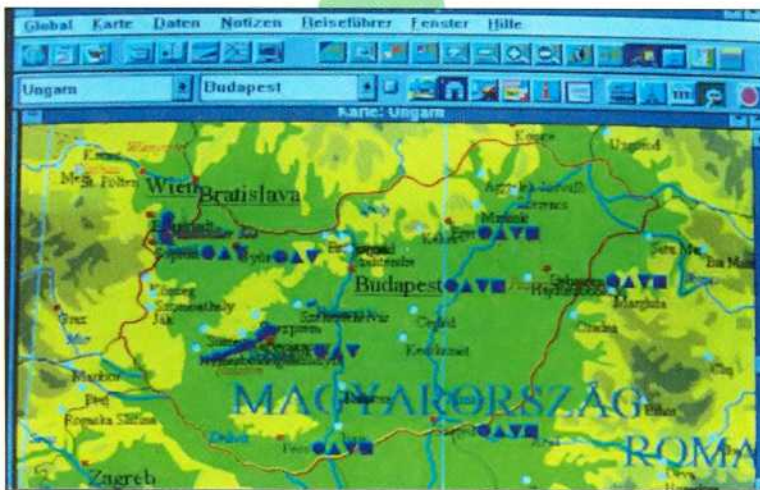


PC Tourist

sich durch Filter aussieben, um eigene Einträge ergänzen und zu einem ganz individuellen Reiseführer zusammenstellen, den man am Ende samt Landkarte ausdrucken kann. Hört sich ganz vernünftig an? Ist es auch, ein paar Haken hat das

World Atlas

dürften die Informationen über Visa-Bestimmungen, Sortenkurse oder die durchschnittliche Lufttemperatur auf Jamaika sein, während die Angaben zu Verbrechensraten und Bevölkerungsdichte wohl nur jene ganz Wissensdurstigen in-



Wo reisen sie denn hin?



Kommen da nicht die kleinen Computer her?!

Wer seinen Jahresurlaub in Balkonien und am Lago di Bado verbringt, braucht ihn nicht — wen es zur Erholung dagegen mehr in den europäischen Großraum zieht, der zählt zur Zielgruppe dieses digitalen Reiseführers. Nehmen wir mal an, in Eurem Terminkalender steht, daß demnächst ein Wochenendausflug nach Budapest angesagt sei. Falls Ihr nun nicht auf gut Glück losfahren wollt, solltet Ihr spätestens jetzt Euren 386er samt „Windows“ und dem PC-Touristen anwerfen. So stoßt Ihr nämlich erst mal auf ein paar allgemeine Infos über Ungarn, etwa die Regierungsform oder das örtliche Zeitungs- und Rundfunkwesen. Weiter zur Hauptstadt geht es entweder direkt per Suchoption oder nach und nach über die zoombare Europakarte.

Am Ziel seiner Reisewünsche angekommen, wird man dann über Flugverbindungen, Sehenswürdigkeiten, Stätten gepflegter Nahrungsaufnahme, Einkaufsmöglichkeiten, die Adresse der deutschen Auslandsvertretung und andere touristisch interessante Details aufgeklärt. Alle Daten lassen

an sich recht nützliche Programm aber doch: Ohne Drucker schreibt man sich die Finger wund, die besten Straßenverbindungen und dergleichen automobilistisch wichtige Einzelheiten wurden unterschlagen, und der Datenbestand ist gerade bei den ehemaligen Ostblockländern nicht lückenlos.

Somit eignet sich der PC Tourist zwar ganz gut als Planungsgrundlage, den anschließenden Kurztrip ins Reisebüro kann er aber meist nicht ersetzen... (rf)

PC Tourist

Praktischer Digi-Reiseführer
— kein Autoatlas!

PRÄDIKAT:

Besonders europäisch

Preis: ca. 129,—DM
Hersteller: MSPI

Ohne mindestens einen 386er mit 1 MB RAM und „Windows 3.0“ bleibt man zu Hause.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 7 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Am bequemsten reist es sich zwar immer noch mit dem Finger auf der Landkarte, aber Mindscapes High-Tech-Variante mit dem riesigen Nachschlagewerk hat schon auch ihre Vorteile — und ihren Preis...

Ins Reisegepäck gehört zumindest ein 286er mit 2 MB RAM, „Windows 3.0“ und einer Maus, dann steht dem Forschungsdrang des Globetrotters nichts mehr im Wege. Ja, die Auswahl der Kontinente, Länder und Städte über Pull-down-Menüs oder Direktanwahl klappt hier ebenso problemlos wie die Darstellung der Länderereien auf dem Screen. Wer nicht nur gucken, sondern auch wissen will, kann darüber hinaus in einem in über 300 Themengebiete eingeteilten Meer von Fakten baden! So stehen etwa Wirtschaftsströme, Sprachverteilung und religiöse Vorlieben in bestimmten Ecken der Welt im und am Programm, es läßt sich aber auch der Pro-Kopf-Verbrauch von Bananen in der Mongolei analysieren und anschließend auf Papier bannen. Praktisch bedeutsamer

teressieren, die sich auch nicht an den schlichten Balken- und Klötzchendiagrammen stören, mit denen das alles illustriert wird.

Es gibt also viel Welt fürs Geld, und die Bedienung ist genauso einfach wie bei der gebundenen Konkurrenz. Dafür ist die aber billiger und stürzt nicht andauernd ab, wenn man sie nach einer Landesflagge befragt. Tja, Papier ist halt geduldig(er)... (rf)

World Atlas

Bedienungsfreundlicher Digi-Atlas mit integriertem Lexikon.

PRÄDIKAT:

Besonders statistisch

Preis: ca. 174,— DM
Hersteller: Mindscape/Software Toolworks

Wer auch die eingebauten Nationalhymnen hören will, braucht „Windows 3.1“.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 10 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Lands of Lore

The Throne of Chaos



Nach dem offiziellen „Eye of the Beholder III“ von SSI haben die ursprünglichen Schöpfer der Rollenspielserie bei Westwood nun das inoffizielle Gegenstück herausgebracht — wer kann's besser?

Puristen mögen es bedauern, daß sich die Westwälder mit ihrem Wechsel zu Virgin auch von der strengen Anbindung an das AD&D-Regelsystem verabschiedet haben; andererseits nutzten sie die neugewonnene Gestaltungsfreiheit, um einen wahrhaft opulenten Rolli zu erschaffen, dessen Präsentation und Atmosphäre wohl nur noch übertroffen wird, falls George Lucas mal ein Shakespeare-Drama verfilmen sollte. Mit geradezu magischer Gewalt zieht die durch viele kleine und große Zwischensequenzen perfekt ins Game verwobene Ge-

schichte den Spieler in ihren Bann:

Die alte Hexe Scotia kann jede beliebige Gestalt annehmen und so einmal als Rabe und dann wieder als bezauberndes Mädchen auftreten. Aber das genügt ihr nicht, sie hat es auf den Thron König Richards abgesehen — und der Sessel gehört ihr auch schon fast, denn der kurzerhand vergiftete Monarch steht bereits mit anderthalb Beinen im Grab. Das klingt zwar nach der üblichen Obermotz-Story, doch nicht nur wegen der ungemein wandlungsfähigen Gegenspielerin nimmt die Geschichte manch überraschende Wendung, ehe Richie wieder fest im Sattel bzw. Thron sitzt. Dafür muß natürlich der Held sorgen, und das tut er zunächst allein, später dann mit bis zu zwei Begleitern und (wen wundert's?) in typischer „Beholder“-Manier. Man sieht die Wälder, Sümpfe, Schlösser und

Dungeons also wieder in der klassischen 3D-Perspektive, kämpft sich im Maus/Icon-Betrieb Schritt für Schritt vorwärts und wird bei Bewährung automatisch befördert.

Freilich wurde vieles auch anders gelöst, besonders die Benutzerführung, bei der jedes Icon am richtigen Platz ist, kann getrost als genial bezeichnet werden. Eine tolle Automapping-Funktion, die sogar die Orte selbständig aufzeichnet, und ein Einheitsinventory für die gesamte Party bringen darüber hinaus viel Übersicht ins Spiel. Die Echtzeitkämpfe laufen prinzipiell wie beim „Beholder“ ab, bei der Zauberei hat man sich hier allerdings eher an „Dungeon Master“ orientiert. Die wunderschön gezeichnete und animierte Grafik wird auf Wunsch sogar dezent gescrollt, etwa so, wie man es z.B. aus „Obitus“ kennt. Dazu ertönt hervorragender Sound, im Intro und in der Endsequenz kommt noch Sprachausgabe hinzu. Last not least läßt das

gesprengte AD&D-Korsett viel mehr Raum für die Kommunikation mit den NPCs, wobei auch der teils recht grimmige Humor nicht zu kurz kommt.

Fazit: Der bessere „Beholder“ kommt aus den Westwood Studios! (mm)

Lands of Lore

Aufwendiges 3D-Rollenspiel der „Beholder“-Programmierer.

GRAFIK	91%
SOUND	82%
ATMOSPHERE	90%
MOTIVATION	87%
URTEIL	

88%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Westwood/Virgin

Ein 386er, DOS 5.0 und eine Maus müssen sein, der Betrieb unter „Windows 3.1“ ist möglich.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 20 MB	Roland
EMS: 14 MB unt.	Joystick
XMS: 1 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



ANLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETT LÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

20.000 Meilen u. d. Meer	L -	Curse of Enchantia	(L P)	Final Fantasy Legend	- A	King's Quest 3	L - A	Navy Seal	- A	Rex Nebula	(L P)	Star Trek - 25th Anniv.	(L P)
688 Attack Submarine	- A	Curse of the Azure Bonds	(L P)	Fire Brigade	- A	King's Quest 4	L P A	Neuromancer	L P	Rings of Medusa	(L P)	Star Trek 5	- A
7th Guest	(L P)	Dagger of Amnon Ra	(L P)	Fish	- A	King's Quest 5	(L P)	New Zealand Story	- A	Rise of the Dragon	- A	Star Trek 6	- A
Abandoned Places	L P	Dark Hall	(L P)	Fountain of Dreams	- A	King's Quest 6	L P	Ooze	L P	Roadwar 2000	- A	Star Trek 7	- A
Ad Lib Soundkarte	- A	Day of the Viper	L P	Freddy Pharkas	(L P)	Kingdoms of England	- A	Panzer Battles	- A	Robax	L P	Star Trek 8	- A
Adventure of Link	- P	Death Knights of Krynn	L P A	Future Wars	(L P)	Knights of Legend	L - A	Panzer Strike	- A	Rommel	- A	Star Trek 9	- A
Airborne Ranger	- A	Deathtrap	- P A	Goldragon's Domain	(L P)	Kult	(L P)	Pawn the	- A	Russian	- A	Star Trek 10	- A
Alone in the Dark	(L P)	Decisions B. Am. Civ. War	- A	Gateway to the Sav. Front.	L P A	Landsitz von Morteville	- A	Personal Nightmare	L P	Savage Empire The	- A	Star Trek 11	- A
Alternate Reality - City	- P A	Defender of the Crown	- A	Gato	- A	Last Ninja	- A	Phantasia 3	- A	Schwarze Auge Das	L P	Star Trek 12	- A
Alternate Reality - Dungeon	- A	Deja Vu	- A	Germany 1985	- A	Legend of Blacksilver	- A	Phantasia Star 1	L - A	Secret of the Silver Blades	- A	Star Trek 13	- A
Amazon-Guardians of Eden	(L P)	Deja Vu 2	- A	Gettysburg	- A	Legend of Faerghail	L P	Phantasia Star 2	- A	Sentinel The	- A	Star Trek 14	- A
Bad Blood	- A	Demon's Winter	L - A	Goblins 2	- A	Legend of Kyranidia	(L P)	Phantasia Star 3	- A	Sentinel World (Parag.)	- A	Star Trek 15	- A
Balance of Power 1990 Ed.	- A	Digi Paint 3	- A	Gold Rush	L P A	Leisure Suit Larry 1	L P A	Phantasia Star 4	- A	Sentinel Worlds	- A	Star Trek 16	- A
Bane of the Cosmic Forge	(L P)	Drachen von Laos	- A	Guild of Thieves	- A	Leisure Suit Larry 2	L P A	Phantasia Star 5	- A	Sex Vixens from Space	- A	Star Trek 17	- A
Band's Tale 1	L P	Dragon Wars	- P A	Gunship	- A	Leisure Suit Larry 3	L P A	Phantasia Star 6	- A	Shadow Sorcerer	L P	Star Trek 18	- A
Band's Tale 2	L P	Dragon's Breath	- A	Heart of China	(L P)	Leisure Suit Larry 4	L P A	Phantasia Star 7	- A	Shadow of the Beast	(L P)	Star Trek 19	- A
Band's Tale 3	L P A	Dragons Lair	- A	Hellwood	(L P)	Leisure Suit Larry 5	L P	Phantasia Star 8	- A	Shadow of the Comet	(L P)	Star Trek 20	- A
Battle of Antietam	- A	Drachken	- A	Hollowood	- A	Les Manes Lost in L. A.	(L P)	Phantasia Star 9	- A	Shadowgate	- A	Star Trek 21	- A
Battlehawks 1942	- A	Dungeon Master	L P A	Hero's Quest	(L P)	Loam	- A	Phantasia Star 10	- A	Shogun	L P	Star Trek 22	- A
Battles of Napoleon	- A	Eco Quest	(L P)	Hillfort	- A	Lost Files of Sherlock Holmes	L -	Phantasia Star 11	- A	Soko Ban	- A	Star Trek 23	- A
Black Cauldron	L - A	Elite (our Amiga/ST)	L P A	Holiday Maker	- A	Lure of the Temptress	(L P)	Phantasia Star 12	- A	Space Ace	- A	Star Trek 24	- A
Bloodwych	L P	Elvira 1 (nicht C 64)	L P	Hook	- A	Manhunter - New York	L - A	Phantasia Star 13	- A	Space Quest 1	L P A	Star Trek 25	- A
Bubble Ghost	- P	Elvira 2	L P	Imperial Galactica	- A	Manhunter - San Francisco	(L P)	Phantasia Star 14	- A	Space Quest 2	L P A	Star Trek 26	- A
Buck Rogers	L P A	Empire of the Mines	- A	Inca	L -	Maniac Mansion	L P	Phantasia Star 15	- A	Space Quest 3	L P A	Star Trek 27	- A
Cadaver	L P	Eric the Unready	(L P)	Indiana Jones 3	- A	Mars Saga (Cluebook)	(L P)	Phantasia Star 16	- A	Space Quest 4	L P A	Star Trek 28	- A
Carrier Command	- A	Eternam	L P	Indiana Jones 4	(L P)	Mewlow	- A	Phantasia Star 17	- A	Space Quest 5	L P	Star Trek 29	- A
Champions of Krynn	L P	Eye of the Beholder 1	(L P)	Inspector X	- A	Might & Magic 1	- A	Phantasia Star 18	- A	Space Quest 6	- A	Star Trek 30	- A
Chaos Strikes Back	L P A	Eye of the Beholder 2	(L P)	It Came from the Desert	(L P)	Might & Magic 2	- A	Phantasia Star 19	- A	Spellcasting 101	- A	Star Trek 31	- A
Chrono Quest 1	- A	Eye of the Beholder 3	- P	Jet	- A	Might & Magic 3	(L P)	Phantasia Star 20	- A	Spellcasting 301 - Spring Dr.	L -	Star Trek 32	- A
Chrono Quest 2	- A	F-14 Tomcat	- A	Jones in the Fast Lane	- A	Millennium 2.2	- A	Phantasia Star 21	- A	Spirit of Adventure	L P	Star Trek 33	- A
Chrono Quest 3	- A	F-15 Strike Eagle 2	- A	Kampfgruppe	- A	Monarch Warriors	- A	Phantasia Star 22	- A	Stadt der Löwen	- A	Star Trek 34	- A
Codename: Iceman	(L P)	Fairy Tale Adventure	(L P)	Kathedrale Die	(L P)	Monkey Island 1	(L P)	Phantasia Star 23	- A	Star Command	- A	Star Trek 35	- A
Colonel's Bequest	(L P)	Fascination	- A	King Arthur	- A	Monkey Island 2	L P	Phantasia Star 24	- A	Star Flight 1	- A	Star Trek 36	- A
Conquests of Camelot	(L P)	Fatal Heritage	- A	King's Quest 1	L P	Narcom 6	- A	Phantasia Star 25	- A	Star Flight 2	- A	Star Trek 37	- A
Conquests of the Longbow	L P			King's Quest 2	L P A							Star Trek 38	- A

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS ALLE HIER ANGEBOTENEN SPIELE NATÜRLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG (dA) ODER KOMPLETT IN DEUTSCH (dV)!



X-WING
PC dA 94,95



INDIANA JONES 4
PC dV 89,95
AMIGA dV 89,95



LEMMINGS 2
PC dV 89,95
AMIGA dV 79,95

die weiteren Plätze

4. Space Quest 5 dV	AMIGA	94,95
5. Comanche dV	IBM-PC	94,95
6. Monkey Island 2 dV		79,95
7. Wing Commander 2 dV		94,95
8. Wing Commander 1 Amiga dV (PC Classic-Vers. dA)		89,95
9. King's Quest 6 dV		99,95
10. Schwarze Auge Das (AM 1 MB) dV		89,95

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

Das CPS-Kundenmagazin mit Komplett-Preisliste informiert Sie auch über unser reichhaltiges Angebot an Videospielen. Fordern Sie es noch heute an - natürlich kostenlos - oder wollen Sie für Werbung auch noch bezahlen?



Frank Heidak

A M I G A

In den linken 4 Spalten alle Titel mit dt. Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)

1869 dV	79,95	lionheart dA	69,95
a train dV	99,95	lure of the temptress dV	79,95
abandoned places 2 dA	84,95	m 1 tank platoon dA	79,95
airbus a320 us edition dA	99,95	manager dV	49,95
archer mclean pool dV	69,95	maniac mansion dV	69,95
battle isle data disk 2 dV	54,95	megatruer 2 dV	79,95
battle team (batt. isle+data) dV	79,95	microprose grand prix f. 1 dA	84,95
body blows dA	74,95	midwinter 2 dV	49,95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	79,95	monkey island 1 dV	79,95
cadaver dV	74,95	monkey island 2 dV	79,95
campaign dV	74,95	nigel mansell grand prix dA	69,95
chaos engine dA	64,95	patrizier der dV	79,95
civilization dV	84,95	penthouse hot numbers dA	44,95
colossus chess x dA	49,95	pinball dreams dA	69,95
conquestador dV	79,95	pinball fantasies dA	69,95
creatures 2 dA	69,95	pirates 1 dA	69,95
curse of enchantia dV	89,95	poofs of darkness dV	79,95
desert strike dA	79,95	populous 2 dA	79,95
dragon wars dV	59,95	populous 2 plus data dA	79,95
dune 2 dA	69,95	premier manager dA	69,95
dune dV	79,95	railroad tycoon dA	84,95
hockey manager dV	84,95	rome ad 92 dV	74,95
eye of the beholder 1 dV	79,95	schwarze auge 1 mb vers. dV	89,95
eye of the beholder 2 dV	84,95	sensible soccer 92/93 dA	64,95
fire & ice dA	74,95	sim ant dV	89,95
flashback dV	79,95	sim earth dV	89,95
goal dV	69,95	space crusade incl. mission d. dA	79,95
gunship 2000 dA	89,95	sports collection dA	74,95
hannibal dA	84,95	starbys collection no. 2 dV	79,95
history line 1914-1918 dV	89,95	streetfighter 2 dA	74,95
humans 2 dA	69,95	syndicate dV	79,95
humans dA	69,95	their finest hour dA	79,95
indiana jones 3 adventure dV	67,95	transatlantic dA	69,95
jonathan dV	94,95	ultima 5 dA	79,95
kathedrale die dV	89,95	ultima 6 classic dA	49,95
legend of kyranidia dA	89,95	walker dA	74,95
lemmings 2 dA	79,95	waxworks dV	74,95
lemmings dA	69,95	wing commander 1 dV	89,95

IBM - PC

1869 dV	89,95	leather goddesses of phobos 2 dA	99,95
a train construction set dV	49,95	legacy the dV	109,95
a train dV	99,95	leisure suit larry 5 dV	94,95
aces of the pacific dA	89,95	lemmings 2 - the tribes dV	89,95
aces of the pacific edition dA	94,95	lemmings doublepack dA	79,95
airbus a 320-europa dA	99,95	links 386 kurs bonif dA	54,95
airbus a320 us edition dA	99,95	links golf 386 dA	99,95
alone in the dark dV	94,95	lost files sherlock holmes dV	94,95
battle isle data disk 2 dV	54,95	links 386 kurs bonif dA	54,95
battlechess 4000 svgo dA	79,95	might and magic 4 dV	89,95
bundesliga manager edition dV	89,95	monkey island 2 dV	89,95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	79,95	patrizier der dV	79,95
burning steel dV	94,95	populous 2 dA	84,95
burning steel data 1-amerika dV	44,95	prince of persia 2 dA	89,95
burning steel data 2-schiffe dV	44,95	ragnarok dV	99,95
buzz aldins race into space dA	99,95	schwarze auge das dV	89,95
civilization dV	79,95	sensible soccer dA	74,95
comanche dA	94,95	shadow of the comet dV	99,95
comanche mission disk 1 dV	59,95	sim city de luxe dA	94,95
dagger of amon ra dV	89,95	space hulk dA	99,95
dark queen of krynn dV	89,95	space quest 5 dV	89,95
dune 2 dA	79,95	spaceward hol für das dV	89,95
eishockey manager dA	94,95	star trek 25th anniversary dV	94,95
eye of the beholder 1 dV	79,95	strike commander dA	99,95
eye of the beholder 2 dV	84,95	strike speed pack dA	49,95
f 15 strike eagle 3 dA	104,95	syndicate dV	94,95
fields of glory dA	109,95	tomato dA	94,95
goblins 2 dV	89,95	ultima 7 - serpent isle dA	99,95
gunship 2000 dA	99,95	ultima 7 die schwarze platte dV	104,95
gunship 2000 szenario dA	69,95	ultima trilogy 2 (4,5,6) dA	89,95
hannibal dV	94,95	ultima underworld 2 dA	89,95
history line dV	89,95	veil of darkness dV	94,95
humans 2-human race dV	94,95	wholes voyage dV	89,95
inca dV	99,95	wing commander 1 classic dA	59,95
incredible machine dV	84,95	wing commander 2 dV	94,95
indiana jones 4 dV	89,95	wizardry 7 crusaders d. sav. dV	99,95
jonathan dV	94,95	x-wing dA	94,95
kings quest 6 dV	99,95	zool dA	79,95

FRISCH AUF DEM MARKT

Die folgenden Titel waren zum Zeitpunkt der Drucklegung noch nicht verfügbar. Die Zahlen vor der Bezeichnung geben den Erscheinungsmonat an:

A M I G A

0893 a-train construction set dV	49,95
0893 atoc dA	84,95
0893 links kurs pinelhurst US	49,95
0893 prophecy of the shadow dV	84,95
0893 space hulk dA	89,95
0893 space legends dV	84,95
0893 wizardry 7 US	94,95

IBM - PC

0893 abandoned places 2 dA	94,95
0893 aces over europe dV	94,95
0893 betrayal at kronor dV	99,95
0893 burning steel editor US	44,95
0893 eye of the beholder 3 dV	94,95
0893 freddy pharkas dV	94,95
0893 islands of dr. brain US	94,95
0893 lands of lore dV	79,95
0893 pinball dreams dA	69,95
0893 pirates gold dV	109,95
0893 railroad tycoon deluxe US	109,95
0893 spellcraft aspect of val. dV	89,95

Softwaretest schafft Sicherheit!
Für 5,- DM pro Titel überprüfen wir Ihre Spiele vor dem Versand auf Lauffähigkeit.

Konsolent Freunde kennen natürlich auch unser Angebot in den entsprechenden Fachblättern!

SONDERANGEBOTE

stark reduzierte Titel - z.T. in englisch (US)

A M I G A

swall p 38 US	39,95
swall p 80 US	39,95
captain planet dA	29,95
chess player 2150 US	19,95
continental circus dA	19,95
deuteros dA	39,95
falcon mission 1 US	29,95
hunter dA	39,95
olympiad collection US	29,95
spidertronic dA	19,95
spot dA	19,95
thai boxing US	19,95
wanted dA	29,95
waterloo dA	19,95
whirligig dA	9,95
wishbringer US	29,95
xenon 2 the megalab dA	29,95
zen gravity US	24,95

IBM-PC 5.25

battlechess 2 dA	39,95
gfi championship football US	19,95
go for gold dA	29,95
imperium dA	34,95
king of chicago US	19,95
manchester united US	29,95
olympiad collection US	29,95
pole position US	19,95
realms dA	29,95
savage empire the US	39,95
test drive 2 california chal. US	39,95

PC-SOUND

sound blaster v 2.0 deluxe	PC 199,95
sound blaster cms chips	PC 49,95
sound blaster pro deluxe	PC 329,95
sound blaster cd-rom drive	PC 579,95
sound blaster pro + cd-rom	PC 899,95
sound blaster 16 cd-rom kit	PC 1449,95
sound blaster 16 asp	PC 499,95
video blaster genlock-karte	PC 639,95
wave blaster	PC 469,95

IBM-PC 3.5

colossus chess x dA	19,95
faery tale adventure US	29,95
genhiss khan dA	19,95
hunt for red october 2 dA	19,95
imperium dA	34,95
living jigsaws US	29,95
manchester united US	29,95
maupiti island dV	19,95
north & south US	29,95
oil imperium dV	19,95
olympiad collection US	29,95
joystick thummaster fcs	PC 189,95
joystick thummaster wcs	PC 189,95
maus microsoft rs 232	PC 89,95
maus transparent sv 714	AM 39,95
maus transparent sv 712	PC 44,95

ZUBEHÖR

aktiv-boxen	Preis 59,95
joystick gavis analog pro dA	PC 94,95
joystick thummaster fcs	PC 189,95
joystick thummaster wcs	PC 189,95
maus microsoft rs 232	PC 89,95
maus transparent sv 714	AM 39,95
maus transparent sv 712	PC 44,95

ALLE SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,-
bei Versand per Nachnahme 10,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte netto 12,-
bei Versand per Nachnahme netto 25,-

Als Kunden innerhalb der EG beliefern wir Sie incl. 15 % MWST.
Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWST.
Ihre Zollbehörde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhr-Umsatzsteuer.

SIE ERREICHEN UNS PER POST

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRASSE 8 - 10
50667 KÖLN

BESTELLANNAHME PER TELEFON
0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME PER TELEFAX
0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"
ALTER MARKT 45, 50667 KÖLN

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

☐ L ☐ P

Prince of Persia 2

The Shadow & The Flame

Der ebenfalls von Jordan Mechner entwickelte Vorgänger mauserte sich zum Klassiker, der auf nahezu jedem Computer und jeder Konsole zu den beliebtesten Hüpficals zählt — die Meßlatte liegt also ziemlich hoch!



Auf dem C64 machte Jordan schon 1984 mit der Asien-Prügelei „Karateka“ von sich reden, wo er lange vor „Maniac Mansion“ filmartige Zwischensequenzen auf die Digi-Leinwand brachte. Davon gibt's auch hier wieder reichlich, überhaupt erinnert die ganze Geschichte stark an einen alten Abenteuerfilm: Ein weitgereister Globetrotter mit wenig Geld, aber viel Edelmut erobert das Herz der persischen Prinzessin, was dem eifersüchtigen Großwesir Jaffar aufs ärgste mißfällt. Als unser junger Held dann eines Tages den Thronsaal betritt, um endlich Nägel mit Köpfen

Höhlenlabyrinth und unangenehm lebendiger Skelette unterwegs ist. Später folgt noch ein Intermezzo auf einem fliegenden Teppich, ehe sich der echte und der falsche Prinz nach 15 anstrengenden Levels endlich wieder gegenüberstehen. Zwischendurch werden zur Spannungssteigerung besagte Movie-Sequenzen eingeblendet,

Atmosphäre, die vielen Fallen und Rätsel für manch überraschenden Heldentod, zumal der Schwierigkeitsgrad unübersehbar zugelegt hat.



die zeigen, wie schlecht es der armen Prinzessin mittlerweile geht.

Fans klassischer Actionadventures werden dem Zweitprinzen das kaum veränderte Gameplay also sicher nachsehen können, sprunghafte Plattform-Novizen sollten jedoch vor dem Kauf ein Probespielchen einlegen. (mm)



...but the young man escaped and struck down the evil magician.

zu machen, muß er feststellen, daß er schon da ist — der trickreiche Jaffar hat seine Gestalt angenommen und ihn damit eiskalt von rechts überholt... An dieser Stelle geht das Intro fließend in das eigentliche Spiel über, während der vermeintliche Betrüger von den Wachen aus dem Palast gejagt und immer wieder in Schwertkämpfe verwickelt wird. Die Flucht führt über die Dächer von Bagdad auf ein gerade ablegendes Schiff im Hafen, das zu einer Insel voller Treibsand,

sich am eigenen Vorgänger messen lassen, andererseits es mit „Flashback“, dem momentanen Platzhirschen des Genres, aufnehmen. Dabei schneidet er nicht schlecht ab, aber auch nicht überragend gut: Wie im ersten Teil wird nur per Tasten oder mit Stick und Keyboard gesteuert; außer rennen, hüpfen und in allen Lebenslagen kämpfen kann man nun auch kriechen, magische Sprüche anwenden und mit mehreren Gegnern gleichzeitig diskutieren. Die nach wie vor traumhaft animierte Grafik erinnert bei den Innendekorationen stark an den Vorhüpfer, ist aber durchgehend schöner als ehemals. Der Soundtrack (Musik & FX) sorgt für viel



Prince of Persia 2

Bodenständiges Actionadventure mit vielen Anleihen beim Vorgänger.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION
URTEIL

78%
75%
67%
76%

75%

Für Könner
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Broderbund/Electronic Arts

Der Prinz hüpfte ab einem 286er, auch unter „Windows“.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 7 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

**DER STRATEGISCHE MEILENSTEIN
IST IM ANROLLEN!**

JOKER-SONDERHEFT

STRATEGIE

Es warten weit über 80 Tests der besten Strategicals für Euren Computer – dazu ausführliche Hintergrundberichte, News, Stories, Preisausschreiben und natürlich jede Menge Tips, Tricks und Lösungen!!!

AB 20. OKTOBER AM KIOSK

NUR BEIM JOKER UND NUR JETZT!

DIE HANDSIGNIERTE SONDER-EDITION DER

WHALE'S VOYAGE CD

LIMITIERTE
AUFLAGE!

TOP-
EXKLUSIV!

Das gibt es auf der Welt nur EXAKT 1000mal: die Maxi-Single-CD mit der Musik von NEOs Hit-Spiel „Whale's Voyage“ in einer streng limitierten Sonderauflage – von Hannes Seifert, dem Programmierer und Komponisten persönlich signiert!



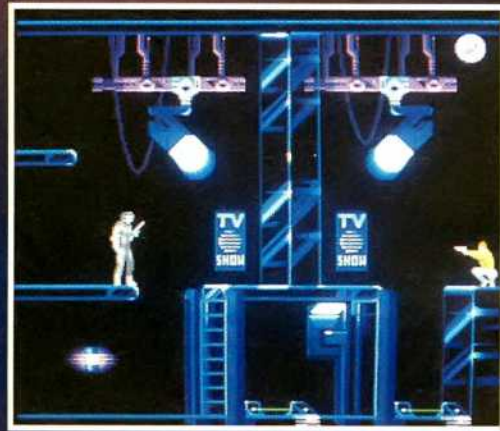
Das handsignierte Sammlerstück gibt es für nur 15,— DM ausschließlich bei:

**Joker Verlag
„Joker Shop“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

Lieferung nur solange Vorrat reicht, Nachnahme ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,— DM Portogebühren im Inland bzw. 10,— DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

FLASHBACK

Wer einen Amiga besitzt, kann sich schon seit einem halben Jahr am „Another-World“-Nachfolger erfreuen, jetzt dürfen endlich auch PC-Agenten mit Hang zur Plattformakrobatik ran — und werden begeistert sein!



Conrad Hart ist sowohl Geheimagent als auch Physiker und erfindet laufend die tollsten Sachen — doch als er bei einem Laborexperiment feststellt, daß einige der Testpersonen zweifelsfrei Aliens mit bösen Invasionsplänen sind, wird sogar ihm mulmig. Bevor er die wichtige Nachricht weiterleiten kann, entführen ihn seine Versuchsalien auf den Planeten Titan und behandeln das Agentengedächtnis mit dem DEL-Befehl...

In einem günstigen Moment gelingt Conny die Flucht, allerdings schmiert sein fliegendes Mofa kurz darauf über dem örtlichen Dschungel ab. Von nun an ist er ganz auf sich selbst gestellt, lediglich ein (wiederaufladbares) Schutzschild und seine treue Handwumme mit ihrem unerschöpflichen Munitionsvorrat stehen ihm bei. Die Rückreise zur Erde gliedert sich in sechs paßwortgesicherte Levels und führt durch den Urwald, verschiedene Städte, eine TV-Show à la „Running Man“ und last not least auf den Heimatplaneten der Entführer, wo man deren Zentralcomputer

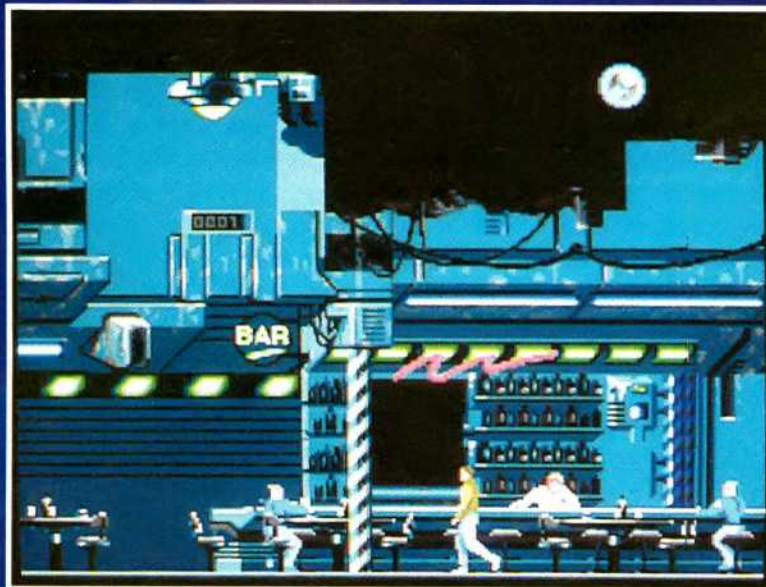
mit einer Bombe ausknipsen darf.

Der spielerische Schwerpunkt dieses Actionadventures liegt im Jump-&Shoot-Bereich, der optische bei den phantastischen Animationen: Der Held befolgt sämtliche Befehle mit einer Eleganz, wie man sie allenfalls noch aus „Prince of Persia“ kennt! Neben laufen und rennen kann er in verschiedenen Varianten springen, er rollt geschickt über den Boden, hangelt sich an kleinen Vorsprüngen entlang — und pumpt dabei in jeder Lebenslage die angreifenden Mutanten, Roboter, Wächter und Aliens mit Blei voll. Damit

aber auch die Adventurefans nicht allzu kurz kommen, wurden etliche Fallen, kleine Rätsel und (automatisch ablaufende) Gespräche in der Handlung untergebracht.

Die abwechslungsreich gezeichneten Hintergründe werden zwar nicht gescrollt, sondern seitenweise umgeschaltet, doch zum Ausgleich erscheinen bei Schlüsselszenen kurze, aber sehenswerte Vektorgrafik-Trickfilme mit deutschen Texten. Für die atmosphärische Soundkulisse zeichnen vor allem die vielen feinen Effekte verantwortlich, musikalisch ist dagegen nach der Titelmelodie Diät ange-

sagt. Egal, denn viel wichtiger ist ohnehin die Steuerung, und die funktioniert astrein, unabhängig davon, ob die Ordern via Tastatur oder Joystick vergeben werden. Etwas ärgerlich ist nur die vertrackte Codeabfrage, aber das sollte nun wirklich niemanden von diesem Game abhalten — Flashback ist derzeit konkurrenzlos unter den PC-Actionadventures! (rf)



Flashback

Überzeugendes Actionadventure mit einem der elegantesten Helden aller Zeiten.

GRAFIK	86%
SOUND	69%
STEUERUNG	88%
MOTIVATION	87%
URTEIL	86%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Delphine/U.S.Gold

Selbst mit einem 286er, 1 MB RAM und Tastatur spielt sich's schon hervorragend!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 8MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Middelicherstr. 305 45892 Gelsenkirchen Tel. 0209/73093 ANRUFEN !!! Computer GmbH

8-93

PC - CD ROM

360 Compilation	159,50
Air Warrior	139,50
Britannica Family P.	299,00
Carmen World De Luxe	179,50
CD Game Pack 2	299,00
Gunship/Midwinter	129,50
Chessmaster 3000	99,95
Eco Quest	94,50
Der Patrizier	99,95
Graphmagick Vol 1 oder 2	69,95
INCA	99,98
Kings Quest 5	89,00
Pacific Island	129,50
Prince of Persia/Nam	99,50
Psycho Killer	99,50
Sherlock Holmes 2	169,00
Space Quest 4	129,00
Top Shots on CD	99,90
Ultima 1-6	169,50
Wing C.1/Miss. 1+2	199,00
Wing C.1/Ultima 6	168,00
Wing C.2 De./Spe.Acc	148,00
The 7th Guest	148,00

PC - ZUBEHÖR

Trackball	89,50
Quickshot QS 113	24,95
Quickshot QS 140	67,50
120 MB AT Bus Festplatte 3,5"	398,50
170 MB AT Bus Festplatte 3,5"	498,00
240 MB AT Bus Festplatte 3,5"	648,00
230 MB AT Bus Festplatte 3,5"	698,00

MULTIMEDIA

Soundblaster 16 ASP	548,00
Miro Movie	1498,00
Audio Blaster 2.5 dt.	248,00
Audio Blaster Jun. dt.	148,00
Audio Blaster Pro 4.0 dt.	348,00
Movie Blaster dt.	698,00

**Eigene Serviceabteilung im Haus
Reparatur von PC und AMIGA
Installation Ihrer Rechner
ALSO WENN SIE PROBLEME HABEN
WIR HELFEN**

Pro-Computer im Eurovia Gewerbepark

BESTELLANNAHME UND LADENVERKAUF
MONTAG - FREITAG v 9 - 18 UHR SAMSTAG v 10 - 13 UHR

AMIGA ZUBEHÖR

3,5" Laufwerk extern Metall	148,00
3,5" Einbau Laufwerk A 5000	128,00
3,5" Einbau Laufwerk A 2000	138,00
512 KB Ram Karte/Uhr/Akku/Absch.	59,00
1 MB Ram Karte A 5000+	88,00
1 MB Ram Karte A 600	209,00
1,8 MB Ram Karte A 2000	128,00
8 MB Ram Karte mit 2 MB bestück A 2000	298,00
Maus Joystick Umschalter elektr.	39,00
Kickstart Umschaltplatine, per Maus	49,00
Unschaltbar	79,90
mit Kickrom 1.3	89,00
mit Kickrom 2.0X	89,50
Kickstart Umschaltplatine für Amiga 600	68,00
mit Kickrom 1.3	78,00
Trackball Standard	348,00
Trackball Crystal	38,50
Alpha Scan Plus	78,00
Optical Maus	110,00
Infra Rot Maus	6,00
Maus Pad	24,50
Competition Pro 5000	7,98
Quickshot I QS 101	59,90
Turbo Cockpit	17,50
Turbo Pro	24,95
Turbo Mega Jet	24,95
Diskettenbox mit Rollverschluss 100	24,95
80 MB Festplatte A500/A500+	648,00
schmale AT-Bus Technologie	698,00
8MB Ram Option,OMB bestückt	798,00
120 MB Festplatte, sonst w.oben	698,00
210 MB Festplatte, sonst w.oben	798,00

CD ROM DRIVE

Mitsumi CRMC-LU005 int.	448,00
Philips CDD462 int.	918,00
Philips CDD705 int.	1098,00
Philips CM 205 int.	1098,00
NEC CDR 84 int.	669,00
Matsushita SCD int.	798,00
Teac CDD50 int.	798,00

* = BEI BUCKELUNG NOCH NICHT LIEFERBAR
Euchrom- und Eucrom-Systeme
Reparaturen: Nachschub plus 8,00 DM
Versandkosten: Vorbestellung plus 8,00 DM
Ausland nur Vorkasse gegen Eurocheck
+ 25,00 DM Eurocheck 111, Software ab
200,00 DM Eurocheck 111, Software ab
200,00 DM Eurocheck 111, Software ab

Middelicherstr. 305 45892 Gelsenkirchen Tel. 0209/73093 ANRUFEN !!! Computer GmbH

8-93

PROGRAMM	AMIGA	PC	PROGRAMM	AMIGA	PC	PROGRAMM	AMIGA	PC	PROGRAMM	AMIGA	PC
4 D Sports Driving	DV 32,00	DV 38,50	4 D Sports Driving	DV 32,00	DV 38,50	4 D Sports Driving	DV 32,00	DV 38,50	4 D Sports Driving	DV 32,00	DV 38,50
A-Train	DV 49,95	DV 59,95	A-Train	DV 49,95	DV 59,95	A-Train	DV 49,95	DV 59,95	A-Train	DV 49,95	DV 59,95
A-Train Construction Set	DV 49,95	DV 59,95	A-Train Construction Set	DV 49,95	DV 59,95	A-Train Construction Set	DV 49,95	DV 59,95	A-Train Construction Set	DV 49,95	DV 59,95
Amnesia	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 2	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 2	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 2	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 2	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 3	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 3	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 3	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 3	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 4	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 4	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 4	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 4	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 5	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 5	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 5	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 5	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 6	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 6	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 6	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 6	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 7	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 7	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 7	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 7	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 8	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 8	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 8	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 8	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 9	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 9	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 9	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 9	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 10	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 10	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 10	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 10	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 11	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 11	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 11	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 11	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 12	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 12	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 12	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 12	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 13	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 13	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 13	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 13	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 14	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 14	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 14	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 14	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 15	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 15	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 15	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 15	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 16	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 16	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 16	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 16	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 17	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 17	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 17	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 17	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 18	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 18	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 18	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 18	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 19	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 19	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 19	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 19	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 20	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 20	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 20	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 20	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 21	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 21	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 21	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 21	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 22	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 22	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 22	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 22	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 23	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 23	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 23	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 23	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 24	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 24	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 24	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 24	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 25	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 25	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 25	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 25	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 26	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 26	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 26	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 26	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 27	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 27	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 27	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 27	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 28	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 28	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 28	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 28	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 29	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 29	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 29	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 29	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 30	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 30	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 30	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 30	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 31	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 31	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 31	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 31	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 32	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 32	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 32	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 32	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 33	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 33	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 33	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 33	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 34	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 34	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 34	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 34	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 35	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 35	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 35	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 35	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 36	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 36	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 36	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 36	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 37	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 37	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 37	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 37	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 38	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 38	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 38	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 38	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 39	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 39	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 39	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 39	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 40	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 40	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 40	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 40	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 41	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 41	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 41	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 41	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 42	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 42	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 42	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 42	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 43	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 43	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 43	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 43	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 44	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 44	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 44	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 44	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 45	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 45	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 45	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 45	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 46	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 46	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 46	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 46	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 47	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 47	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 47	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 47	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 48	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 48	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 48	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 48	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 49	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 49	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 49	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 49	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 50	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 50	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 50	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 50	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 51	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 51	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 51	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 51	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 52	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 52	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 52	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 52	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 53	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 53	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 53	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 53	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 54	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 54	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 54	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 54	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 55	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 55	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 55	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 55	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 56	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 56	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 56	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 56	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 57	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 57	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 57	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 57	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 58	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 58	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 58	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 58	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 59	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 59	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 59	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 59	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 60	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 60	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 60	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 60	DV 67,95	DV 79,95
Amnesia 61	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 61	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 61	DV 67,95	DV 79,95	Amnesia 61	DV 67,95	DV 79,

Weil Productplacement bei Computerspielen voll im Trend liegt, haben wir den konsumfördernden PD-Disketten heute ein kleines Special gewidmet — zumal sie sich alle mit einem 286er und 1MB RAM begnügen!

Dem aus Film-, Funk- und Fernsehwerbung bekannten BiFi-Konzern ist das Rezept für seine Mini-Salami entflochten — ein klarer Fall für Gourmet-Detektive mit abenteuerlichen Geschmacksnerven! Die Suche führt durch die weitverzweigte **Snack Zone** der Stadt, wo es gilt, säckeweise Gegenstände aufzuklauben, bei den Bewohnern Tips einzuholen und dabei immer den eigenen Energievorrat im Auge zu behalten. Aufgelockert wird

die Salami-Jagd noch durch ein paar nette Zwischenspielen der knobeligen oder actionreichen Sorte. Das Scrolling der durchaus ansehnlichen VGA-Gemäuer ist sauber, die Nager-Steuerung geht ebenfalls in Ordnung. In puncto Geschwindigkeit empfiehlt sich allerdings doch besser ein 386er, während man bei der Beschallung für eine AdLib- oder Roland-Karte dankbar ist.

Wie alle heute vorgestellten Werbefortschritte ist das Freeware-Game überall im PD-Handel erhältlich; außerdem bekommt man das Abenteuer rund um die Wurst gegen Einsendung von Rückporto und Leerdisk gratis vom APC/TCP-Computerclub, wenn man bei der Bestellung sein Computersystem (Amiga/PC) angibt.



Es geht um die Wurst: Snack Zone



Nicht nur Häus-lebauer dürfen bei dem LBS-Adventure **Victor Loomes** in den Trenchcoat eines Privatschnüfflers aus dem Chicago der 30er Jahre schlüpfen: Der leidgeprüfte

Victor muß einen Diamantenraub aufklären, wobei ihm neben zwielichtigen Gangstern und schönen Frauen auch eine Zeitmaschine in die Quere kommt. Das Bausparer-Abenteuer enthält erstaunlich hübsche VGA-Grafiken; die je nach Situation wechselnde Soundbegleitung läßt zumindest musikalisch die gute alte Zeit wieder auferstehen. Das Befragen der Tatverdächtigen und die Einsammlung von Indizien erfolgt in bewährter Point & Click-Manier.

Wer in Hessen oder Thüringen wohnt, kriegt das Game für zehn Klunker in den örtlichen LBS-Filialen, ansonsten hat es der Gunter Sandner Softwarevertrieb auf alle Fälle vorrätig.



Spiel's noch einmal, Vic: Victor Loomes

Ebenfalls in Sachen Geld unterwegs sind im Auftrag der Sparkasse die Comic-Figuren Dodo und Didi, wobei **Knax** aber vor allem Wert auf Geschick und schnelle Reaktionen legt. Unter Zeitdruck muß der Spieler die im Bild verstreuten Münzen einkassieren, seinen menschlichen oder digitalen Konkurrenten kann er dabei mit Hähnenkeulen, Bomben und Hochprozentigem auf Abstand halten. Die Steuerung über Tastatur oder Joystick klappt ordentlich, auch die Grafik ist ganz erträglich ausgefallen, nur beim Sound waren die Sparer äußerst sparsam. Immerhin geistern dafür auf der Disk neben den 10 Levels des Spiels noch ein Taschengeldverwaltungs-Programm und ein Terminplaner herum.

Die Scheibe kann man entweder bei seiner Sparkasse abheben oder für 17,50 DM beim Deutschen Sparkassenverlag bestellen.



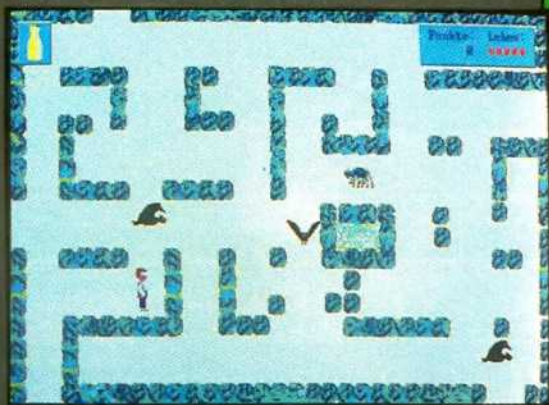
Das Geld liegt auf der Straße: Knax





Unsere letzte PD-Perle ist eher eine schwarze: Die Saft-Soft **Punica** stellt quasi die Antiwerbung des Monats dar! Der Spieler wird dabei auf eine Ägyptenreise geschickt, um einen jüngst verschollenen Freund zu suchen. Der Weg führt durch üble Hafenviertel, sandige Wüsten und fallenreiche Pyramiden, dazu warten allerorts Banditen, Tiger oder Krokodile auf einen beherzten Fausthieb. So löblich die Rettungsmission von der Idee her auch sein mag, die hakelige Tastensteuerung erstickt jede Motivation im Keim, doch zur Zusammenarbeit mit dem Stick war unser Testmuster nicht zu überreden. Zu schlechter Letzt geht die Wanderschaft in popeliger EGA-Grafik vonstatten, und das Begleitgequitsche muß der Piepser ganz allein bestreiten.

Die Liebhaber abschreckender Beispiele können sich vertrauensvoll an Punica wenden — möglicherweise hat auch der eine oder andere PD-Händler das rare Stück versehentlich ins Sortiment aufgenommen... (rf)



Die gelbe Gefahr: Punica

Bezugsquellen

Deutscher Sparkassenverlag
Am Wallgraben
70547 Stuttgart
Tel.: 0711/7820

APC/TCP-Computerclub
Dorfstr. 17
83236 Übersee
Tel.: 08642/6279

Gunter Sandner
Software-Vertrieb
Weichter Str. 1
86807 Buchloe
Tel.: 08241/7710

Punica
66106 Saarbrücken

KaroSoft

Jürgen Vieth

A - Train, komplett deutsch	95,00	Laura Bow II, Anleitung deutsch	CD-ROM	82,50
A - Train Construction Set, komplett deutsch	49,00	Legend of Kyrandia, deutsch/engl.	CD-ROM	82,50
Aces of the Pacific, Handbuch deutsch	79,50	Monkey Island I, komplett deutsch	CD-ROM	105,00
Aces of the P. - Mission Disk	49,00	Music Bytes (GEMA-freie Sounds)	CD-ROM	135,50
Aces voer Europe, komplett deutsch	79,50	LOOM	CD-ROM	89,00
Airbus A - 320, USA-Edition deutsche Version	99,00	Der Patrizier, komplett deutsch	CD-ROM	98,00
Airline Transport Pilot 2.0, Handb. deutsch	112,50	Secret Weapons incl. 4 Miss. Disks	CD-ROM	105,00
Air Traffic Controller (Mallard) auch f. FS 4	91,50	Seventh Guest, Anlt. dt. m. PAL-Video	CD-ROM	139,00
Alone in the Dark, komplett deutsch	95,00	Sherlock Holmes III	CD-ROM	113,50
Battle Chess 4000, Anleitung deutsch SVGA	73,50	Space Quest IV	CD-ROM	83,75
Bat Isle Data II (Stand Alone-Vers.) kpl. dt.	49,00	Willy Beamish	CD-ROM	83,75
Beauty and the Beast, komplett deutsch	89,00	Wing Commander I u. Ultima VI	CD-ROM	49,00
Betrayal at Krondor, Handbuch deutsch	79,50	W. Comm. II incl. Speech u. 2 Oper.	CD-ROM	109,50
Bundesliga Manager professional 2.0	76,50	W. Comm. II u. U.-Underworld	CD-ROM	109,50
Burning Steel, komplett deutsch	89,00	Lost Treasures of Infocom VII	112,50/75,50	
Burn - Steel Data, Superschiffe u. "USA i. Atl." je	39,90	Maniac Mansion II (Day of the Tent.), kpl. dt.	95,00	
Burntime, komplett deutsch	89,00	Mercenaries	82,50	
Buzz Aldrin, Handbuch deutsch	95,00	Might & Magic IV, komplett deutsch	89,00	
Car & Driver, Handbuch deutsch	88,00	Might & Magic V, komplett deutsch	95,00	
Chessmaster 3000 (auch Windows-Version)	74,50	Monkey Island I, komplett deutsch	89,00	
Civilisation, komplett deutsch	95,00	Monkey Island II, komplett deutsch	89,00	
Civilian Aircraft FI-Trainer 2.2, kpl. deutsch	88,90	Patriot, Handbuch deutsch	96,00	
Comanche, Max-Overkill, komplett deutsch	95,00	Patrizier, komplett deutsch	89,00	
Comanche Scenery Disk, komplett deutsch	55,00	Phantom of the Opera, komplett deutsch	95,00	
Conquest of the Longbow, komplett deutsch	79,50	Pinball (Windows)	74,50	
Cyberace, komplett deutsch	89,00	Pinball Dreams, Anleitung deutsch	69,50	
Das Schwarze Auge, komplett deutsch	89,00	Pirates Gold, komplett deutsch	95,00	
D - Day, Handbuch deutsch	99,00	Police Quest III, komplett deutsch	79,50	
Daughter of Serpens, komplett deutsch	82,50	Populus II, Handbuch deutsch	82,50	
Dogfight, Handbuch deutsch	95,00	Prince of Persia II, Handbuch deutsch	73,50	
Doom, Handbuch deutsch	69,00	Prophecy of the Shadow, komplett deutsch	89,00	
Dune II, komplett deutsch	69,00	Protostar, komplett deutsch	73,50	
Dynablast, Anleitung deutsch	76,50	Quest for Glory III, komplett deutsch	79,50	
Dynatech, komplett deutsch	71,50	Rags to Riches, Handbuch deutsch	89,00	
Eco Quest II, englisch	64,00	Railroad Tycoon De Luxe Edition US-vers.	105,00	
Eishockey Manager, komplett deutsch	89,00	Reach for the Skies, Handbuch deutsch	69,00	
Elysium, komplett deutsch	71,50	Red Baron, komplett deutsch	79,50	
Empire de Luxe	82,50	Red Baron Mission Disk, kpl. deutsch	49,00	
Epic, Handbuch deutsch	74,50	Ringworld	74,50	
Eye of the Beholder I u. II, kpl. deutsch, je	89,00	Secret Weapons of the Luftwaffe	82,50	
Eye of the Beholder II, komplett deutsch	89,00	Secr. Weapons Scenery P 38 u. P 80 je	33,90	
Front Page Sports Football	73,50	Secr. Weapons Scenery He 162 u. Do 335 je	33,90	
F 15 III, Handbuch deutsch	89,00	Sensible Soccer, Anleitung deutsch	69,00	
Flight Sim. 5.0, englisch	125,00	Shadow of the Comet, komplett deutsch	89,00	
Flight Sim. 4.0 Scenery Designer deutsch	96,50	Sherlock Holmes, komplett deutsch	88,00	
Instrument Pilot West/East (f. FS 4.0 u. ATP) je	145,00	Silent Service II, Handbuch deutsch	82,50	
Alting Aircraft Collection (14 Flugz. #f. FS 4)	62,50	SIM Ant, komplett deutsch	88,50	
Aircraft Collection 1 (f. FS 4 m. Designer)	55,00	Sim Earth, komplett deutsch	95,00	
Scenery "California"	79,50	SimCity "De Luxe" (incl. Terr. Ed. u. Sim-Arc I)	89,00	
FS Pro (von Mallard)	55,00	Sim Life, komplett deutsch	95,00	
Scenery "Sound & Graphics Upgrade" (FS 4)	55,00	Skat 92, komplett deutsch	69,00	
Scenery "München 2", deutsch (FS 4 u. ATP)	57,00	Sleep Walker, Anleitung deutsch	75,50	
Scenery Coll. "Great Britain" (FS 4 u. ATP)	79,50	Space Hulk, Anleitung deutsch	89,00	
Scenery Coll. "SET A" (7, 11 u. Japan)	79,50	Space Quest IV, komplett deutsch	79,50	
Scenery Coll. "SET B" (9, 12 u. Haw. Odyssey)	79,50	Space Quest V, komplett deutsch	79,50	
Scenery "Hawaii/Tahiti" (von Mallard) je	39,90	Spaceward Ho, DOS od. Windows, kpl. deutsch	91,50	
Scenery Enhancement Editor (von Mallard)	55,00	Star Control II, Anleitung deutsch	69,00	
Scenery "Grand Canyon" (von Mallard)	39,90	Star Trek 25th Anniv., komplett deutsch	75,50	
Aircraft & Adventure Factory (von Mallard)	67,50	Streetfighter II, Anleitung deutsch	69,50	
• "Mission Disk "Rescue Air 911"	49,00	Strike Commander, Handbuch deutsch	95,00	
• "FLAdventure 685"	49,00	Strike Commander, Speech Pack	42,50	
• "FLAdventure 701"	49,00	Stunt Island, komplett deutsch	99,00	
Flight Planner (von Mallard)	55,00	Summer Challenge, Anleitung deutsch	69,00	
Airport & Facility (von Mallard)	39,90	Syndicate, komplett deutsch	89,00	
Scenery "Deutsche Küsten"	49,00	Task Force, Handbuch deutsch	89,00	
Scenery "Mittelgebirge"	49,00	The Legacy, komplett deutsch	95,00	
Scenery "Ruhgebiet-Rheinland"	49,00	Tornado, Handbuch deutsch	74,50	
Scenery "Hessen-Frankfurt"	49,00	Transarctica, komplett deutsch	64,00	
Fields of Glory, komplett deutsch	95,00	Ultima VII, komplett deutsch	95,00	
Flashback, komplett deutsch	74,50	Ultima VII, Teil II, Handbuch deutsch	89,00	
Football Manager III, komplett deutsch	89,00	Ultima Underworld, Handbuch deutsch	82,50	
Freddy Pharkas, komplett deutsch	74,50	Ultima Underworld II, Handbuch deutsch	82,50	
Goblins II, komplett deutsch	95,00	Unlimited Adventures (SSI)	72,50	
Grand Prix (MICROPROSE), Handbuch dt.	95,00	Veil of Darkness, komplett deutsch	89,00	
Gunship 2000, Handbuch deutsch	99,00	War in the Gulf, komplett deutsch	82,50	
Gunship 2000 Scenario, Handbuch deutsch	64,00	Whales Voyage, komplett deutsch	76,50	
Hannibal, komplett deutsch	89,00	Wind Commander I, De Luxe Edition, engl.	89,00	
Harrier Jump Jet (MICROPROSE), Handb. dt.	89,00	Wing Commander II, komplett deutsch	95,00	
High Command	89,00	Wing Commander II, Speech Pack	39,90	
History Line, komplett deutsch	89,00	W. Comm. II, Special Operations I u. II je	49,00	
Humans Race (Humans 2) Stand Alone vers. dt.	64,00	Wizardry VII, komplett deutsch	99,00	
Inca, komplett deutsch	99,00	X - Wing, Handbuch deutsch	95,00	
Incredible Machine II, komplett deutsch	76,50	Xenobots, Anleitung deutsch	82,50	
Indiana Jones III, VGA, komplett deutsch	89,00	Zool, Anleitung deutsch	76,50	
Indiana Jones IV, komplett deutsch	97,50	Soundbl. 2.0 "De Luxe Edition", incl. Wind. 3.1-Treib., jede Menge Softw. u. 2 Spiele, Handb. dt.	175,00	
Ishar II, komplett deutsch	64,00	Soundblaster pro "De Luxe Edition", incl. Wind. 3.1-Treib., 2 Spiele u. 1 CD "Multimedia Enzyklopädie" u. jede Menge Softw. f. DOS u. Wind., Hb. dt. 299,00		
Jimmy White Snooker, Handbuch deutsch	69,00	Soundblast pro 16ASP (CDQualität) "Das Flaggschiff" v. Creativ-Labs, incl. jed. Menge Software, dt. 499,00		
Jordan in Flight, Anleitung deutsch	82,50	Waveblaster f. 16 ASP = Roland kompatibel 429,00		
Kings Quest V, komplett deutsch	88,00	Soundblast 16 pro (CD-Qualität) o. d. ASP-Chip, ansonsten baugleich z. ASP, Handb. dt.	375,00	
Kings Quest VI, komplett deutsch	88,00	CD-Eduainment Kit: Soundbl. 16 ASP, CD Masushita Double Speed XA-Laufwerk, Aktivlautsprecher und 9 tolle Spiele - CD's	1255,00	
Lands of Lore	79,50	CD-ROM Laufwerk Matsushita Double Speed a.A.		
Larry V, komplett deutsch	79,50	Y-Kabel f. 2 Joysticks an Soundblaster	29,00	
Legend of Kyrandia, komplett deutsch	69,00	Music-Boss, Aktiv-Boxen f. alle Soundkarten	49,95	
Legend of Kyrandia II	89,00	MSC Stereo Animotifn (Windows)	105,00	
Lemmings II, Handbuch deutsch	89,00	Gravis-Gamepad	55,00	
Links pro Course "Mauna Kea" SVGA	47,00	Gravis-Joystick, schwarz	76,50	
Links pro Course "Pinhurst" -SVGA	47,00	Gravis-Joyst. AnalogPro (5Feuerkn. u. Trigger)	94,50	
Links pro Course "Banff Springs" SVGA	47,00	Gravis-Eliminator Gamecard bis 50 MHz	64,50	
Links pro Course "The Belfry" SVGA	47,00	Virtual Pilot, Flug- u. Fahrsm.-Steuerung	175,00	
Motorstars (Revell) neu!!!, dt. Anltg.	99,00			
Battlechess	CD-ROM			
Chessmaster 3000 pro Windows	CD-ROM			
Day of the Tentacle, kpl. dt.	CD-ROM			
Dune I, komplett deutsch	CD-ROM			
Eco-Quest, englisch	CD-ROM			
Gunship 2000 incl. Miss., US-Vers.	CD-ROM			
High Tec Aircraft (Revell) dt.	CD-ROM			
Inca, komplett deutsch	CD-ROM			
Indiana Jones IV, kpl. deutsch	CD-ROM			
Kings Quest V	CD-ROM			
Kings Quest VI, Anltg. dt.	CD-ROM			

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar

Änderungen vorbehalten

SPIELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)
VORKASSE 6,- • UPS-NACHNAHME 15,- • POST-NACHNAHME 9,-
AUSLAND NUR EUROSCHHECK PLUS DM 25,-

Rufen Sie uns an:
02103 - 4 20 88 oder 02103 - 4 20 22
ODER SCHREIBEN SIE UNS:
POSTFACH 404 • 40704 HILDEN
Kein Ladenverkauf, nur Versand

z o c k e r o l y m p

TOP JOB

Auch die Ferienzeit hat kaum jemanden davon abgehalten, uns seine Lieblingsgames auf die Postkarte zu pinseln. Mit Freddy Pharkas nach Dodge City reiten darf **Florian Weber, Tutzing**. Larry 1 trägt der Postbote zu **Oliver Otto, Jever**. Und die Dark Queen of Krynn hält hof bei **Raphael Fasko, Baden, Schweiz**.

ÜBERHAUPT & AUSSERDEM

Die putzigen kleinen Selbstmörder waren, alle haben's gewußt, die Lemmings. Larry 5 geht an **Hubert Hamacher, Wuppertal**. Mit Zool rasant durch die Gegend dürfen **Helge Richter, Lindenfels**. Bei Chess System die Denkerstirn in Falten legen wird **Franz Reiner, Stob, Österreich**.

BLACKOUT

Alberich heißt er, der Zwerg aus der Nibelungen-Saga. Mit dem Buch der Hel-

den und Abenteuer die Kampfgenossen zusammenbasteln darf

Markus Maucher, Berkheim. Seine Kampftechniken mit dem Buch der Schwerter verbessern wird **Matthias Hofinger, Neuburg**. Wirksame Zauber mit dem Buch der Magie webt **Simone Fischer, Kalkar**.

PC-PARLAMENT

Das Kräfteressen in Bremen wäre entschieden, die Bestechungsgeschenke sind versandfertig. Dogfight erhält **Sven Bögershausen, Hildesheim**. Durch ein Joker-Shirt immer leicht als Wahlhelfer zu identifizieren sind **Martin Hinkämper, Senden**. **Andreas Kaisen, Frankfurt**. **Stefan Mahlstedt, Wulsbüttel**. Im Joker-Sammelordner haben die Hefte immer griffbereit **Matthias Uflacker, Brahe**. **Guido Wuffig, Zinnowitz**. **Robert Zass, Langenfeld**.

FREDDY-PHARKAS-COMPETITION

Die Antwort war wirklich einfach, nicht? Al Lowe hat sich ursprünglich als Musiklehrer seine Brötchen verdient. Mit der Westernkomödie Freddy Pharkas amüsieren sich **Sebastian Zank, Wilhelmshorst**. **Thomas Griesse, Neuss**. **Volker Preil, Greifswald**. **Roland Wejner, Braunschweig**. **Patric Stöbe, Glücksburg**. **Jan Piske, Gommern**. **Thomas Kühnel, Neuburg**. **Sebastian Lechel, Kiel**. **Marcus Schulz, Albersweiler**. **Michael Weber, Rheinfelden**. **Anke Schulz, Bassum**. **Dirk Trotzowsky, Bochum**. Je ein Larry-Adventure nach Wahl bekommen **Martin Rapp, Milda**. **Tobias Wipf, Winterthur, Schweiz**. **Michael Koolman, Karlsruhe**. **Konrad Schüttig, Maxen**. **E. Lorenz, Öhringen**. **Sebastian Logaric, Frankfurt**. **Andreas Trost, Elbtal**. **Dominik Henglein, Pinzberg**.

Matthias Kühr, Wendlingen. **Steffen Lottermoser, Mörfelden**. **Urzica Horia, Timisoara**. **Klaus Schall, Neuffen**. Mit dem Joker-Shirt in jeder Situation passend gekleidet sind **Björn Hartwiger, Saterland**. **Marius Osswald, Mittelfischach**. **Christian Rösner, Regensburg**. **Jürgen Reichhold, Florstadt**. **Sebastian Thielcke, Schandelah**. **Jan-Arne Gehle, Lemgo**. **Claudio Feldner, Friedrichslehn**. **Steffen Terörde, Korbach**. **Nico Gehrig, Reigoldswil, Schweiz**. **Christian Koehn, Unna**. **Stefan Beifuß, Schrobenehausen**. **Ralph Biegert, Böhmenkirch**.

ABO-LOTTO

Je ein Spitzen-PC-Spiel bekommen **Kd. 1951, Silvio Geller**. **Kd. 2941, Andreas Dettmer**. **Kd. 3572, Walter Dittrich**.

Allen Gewinnern ein dreifach Hoch, und wer diesmal nicht dabei ist, dem drücken wir sowohl Daumen als auch große Zehen.

Okay Soft AM GRABEN 2 92557 WEIDING
TEL. 09674-1279 FAX -1294

Okay Soft hotline news 09674-8405 Okay Soft

1869	DV 81.90	James Pond 2	DA 62.90	Ultima 7	DV 82.90
3D Constr.Kit 2.0	DV 120.90	Jigsaw Pinups	DA 64.90	- Forge of Virtue	DA 44.90
A-Train	DV 96.90	Jonathan	DV 78.90	Ultima 7/Teil 2	DA 76.90
Aces over Europe	76.90	KGB	DV 62.90	Ultima Underworld 2	DA 75.90
Airbus A 320-US Edi.	DV 87.90	Kings Quest VI	DV 78.90	V for Victory II	DA 69.90
Alone in the Dark	DV 90.90	Lands of Lore	DV 62.90	Veil of Darkness	DV 82.90
Battle Isle II	DV 46.90	Larry 5	DV 69.90	War in the Gulf	DV 77.90
Battlechess 4000	DA 69.90	Laura Bow 2	DV 69.90	Wayne Grezky 3	DA 82.90
Betrayal at Kondor	DV 76.90	Legacy	DV 66.90	Whales Voyage	DV 82.90
Bundesliga Man.profl.II	DV 69.90	Legend of Kyrandia	DV 73.90	Wing Commander 2	DV 84.90
Burning Steel	DV 82.90	Legend of Myra	DV 89.90	Wizardry 7	DV 87.90
2 Miss. Disk	DA 74.90	Legend of Ragnarok	DV 80.90	World of Legend	DA 58.90
Car + Driver	DA 65.90	Legend of Valour	DA 79.90	X-Wing	DA 67.90
Championship Manager	DV 86.90	Lemmings 2	DA 86.90	- Mission Disk	DA 45.90
Civilisation	DV 121.90	Links 386 pro	DA 46.90	Xenobots	DA 75.90
Clash of Steel	69.90	- Mauna Kea/Belfry	je 46.90	Zool	67.90
Cobra Mission	121.90	- Pinhurst/Banff	je 46.90		
Comanche	DV 87.90	Lost Vikings	DA 74.90		
- Mission Disk	DV 51.90	Maestrom	DA 99.90		
Comp. Chess System	63.90	Mercenaries	DA 75.90		
Creepers	DA 79.90	M. Jordan in Flight	DA 86.90		
Curse of Enchantia	DV 85.90	Might + Magic 5	DA 79.90		
Das schwarze Auge	DV 81.90	Monkey Island 2	DV 89.90		
Day of Tentacle	DV 87.90	No. 2 Collection	DV 45.90		
Die schöne u.d. Biest	DV 81.90	Penthouse Hot Number	DA 64.90		
Der Patrizier	DV 85.90	Pinball Dreams	DA 84.90		
Dogfight	DV 64.90	Pirates Gold	DV 69.90		
Dune II	DV 59.90	Police Quest 3	DA 76.90		
Eco Quest II	DV 79.90	Populous II	DA 66.90		
Eishockey Manager	DA 64.90	Prince of Persia II	DA 67.90		
El Fish	DV 77.90	Push over	DV 69.90		
Empire Deluxe	69.90	Quest for Glory 3	DV 67.90		
Eye of the Beholder 3	DA 87.90	Railroad Tycoon Del	DA 77.90		
F-15 Strike 3	DA 88.90	Ringworld	DV 95.90		
Falcon 3.0	DA 57.90	Sensible Soccer 92/93	DA 79.90		
- Mission Disk	DV 85.90	Shadow of the Comet	DV 77.90		
Fields of Glory	DV 66.90	Sim Life	DV 69.90		
Flashback	DV 82.90	Space Hulk	DA 79.90		
Football Manager 3	DV 69.90	Space Legend	DV 77.90		
Freddy Pharkas	68.90	Space Quest 5	DV 69.90		
Front Page Football	DA 69.90	Spaceward Ho!	DV 67.90		
Go Simulator	DA 90.90	Star Trek	DA 86.90		
Goblins 2	DA 83.90	Strike Commander	DA 41.90		
Grand Prix (Micropr.)	DV 79.90	- Speech Pack	DV 95.90		
Hannibal	DA 85.90	Stunt Island	DV 81.90		
Harrier Jump Jet	DV 82.90	Syndicate	DA 85.90		
Hexuma	DV 80.90	Task Force 1942	DA 75.90		
History Line	DV 68.90	Terminator 2029	DA 68.90		
Humans	DV 86.90	Tony La Russa II	DA 53.90		
Incredible Machine	DA 57.90	Transarctica	DV 89.90		
Indiana Jones 4	DV 61.90	Trolls	DA 54.90		
Int. Golf Champion		Twilight 2000	DA 53.00		
Ishar II		UGH			
Island of Dr. Brain					

AUDIO BLASTER 2.5	169.-	GRAVIS Ultra Sound	359.-
AUDIO BLASTER PRO 4.0	289.-	AdLib GOLD1000 Sonderpreis	159.-
MOVIE BLASTER	595.-	Wave Blaster	389.-
TUNER BLASTER	550.-	Roland SCC-I	799.-
Allegro Pro	195.-	JOYSTICK'S	
Soundblaster 16 ASP	429.-	Gravis PRO	79.-
Soung Galaxy NX Pro 16	439.-	GRAVIS Gamepad	53.-
CD-ROM intern Creativ L.	445.-	SUNCOM Analog Xtra	75.-
CD-ROM intern, Mitsumi	395.-	COREL DRAW 3.0	ab 255.-

Nachnahme DM 7.90 Ausland DM 12.50 Vorkasse / Stammkunden DM 4.90

Groß Electronic
Hardware • Software • Zubehör

Großhandel
für Computerspiele
und Zubehör

PC AMIGA
SNES MEGA-
DRIVE
GAME-BOY
GAME-GEAR
CD-ROM

Fordern Sie unsere
Gesamtpreisliste an!
(Bitte 1.-DM für Porto beilegen)
Händler-Anfragen
erwünscht!

Groß Electronic
Versandzentrale
Gartenweg 4
D-94133 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

Neu auf dem Markt:

SCHREIB-PRG

für PC/IBM (48 DM),
Amiga und C64 je 20 DM
incl. Verpackungskosten
und MwSt. Scheck oder
Nachnahme, Stichwort
„SCHREIB-PRG“

Schreibmaschine
wegwerfen: Briefe mit
persönlichem Briefkopf
oder Texte schreiben,
kinderleicht per Tasten-
druck bedienbar, über 40
Funktionen. Auszug:
Kompl. Druckersteue-
rung (versch. Schrift-
arten), kompl. Disk- und
Textverwaltung, Seiten-
zahl unbegrenzt, Ketten-
briefe, Etikettendruck,
nur schreiben und
Drucker einschalten.
Das Programm muß man
haben! Sofort bestellen!

Demo-Disk 5 DM

Fa. Data-Basic
5503 Konz
Postfach 1130
Telefon 0651/49669

Unter den Adventure-Designern gilt er als beinhardter Realo, unter Amerikas Ex-Cops als Berühmtheit — Sierra und Sonny Bonds sei Dank. Inzwischen hat der Vater der „Police Quest“-Reihe zwar das Revier gewechselt, doch sich selbst ist er treu geblieben...



Der neueste Fall: Blue Force



Wer ist dieser Jim Walls eigentlich? Den gängigen Vorurteilen gegenüber „Bullen“ scheint der gebürtige Kalifornier schon mal ganz und gar nicht zu entsprechen, ging er zwischen 1964 und 1971 doch erst mal dem durch und durch unspektakulären Broterwerb eines Optikers nach. Dann schlüpfte er in die Uniform und ging auf Patrouille — nur um 15 Jahre später als Spieldesigner bei Sierra zu landen.

Bevor wir uns näher mit diesem ungewöhnlichen Lebensweg befassen, noch einige Hintergrundinfos: Einen begeisterten Computer-Zocker kann man Jim nicht gerade nennen, aber immerhin hat er die „Larry“-Reihe und einen Teil der „King's-Quest“-Saga durchgespielt. Auch in seinem Musikgeschmack vereint er scheinbare Gegensätze, wie sonst wären seine Vorlieben für schwarzen Blues und blütenweißen Country & Western zu erklären? Durchaus eingängig dagegen seine Vorliebe für Polizeifilme...

?: Jim, du hast ja zwei ganz schön radikale Berufswechsel hinter dir — wie wird ein Brillenschmied eigentlich Polizist?

JW: Sehr einfach. Der Freund einer Bekannten ging auf die Highway-Patrol-Schule und schwärmte mir von seiner Ausbildung vor; das reizte mich schon irgendwie. Doch es dauerte noch drei Jahre, bis ich mir sicher war, daß ich den Job wechseln und selbst Streifendienst schieben wollte.

?: Was erlebt man so als Gesetzeshüter auf den amerikanischen Highways?

JW: Nun, 1984 ist mir in Madira mal was echt Übles passiert! Ich wollte routinemäßig einen Wagen kontrollieren, der, wie sich später herausstellte, gestohlen war. Er wurde von einem Ex-Häftling gefahren, der eine geklaute 357 Magnum bei sich trug und keine Skrupel zeigte, mich damit umzunieten. Der Kerl ballerte aus etwa vier Metern Ent-

fernung auf mein Auto, traf aber gottlob nur den Motorblock und die Frontscheibe — ich war zwar voller Glassplitter, habe jedoch sonst nichts abbekommen. Doch dann kam er angelaufen, während ich noch angeschnallt war. Ehrlich, ich dachte schon, mein letztes Stündlein hätte geschlagen...

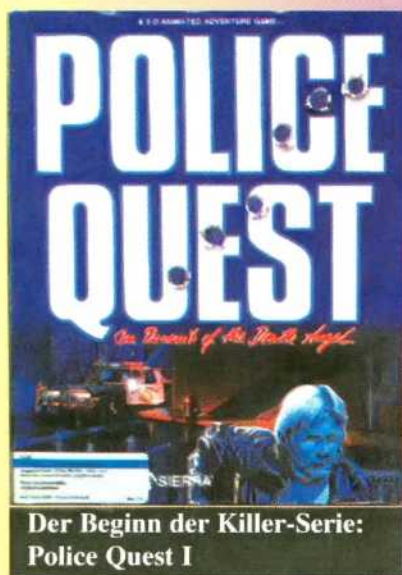
?: Brenzlige Situation! Wie hast du ihn ausgetrickst?

JW: Reines Glück. Der Junge hatte vergessen, die Handbremse anzuziehen, sein Wagen rollte weg, und er lief zurück, um ihn zu stoppen. Währenddessen hüpfte ich aus dem Auto, und es kommt zu einer Schießerei, bei der ich ihn am Oberschenkel erwische. Trotzdem konnte er fliehen.

?: Und, hast du ihn dann doch noch geschnappt?

JW: Ja, die Fahndung lief schon, und so habe ich ihn später im Krankenhaus verhaftet, wo er angegeben hatte, er habe sich

Ein offenes
Gespräch mit:
Jim Walls



Rache ist Blutwurst: Police Quest II



Jims Ausflug in den Geheimdienst:
Codename Iceman

die Wunde beim Rumspielen mit der Knarre selbst beigebracht. Er wurde zu 23 Jahren verurteilt und hat drei Ausbruchsversuche unternommen. Zweimal ist er entkommen, zwei Jahre lang frei herumgelaufen, das dritte Mal wurde er noch im Knast geschnappt.

?: Und wir dachten immer, die amerikanischen Gefängnisse wären wie Festungen?!

JW: Sind sie normalerweise auch, aber das eine war halt ziemlich alt und so einem Flucht-Genie nicht gewachsen. Heute sitzt er in einem neuen, viel sichereren Knast. Was mich ziemlich beruhigt, denn der Mann hat mich und meine Familie von der Zelle aus mittels Kumpanten bedroht!

?: Unglaublich, das ist ja schlimmer als in deinen Spielen! Kein Wunder, daß du den Dienst quittiert hast...

JW: Ja, das hat mich echt fertiggemacht. Ein Jahr war ich dann noch dabei, aber schließlich fühlte ich mich für eine solche Action zu alt — und zum Sterben zu jung.

?: Wie alt bzw. jung bist du denn?

JW: Im Oktober werde ich 53.

?: Dann hast du wohl Kinder?

JW: Ja, fünf. Einen Sohn aus der ersten Ehe, die nicht zuletzt wegen des Polizeijobs in die Brüche ging, die anderen vier aus der zweiten.

?: Wenn man deine Spiele so ansieht, mußt du in den 15 Jahren als Cop aber doch bestimmt auch spaßige Sachen erlebt haben, oder?

JW: Zunächst mal wäre ich mit dem Ausdruck „Cop“ vorsichtig — wenn du da an den Falschen gerätst, könnte der ganz schön beleidigt sein.

?: Ups, sorry!

JW: Kein Problem, ich benutze den Begriff ja selber. Um aber auf die Frage zurückzukommen: Mein lustigstes Erlebnis war eine der vielen Verhaftungen, die ich vorzunehmen hatte. Ein Kerl, der total high war, hatte seine Klamotten ausgezogen und war in einen Kanal gesprungen, der in einem See endete. Mir wurde gemeldet, daß eine Leiche den Kanal runtertreibe, also bin ich zum See. Einen Toten gab es zwar nicht, dafür aber einen Splitternackten am Strand. Gut, ich habe ihn gefragt, was los sei, vielleicht hat er ja 'nen Unfall gehabt. Er aber hat mich obszön beschimpft und ging auf mich los. Ich hatte mich schon auf eine Schlägerei eingerichtet, aber der Kerl riß mir meine Polizeimark vom Hemd und

als ich ihn mir schnappen wollte, hüpfte er ins Wasser...

?: Zur Abkühlung?

JW: Wohl kaum, es war Winter! Als der Spinner keine Anstalten machte, wieder rauszukommen, sprang ich wohl oder übel hinterher. Bloß ist das Schwimmen in voller Dienstmontur mit Stiefeln und Pistole so eine Sache, also mußte ich wieder zurück ans Ufer. Von dort aus redete ich ihm gut zu, doch es half alles nichts. Erst als ich ihn aufforderte, mir zur Marke doch auch gleich noch die Klamotten vom Leib zu reißen, kam er tatsächlich — schon hatte er zumindest Handschellen an.

?: Wieviel Jahre bekommt man in den Staaten für versuchte Entkleidung eines Polizisten?

JW: In diesem Fall war's vielleicht sogar lebenslänglich — allerdings in einer Nervenheilanstalt.

?: Wie human! Aber da du den Vorfall ja in „Police Quest 3“ verwurstet hast, bringt uns das schnurgerade zur Frage, wie du denn nun wirklich zu Sierra gekommen bist?!

JW: Tja, meine damalige Frau war die Friseurin von Sierra-Boß Ken Williams! Außerdem haben wir mal zusammen Racketball gespielt, bei der Gelegenheit erzählte er mir von einem Projekt namens „Police Quest“, das er machen wolle. So kamen wir zusammen, obwohl ich damals noch nie an einem richtigen Computer gesessen hatte.

?: Noch nicht einmal am Fahndungscomputer?

JW: Schon, aber das Ding zählt eigentlich nicht. Deshalb stand meine Story zunächst nur am Papier; eine Heidenarbeit, das alles in Rätsel und Räume umzusetzen! Doch letztendlich habe ich zum ersten und letzten Mal in meinem Leben sogar etwas selbst programmiert — die Szene aus „Police Quest 1“, wo der Mörder in die Zelle geht.

?: Und was machst du heute, wenn du nicht gerade an der Tastatur um Worte ringst?

JW: In meiner Freizeit bin ich recht aktiv, schwimme oder spiele Basketball. Na gut, hin und wieder gehe ich auch bloß fischen und kippe dabei gemütlich ein Bierchen.

?: Klingt erheblich streßfreier als der Polizeidienst — am Job kann's also nicht gelegen haben, daß dir auch die zweite Mrs. Walls den Ehevertrag gekündigt hat?

JW: Doch, teilweise schon. Meiner Frau hat es nie so recht gefallen, wenn ich mit

WIAL

Versand Service GmbH

WIAL-VERSAND GmbH
Liegnitzerstr. 13
82181 Gröbenzell
Telefon 08142/9011/8079/8273
Telefax 08142/54654

" Laut Leserumfrage ASM (Aktueller Softwaremarkt)
1991 und 1992 Firma mit dem besten Service"

PC/IBM

ACES OVER EUROPE
VGA
75,90

AMBUSH AT SORINOR
VGA 3,5"
89,90

1869 HANDELSIMULATION KOMPL. DT. VGA 89,90
ACES OF PACIFIC & MISSION DISK DT. ANL. VGA 79,90
AD & D UNLIMITED ADVENTURE VGA 69,90
ALONE IN THE DARK VGA KOMPL. DT. 95,90
ARCHER MC LEANS POOL BILLARD DT. ANL. VGA * 99,90
A-TRAIN VGA KOMPL. DT. 89,90
BATMANS RETURN VGA 79,90
BATTLECHESS 4000 DT. ANL. VGA 49,90
BATTLEISLE DATA DISK 2 DT. ANL. 79,90
BATTLETEAM: BATTLEISLE & DATA DISK KD/VGA 75,90
BETRAYAL AT CRONOR VGA 89,90
BLUE FORCE VGA 39,90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA 39,90
BURNING STEEL SUPERSCHIFFE KOMPL. DT. VGA 89,90
BURNING STEEL KOMPL. DEUTSCH VGA * 95,90
BUZZ ALDRIN INTO SPACE KOMPL. DT. VGA 79,90
CAMPAIGN VGA KOMPL. DT. 45,90
CAMPAIGN DATA DISK 3,5" KOMPL. DT. VGA 69,90
CARRIERS AT WAR CONSTRUCTION KIT 89,90
CHESSMANIAC 5 BILLION AND 1 DT. ANL. VGA 99,90
CIVILISATION STEEL ENGL. VERSION VGA 79,90
CLASH OF STEEL ENGL. VERSION VGA
CLASSIC ADVENTURE COMPIL. INCL. LOOM/
MONKEY ISLANDS/INDIANA JONES/
MANIAC MANSION/ZAK MC CRACKEN 99,90
COMANCHE DATA DISK 59,90
DAS SCHWARZE AUGEN-SCHICKSALS KL. DT. VGA 89,90
DOGFIGHT-MICROPROSE DT. ANL. VGA 99,90

CYBERRACE
DT. ANL. VGA 3,5" *
85,90

DAY OF TENTACLE
MANIAC MANSION 2
KOMPL. DT. VGA
89,90

DUNE 2 KOMPL. DT. VGA 65,90
DYNATECH KOMPL. DT. VGA 69,90

EYE OF BEHOLDER 3
KOMPL. DT. VGA *
85,90

FIELDS OF GLORY
DT. ANL. VGA
89,90

ECO QUEST 2 - Lost Secret of Rainforest VGA 65,90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. VGA 75,90
ELYSIUM KOMPL. DT. VGA 69,90
EMPIRE DELUXE VGA 69,90
ERIC THE UNREADY VGA 65,90
F 15 STRIKE EAGLE 3 DT. ANL. VGA 109,90
FALCON 3.0 nur 386/25 Mhz & DOS 5.0 DT. ANL. 99,90
FALLEN EMPIRE KOMPL. DT. VGA 89,90
FLASH BACK KOMPL. DT. VGA 85,90
FOOTBALLMANAGER 3 KOMPL. DT. VGA 75,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. ANL. VGA 99,90
FREDDY PHARKAS KOMPL. DT. VGA * 69,90
FS 4.0 SOUND GRAPHICS UPGRADE 65,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL VGA 79,90
GOBLINS 2 KOMPL. DT. VGA 89,90
GUNSHIP 2000 DT. ANL. VGA 85,90
GUNSHIP 2000 SCENARIO DT. ANL. VGA 59,90
HANNUBAL KOMPL. DT. VGA 89,90
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR 2 VGA 65,90
HUMANS RACE DATA DISK DT. 49,90
INCA KOMPL. DT. VGA 99,90
INCREDIBLE MACHINE KOMPL. DT. VGA 99,90
JONATHAN KOMPL. DT. VGA 99,90
JURASSIC PARK DT. ANL. VGA 3,5" * 79,90
KINGS QUEST 6 KOMPL. DT. VGA 99,90
LAURA BOW 2 - SIERRA - VGA KOMPL. DT. 79,90
LEGACY KOMPL. DT. VGA 99,90
LEMMINGS 2-THE TRIBES- DT. ANL. VGA 89,90
LHX ATTACK CHOPPER 3,5" 29,90
LINKS PRO (nur ab 386er) VGA 99,90
LINKS SCENERY BANFF VGA 49,90
LINKS SCENERY BELFRY VGA 45,90

PC/IBM

FLIGHTSIMULATOR 5.0
VGA 3,5"
99,90

LINKS SCENERY MAUNA KEA 386 VGA 45,90

HIGH COMMAND
VGA
89,90

LOST TREASURES INFOCOM 2 11 TITEL 105,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL 105,90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. VGA 79,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 3 DT. ANL. VGA 3,5" 65,90
MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE- VGA
ENGL. VERS. MIT UPDATE KARTE FÜR DT. VERS. 79,90
MICHAEL JORDAN IN FLIGHT VGA 79,90
MIGHT & MAGIC 4 KOMPL. DT. VGA 79,90
MIGHT AND MAGIC 5 ENGL. VER. VGA 79,90

ISHAR 2
KOMPL. DT. VGA 3,5"
59,90

MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. VGA 89,90
NO. 2 COLLECTION INCL. BLACK GOLD
/SPACE MAX/ WINZER KOMPL. DT. 79,90
ORIGIN SCREEN SAVER 59,90

LANDS OF LORE
KOMPL. DT. VGA *
59,90

PIRATES GOLD
DT. ANL. VGA *
89,90

PATRIZIER KOMPL. DT. VGA 89,90
PENTHOUSE - HOT NUMBERS- VGA DT. ANL. 39,90
PERFECT GENERAL DT. ANL. VGA 89,90
PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA 65,90

PROTOSTAR
-WAR ON THE FRONTIER- VGA 3,5" *
75,90

POPULOUS 2 DT. ANL. VGA 79,90
POWERHITS BATTLETECH 79,90
POWERMONGER DT. ANL. VGA 75,90
PREMIER MANAGER 59,90
PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA 69,90
QUEST FOR GLORY 3 KOMPL. DT. VGA 79,90
RAGNAROK KOMPL. DT. VGA 89,90
RAGS TO RICHES VGA 79,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANL. VGA 59,90
RETURN OF THE PHANTOM DT. ANL. VGA * 89,90
RINGWORLD - REVENGE OF THE PATRIARCH - VGA 79,90
ROBOCOD - JAMES POND 2 - DT. ANL. VGA 69,90
SECRET O. MONKEY ISL. KOMPL. DT. VGA 78,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE VGA 85,90
SECRET WEAPONS SCENERY 20 39,90
SECRET WEAPONS SCENERY HE 162 34,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL. VGA 59,90
SHADOW PRESIDENT VGA 79,90
SHADOW OF THE COMET KOMPL. DT. VGA 89,90
SHERLOCK HOLMES Last Files kompil. dt. VGA 99,90

RAILROAD TYCOON DELUXE
SUPER VGA 3,5"
99,90

SIEGE & DOGS OF WAR DATA DISK 3,5" 49,90
SIM CITY DE LUXE DT. ANL. 85,90
SIM EARTH KOMPL. DT. VGA 89,90
SIM LIFE VGA DT. ANL. 69,90
SKAT 92 DT. ANL. 65,90
SPACE HULK DT. ANL. VGA 79,90
SPACE QUEST 5 KOMPL. DT. VGA 89,90
SPACE QUEST SAGE TEIL 1 - 4 ENGL. 89,90
SPACEWARRIOR HOI KOMPL. DT. VGA 89,90
SPACEWARRIORS INCL. PGA TOUR GOLF
/INDIANAPOLIS/ADV. TENNIS TOUR ETC. DT. 69,90
STARTRECK 25 TH ANNIV. KOMPL. DT. VGA 95,90
STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA 89,90
STRIKE COMM. SPEECH PACK 486ER/SOUNDBL. 45,90
STUNT ISLANDS DT. ANL. VGA 89,90
SUMMER CHALLENGE - THE GAMES VGA 79,90
TASK FORCE DT. ANL. VGA 109,90
TERMINATOR 2029 VGA 79,90
TERMINATOR CHESS VGA 79,90

PC/IBM

THE GREATEST COMPILATION INCL. LURE OF
TEMPTRESS/DUNE/JIMMI WHITE SN. DT. VGA 65,90
TONY LA RUSSA BASEBALL 2 VGA 65,90
TORNADO DT. HANDBUCH VGA 79,90
TRANSARCTICA DT. ANL. VGA 79,90
TRISTAN PINBALL VGA 69,90
ULTIMA UNDERWORLD 2 DT. ANL. VGA 79,90
ULTIMA TTEIL 2 - SERPENT ISLE DT. ANL. VGA 89,90

SYNDICATE
KOMPL. DT. VGA
85,90

VEIL OF DARKNESS KOMPL. DT. VGA 85,90
WAR IN THE GULF KOMPL. DT. VGA 79,90
WAYNE GRETZKY ICEHOCKEY 3 VGA 79,90

X-WING
DT. HANDBUCH VGA
85,90

WHALES VOYAGE KOMPL. DT. VGA 3,5" 79,90
WING COMMANDER 2 KOMPL. DT. VGA 99,90
WING COMM. 2 SPECIAL OPERATION 2
- 386/486 SOUNDBLASTER 45,90

X-WING MISSION DISK
DT. ANLEITUNG
45,90

WIZARDRY 7 KOMPL. DT. VGA 89,90
WORLD LEGEND DT. ANL. VGA 3,5" 49,90
WWF EUROPEAN RAMPAGE DT. ANL. VGA 65,90
XENOBOTS DT. ANL. VGA 79,90
YO! YO! KOMPL. DT. VGA 3,5" * 65,90

Leerdisketten

3,5" 2DD NONAME 10ER 9,90
3,5" 2HD NONAME 10ER 19,90
5,25" 2DD NONAME 10ER 5,90
5,25" 2HD NONAME 10ER 12,90

Preishits PC

4D SPORTS BOXING 29,90
688 ATTACK SUBMARINE DT. ANL. VGA NUR 3,5" 29,90
BALE OF COSMIC FORGE - WIZARDRY 6- KPL. DT. 3,5" 29,90
BATTLECHESS 1 DT. ANL. 29,90
BATTLECHESS 2 VGA NUR 5,25" 29,90
BATTLEHAWKS 1942 NUR 3,5" 29,90
BUNDESLIGA MANAGER PRO 2.0 KPL. DT. VGA 5,25" 29,90
CAPTIVE 29,90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE NUR 3,5" 19,90
CHAMPIONS OF KRYNN 3,5" 29,90
CHESSMASTER 2100 19,90
COMANCHE-OPER. WHITELIGHTN-KPL. DT. VGA 5,25" 49,90
COMMAND H. Q. VGA ENGL. VERS. 39,90
COVER GIRL STRIP POKER VGA NUR 3,5" 29,90
CYCLES 2 NUR 3,5" 24,90
CYCLES - ACCOLADE - 3,5" 19,90
DARK HALF - ACCOLADE - 3,5" 29,90
DELUXE STRIP POKER 2 29,90
DOUBLE DRAGON 3 NUR 3,5" 29,90
DUNE KOMPL. DT. VGA NUR 3,5" 29,90
DUNGEONMASTER NUR 3,5" 34,90
ENGLAND CHAMPIONSHIP SPECIAL NUR 3,5" 15,90
EPIC 3,5" 39,90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. VGA 5,25" 34,90
EYE OF BEHOLDER 2 KOMPL. DT. VGA 5,25" 34,90
FLAMES OF FREEDOM - MIDWINTER 2 DT. ANL. 34,90
FUTURE WARS - TIME TRAVELLERS - 3,5" 29,90
GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER KPL. DT. VGA 5,25" 34,90
GOLD RUSH - SIERRA - 34,90
GRAND PRIX UNLIMITED - ACCOLADE- 3,5" 29,90
GUNBOAT - ACCOLADE - NUR 5,25" 34,90
HEXUMA KOMPL. DT. VGA 5,25" 29,90
HILL STREET BLUES 29,90
HISTORY LINE 1914-1918 KOMPL. DT. VGA 5,25" 49,90
HUMANS VGA NUR 3,5" 34,90
HYPERSPPEED - MICROPROSE - NUR 3,5" 29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT. 35,90
INDIANA JONES 4 - FATE OF ATLANTIS- KPL. DT. 5,25" 49,90
KGB - VIRGIN - NUR 3,5" 34,90
KRISIS IN THE KREMLIN VGA 34,90
LEGEND OF KYRANDIA KOMPL. DT. VGA 3,5" 45,90
LIGHTSPEED - MICROPROSE 29,90
LINKS GOLF 34,90
LOOM - LUCASFILM - VGA 3,5" 29,90
LURE OF TEMPTRESS KOMPL. DT. VGA NUR 3,5" 29,90
M1 TANK PLATOON VGA NUR 3,5" 29,90
MAD TV KOMPL. DT. VGA 5,25" 34,90
MAGNETIC SCROLL COMPILATION INCL. FISH/
CORRUPTION/GUILT OF THIEVES 19,90
MANCHESTER UNITED EUROPE VGA NUR 5,25" 29,90
MANIAC MANSION 29,90
MANTIS - MICROPROSE 3,5" VGA 29,90
MAUPITI ISLAND KOMPL. DT. VGA NUR 3,5" 24,90
MEGA FORTRESS VGA 34,90
MICROPROSE SOCCER 29,90
MIGHT & MAGIC 3 KOMPL. DT. VGA 5,25" 34,90
MIND GAMES INCL. WATERLOO/CONFL. EUROPE 29,90
/FINAL FRONTIER 29,90
MIXED UP FAIRY TALES -SIERRA- 29,90

Preishits PC

M.U.D.S. DT. VERS. NUR 3,5" * 29,90
OBITUUS 3,5" - PSYGNOSIS - 29,90
OPERATION STEALTH 34,90
OIL IMPERIUM KOMPL. DT. 24,90
PATRIZIER KOMPL. DT. VGA 5,25" 49,90
PINBALL MAGIC 3,5" 29,90
POLICE QUEST 2 - SIERRA - 34,90
POLICE QUEST 3 VGA DT. 45,90
RAILROAD TYCOON ENGL. VERS. 3,5" 39,90
RICK DANGEROUS 2 3,5" 29,90
SHADOW LANDS NUR 3,5" KOMPL. DT. 29,90
SHADOW SORCERER 15,90
SHANGHAI 2 29,90
SILENT SERVICE 2 VGA ENGL. VERS. 39,90
SPECIAL FORCES - MICROPROSE- VGA 3,5" 34,90
SPELLCASTING 201 - SORCERERS APPLIANCE- 3,5" 29,90
SUPER TETRIS 5,25" 39,90
SUPREMACY NUR 3,5" 29,90
TEAM YANKEE -PANZERSIMULATION- VGA 3,5" 29,90
TENNIS CUP 2 3,5" 24,90
TERMINATOR 2 3,5" 29,90
TESTDRIVE 2 COLLECTION 29,90
THUNDERHAWK AH 73 M VGA 19,90
TOYOTA CELICA GT 4 RALLYE 29,90
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL. 39,90
UGH 1 3,5" 29,90
ULTIMA 6 VGA 45,90
ULTIMA - MARTIAN DREAMS - NUR 5,25" 34,90
UTOPIA - NUR 3,5" 29,90
WAYWORK - ACCOLADE - NUR 3,5" 29,90
WILD WEST WORLD KOMPL. DT. VGA NUR 3,5" 34,90
WING COMMANDER 1 VGA 45,90
WINTER CHALLENGE - THE GAMES - ACCOLADE 3,5" 19,90
ZAK MC CRACKEN NUR 3,5" 29,90
ZOO! DT. ANL. 3,5" 29,90

CD Rom Programme

360 COMPILATION INCL. MEGAFORTES/DAS BOOT 49,90
UND BLUE MAX 85,90
BATTLECHESS ENHANCED OEM VERSION 69,90
CASTLEMASTERS 3 D CONSTRUCTION KIT DT. ANL. 49,90
CD 16 EDITOR/INSTRUMENT KIT INCL. SBLASTER 16ASP/
CD LAUFWERK/AKTIVLAUTSPRECHER/SOFTWARE 1099,90
CD CADDYS 19,90
CHESSMANIAC 5 BILLION AND 1 59,90
CHESSMASTER 3000 59,90
CHESSMASTER 3000 PRO WINDOWS 99,90
CINEMANIA - MICROSOFT - FILMDATENBANK 139,90
CURSE OF ENCHANTIA 49,90
DANGER HOF STUFF VOL. 2 39,90
DER PATRIZIER KOMPL. DT. 89,90
DESKTOP PUBLISHERS DREAM 79,90
DINOSAUR ADVENTURE 79,90
DUNE 75,90
ERIC THE UNREADY 85,90
EUROPEAN RACERS: RENNsimulation INCL.
MODELLBAUSATZ VON REVELL DT. ANL. 85,90
EYE OF BEHOLDER 3 69,90
GIF IT NEWS Massenhaft GIF-Bilder 45,90
GRAPHMAGIC 2 69,90
GUNSHIP 2000 INCL. SCENARIO 85,90
HOT NEWS Animation, Sound, Grafik 19,90
INCA KOMPL. DT. 119,90
INDIANA JONES 4 - FATE OF ATLANTIS- ENHANCED 89,90
JUTLAND - THE NAVAL BATTLE OF JUTLAND - 109,90
KINGS QUEST 5 99,90
KINGS QUEST 6 79,90
KODAK PHOTO ACCESS CD 65,90
LAURA BOW 2 - DAGGER OF AMON RA - 79,90
LEGEND OF KYRANDIA 79,90
LINKS COLL. INCL. LINKS GOLF/FIRESTONE/
BOUNTIFUL/BAY HILL CLUB 75,90
LOOM - LUCASFILM- 49,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL 119,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 2 89,90
MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE- 89,90
MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM 49,90
MONKEY ISLANDS 1 - LUCASFILM- 44,90
PEGASUS 2.0 49,90
PIKEL PERFECT 54,90
PUTT PUTT FUN PACK 59,90
RAYTRACE MAGIC Vol. 1 35,90
RINGWORLD - REVENGE OF THE PATRIARCH- 85,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. SCEN. 59,90
SHAREWARE PERLEN 2: SPIELE, DTP, GRAPH. ETC. 45,90
SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE - 109,90
SOUND SENSATION 45,90
SPACE QUEST 4 49,90
THE 7TH GUEST 95,90
TRAVEL MAGIC - AMERICA NORTH/WEST 69,90
TRIPLE TRIS COMPIL. INCL. TETRIS/WELTRIS/FACES 75,90
ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1 39,90
ULTIMA UNDERWORLD TEIL 1 & 2 89,90
VGA MAGIC 44,90
WILLY BEAMSH 49,90
WING COMM. 2 INCL. SPEECH/OPERATION 1&2 99,90

PC Soundkarten/Zubehör

MIDBLASTER 389,90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN 69,90
SOUNDBLASTER 16 ASP. DT. HANDB. 429,90
SOUNDBLASTER 2.0 DE LUXE DT. HANDB. 159,90
SOUNDBLASTER PRO DE LUXE DT. HANDB. 299,90
DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3,5" 19,90
DISKBOX FÜR 100 STÜCK 5,25" 19,90
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS 69,90
FLIGHT CONTROL JOYST. THURSTMASTER 165,90
GRAVIS GAME PAD 39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO 79,90
JOYSTICK COMPETITION PRO DIGITAL/ANALOG 59,90
JOYSTICK COMPETITION MINI DIGITAL/ANALOG 59,90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ 69,90
JOYSTICK GRAVIS TRANSPARENT 85,90
JOYSTICK VERLÄNGERUNG 15 POLIG 24,90
MAUSMATE 6,90
RUDER PEDALS - THURSTMASTER 219,90
SILICON MAUS / SERIELL / 3 TASTER 45,90
WAVEBLASTER - CREATIV LABS- 359,90
WEAPONCONTROLJOYST. THURSTMASTER 165,90

* - BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten - Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte
Computertyp angegeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00 Vorkasse plus DM 8,00, Ausland: Nur Vorkasse gegen
Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur. Eurocheck!! Software ab DM 200,00 Bestellwert Versandkostenfrei!
BESTELLANNAHME: MONTAG - DONNERSTAG 9.00 bis 18.00, FREITAG 9.00 BIS 17.00

SYNDICATE

Dem Saboteur ist nix zu schwör

Zwar erleben Agenten nur selten ihre Renten, doch ist das ja kein Naturgesetz — in Bullfrogs neuem Straßenfeger hängt ihre Lebenserwartung ganz von den Qualitäten des Führungsoffiziers vor dem Monitor ab...



Kawumm!!!

Der Begriff „Straßenfeger“ ist dabei durchaus wörtlich zu nehmen, denn diesmal haben die Populanten um Peter Molyneux keine digitale Götterdämmerung heraufbeschworen, statt dessen werden diverse Städte simuliert, in denen mal kräftig aufgeräumt werden muß. Weil: Erstens gehören sie zum falschen der sieben weltumfassenden Megakonzerne (also nicht zu Euren), und zweitens gibt es dort z.B. hochwichtige Wissenschaftler, die ihrer Entführung harren, oder einfach einen Haufen gegnerischer Dunkelmänner, der partout nicht freiwillig verschwinden will. Man bekommt es also mit einem recht grimmigen SF-Szenario zu tun, in dem jedes der etwa 50 großräumigen Territorien der Weltkarte von einem Wirtschafts-Syndikat beherrscht wird.

Die Firma des Spielers ver-

fügt anfangs bloß über Westeuropa und vereinnahmt benachbarte Ländereien durch erfolgreiche, gelegentlich begrenzt wählbare Missionen der eingangs beschriebenen Art. Zu diesem Zweck pickt man sich aus einem achtköpfigen Söldner-Pool bis zu vier Akteure pro Auftrag heraus, bestückt sie mit Waffen, Bioimplantaten sowie sonstigen Gerätschaften und schickt den Verein dann in die nach bester „Populous“-Manier dargestellte Action-City. Die vielen Details der städtischen Schlachtfelder würden Bände füllen — mit Autos und Ei-



Zug um Zug

senbahnen kann man tatsächlich fahren, wer auf Bäume schießt, setzt sie in Brand, und das aufteilbare Einsatzteam „arbeitet“ sogar weitgehend selbständig, wenn man ihm eine kleine Intelligenz-Spritze verpaßt. Ist der Job erledigt und das betreffende Gebiet damit erobert, darf man es mit Strafsteuern belegen (Achtung: Zu gierige Steuereintreiber riskieren Hungerrevolten!) und die so beschlagnahmten Gelder zum Kauf weiterer Ausrüstung verwenden oder in die Forschung stecken.

Demnach ist Syndicate also irgendwo zwischen „Tegel's Mercenaries“ und „Risiko“ anzusiedeln, garniert mit einer hochauflösenden Grafik, die alle Wuselmännchen der „göttlichen“ Vorgänger locker in den Schatten stellt. Die atmosphärische Musik gefällt samt hübschen FX und deut-

scher Sprachausgabe ebenfalls prima, und das direkt per Point & Klick sowie ein paar Icons gesteuerte Rollkommando benimmt sich wirklich brav. Wenn nur die für später angekündigte Netzwerktauglichkeit schon dabei wäre, wenn nur die Computergegner auch mal ihrerseits Einsatzteams losschicken würden, die man dann eliminieren müßte — wenn also das Gameplay an sich etwas weniger brav wäre, dann... ja, dann hätte es für mehr als „bloß“ ein tolles Programm gereicht! (jn)

Syndicate

Futuristisches Action-Strategical in aufwendiger Präsentation.

GRAFIK	83%
SOUND	75%
STEUERUNG	81%
MOTIVATION	80%
URTEIL	

81%

Für Geübte
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Bullfrog/Electronic Arts

Wir empfehlen einen 486er;
EMM.386 und SMARTDRIVE
können Probleme verursachen.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 12 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung





TWILIGHT — GAMES FÜR INDIVIDUALISTEN

TWILIGHT 2000

Wer sich nie so recht zwischen Rollenspiel, Action, Strategie und Panzersimulation entscheiden kann, der liegt hier richtig: Das hochkomplexe Kriegsspiel von Empire bietet für jede Kragenweite et- was!

Die Handlung spielt nach dem Dritten Weltkrieg im verwüsteten Polen, wo Baron Czarny die Bevölkerung malträtiert. Aufgabe des Joystickgenerals ist es jetzt natürlich, den Finsterling seiner gerechten Strafe zuzuführen...

Als erstes stellt man mit Hilfe des umfangreichen Charakterbaukastens eine zwanzigköpfige Spezialistentruppe zusammen, um dann jeweils die passenden Jungs für seine Aufträge auszuwählen. Die Söldner stiefeln zunächst auf Schusters Rappen durch die bildschirmweise umgeschaltete, isometrische 3D-

Landschaft; wer dabei die Gegner nicht selbst (rundenweise) wegputzen will, kann die Dreckarbeit auch komplett dem Rechner überlassen. So oder so ergänzt man seinen Waffen- und Ausrüstungsvorrat anschließend durch Leichenfledderei, und als Belohnung für den erfüllten Auftrag kriegt man dann noch eines von acht verschiedenen Militärfahrzeugen spendiert. Irgendwann hat man sich auf diese Weise zu den Panzerdu-

ellen vorgearbeitet, die ganz in der Tradition von „Pacific Islands“ stehen — das heißt, es gibt flüssiges Scrolling und dröhnende Motoren auf einem detailreichen 3D-Vektorschlachtfeld, gesteuert wird



am besten mit einer Mischung aus Stick und Maus.

Statt des üblichen Fazits hätten wir diesmal zum Schluß einen kleinen, aber feinen Tip:

Sollten am Anfang (Absturz-) Probleme auftauchen, einfach das Büro durch den Hinterausgang verlassen... (md)

Twilight 2000

Buntes Simulations-Potpourri aus strategischer Panzeraction und Rollenspielelementen.

GRAFIK	72%
SOUND	60%
REALISMUS	62%
MOTIVATION	71%
URTEIL	69%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: Empire

Wer sich's antun will, darf schon auf einem XT in den Panzer steigen.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 4,9 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Jigsaw Pinups

Seit der Herr die Computer erschaffen hat, gibt es auch mehr oder weniger mißlungene Soft, die die Voyeure unter uns vor den Screen locken soll. Jetzt haben die Schmuddel-Spezialisten von Artworx wieder zugeschlagen!

Unter die Rubrik Schmuddelkram fällt hier traditionsgemäß nicht nur die Optik, denn der Titel ist eigentlich schon eine ziemlich komplette Inhaltsbeschreibung: Es handelt sich um ein Digi-Puzzle mit zwölf frei wählbaren Pinups, die ganz nach Wunsch aus 25 bis 140 Einzelteilen zusammengepfriemelt werden dürfen. Mehr ist zum spielerischen Gehalt kaum zu sagen — außer vielleicht, daß sich ein Spielstand abspeichern läßt und auch an eine „Boß-Taste“ für unerwartet hereinstürmende

Familienvorstände gedacht wurde...

Die arg verschwommenen Digi-Fotos lassen gerade mal erkennen, daß die Mädchen für die Verhältnisse des Genres ziemlich zugeknöpft bekleidet sind. Was den PC-Piepser angeht, sind vier stramme FX zu vermeiden: Beim Plazieren der Teile ertönen je nach ausgesuchter Stelle drei verschiedene Kratzgeräusche, die angeblich Schmatzen, Kichern und Stöhnen darstellen sollen — nach der Vollendung

des Stückwerks hört man zur Belohnung noch einen völlig unverständlichen Kommentar. Die Maussteuerung ist ein bißchen zittrig, dafür kann man die einzelnen Puzzleteile tatsächlich nur dort ablegen, wo sie auch hingehören, was den Schwierigkeitsgrad natürlich in den negativen Bereich drückt.

Tja, und da unten begegnet er dann wahrscheinlich der Laune des Spielers, der gerade ausrechnet, wie viele Playboyhef-

te er für die 79 Mäuse gekriegt hätte... (mw)

Jigsaw Pinups

In jeder Hinsicht lasches Erotik-Puzzle.

GRAFIK	29%
SOUND	4%
STEUERUNG	51%
MOTIVATION	17%
URTEIL	15%

Für Anfänger
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Artworx

Die Damen machen's mit jedem PC, der 512 KB RAM vorweisen kann.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1,7 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



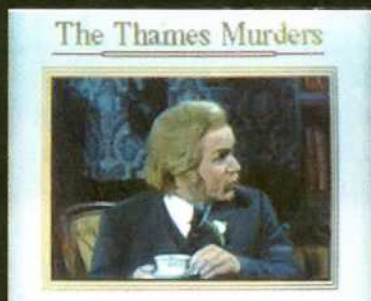


Sherlock Holmes — Consulting Detective Vol. 3

Wer die guten alten Pen-&Paper-Rollenspiele um Mr. Doyles Meisterdetektiv mochte, der war auch von den vorangegangenen CD-Sherlockiaden angetan — und wird hier ebenfalls nicht enttäuscht sein.

Um mit Mindscapes neuer Multimedia-Spürnase einmal mehr Schritt für Schritt nach Spuren zu schnüffeln, bedarf es freilich eines CD-ROMs, aber das war ja schon immer so. Auch die Art und Weise, in der hier wieder drei mörderische Mysterien aufzuklären sind, hat sich kaum geändert: Nach dem Verklungen der hübsch kriminalistischen Titelmusik darf im Archiv gewühlt, in der „Times“ gelesen und mit Tatverdächtigen, Zeugen und Informanten (etwa Scotland Yards Inspektor Lestrade oder Holmes' Halbwelt-Bekannschaften) geplaudert werden...

Per Klick auf das Kutschen-Icon reist man von Location zu Location durchs viktorianische London, was den Spieler über allerlei hervorragend digitalisierte Filmsequenzen letztlich zur Lösung des Krimi-Puzzles führt. So beein-



druckend diese nicht direkt beeinflussbaren Verhöre und Gespräche auch gestaltet sind, sie sind auch der große Haken an der grübeligen Ge-

schichte: Dialoge werden hier *ausschließlich* über eine nicht immer ganz sauber klingende Sprachausgabe in reinstem Oxford-Englisch geführt, was die Fremdsprachenkenntnisse doch auf eine arg harte Probe stellt! Somit ist das durchaus fesselnde Game in Sachen Handhabung und Präsentation nahezu identisch mit seinem direkten Vorgänger aus dem Februar — und damit

kommen halt wieder nur englischkundige CDler als Tāt... äh, Käufer in Frage. (jn)

Sherlock Holmes Vol. III

Aufwendige Krimi-Grübelelei für Engländer mit CD-ROM.

GRAFIK	80%
SOUND	75%
ATMOSPHÄRE	80%
MOTIVATION	77%
URTEIL	78%

Für Könner
Preis: ca. 159,- DM
Hersteller: Mindscape

Generell genügt ein 286er, Savestände kommen auf die Festplatte.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: nur Savestände	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

WHERE IN SPACE IS CARMEN SANDIEGO?

Nachdem die bisherigen Untaten der ewig flüchtenden Serientäterin alle recht erdverbunden waren, geht's bei der neuesten Folge dieser Mischung aus Krimi-Adventure und Lernspiel hinaus ins weite All.

An der guten Carmen scheint die Zeit spurlos vorüberzugehen, denn diesmal gondelt sie in einer fernen Zukunft herum, in

versums sind. Dazu hat sie allerlei skurrile Aliens um sich versammelt, mit denen sie sich so ausgefallene Beutestücke wie die Chinesische Mauer oder den



stet ist er dafür mit einem „Cosmohopper 911 Turbo“, dessen Bordcomputer „VAL 9000“ (schönen Gruß von Kollege HAL aus „2001 — Odyssee im Weltraum“) ihn tatkräftig bei der Entschlüsselung der versteckten Hinweise auf den Aufenthaltsort des Diebesgesindels unterstützt. Erschwert wird die detektivische Arbeit dagegen durch ein Zeitlimit und den von Ermittlungsfall zu Ermittlungsfall steigenden Schwierigkeitsgrad.

So aufwendig die Präsentation mit ihren witzig animierten Grafiken, vielen Digi-Fotos aus dem NASA-Archiv und den abgedrehten Soundeffekten auch ist — nach einiger Zeit wird die komplett englischsprachige Sucherei doch ein wenig eintönig. Nichts gegen innovative Formen der Wissensvermittlung, aber allmählich könnte auch Carmen

Sandiego etwas kreativere Verbrechen begehen... (mw)

Carmen Sandiego

Interplanetarische Schnitzeljagd für Wissensdurstige.

GRAFIK	66%
SOUND	72%
ATMOSPHÄRE	51%
MOTIVATION	59%
URTEIL	58%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Broderbund

Ein 386er mit 16 MHz reicht, das Spiel läuft sowohl unter DOS als auch unter „Windows“.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 8 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



der interplanetarische Flüge das Selbstverständliche des Uni-

größten Krater irgendeines Uranusmondes unter die manikürten Nägel reißt.

Ihr auf den Fersen ist wiederum der Spieler, der dieser Bande im Auftrag der Ermittlungsagentur ACME das Handwerk legen soll. Ausgerü-



Drei Lotus-Rasereien hat Gremlin auf dem Amiga produziert — jetzt kommen die PC-Piloten in den Genuß eines Drittmix, der die besten Elemente daraus zusammenfassen soll.

Zunächst wird festgelegt, ob man allein oder im Splitscreen-Duett startet, ob gegen die Stoppuhr oder um Punkte gefahren wird, ob die Mechaniker ein manuelles oder ein Automatikgetriebe einbauen sollen und schließlich,

ob via

Stick, Maus oder Tasten gesteuert wird. Außerdem sind drei, allerdings nur optisch verschiedene, Boliden im Angebot, im Fahrverhalten ist kaum ein Unterschied zu bemerken.

Abwechslung herrscht wieder bei der Beschallung: Neben tollen Sound-FX warten noch sechs anwählbare Musikstücke auf ihren Einsatz. Last not least hat man die Qual der Wahl zwischen 64 in drei Schwierigkeitsgruppen eingeteilte Rennstrecken, die teilweise durch recht verwege-

nes Gelände (Sumpf, Wüste, Berge, Wälder) führen und mit Wetter jeder Preisklasse (Regen, Nebel, Schnee, Sturm) gesegnet sind.

Immer noch

nicht genug? Auch kein Problem, denn ein Editor ermöglicht die ganz individuelle Gestaltung des befahrenen Kurses. Das Rennen selbst läuft recht flott ab, vorausgesetzt, man nennt zumindest einen 386er sein eigen. Allerdings ist die ausschließlich von Wägelchen der Marke Lotus bevölkerte 3D-Grafik auf Dauer etwas eintönig, und das einsteigerfreundliche Gameplay hat für einen wahren Monitor-Schumacher kaum echte Herausforderungen zu bieten.

Trotz Optionsfülle, guter Präsentation und Handhabung wirkt Lotus im Vergleich mit Asphalt-Koryphäen wie „Formula One Grand Prix“ also ein wenig bieder. Tja, wer zu spät umsetzt, den bestraft das Leben... (rf)

Lotus

Rundum solides Digi-Rennen ohne besondere Highlights.

GRAFIK	72%
SOUND	72%
STEUERUNG	78%
MOTIVATION	66%
URTEIL	71%

Variabel
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Gremlin

Ab einem 286er und 1 MB RAM senkt sich die Startflagge.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1,3 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

LOTUS

INTERNATIONAL OPEN GOLF CHAMPIONSHIP

Die Zeiten, da Golf als eine Angelegenheit für betuchte Snobs verschrien war, sind längst passé — aber ganz so volksnah wie hier hätte man den einstigen Nobelsport auch wieder nicht präsentieren müssen...

Bis zu vier Möchtegern-Langers dürfen sich auf drei grafisch und spielerisch unterschiedlichen Plätzen in fünf verschiedenen Turniermodi (darunter zwei Teamwettbewerbe) austoben. Dabei stehen ihnen diverse Infomenüs, eine Übersichtskarte, ein kompletter Schlägersatz und zwölf Schlagvarianten hilfreich zur Seite, um das Bällchen in die maximal 72 Löcher zu versenken. Das ist viel, aber letztlich halt doch zuwenig — warum, sollt Ihr gleich erfahren. Zunächst sei jedoch vermerkt, daß das Geschehen aus der üb-

lichen 3D-Perspektive zu sehen ist, der vergrößert dargestellte Ball wird per Fadenkreuz und Mausclick „abgeschossen“. Es folgt eine fernsehreife Kamerafahrt mit mehreren Blickwinkeln, Zoom-, Dreh- und Umblend-Effekten, bis der weiße Kuller schließlich am Boden aufkommt. All das sieht grafisch ganz nett aus und ist auch auf einem 286er ausreichend

schnell; aber jetzt kommt's: Die Animationen der Bildschirmgolfer sind schlicht grausam, Sound ist praktisch nicht vorhanden. Noch schlimmer ist das Fehlen jeder Feineinstellmöglichkeit, z.B. für die Schlagstärke oder die Spielerposition.

Was letzten Endes bleibt, ist die Action-Variante einer Sportsimulation — dank stark ver-

einfachtem Gameplay und akzeptabler Maussteuerung allenfalls Gelegenheitsgolfern für das schnelle Birdie zwischendurch zu empfehlen. (mic)

International Open Golf Championship

Action-Golf mit netten Grafikeffekten — für Eilige.

GRAFIK	69%
SOUND	12%
STEUERUNG	60%
MOTIVATION	55%
URTEIL	58%

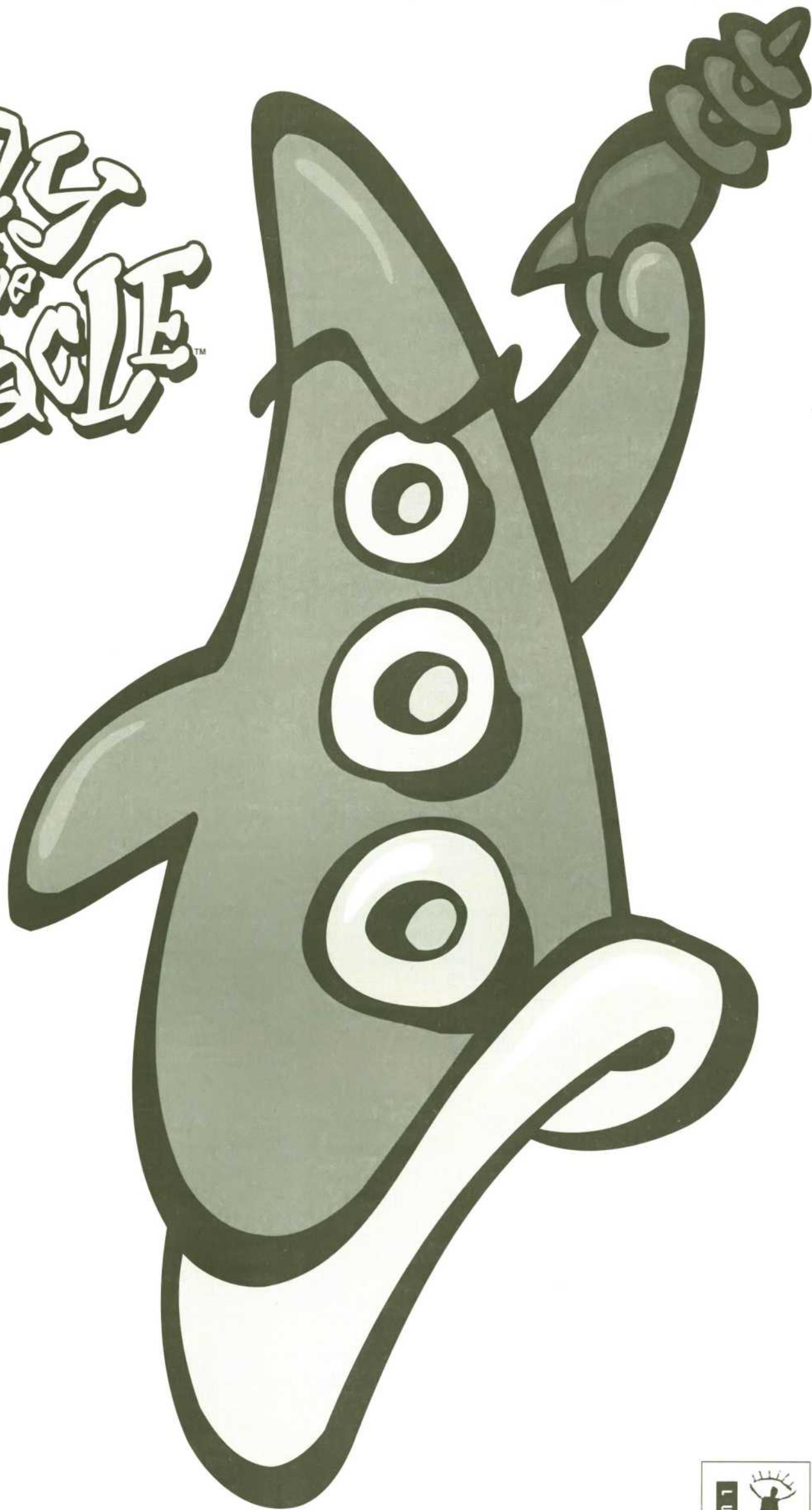
Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Ocean

Ein 286er mit VGA-Karte und DOS 5.0 ist schon die halbe Platzmiete.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 6 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Maniac
Mansion
**Daily
of the
TENTACLE™**



Ich bin gekommen, die Welt zu erobern...

Published by SOFTGOLD





Als Sportfan ist man ja einiges gewöhnt, aber daß nach einer schier endlosen Dürreperiode nun gleich zwei erstklassige Soccergames im PC-Stadion einlaufen, hat schon einen gewissen Überraschungswert!



VS.

Lothar Matthäus

Bisher gab es für DOSen-Kicker im wesentlichen bloß „Manchester United Europe“ und „Kick Off 2“, die beide nicht gerade meisterlich umgesetzt wurden — ab sofort gibt es einen Konvertierungs- und einen Weltmeister...



2. HALBZEIT

Bei Lothar sind alle 18 Bundesligamannschaften und ihre englischen, französischen, italienischen und spanischen Pendants samt den landesspezifischen Eigenheiten vertreten. Freundschaftsspiele, Üben und der Kampf um den Europapokal sind ebenfalls möglich, und das Optionsangebot ist mehr als luxuriös: Zusätzlich zu den Features der Konkurrenz läßt sich die Spielzeit auf 90 Minuten ausdehnen, der Schiedsrichter kann ekelhaft, vernünftig oder blind sein, der Wind weht in vier Stärken, und der Rechner übernimmt wahlweise Teile des Geschehens in Eigenverantwortung.



1. HALBZEIT

Bei den „sensiblen“ Balltretern können sich 32 nationale und 64 internationale Vereine in allerlei Ligen und Turnieren vom UEFA-Cup bis zur „Trostliga“ gegenseitig auf die Füße latschen, auch Freundschaftsspiele oder einsames Üben am Platz sind möglich. Einstellen läßt sich natürlich eine Menge: die Spielzeit (6 bis 20 Minuten), das Wetter, die Jahreszeit, die Bodenbeschaffenheit (normal, naß, eisig etc.), die Aufstellung in acht Varianten — dazu kommen noch die individuellen Fähigkeiten der Kicker und technischer Krepel wie die auf Wunsch automatisch eingeblendeten (und gespeicherten) Szenenwiederholungen.



ABPFIFF

Bei Sensible Soccer sieht man die nett animierten Männchen immer aus der Vogelperspektive, bei Lothar Matthäus dage-



Lothar Matthäus

gen kann jederzeit auch zur Seitenansicht gewechselt (und ein Radarschirm eingeblendet) werden. Außerdem „klebt“ hier der Ball am großen Zeh des Kickers, während das Sensible-Team auf die dynamischere „Kick Off“-Steuerung setzt. Letztlich ist es eine Glaubensfrage, was man bevorzugt — mit etwas Übung kriegt man Pässe, Kopfbälle oder Bana-

nenflanken hier wie dort problemlos hin. Ein Vorteil von Lothar ist, daß die zwei menschlichen Ballquäler auch im selben Team spielen können; der Nachteil unseres (noch englischen) Pressemusters war der fehlende Sound, weshalb wir diesen Punkt auch nicht bewertet haben. Aber sonst: Gratulation an beide Digi-Meister! (mm)

Sensible Soccer

Rasante Soccersimulation auf Weltklasseniveau.

GRAFIK	58%
SOUND	74%
STEUERUNG	88%
MOTIVATION	86%
URTEIL	

85%

Variabel
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Sensible/Renegade

Ein 286er muß sein, ein 386er mit 25 MHz ist empfehlenswert.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Lothar Matthäus

Optionsreiche Soccersimulation auf Weltklasseniveau.

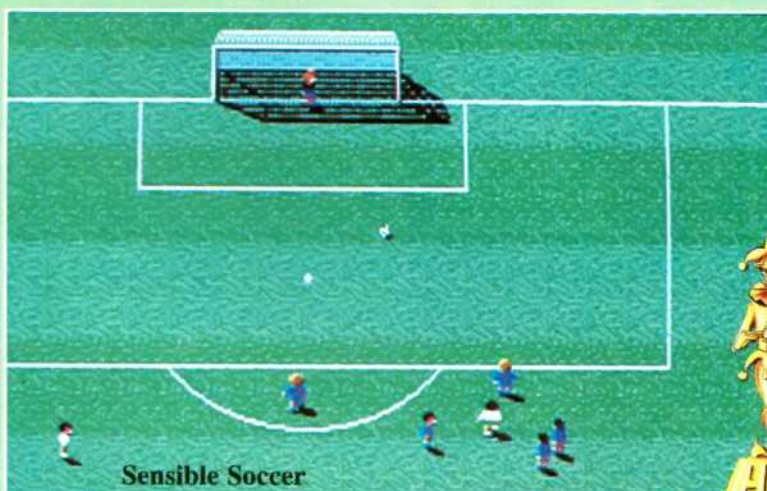
GRAFIK	68%
STEUERUNG	89%
MOTIVATION	88%
URTEIL	

87%

Variabel: 10 Stufen
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Ocean/Audiogenic

Auch hier muß es ein 286er und sollte es ein 386er sein.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 2 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Sensible Soccer



Day of the Tentacle



... wir sind gekommen,
die Welt zu retten.



Published by SOFTGOLD



Für den Amiga dribbelt Gremlins Fußball-Strategie schon seit einem halben Jahr durchs Bildschirm-Stadion, nunmehr dürfen auch PC-Kicker die Hersteller an ihren eigenen Ansprüchen messen...

Nichts weniger als das Managergame überhaupt wollten die Mannen aus Sheffield hier nämlich auf DOSen-Sportler loslassen — es sei jedoch vorweg verraten, daß das Klassenziel nicht ganz erreicht wurde.

Für den Platz an der Tabellenspitze geriet schon mal die Präsentation zu mager: Im wesentlichen besteht sie aus jeder Menge Tabellen und einer Titelmelodie, Soundblasterer mit viel Hauptspeicher kommen zusätzlich in den Genuß fragwürdiger Samples. Auch hat man anderswo schon durchdachtere Maus-/Icon-Steuerungen gesehen, trotzdem ist

der Premier Manager ein feines Game. Denn genau wie das HC-Original kann die 1:1 umgesetzte PC-Version mit einer enormen Spieltiefe aufwarten, deren überwältigende Optionsvielfalt sogar den deutschen Platzhirschen „Bundesliga Manager Prof.“ aus dem Feld schlägt. Über Selbstverständlichkeiten wie Werbung oder Stadionausbau wollen wir dabei gar nicht reden, daß man

sich aber nach der Begegnung anschauen kann, wie lange die einzelnen Kicker am Ball waren oder wieviele Zweikämpfe sie gewonnen bzw. verloren haben, verdient schon der Erwähnung. Genau wie die superexakte Klassifizierung der Spieler nach ihrer Eignung für Verteidigung, Mittelfeld usw. oder die reichhaltigen Trainingsmöglichkeiten.

Genug der Lobgesänge. Wer

seine Karriere gerne mal in der 5. Division beginnen mag und mit der englischen Punktewertung (drei Zähler pro Sieg) einverstanden ist, sollte hier den Ballkontakt nicht scheuen! (jn)

Premier Manager

Optionsreiches Soccer-Management für Puristen.

GRAFIK	17%
SOUND	34%
STEUERUNG	66%
MOTIVATION	75%
URTEIL	69%

Für Geübte
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Gremlin

Läuft auch auf älteren 286ern prima.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 2MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anl.(z.Teil)



Redakteure im Manager-Streß: Kaum sind wir von unserer Bildungsreise durch Gremlins Feature-Dschungel der englischen Fußball-Liga zurück, schon pfeift Domark die nächste Begegnung an!

Genaugenommen handelt es sich hier allerdings um das (aktualisierte) Wiederholungsspiel einer reichlich daneben geratenen Veranstaltung aus dem letzten Jahr — seinerzeit haben wir Euch den Ramsch erspart, jetzt seid Ihr fällig...

Verpaßt habt Ihr so oder so nichts, denn am seltsam unausgewogenen Gameplay hat sich kaum etwas geändert: Auch beim 93er-Champ handelt es sich um einen reinen Match-Manager; motivationsförderndes Beiwerk wie etwa Stadionausbau fehlt völlig. Ja, selbst auf das Training kann man nur indirekt über Ein-

stellung bzw. Entlassung des Coaches Einfluß nehmen, dafür gibt's unzählige Daten zu Spielerqualität, Spielablauf oder Vereinsgeschichte. Solcherart informiert kämpft man sich nun Woche für Woche durch einen Wust von Menüscreens voran, und wenn hier oder da dieses oder jenes Optiönchen hinzugekommen sein mag, so stellt sich doch bald die Frage nach dem Nutzen — spätestens bei der

unsäglichen Mannschaftsaufstellung schmeißt ohnehin auch der willensstärkste Manager das Handtuch!

Zu erwähnen wäre noch, daß sich bis zu vier Uner-schrockene immerhin an auf den neuesten Stand gebrachten Daten von unendlich vielen „echten“ britischen Spielern ergötzen dürfen, daß die gräßliche Optik der des Premiero-Kollegen in nichts nachsteht und daß die Hörbarkei-

ten sich auf eine erträgliche Titelmelodie beschränken. Und damit ist dieses Programm wie geschaffen für einen Abstiegsplatz in der digitalen Bezirksliga. (jn)

Championship Manager '93

Eine Byte gewordene Manager-krankheit!

GRAFIK	19%
SOUND	29%
STEUERUNG	27%
MOTIVATION	29%
URTEIL	28%

Für Geübte
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Domark

Keine Ahnung warum, aber ein 386er muß sein.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 6 MB	Roland
EMS: 500 KB erf.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



**Was ist der Unterschied
einem Zahnarzt? Keiner,
endlich gebohrt wird! Und über
rung freuten sich anno 1989**

**TIP TOP - DER
TOP TIP**

**zwischen J.R. Ewing und
beide freuen sich, wenn
diese deutsche Software-Boh-
die Wirtschaftsstrategen...**

Dank des rührigen Budget-Labels Top Shots wird jetzt wieder gebohrt und gefreut: Für unschlagbar preisgünstige 19 Märker lassen sie das schwarze Gold erneut in die Shops sprudeln! Die Hersteller selbst konnten die Wiedergeburt ihres Bestsellers leider nicht mehr miterleben, ReLine ist längst in Konkurs gegangen — ein Schicksal, das die drei menschlichen und/oder digitalen Ölbarone hier tunlichst vermeiden sollten.

Die Probebohrung

Wie in der eingangs zitierten TV-Seifenoper geht es auch bei Oil Imperium darum, durch Lug, Trug und andere legale Mittel einen weltumspannenden Ölkonzern auf die Beine zu stellen. Gekämpft wird mit harten Bandagen und in monatlichen Runden, stets mit einem vor Spielbeginn gewählten Ziel (z.B. alle Konkurrenten zu ruinieren oder 80 Prozent Marktanteil zu erlangen) vor Augen und einem Startbudget von fünf Millionen Dollar in der Tasche. Mit dem bißchen Klimpergeld sind zunächst mal die prinzipiellen Schürfrechte in einer brennstoffhaltigen Weltregion zu erwerben, zweitens müssen natürlich ein paar konkrete Ölfelder her, und drittens kommt man ums Bohren nicht herum — entweder eigenhändig per Cursortasten in einer kleinen Actionsequenz oder bequem per Mausklick durch Auftragsvergabe an teure Fremdfirmen. Auch zumindest ein großer Sammeltank gehört zur benötigten Ausstattung jedes Dall-Asses; schon weil die Marktpreise der Brühe von Monat zu Monat erheblich schwanken!

Die Förderung

Im weiteren Verlauf wäre es dann keine schlechte Idee, seine „Immobölien“ geographisch zu streuen, denn sollte der Verkauf etwa in Südostasien nicht mehr lohnen, könnte er doch gleichzeitig in Nordamerika durchaus lukrativ sein. Und wenn das alles nicht recht hilft, setzt man halt ein Sprengkommando auf „feindliche“ Öltanks an, sa-



botiert die Förderung der lieben Kollegen oder engagiert Detektive, um selbst vor derlei Tötlichkeiten geschützt zu sein. Allerlei Statistiken sowie einige teils optionale Action-Szenen (z.B. das Löschen brennender Quellen) lockern die Handlung auf, wobei jedoch der unvermeidbare Pipelinebau für Normalstrategen wohl nur mit heruntergetaktetem Rechner zu bewältigen ist. Ansonsten gibt es an der Steuerung aber rein gar nichts auszusetzen: Maus, Tastatur und Icons dirigieren den Spieler sicher durch die diversen Screens.

Der Lohn

Zugegeben, in puncto Präsentation merkt man dem Wirtschafts-Opa sein Alter durchaus an, muß sich der Spieler doch mit gerade mal erträglicher EGA-Optik plus ein paar gerade mal er-

träglichen Piepsern des PC-eigenen Soundchips zufriedengeben. Den schier zeitlosen Spaß am öligen Treiben schmälert das indessen kaum: Wo sonst kann man für ein derart konkurrenzlos geringes Entgelt seine Konkurrenz derart unterhaltsam „anschmieren“?! (jn)

Oil Imperium

GRAFIK	52%
SOUND	14%
REALISMUS	72%
MOTIVATION	74%
URTEIL	

66%

Variabel
Preis: ab 19,- DM
Hersteller: ReLine/Top Shots

ALLES ÜBER DISKETTENMAGAZINE

Früher waren sie allenfalls Insidern bekannt, heute findet man Diskmags an jedem halbwegs gut sortierten Kiosk. Die Auswahl ist vielfältig, die Aufmachung teils hochprofessionell — aber stimmt auch der Inhalt?

Zunächst eine kleine Definition: Prinzipiell ist ein Diskettenmagazin nichts anderes als eine Disk, die man zusammen mit einem DIN-A4-Karton und einem bunten Faltblatt in eine Plastikhülle gesteckt hat — und nicht etwa eine Zeitschrift auf Diskette, wie man vielleicht meinen könnte. Auf der Scheibe findet sich Soft, die überwiegend aus dem PD- und Sharewarebereich stammt, Menge und Qualität variieren je nach Hersteller erheblich. Außerdem beschränken sich manche Anbieter strikt aufs Entertainment, während andere zusätzlich Grafikprogramme, Datenbanken und ähnlich seriöse Sachen mitliefern. Einig ist man sich nur beim Preis, das aber auf den Pfennig genau: Jedes erhältliche Diskmag kostet exakt 19,80 DM. Anders, nämlich mehr als doppelt so teuer, sieht es auf dem gerade im Entstehen begriffenen Markt der CD-Mags aus, den wir diesmal allerdings noch außen vor gelassen haben. Doch nun zu den einzelnen Anbietern:

AMICOMP

Die deutsche Firma aus Emlichheim ist gleich mit drei einschlägigen Produkten am Kiosk vertreten. Den Inhalt der **Spiele Disk** verrät schon der Name, was mit Abstrichen auch für **Windows Profi** und **PC Profi** gilt. Qualitativ kriegt man bei allen dreien guten PD-Durchschnitt geboten, wobei die **Spiele Disk** schon mal mit einem Highlight wie dem „Xenon II“-Klon „Major Stryker“ aufwarten kann. Die beiden „Profi“-Mags enthalten zusätzlich mehr oder weniger nützliche Tools wie Backup-Utilities oder ein Satellitensuchprogramm — wer's braucht, wird selig. Die Aufmachung ist überall gleich düftig geraten, etwas mehr Information auf den bunten Faltblättern hätte es schon sein dürfen. So verlangen z.B. manche Games bei **Windows Profi** trotz der anderslautenden Angabe auf dem Titelblatt die Fensterversion 3.1. Lobenswert dagegen die Hotline für auftauchende Probleme, die Amicomp für alle drei Magazine anbietet.

E.B.S.

Die Italiener bieten mit ihrem **NextPC** einen kunterbunten Gemischtwarenladen aus Spielen und ernsthaften Anwendungen für DOS und „Windows“ an. Im Schnitt warten etwa acht Programme auf neue Besitzer, dabei befinden sich die Zockereien jedoch eindeutig in der Minderheit gegenüber den Virusscannern und Dateimanagern. Von der Qualität her sind sie aber meist ganz brauchbar, allerdings wird auch hier teilweise „Windows 3.1“ verlangt.

COMPUDEC

Daß die Nürnberger zu den Spezialisten auf diesem Markt zählen, merkt man weniger an der Menge des Gebotenen als am äußeren und inneren Niveau: Auf ihrer **PC Action** tummeln sich in der Regel nur ein oder zwei Games, doch die sind dafür optisch und inhaltlich ausgereift und versprechen ungetrübten Spielgenuß. Eine Hotline ist ebenfalls vorhanden, dazu erhält man die Geschichte hier gleich in beiden Diskformaten.

L'AGORA

Unser zweiter Italienbesuch begann recht vielversprechend mit einer hübschen Pinup-Lady, die sowohl Cover als auch Innenseite von **PC Live** zierte. Den Rest kann man jedoch getrost vergessen: Von den fünf DOS-Programmen waren gerade mal zwei zum Laufen zu bringen, und die ließen sofort unangenehme Erinnerungen an die Software-Steinzeit wach werden. Ein mickriges Copy-Tool und ein quäkendes Liedchen, das erstaunlicherweise sogar den eingebauten Speaker unterstützt — es gibt billigere Möglichkeiten, an Leerdisk zu kommen...

STW

Zwar bringt der bayerische Verlag seine **MS-DOS Windows Disk** für alle Fen-

ster-Nutzer nur sporadisch unter die Leute, aber er verwendet auch dementsprechend viel Sorgfalt auf die Auswahl der insgesamt fünf Spiele und Tools. Bei unserem Testexemplar gehörten dazu eine nette Variante des Geschicklichkeitsklassikers „Quix“, das gute alte „Schiffe Versenken“ in ansprechender Aufmachung und ein passables Digi-Schach. Die gedruckten Erläuterungen dazu sind sehr ausführlich geraten, zum Ausgleich hat die Finanzabteilung von STW aber nicht mal eine schützende Plastikhülle ausgerückt — am Kiosk ist also Vorsicht vor Langfingern angebracht.

SPS

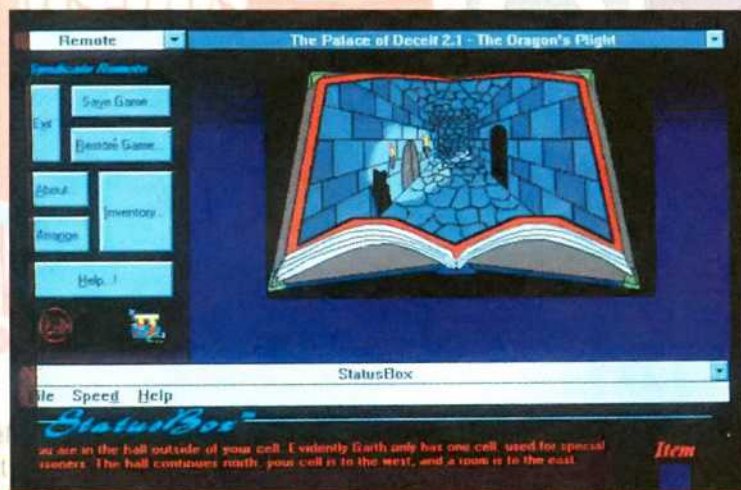
Dieselbe Einmann-Redaktion wie bei STW gibt unter dem SPS-Label die ähnlich gut dokumentierten Mags **MS-DOS Power** und **Windows Power** heraus, welche sich beide eher an ernsthaftere Naturen richten. Aus unerfindlichen Gründen enden hier aber die Gemeinsamkeiten: Die DOSenkraft hat im Schnitt fünf bis sechs Einträge im Directory, darunter meist zwei ordentliche Games. Von der flügellahmen Seite präsentierte sich dagegen das „Windows“-Gegenstück mit seinen drei Totalreinfällen — der erste funktionierte gar nicht, der zweite war ein unglaublich ödes Ballerspiel, und hinter Nummer drei verbarg sich ein Icon-Bastelprogramm der primitivsten Sorte.

FAZIT

Die Qualitätsunterschiede sind also erheblich, nur 3,5"-Disketten werden mit Beschriftungssicker geliefert, und viele der Scheiben weisen Fehler auf. Ein Umtausch ist zwar in aller Regel möglich, aber mit zusätzlichen (Versand-) Kosten und nervtötenden Wartezeiten verbunden. Alles weitere steht in der Übersichtsbox — ob Euch eine Handvoll PD-Programme knapp 20 Märker wert ist, müßt Ihr allerdings selbst entscheiden... (md)

Sonderangebote oder Bauernfängerei?

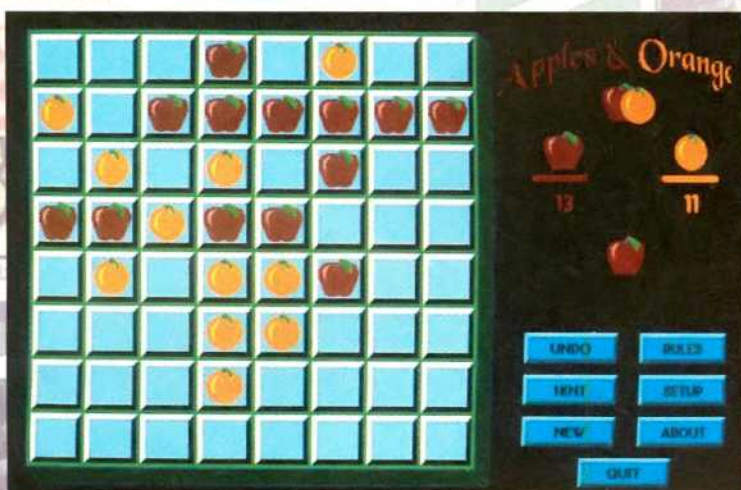
special



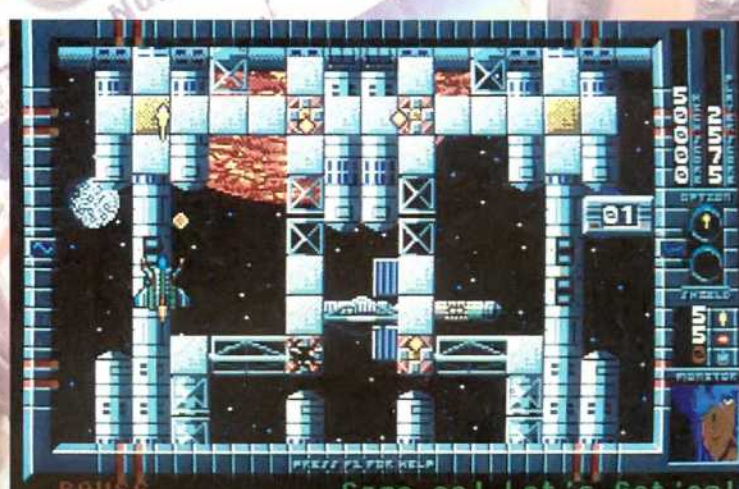
Grafikabenteuer erleben mit NextPC: The Dragon's Plight



Schreibmaschine lernen mit MS-DOS Power



Reinfallen mit PC Live: Apples & Oranges



Ballern mit der Spiele Disk: Major Stryker



Knobeln mit dem Windows Profi: Klotski



Schiffe versenken mit der MS-DOS Windows-Disk

Alle Diskettenmagazine auf einen Blick

Name	Hersteller	Erscheinungsweise	DOS/Windows	Disk/Format	Aufmachung	Programme	Spezialität
MS-DOS Power	SPS	monatlich	DOS	1 / 5 1/4	ordentlich	brauchbar	Viruswarner, umfangreiche Anleitung
MS-DOS Windows Disc	STW	sporadisch	Windows	1 / 5 1/4	sparsam	okay	umfangreiche Anleitung
NEXTPC	E.B.S.	monatlich	DOS+Windows	1 / 3,5	gut	brauchbar	Utilities
PC-ACTION	CompuTec	monatlich	DOS	1 / 3,5+5 1/4	ordentlich	okay	beide Disk-Formate, Hotline
PC LIVE	L'Agora	monatlich	DOS + Windows	1 / 5 1/4	dürrig	schlecht	-
PC PROFI	Amicomp	monatlich	DOS	1 / 3,5	sparsam	brauchbar	Hotline
SPIELE DISK	Amicomp	monatlich	DOS	1 / 3,5	sparsam	okay	Hotline
WINDOWS POWER	SPS	monatlich	Windows	1 / 5 1/4	ordentlich	schlecht	umfangreiche Anleitung
WINDOWS PROFI	Amicomp	monatlich	Windows	1 / 3,5	sparsam	brauchbar	Hotline

Joysoft



Lothar Matthäus

dt.

79.90

Pinball Dreams

**

74.90

DU KANNST MICH MAL KAUFEN ÜBER 1000 VERSCHIEDENE ARTIKEL FORDERE JETZT DEN NEUEN SUPER KATALOG AN!

KUCK MAL IN JEDEM LADEN STEHEN COMPUTER, DIE DIR SICHER SCHNELL DIE AUSWAHL ERLEICHTERN

ICH BIN DER 1. IM VERSAND KANNST DU DEIN PROGRAMM VORBESTELLEN. DAMN HAST DU'S SCHNELLER ALS DIE MEISTEN.

HILFE !? HAST DU PROBLEME? RUF SOFOR UNSERE HOTLINE AN. 0221 446981

GROSS HANDEL AB SOFORT JEDE MENGE IMPORTE AUS USA+ENGLAND

VERSANDKOSTEN BIS 200 DM VK: 9DM AB 200 DM VK: FREI UPS VK: +6 DM EILPOST VK: +8DM VORKASSE VK: 4DM AUSLAND VK: 15 DM NUR POSTBAR

A-Train Constr. dt	49.90
Ace over Europe **	89.90
Airbus 320 USA dt	109.90
Ambush **	99.90
Battle Isle Data 2 **	54.90
Betrayal at Krondor	89.90
Blue Force dt *	94.90
Burntime dt *	89.90
Carmen San Diego *	79.90
Champ.ship Mana.93	74.90
D/Day **	99.90
Dark Q. o.Krynn dt	94.90
Day o.Tentacle dt	99.90
Dogfight **	99.90
Eco Quest 2	79.90
El Fish	79.90
Empire Deluxe	89.90
Entity	79.90
Eye o.Beholder 3 dt	94.90
Fallen Empire **	99.90
Fields o.Glory dt	99.90
Flight Sim 5 a.A.	
Footb.Manager 3 dt	89.90
Int.Open.Chall.Golf **	79.90
Ishar 2 dt	69.90
Jonathan dt	94.90
Lands of Lore *	79.90
Legacy **	99.90
Lost Vikings dt	79.90
Monopoly dt	89.90
Patriot	94.90
Pinball Dreams **	74.90
Pirates Gold dt	99.90
Pirates Gold US Ver.	119.90
Prince of Persia 2 **	74.90
Premiere Manager **	59.90
Proto Star	84.90
Railroad T. Deluxe	119.90
Reach f.Skies **	69.90
Return o.t.Phantom	89.90
Return o.t.Phantom **	99.90
Sensible Soccer **	59.90
Space Hulk **	89.90
Streetfighter 2 *	74.90
Strike Com.Speech **	39.90
Syndicate dt	89.90
Terminator 2029 Data	49.90
Tornado **	84.90
Twilight 2000 dt	99.90
Unlimited Adventure	94.90
V for Victory 3 *	89.90
Vikings **	79.90
Wall Street Manag.dt	94.90
War in the Gulf dt	84.90
Whales Voyage **	79.90
X-Wing Data **	49.90
CD ROM	
7th Guest **	129.90
Chessmaniac 5 Bill.	109.90
Day of Tentacle	99.90
Jutland	139.90
Legend of Kyrandia	84.90
Sherlock Holmes 3	89.90

**GOTTESWEG 159
50939 KÖLN
0221 425566**

**MATTHIASSTR.24
50676 KÖLN
0221 239526**

**MÜNSTERSTR. 11
53111 BONN
0228 659726**

**PEMPelfORTER 47
40211 D'DORF
0211 364445**

**FAHRGASSE 87
60311 F'URT
069 280170**

**BLONDEL STR. 10
52062 AACHEN
bitte Tel.Nr.nachfragen**

**KAISERSTR. 54
53721 SIEGBURG
bitte Tel.Nr.nachfragen**

**BALD AUCH IN:
ESSEN**

**BALD AUCH IN:
KOBLENZ**

**VERSANDANSCHRIFT:
DURENER STR. 394
50935 KÖLN
TEL:0221/4301047
FAX:0221/4302157
BTX:JOYSOFT#**

**HÄNDLERANFAGEN
ERWUNSCHT**

**WAS...DU WILLST
DEIN PROGRAMM
IN
1 Std.??***

*DU MÖCHTEST DEIN PROGRAMM SO SCHNELL WIE MÖGLICH? DU WOHNST IN KÖLN, BONN, D'DORF ODER F'URT? RUF SOFORT DIE FILIALE IN DEINER STADT AN.

WENN DEIN PROGRAMM VORRÄTIG IST, WIRD ES DIR EIN KURIERDIENST SO SCHNELL WIE MÖGLICH BRINGEN. ZUSÄTZLICHE KOSTEN ERFRAGST DU BEI DEINEM VERKÄUFER.

IRRTUMER UND PREISÄNDERUNGEN BLEIBEN UNS VORBEHALTEN!

Might & Magic 5

dt.

99.90

Flashback

dt.

79.90

**Super Preis
3.5"**

5 int.Strat.Games **	34.90
688 Attack Sub **	34.90
Airbus A 320 dt	79.90
Bane o.Cos.Forge dt	29.90
Battlechess 1 **	24.90
Battlehawks 1942	29.90
Blue Max **	29.90
Buck Rogers 2	39.90
Budokan **	29.90
Chessmaster 2100	44.90
Chessmaster 3000	49.90
Centur.Def.o.Rome**	29.90
Covert Action **	39.90
Das Boot **	39.90
Demons Winter **	19.90
Dragons Lair 3 **	49.90
F 19 St. Fighter **	39.90
Faery T.Adventure **	19.90
Future Wars dt	29.90
Gateway t.S.Front.dt	34.90
Grand Monst.Slam **	19.90
Hillstar **	19.90
Hillstreet Blues	29.90
Humans	39.90
Hyperspeed	29.90
Indy 3 EGA dt	39.90
Ishar dt	29.90
KGB dt	39.90
Koffer Angebot 1 dt	99.90
(Maniac Mansion, Zak Mc Kracken, Indy 3 EGA)	
Legend **	39.90
Legend o.Kyrandia dt	39.90
Lemmings + Data	54.90

Super Preis

Lemmings St.Alone	29.90
Logical **	19.90
Loom	34.90
M.U.D.S. **	19.90
M1 Tank Platoon **	34.90
Manchester Un.Euro.	29.90
Maniac Mansion engl	29.90
Maupiti Island dt	19.90
Mega Fortress HD	34.90
Microprose Soccer **	29.90
Nightshift **	19.90
Oil Imperium **	19.90
Operation Strelth **	34.90
Pirates(Bootdisk) **	29.90
Plan 9 dt	34.90
Pools of Darkness	29.90
Prince of Persia **	29.90
Proph.o.t.Shadow dt	39.90
Questron 2 **	19.90
Rock'n Roll **	19.90
Shanghai 2 **	29.90
Shuttle **	29.90
Super Tetris	34.90
Tennis Cup 2	24.90
Testdrive 2 Collect.	29.90
The Games 92 **	49.90
The Greatest Comp.**	54.90
(Shuttle, Dune, Lure of the Temptress)	
Tiny Skweek **	34.90
Koffer Angebot 1 dt	99.90
Ultima 6	29.90
Ugh	29.90
Wing Com. engl	49.90
Wizkid **	49.90
WWF Wrestling **	29.90

Super Preis

Xenomorph **	19.90
Zack Mc Kracken dt	39.90
Zool **	44.90
5.25"	
Blues Brothers **	19.90
Carl Lewis Chall. **	44.90
Darkseed dt	49.90
Legend **	29.90
Realms **	19.90
Sc.Theatre o.War dt	49.90
FS4 Scenar. Pack O. (USA-Ostküste)	39.90
FS4 Scenar. Pack W. (USA-Westküste)	39.90
Speedball 2 **	19.90
Spellcraft	49.90
The Games 92 **	49.90
Treasures o.t.S.Front	29.90
Ultima Trio. (1-3)	39.90

CD ROM	
Air Warrior SVGA	99.90
Joysoft CD	19.90
(Massenhaft Spiele aus dem PD & Sharewarebereich + Demos für DOS+Windows)	
Europ.Ch.Ship 92 **	39.90
Magnetic Scr. Comp.	39.90
Prince of Persia/NAM	49.90
Realms	39.90
Spirit of Excalibur	39.90
Wing Com./Ultima 6	69.90

Angebote nur solange der Vorrat reicht !!!

Railroad Tycoon

**

39.90

Silent Service 2

**

39.90

BLITZ BESTELLUNG
Da geht die Post ab.....

1. Kostenloser Software Katalog Mit über 1000 super Titeln und genialen Spielbeschreibungen

2. ☐ Teillieferung, keine Versandkosten ab 200 DM Bestellwert

3. ☐ Eilpost in 24 Std. haben und genießen

4. Hat's ihr noch Fragen? Dann ruft unter der Nummer 0221/4301047-49 an

5. **NAME**

6. **STRASSE**

7. **PLZ, ORT**

8. **TELEFON**

Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz“ ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des neuen Parteichefs Prof. Schlapping mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorsitzenden Ghost. Fordert Kaugummi-Kugeln für die GSG-9 und ein Girokonto für Vampire bei der Blutbank! Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom Vorsitzenden Oskar Maria Jeinsager ein klares „Sowohl als auch!“ zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Sabine Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.



**Die gute Nachricht:
Endlich mußte sich
unsere Joker Partei mal
nicht mit schlappen 0,9
Prozent begnügen! Die
schlechte: Bei der jüng-
sten Wahl in Bremen hat
es gar nur für
ultraschlappe 0,8
Prozent gereicht...**

Wen wundert's? Schließlich habt Ihr während des hanseatischen Wahlkampfes die sowieso schon knappen Etats aus Hamburger Zeiten noch einmal gekürzt und Euch für Bremen mit 15.000 Plakaten, 477 größeren Werbegeschenke sowie 4 Anzeigen in einschlägigen Magazinen begnügt. Soviel staatsbürgerliche Finanzdisziplin mag zwar Onkel Waigel in Bonn freuen, die Bremer konnte es indessen nicht überzeugen. Andererseits ist eine bankrotte Partei ja auch nicht so sehr überzeugend, und diesbezüglich hätten wir endlich mal positive Nachrichten für Euch: Abgesehen von der sprunghaft gestiegenen Mitgliederzahl (neuerdings drücken bereits 2641 Parteigänger 37,— DM Beitrag pro Monat ab) und den eher mickrigen 2000 DM an Kosten-Rückerstattung konnte unser großer Vorsitzender Ghost nämlich in jahrzehntelangen Geheim-Verhandlungen einen wohlhabenden Geheim-Verblichenen dazu überreden, unserem schmachttenden Geheim-Konto nicht unbeträchtliche Geheim-Summen zu vererben. Damit harren nunmehr satte 147.000 Geheim-Mark der Wahlen, die da kommen sollen!

Keine Sekunde zu früh, denn nächsten Monat steht uns wieder ein Zweifronten-Krieg bevor. Sowohl in Baden-Württemberg als auch in Schleswig-Holstein rufen die Urnen zur Abstimmung, da sind kluges Abwägen und kühles Taktieren gefragt. Sowas liegt uns bekanntlich gar nicht, weshalb Ihr mal wieder Eure Talente als Wahlkampfmanager beweisen und unsere fünf Fragen beantworten müßt:

- 1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
- 2) Wieviel Plakate wollt Ihr für die Würtis drucken? Und wie viele für die Holis? Pro tausend Stück kosten sie glatte 1000 Mark.
- 3) Wollt Ihr Werbegeschenke verteilen? Wo und wie viele? (20 DM pro Stück).
- 4) Wählerwirksame Hochglanz-Anzeigen kosten 4000 DM pro Stück! Wie viele wollt Ihr wo schalten?
- 5) Schließlich wäre da noch die Radiowerbung, doch können wir uns die geforderten 200.000 Steine für einen Spot trotz aller Erbschleicherei noch lange nicht leisten.

So, jetzt fehlt eigentlich bloß noch der obligate Vortrag zum Organisatorischen. Also, Ihr besorgt Euch eine Postkarte samt Briefmarke (was ohne weiteres als sozial verträglich durchgeht) und notiert darauf die Antworten auf obige Fragen. Dann adressiert Ihr den Lappen an uns und verfrachtet ihn in den nächsten Briefkasten (auch das eine Forderung, die weit unterhalb der Grenzen des Zumutbaren angesiedelt ist). Wir wiederum ermitteln in schweißtreibenden Ausschusssitzungen die demokratischen Mittelwerte aller Einsendungen und speisen das Ergebnis in unser Parteienmanager-Programm ein. Das spuckt sodann die hoffentlich positiven Wahlergebnisse von Waterkant und Alpenrand aus, über die Ihr im nächsten Heft informiert werdet. Zudem verlosen wir noch unter allen Einsendern folgende Subventionen:

- 1 x Monopoly
- 3 x Joker Shirt
- 3 x Sammelordner

Alle Klarheiten beseitigt? Prima, hier geht's lang:

**Joker Verlag
PC-Parlament
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

Wahlergebnis Bremen

Wahlbeteiligung:	80%
FU:	49,6%
LA:	24,6%
PIR:	10,5%
NIF:	10,0%
MM:	0,9%
JOKE:	0,8%
Sonst.:	3,6%

In Bremen regieren fortan die Freigeister: Wenn die FU auch knapp an der absoluten Stimmenmehrheit vorbeisegelte, so reicht es doch allemal für die Majorität der Sitze — Gratulation an FU-Kapitän P.Irates!

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AUF EINEN BLICK

DIE FETTGEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
7 Colors	1/92	Strategie	50 %	Lost Treasures of Incom I	6/92	Compilation	super
1989	5/92	Simulation	85 %	Lost Treasures of Incom II	6/92	Compilation	super
A Line in the Sand	3/92	Strategie	64 %	Lure of the Temptress	4/92	Absenteur	61 %
A Train	4/92	Simulation	80 %	Maestron	4/92	Verschiedenes	61 %
Acies of the Pacific	3/92	Simulation	85 %	Magic Pockets	5/92	Action	67 %
Action 5	2/92	Compilation	schwach	Manchester United Europe	4/92	Sport	80 %
Action Sport	6/92	Compilation	mittel	Maniac Mansion II	8/92	Absenteur	90 %
Adventure Tennis	1/92	Sport	74 %	Mario	6/92	Simulation	74 %
Adventure Collection	6/92	Compilation	gut	Mario is missing	2/92	Verschiedenes	52 %
Air Bucks	5/92	Simulation	60 %	Mario Teaches Typing	6/92	Anwender	bes. freigeht
Ar Commander	2/92	Simulation	gut	Mega Collection	6/92	Compilation	schwach
Archie A20	4/92	Simulation	62 %	Mega Lo Mania	4/92	Simulation	74 %
Arkatraz	2/92	Action	58 %	Mega Man	3/92	Action	37 %
Atlan's at my Baby Sister!	3/92	Action	62 %	Mega Sports	6/92	Compilation	super
Atlan's in the Dark	1/92	Absenteur	87 %	Metalic Power	2/92	Compilation	mittel
Amazon	1/92	Absenteur	74 %	Midwinter II	4/92	Action	82 %
Amorant	1/92	Absenteur	36 %	Might & Magic IV	1/92	Absenteur	85 %
An American Tail	4/92	Verschiedenes	63 %	Minowas	4/92	Strategie	31 %
Another World	2/92	Verschiedenes	62 %	Multi-Player Soccer Manager	5/92	Sport	68 %
Amour-Geddon	1/92	Verschiedenes	77 %	NCAA Basketball	5/92	Sport	35 %
Atac	2/92	Anwender	bes. schwach	NFL Football	6/92	Sport	59 %
Automat 1	1/92	Simulation	82 %	Nicky Boom	1/92	Action	65 %
Av-88 Hammer Assault	5/92	Simulation	81 %	Nigel Mansell's W.C.	6/92	Sport	42 %
B-17 Flying Fortress	5/92	Verschiedenes	81 %	No. 2 Collection	6/92	Compilation	gut
B.A.T. 2	6/92	Action	78 %	North Polar Expedition	3/92	Absenteur	60 %
Baldric	4/92	Absenteur	62 %	Octar	6/92	Strategie	40 %
Baldric Returns	3/92	Absenteur	63 %	Omega Pack	6/92	Compilation	mittel
Battle Isle Datedisk 2	4/92	Strategie	57 %	On the Road	1/92	Simulation	62 %
Battles of Destiny	2/92	Strategie	57 %	Osiris	2/92	Strategie	44 %
BattleTech 4000	3/92	Simulation	super	Pacific War	1/92	Strategie	46 %
Battle Team	6/92	Compilation	78 %	Paladin II	6/92	Simulation	besonders gut
Beetlejuice	3/92	Action	11 %	Paragon	3/92	Sport	59 %
Betrayal at Krondor	6/92	Absenteur	super	Paraglider Simulation	6/92	Strategie	70 %
Big 100	2/92	Compilation	mittel	Patrol	6/92	Strategie	70 %
Blind Brothers Vol. 1	2/92	Verschiedenes	21 %	PC Strikes Back	3/92	Strategie	65 %
Blackjack	3/92	Strategie	61 %	PC Hits	6/92	Compilation	mittel
Bridge Master	2/92	Strategie	61 %	PC Orb	5/92	Anwender	bes. lehrreich
Brix 2 Deluxe	6/92	Action	817 %	PC Games Collection	1/92	Anwendung	bes. unethisch
Bug Bomber	6/92	Action	41 %	PC Umwelt	1/92	Anwendung	bes. wertvoll
Bunji Bros	1/92	Action	18 %	PC Wetter	1/92	Anwendung	bes. wertvoll
Burning Steel	3/92	Simulation	80 %	Penthouse Hot Numbers	2/92	Strategie	69 %
BushBuck	3/92	Verschiedenes	46 %	Pepper's Adventures in Time	8/92	Absenteur	79 %
Buzz Aldrin's Race into Space	3/92	Verschiedenes	80 %	Plan 9 from Outer Space	4/92	Absenteur	85 %
Caesar	1/92	Strategie	67 %	Planet's Edge	3/92	Verschiedenes	68 %
Caesar's Palace	1/92	Verschiedenes	22 %	Populous II	2/92	Strategie	81 %
Campaign	1/92	Verschiedenes	68 %	Power Hits	6/92	Compilation	gut
Cadvice	3/92	Absenteur	68 %	Powermancer	5/92	Strategie	67 %
Car & Driver	1/92	Sport	70 %	Prophecy of the Shadow	5/92	Absenteur	67 %
Carrier Strike	6/92	Strategie	62 %	Push-Over	5/92	Strategie	62 %
Castles at War	6/92	Simulation	63 %	Quest for Glory III	6/92	Absenteur	82 %
Castles II	2/92	Strategie	58 %	Race Drivin'	5/92	Simulation	68 %
Catch Em	4/92	Action	62 %	Rampart	4/92	Action	75 %
Challenge of the Five Realms	6/92	Absenteur	58 %	Reach for the Skies	8/92	Simulation	68 %
Chess Maniac	6/92	Strategie	52 %	Rev Netball	1/92	Absenteur	67 %
Chess-Net	3/92	Strategie	61 %	RoboCop	4/92	Simulation	71 %
Classic Collection	6/92	Compilation	schwach	Rogue	1/92	Action	61 %
Cobra Mission	3/92	Absenteur	42 %	Risky Woods	1/92	Action	68 %
Codex II	6/92	Simulation	80 %	RoboCop 3	1/92	Simulation	64 %
Colossus	6/92	Compilation	mittel	Robot Wars	3/92	Absenteur	52 %
Comanche	2/92	Simulation	80 %	Rome A.D. 92	1/92	Strategie	71 %
Combat Classics	6/92	Compilation	gut	Rome A.D. 92	4/92	Strategie	68 %
Conflict: Korea	5/92	Strategie	19 %	Scenario - Theatre of War	3/92	Anwender	besonders teuer
Conquered Kingdoms	2/92	Strategie	48 %	Screen Saver FX	3/92	Anwender	besonders teuer
Conquest	6/92	Verschiedenes	68 %	Secret Missions 1&2	6/92	Strategie	36 %
Cool Croc Twins	4/92	Action	75 %	Seymour	6/92	Strategie	36 %
Cool World	2/92	Action	38 %	Shadow of the Comet	3/92	Absenteur	80 %
Crescent	3/92	Strategie	75 %	Shadowlands	5/92	Simulation	40 %
Crisis in the Kremlin	5/92	Simulation	85 %	Shadowlands	5/92	Absenteur	77 %
Cruiser for a Corpse	3/92	Absenteur	68 %	Shadowlands	4/92	Absenteur	58 %
Curse of Enchantia	1/92	Absenteur	68 %	Shuttle	6/92	Simulation	34 %
D-Generation	3/92	Verschiedenes	86 %	Shuttle	6/92	Simulation	34 %
Dante's Inferno	4/92	Absenteur	81 %	Sim City Deluxe	6/92	Simulation	super
Dankard	5/92	Absenteur	66 %	Sim City	2/92	Simulation	76 %
Das Schwarze Auge	6/92	Absenteur	66 %	Sim City 92	6/92	Simulation	74 %
Daughter of Serpents	3/92	Absenteur	72 %	Sleazebuster	4/92	Action	51 %
David Lauder's Golf	6/92	Sport	81 %	Soul Crystal	3/92	Absenteur	71 %
Demom Blue	6/92	Action	69 %	Soul Crystal	4/92	Verschiedenes	74 %
Der Peitzler	4/92	Simulation	85 %	Space Hulk	6/92	Simulation	56 %
Design & Print	4/92	Anwender	bes. ausdruckstark	Space Max	3/92	Simulation	80 %
Dick Tracy	6/92	Absenteur	83 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Doom	6/92	Simulation	80 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Doom II	6/92	Simulation	80 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Doom III	6/92	Simulation	80 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair II	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair III	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair IV	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair V	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair VI	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair VII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair VIII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair IX	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair X	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XI	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XIII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XIV	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XV	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XVI	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XVII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XVIII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XIX	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XX	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XXI	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XXII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XXIII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XXIV	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XXV	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XXVI	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XXVII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XXVIII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XXIX	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XXX	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XXXI	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XXXII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XXXIII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XXXIV	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XXXV	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XXXVI	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XXXVII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XXXVIII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XXXIX	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XL	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XLI	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XLII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XLIII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XLIV	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XLV	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XLVI	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XLVII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XLVIII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair XLIX	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair L	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LI	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LIII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LIV	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LV	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LVI	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LVII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LVIII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LIX	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LX	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXI	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXIII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXIV	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXV	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXVI	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXVII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXVIII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXIX	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXX	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXI	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXIII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXIV	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXV	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXVI	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXVII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXVIII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXIX	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXX	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXXI	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXXII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXXIII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXXIV	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXXV	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXXVI	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXXVII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXXVIII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXXIX	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXXX	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXXXI	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXXXII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXXXIII	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXXXIV	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXXXV	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	80 %
Dragon's Lair LXXXXVI	3/92	Strategie	64 %	Space Quest V	4/92	Simulation	



Bestellannahme: 0241/533131 von 10 Uhr - 18.30 Uhr
: 0241/527010 von 19 Uhr - 21.30 Uhr
Faxbestellung : 0241/508973 oder 0241/563902
Ladengeschäft : GoerdelerStr.38, 52066 Aachen

IBM 386 VGA 3,5" HD 2 MB

Aces over Europe* DV	79,90 DM	Monopoly DV	74,90 DM
Archer Mac Leans Pool DV	59,90 DM	Pinball Dreams DH	59,90 DM
Betrayal at Krondor EH	79,90 DM	Prince of Pers.2 DH	64,90 DM
Chess Maniac 5B & 1 DV	89,90 DM	Scenery New York EV	74,90 DM
Chessmaster 3000 EV	64,90 DM	Scenery Paris EV	74,90 DM
Day of the Tentacle EV	69,90 DM	Sens.Soccer 92/93 DV	49,90 DM
Day of the Tentacle* DV	84,90 DM	Space Hulk DH	79,90 DM
Flight Simulator 5.0 EV	119,90 DM	Syndicate DV	79,90 DM
Lands of Lore* DV	56,90 DM	Tornado DH	79,90 DM
Links 386 Belfry C EV	39,90 DM	X-Wing DV	84,90 DM
Lotus 3 DH	59,90 DM	X-Wing Mission D. DH	39,90 DM

MICROPOSE SUMMER SPECIAL

Ancient art of War DH	79,90 DM	Gunship 2000DV	84,90 DM
Civilization DV	84,90 DM	Pirates Gold*DV	84,90 DM
Falcon 3.0 DV	84,90 DM	Railr.Tycoon Del.* EV	109,90 DM
Fields of Glory DH	84,90 DM	Return of t. PhantomEV	74,90 DM
Formula One Grand Prix DV	84,90 DM	Silent Service 2 DH	74,90 DM
F15 Strike Eagle 3 DH	84,90 DM	Special Forces DH	79,90 DM

HIGH END JOYSTICKS

Gravis Amiga/Atari	59,90 DM
Gravis Analog	79,90 DM
Gravis Analog Clear	84,90 DM
Gravis Mousestick	169,90 DM
Wico Ergostick IBM	89,90 DM
CH Flightstick	89,00 DM
CH MACH I Plus	54,90 DM

NICE PRICE

F19 Stealth Fighter DH	29,90 DM
M1 Tank Platoon DH	27,90 DM
Power Hits DH	39,90 DM
Pirates Classic (Boot) DH	24,90 DM
Shanghai 2 DV	24,90 DM
Worlds of Legend EV	44,90 DM
Red Baron + Mission DH	79,90 DM

CD ROM für IBM KOMPATIBLE

Chessmaster Pro EV	99,90 DM	PD ROM 10Pack EV	99,90 DM
GIF Galaxy 2CD EV	129,90 DM	PLZ Datenbank DV	49,00 DM
Guinness Disk of Records EV	94,90 DM	Soundman CD EV	54,90 DM
Cinemania EV	159,90 DM	Shareware 93 EV	64,90 DM
Monst Disk2 CDROM EV	99,90 DM	Windows Sharew93 EV	64,90 DM
Night Owl 9.0 EV	79,90 DM	World Atlas Media EV	109,90 DM

CD ROM Double Sp. LW

Adaptec 1342 C SCSI Co.	499,00 DM
NEC CDR 84-1	998,00 DM
NEC SCSI Controller	239,00 DM
Toshiba 3401 mit Contr.	1198,00 DM
Soundblaster CD 16 Kit	1298,00 DM

Creative Labs Soundkarten

SB 2.0 DeLuxe Edit.	169,00 DM
SB Pro DeLuxe Edit.	279,00 DM
SB 16	329,00 DM
SB 16 ASP	479,00 DM
Waveblaster f. 16 ASP	399,00 DM

CD ROM GAMES

Day of the Tentacle DH	84,90 DM	Jütland	144,90 DM
Der 2000 Spiele CD EV	89,90 DM	Kings Quest 6 DH	84,90 DM
Dagger of Amon Ra DH	84,90 DM	Revell Motorstars EV	109,90 DM
Eric the Unready EV	59,90 DM	Ringworld EV	64,90 DM
Gunship 2000 + Miss. EV	94,90 DM	Indiana Jones 4 DH	84,90 DM

Soundblaster CD 16 Edutainment Kit 1298 DM

(enthält SB 16ASP, Panasonic Double Speed CD ROM, 2 StereoBoxen, Loom, Monkey Island, Secret Weapons of the Luftwaffe, Sherlock Holmes, Where in the World is Carmen Sandiego, Just Grandma and me, Multimedia Encyclopedia, The Animals, HSC Interactive, PC Animate, Voice Assist etc.)

Dies ist nur ein geringer Auszug aus unserem aktuellen Lieferprogramm. Fragen Sie nach weiteren lieferbaren Titeln auch für andere Computer- und Konsolensysteme. Versandpreise sind keine Ladenverkaufspreise. Versand per Post-NN plus 9 DM Porto- und Verpackungskosten plus 3 DM Zahlkartengebühr, ab 150 DM Versandkostenfrei. Versandkosten bei Vorkasse per Überweisung (Konto bei Sparkasse Aachen 40008260, BLZ 39050000) oder Euroscheck 8 DM. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck) zzgl. 23 DM. Angebot freibleibend solange Vorrat reicht. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/2 44 53 FAX: 0561/28 50 97

ADVENTURE / ROLLENSPIELE

	PC 3.5"		PC 3.5"		PC 3.5"
7th Guest (CD-ROM)	114. -DH	Gateway 1.saf.Fron	78. -DV	Pools of Darkness	78. -DV
Abandoned Places 2	* 74. -DV	Goblins 2	84. -DV	Prophecy of Shadow	78. -DV
Alone in the Dark	84. -DV	Heart of China	39. -DV	Quest for Glory 3	62. -DV
A.T. 2	84. -DV	Hemlock	34. -DV	Return o.t. Phantom	* 87. -DV
Bards Tale 3	24. -DV	Hexuma	78. -DV	Rex Nebular	39. -DV
Bards Tale Constr.	60. -DH	Inca	84. -DV	Ringworld Revenge	66. -DH
Triology (BT 1-3)	72. -DH	Indiana Jones 3	78. -DV	Rise of the Dragon	39. -DH
Betrayal at Kondor	* 69. -DV	Indiana Jones 4	66. -DV	Rome AD 92	66. -DH
Buck Rogers 2	78. -DV	Ishar	79. -DV	Secret Monkey Island	66. -DV
cadvice	78. -DV	Ishar 2	* 59. -DV	Shadow o.t. Comet	78. -DV
Cruise f.r. Corpse	60. -DV	Islands of Dr. Brain	74. -DV	Shadowlands	66. -DV
Crusaders of Dark	84. -DV	Jonathan	74. -DV	Sherlock Holmes	74. -DV
Curse of Enchantia	60. -DH	Kathedrale	25. -DV	Space Hulk	79. -DH
Dark Queen o. Kyrinn	78. -DV	Kings Quest 5	78. -DV	Space Quest 4	66. -DV
Darklands	39. -EV	Kings Q.5 CD ROM	78. -EV	Space Quest 5	62. -DV
Darkseed 1.5	78. -DV	Kings Quest 6	72. -DV	Spellcraft	* 75. -DV
USA	78. -DV	Kings Q.6 & CD Rom	* 78. -DH	Spellhammer	66. -EV
Daughters of Serpe	75. -DV	Land of Lore	57. -DV	Spellux	* 66. -EV
Death Knig o. Kyrinn	78. -DV	Laura Bow 2	66. -DV	Star Trek	78. -DV
Die Schöne u. Biest	75. -DV	Legend of Valour	78. -DV	The Kristal	27. -DH
Dune 2	58. -DV	Legends o. Kyrandia	66. -DV	Treas. of Sav.Front	78. -DV
Dungeon Master	66. -DV	Leisure S. Larry 5	66. -DV	Ultima 7	78. -DV
Eco Quest	39. -DH	Les Marley Lost LA	36. -DV	-Ultima Forge of Vir	42. -DH
Eco Quest CD ROM	78. -EV	Lord of The Rings	66. -DH	Ultima 7-2 Semp Is	78. -DH
Elvira 3	42. -DV	Lord of The Ring 2	66. -DH	Ultima Trilogy 2	72. -DH
Elvira 2-Jaws of C	45. -DV	Lost in Time	* 74. -DV	Ultima Underworld	69. -DH
Eye of Beholder 2	74. -DV	Lost Sect of Rainf	* 60. -EV	Ultima Underw. 2	69. -DH
Eye of Beh 3 Drsch	* 74. -DV	Maniac Mansion 2	* 69. -EV	Unlimited Adventu.	60. -EV
Eye of Beh 3 Engl.	62. -EV	Might and Magic 3	78. -DV	Veil of Darkness	78. -DV
Fairy Tales	24. -DH	Might and Magic 4	78. -DV	Waxworks	59. -DV
Flashback	69. -DH	Might and Magic 5	78. -DV	Whispering Voyage	69. -DV
Freddy Pharkas DV	59. -EV	Monkey Island 2	74. -DV	W.I. Space 3 German	66. -EV
Freddy Pharkas EV	59. -EV	Police Quest 3	66. -DV	Will Beamech	66. -EV
Gateway	66. -EV				

ACTION/ARCADE

Balance	36	-DV	Human Race Standal	54	-DV	Risky Woods	60	-DH
Battletoads	* 48	-DH	Humans	48	-DH	Rocket Ranger	21	-EV
Blues Brothers	27	-DH				Steel Empire	66	-DH
Bug Bomber	60	-DH	Jurassic Park	63	-DV	Street Fighter 2	* 59	-DH
Creatures	48	-DH	Lemmings 2	74	-DH	Super Tetris	75	-EV
Creepers	78	-DH	Locomotion	60	-DH	Take a Break Pnb.	* 66	-EV
Dyna Blaster	66	-DH	The Lost Viking	75	-DV	Trolls	44	-DH
Fire And Ice	66	-DH	McDonald Land	* 48	-DH	UGH!	54	-DH
First Samurai	* 54	-DH	Obit	31	-DH	WAVE Wrestling 2	66	-DH
Human Race Data	60	-DH	Pinball Dreams	* 54	-DH	Xenobots	59	-DH
	49	-DV	Prince of Persia 2	66	-DH	Zool	54	-DH

SONSTIGES/ZUBEHÖR

AD Sports Boxing	25, -DH	Greatest Comp.	60, -DV	PGA Tour Golf Plus	66, -DH
A McLears Pool Bl	60, -DH	Hard Drive	19, -DH	-Courses	30, -DH
Bltnpad Brothers 1	54, -DH	Hardball 3	66, -DV	Power Pack 2	60, -DH
Blud Man, Prol 2.0	63, -DV	Hyperspeed	30, -DV	Power Tactics	66, -DH
Car and Driver	69, -DH	Jimmy White Snook	66, -DH		
Carl Lewis Olympic	32, -DH	Jordan in Flight	75, -DH	Sensi Soccer 92/93	54, -DH
Castles o.Dr Brain	32, -DH	Kings of Adventure	78, -DH		
Chess Manic 5 Bill	85, -DV	Links 386 Pro	90, -DH		
Star transp/blau	66, -DH	-Bay Hill Club	36, -DH	Shanghai 2	33, -DV
Star Cars 2	22, -DH	Belfry Wub (386)	39, -DH	Skat 92	60, -DV
Dream Team Com	66, -DH	-Bout	36, -DH	Snoopys Game Club	38, -DV
Eishockey Manager	78, -DV	Buff Springs(386)	39, -DH	Space Legends	69, -DH
EUro Soccer	30, -DH	Firestone	36, -DH	Spellcasting 301	66, -EV
Europ.Championship	66, -DH	-Hyatt	39, -DV	Sports Collection	66, -DH
Fantastic Worlds	72, -DH	-Mauna Kea (386)	39, -EV	Starbyte N.2 Coll.	74, -DH
Fifty Bear	57, -EV	-Pinehurst (386)	39, -DH	Strip Poker Deluxe	22, -DH
Football Manager 3	65, -DH	-Troon North	36, -DH	Strip Poker Deluxe 2	25, -DH
Formula One GP	65, -DH	Lothar Matthaus	63, -DV	Toyota Celica	31, -DH
Front P.S.Football	66, -DH	Macro-Easter Golf	63, -DV	Trivial Pursuit	66, -DH
GAMES - Summer Cha	66, -DH	Mixed Collection	66, -DH	Trivial Pursuit Football	22, -DV
GAMES - Winter Cha	66, -DH	Nigel Mansells WC	59, -DH	Wayne Gretzky 3	75, -EV
Grand Prix unlit	39, -DH	Penelope Hot Numb	33, -DV	Wicked	66, -DH
				Wizdom	48, -DH
				Zyccorix	66, -DH

STRATEGIE/SIMULATION

1969	74,-DV	Epic	66,-DH	-P 38	30,-EV
A-Train	87,-DV	Erben des Throns	72,-DV	Siege	59,-EV
-Construction Set	42,-DV	F 117A Nighthawk	90,-DH	-Data Dogs of War	42,-EV
Acas of T. Pacific	63,-DH	F 15 Str. Eagle 3	84,-DH	Silent Service 2	75,-DH
Mission Disk 1	48,-DV	F-19 Stealth Fight	49,-DH	Sim Ant	78,-DH
Acas over Europe D	* 69,-DV	Falcon 3.0	90,-DV	Sim City Zusatz je	36,-DH
Acas over Europe E	* 69,-DH	-Mission Disk 1	54,-DH	Sim City Deluxe	78,-DV
Air Land Sea	72,-DH	Fallen Empire	84,-DH	Sim City/Populous	66,-DH
Ar Warrior	90,-DH	Fields of Glory	74,-DH	Sim Earth	84,-DH
Arbus A 320	62,-DV	Flies Attn on Earth	74,-DH	Sim Life	74,-DV
Arbus A 320 Amer.	80,-DH	Global Effect	66,-DH	Space Crusade	60,-DH
Ambush at Loriner	79,-DV	Go Simulator	78,-DH	Spaceward Hol	78,-DV
B 17 Flying Fort	90,-DH	Gunship 2000	90,-DH	Special Forces	64,-DH
Battle Chess	24,-DH	Gunship 2000 Data	54,-DH	St.Thomas	* 78,-DV
Battle Chess 2	80,-DH	Hannibal	74,-DV	Star Control 2	66,-DH
Battle Chess 4000	62,-DH	Hammer Jump Jet	84,-DH	Star Legions	69,-EV
Battle Team	69,-DH	Hired Guns	* 78,-DH	Steigenberg, Hotels	54,-DV
-Battleside Data	48,-DH	History Line 14-18	74,-DV	Strike Commander	79,-DH
Battle of Pray	* 72,-DH	Imperium	24,-DH	Str Comm - Speech	112,-DH
Burtime	* 74,-DV	Incredible Machine	66,-DV	-Speech	39,-DH
Burning Steel	74,-DV	Kaiser	84,-DV	Stunt Island	64,-DV
-Data 1 America	36,-DV	Lethal Weapon	66,-DH		
-Data 2 Superschl.	36,-DV	Mad TV	74,-DV	Syndicate	74,-DH
Buzz Aldrin	84,-DH	Maelstrom	* 79,-DV	Task Force	64,-DH
Campaign	74,-DV	Mantis	39,-DV	Theatre of War	66,-DH
Carriers at War	75,-EV	Maupiti Island	25,-DH	Ther Finest Hour	66,-DH
-Construction Kit	66,-EV	Mega-Lo-Mania	72,-DV	-Mission Disk	30,-DH
Castles	66,-DH	Monopoly	75,-DV	Thunderhawk	39,-DH
-Data Disk	28,-DH	On The Road	60,-DV	Tomado	75,-DH
Castles 2	62,-DH	Pacific Island	66,-DV	Transactica	54,-DV
Centurion Def Rome	24,-DH	Patriot	* 78,-DH	Triple Action 1 od 2	* 36,-DH
Chessna Pro CD ROM	* 96,-DH	Perfect General	74,-DV	Twilight 2000	* 79,-DH
Chuck Y Air 2.0	24,-DH	-Data Disk	39,-DH	USS John Young	36,-DH
Chuck Y Air Combat	96,-DV	Pirates Gold	* 84,-DV	V for Victory 1 od 2	* 63,-EV
Civilization	90,-DV	Pirates!	29,-DH	V for Victory 3	* 78,-DH
Comanche	84,-DV	Populous 2	69,-DH	Viking Fields	78,-DH
-Mission Disk 1	45,-DV	Powermonger	66,-DH	Wall Str. Manager	* 75,-DV
Command HQ	54,-EV	Rapack	82,-DV	War in the Gulf	69,-DH
Compil Chess System	78,-DV	Railroad Tycoon	84,-DH	Wild West World	34,-DV
Conquestador	66,-DV	Rampart	60,-DH	CD-ROM WC+Ultima 6	42,-EV
-Data	36,-DV	Reach 1.1.skies	58,-DH	Wing Commander	42,-DH
Crisis in Kremlin	84,-EV	Realms	18,-DH	Wing Comm Edition	79,-DH
Cyber Sea	* 78,-DV	Red Baron	62,-DV	Wing Commander 2	74,-DV
Der Patnzner	78,-DV	-Mission Disk 1	45,-EV	WC 2 Zusatz je	39,-DH
-CD ROM	84,-DV	Rules o.Engagement	29,-DH	Worthins	63,-DV
Discovery	25,-DV	Secret Weap. of LW	78,-EV	X-Wing	66,-EV
Dogfight	88,-DH	SWOTL kompl. CD ROM	64,-EV	X-Wing DH	79,-DH
Dynatech	88,-DH	-DO 335	36,-EV	-Mission Disk 1	39,-DH
Elysium	66,-DV	-He 162	36,-EV		
Empire Deluxe	78,-EV	-P 80	30,-EV		

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch R = Resposten* Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten * Preuliste (für Amiga, PC und G4) gegen frankierten Rückumschlag, Versandkosten: 7,- bei 250,- ohne Versandkosten, Ausland (nur Vorkasse) 12,-, bei 400,- ohne Versandkosten * Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck, bei V-Scheck Lieferung erst nach Guthaben * Nachnahme zusätzlich 3,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr

Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache:
34121 Kassel, Ludwig-Mond-Straße 52, Tel. 0561-24453

THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • LUDWIG-MOND-STR.52 • 34121 KASSEL



WAS HABEN WIR HIER NICHT SCHON ALLES VOR-
GESTELLT: ROLLENSPIELE
VON FANTASY ÜBER
SCIENCE FICTION BIS
CYBERPUNK, POSTSPIELE,
BRETTSPIELE — ABER
EINEN TELEFONSELSORGER
AUS AVENTURIEN? HEUTE
SCHLIESSEN WIR DIE
(BILDUNGS-) LÜCKE FÜR
FANS SCHWARZER AUGEN!



Eines regnerischen Morgens wurde die gute Sonntagskeule umgeschnallt und das Stahlroß gesattelt, dann ging es hinaus nach Eching bei München. Hier residiert nämlich Schmidt-Spiele, und die Hersteller des „Schwar-

zen Auges“ leisten sich etwas ganz Besonderes: eine eigene Hotline für verzweifelte Rollenspieler. Der Mann am heißen Draht ist 25 Jahre alt, heißt Willy Grögl und arbeitet auch noch an der Fantasy-Zeitung „Aventurischer Bote“ mit — Gründe genug, ihn mal im firmeneigenen Dungeon zu besuchen...

?: Willy, wie wär's, wenn du uns zunächst mal die Aufgaben eines Rollenspiel-Telefonseelsorgers näher erklärst?

WG: Etwas mehr Ehrfurcht vor der Gilde, wenn ich bitten darf! Scherz beiseite, als Teil der Abteilung Spielerbetreuung sind mein Kollege Oliver Richtberg und ich zweimal in der Woche für alle DSA-Fans erreichbar. Wer sich also beispielsweise über Neuigkeiten informieren will, einen Club gründen oder einem in seiner Nähe beitreten möchte, braucht nur zum Telefon zu greifen.

?: Klingt nach einem reichlich faulen Lenz...

WG: Schön wär's ja, aber den Rest der Woche gibt es noch jede Menge organisatorischen Kram zu erledigen. Etwa die Kontakte mit den vielen DSA-Clubs, Aboverwaltung und so weiter.

?: Das Stichwort Abo bringt uns schnurgrade zum „Aventurischen Boten“ — was hat man sich darunter eigentlich vorzustellen?

WG: Das ist so eine Art Fantasy-Zeitung, die stets das Neueste aus der Welt des Schwarzen Auges berichtet. Das Blatt erscheint alle zwei Monate und kostet im Jahres-Abo 18,— DM; darin finden sich witzige Klatschgeschichten wie „Ich war die Geliebte des Groß-Emirs“ ebenso wie Berichte über Kaiser Hals Tod, Horoskope oder zumindest

Aventurischer Bote Verdamnte Schweinerei! Dukatenhagel! Seite 5

Bote plündern Tiefhusen!

15. Praios 1 Answin
Das ist Praios' Wille: Answin Kaiser!

Die Verrückte von Vinsalt droht mit Krieg!

"Ich dachte, die Welt geht unter."
Triumph ruft die Falken mit sensationellem 21:7

„Heiße“ News aus Aventurien

teilweise ganz ernsthafte Kleinanzeigen.

?: Recht so, dann laß uns doch mal intimer werden. Wie kommt ein offensichtlich doch recht bodenständiger Mensch wie du eigentlich zu den magischen Mysterien des Schwarzen Auges?

WG: Danke für die Blumen, aber eigentlich kamen die Mysterien zu mir. Weihnachten '84 sah ich einen Werbespot für das frisch auf den Markt gebrachte Spiel, war fasziniert und besorgte mir so ein Teil. Doch dann fielen mir allerhand Sachen auf, die man hätte besser machen können. Also schrieb ich einen bösen Brief an Schmidt-Spiele — das war der Beginn einer wunderbaren Freundschaft...

?: Ah, ich schau dir in die Ohren, Kleines! Dann hast du also den Aufstieg des erfolgreichsten Pen & Paper-Rollis deutscher Herkunft von Anfang an miterlebt?

WG: Sozusagen. Der richtige Durchbruch kam 1987, mittlerweile gehen etliche

zehntausend Exemplare pro Jahr über den Ladentisch. Und das nicht nur in Deutschland, DSA ist auch im europäischen Ausland zu haben, etwa in Frankreich. Das erweiterte Regelwerk gibt es seit 1989, zu dieser Zeit experimentierten wir auch mit „DSA Professional“ und „DSA Junior“, die sich aber beide nicht so recht durchsetzen konnten. Und seit

letztem Jahr sind wir wieder mal am Feilen und Glätten; das Ergebnis kann man z.B. in der neuen Basisbox bewundern.

Die Elfe des Monats



Talita Windgeflüster aus den Salamandersteinen sagt:
"Ich steh' unheimlich auf Zwergel!"



Wer ist wer: Willy Grögl, ein Ork und unser Joe (kleiner Tip: Orks und Redakteure tragen selten Jacketts)

?: Wie erklärst du dir den Erfolg?

WG: Zunächst einmal war DSA von Anfang an darauf zugeschnitten, möglichst viele Menschen anzusprechen. Im Gegensatz zu anderen Systemen wird es daher auch ganz bewußt in Spiele-Boxen über den Spielwarenhandel verkauft. Außerdem ist es im Vergleich zur Konkurrenz recht einsteigerfreundlich, ohne deshalb simpel oder gar primitiv zu sein. Und last not least gibt es zum Schwarzen Auge halt eine Unmenge von Hintergrundmaterialien.

?: Nun ist ja seit einiger Zeit

eine gelungene DSA-Computerversion auf dem Markt, die sich ebenfalls sehr gut verkauft. Liegt das überwiegend am Ruf der Vorlage, oder ist es eher so, daß neue Spieler über den PC zum Original finden?

WG: Da dürfte wohl beides richtig sein. Es interessiert sich nun mal nicht jeder für Rollenspiele, das Computergame sollte somit natürlich auch um neue DSA-Freunde werben. Aber daß das jetzt ein regelrechter Run wäre, kann man sicher nicht sagen.

?: Was hältst du denn persönlich von der Digi-Version?

Oder hast du sie am Ende noch gar nicht gespielt?!

WG: Logisch kenne ich „Die Schicksalsklänge“! Ich bin darin zwar kein Spezialist, aber es hat mich doch sehr beeindruckt, daß das ganze neue Regelwerk fast vollständig eingebaut wurde. Ärgerlich fand ich hingegen, daß man in den Kneipen nur Bier trinken kann.

?: Ei, wie das?

WG: Na, ist doch klar! Habt ihr schon jemals Elfen Bier trinken sehen?

?: Zugegeben, das scheint ein

genden Zeiten die Gelegenheit: Montags von 15 bis 17 Uhr und Dienstags von 14 bis 16 Uhr, jeweils unter der Telefonnummer 08165/92 42 60. Das soll Euch aber nicht davon abhalten, uns auf einem Kärtchen mitzuteilen, wie der Name des Herstellers der DSA-Computerversion lautet. Warum? Na, weil wir unter allen richtigen Einsendungen die DSA-Magiebox, die Regionalbände zum Orkland und schließlich zwei absolute Raritäten verlosen — einmal das komplette „DSA Professional“



DSA-Museum oder Willys Büro? Beides!

Schwachpunkt zu sein. Aber laß uns das Gespräch doch mit etwas Erfreulicherem beschließen, zum Beispiel mit Euren Zukunftsplänen.

WG: Nun, wir werden erst mal die Regelboxen an das verbesserte System anpassen, dann sind neue Regionalbände in der Mache, und es soll neben weiteren Solo- und Gruppenabenteuern versuchsweise eine zweite Auflage von älteren Spielmodulen geben.

Soweit also Willy Grögl. Wir danken ihm für das nette Gespräch, und wenn Ihr mit ihm sprechen wollt, habt Ihr zu fol-

(Set 1 und 2) sowie einmal „DSA Junior“ mit drei Abenteuermodulen!

Wahre Aventurier dürfen sich übrigens auch auf das nächste Heft freuen, da stellen wir nämlich auf diesen Seiten die aktuelle Neuauflage des Schwarzen Auges vor. Und bei der Verlosung im letzten Heft hätten wir uns „Alberich“ als richtige Antwort vorgestellt... (jn)

Joker Verlag
„Blackout“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn



DSA von A bis Z

GROSSE GRAFIK COMPETITION

Es muß nicht immer Kaviar sein? Gelegentlich tut's auch Hummer? Stimmt, und es muß auch nicht immer das Malprogramm sein — gelegentlich tut's auch der ökologisch wertvolle Stift! Wie unsere heutigen Werke sehr überzeugend beweisen...

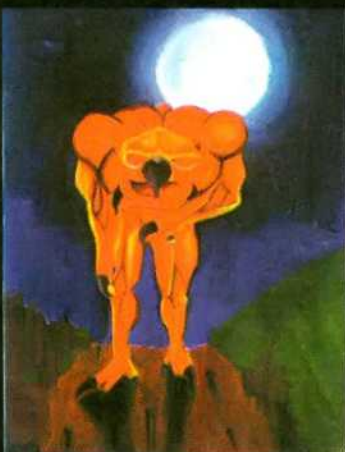
KÜNSTLER AN DIE MACHT!

Na, dann macht mal hin, Ihr Künstler: Ob Euer Werk nun mit Bleistift oder in Farbe erstellt ist, ob es auf Disk oder Papier daherkommt, ist uns genauso egal, wie ob es sich dabei um ein Einzelbild oder ein Comic handelt — Hauptsache, es ist in IDEE UND AUSFÜHRUNG SELBSTGEMACHT! Damit es dann auch tatsächlich hier der staunenden Öffentlichkeit präsentiert wird, wäre eine gewisse Qualität natürlich ebenfalls nicht verkehrt. Aber laßt darüber ruhig unsere Kunst-Jury entscheiden und schickt das Teil (falls Ihr es wiederhaben wollt, samt Rückporto) einfach schnellstmöglich an:

Joker Verlag
„Grafik Competition“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn



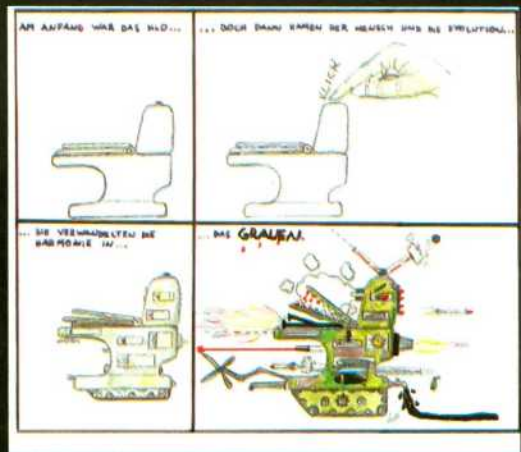
Einfach süß, dieser „Big Foot“ von Martina Kraus aus Vöckelsbach — ob seine Schöpferin auch auf so großem Fuße lebt?



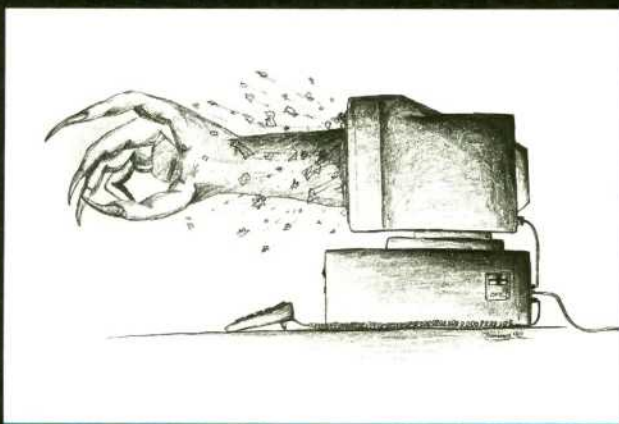
Schon ein komischer Vogel, dieser „Wervogel“, der Alex Ott aus Midlum da entflohen ist — richtig psychedelisch, das Tierchen!



Jens Kränzler aus Rottenburg schmuggelte uns diese Klingelnatter, äh Rapperschlange... na, dieses Reptil ins Kuvert.



Comic oder „Klo-mik“, das ist die Frage bei dem Werk von Antti Tahvanainen aus Neuss. Ziemlich abgedreht ist es fraglos...



Welches Programm Sascha Schreiter aus Neustadt hier wohl als Vorlage gedient hat? Ist ja ein wahrhaft durchschlagender Erfolg, das Teil...

Daniel Terstegge aus Nottuln hat einen besonders bösen Fall von Alien-Befall zu Papier gebracht — eine echte Aufgabe für jeden Schönheitschirurgen!



SUPERBILLIG

Software Discount Mann

Händler-
anfragen
erwünscht!

INSELSTRASSE 9 · 55116 MAINZ (alt: 6500) · LADENGESCHÄFT: KÖTHERHOFSTR. 1
INHABER: CHRISTIAN MANN

Wir sind **Großhändler**, verkaufen unsere Spiele aber auch an **Endverbraucher**, also an Euch.

Bitte wählen Sie: (06131) 238027/238029/238085 - Fax: (06131) 238062

Syndicate	Amiga / PC	DM 64,90	DM 79,90	X-Wing Data	PC	DM 44,90
Freddy Pharkas	PC	DM 64,90		Starwing, dt.	SNES	DM 99,90
Pirates Gold	PC	DM 84,90		Aces over Europe	PC	DM 79,90
Day of the Tentacle	PC	DM 74,90		Super Turrigan, US.	SNES	DM 99,90

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa.) von 09 - 22 Uhr. Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele, die nicht in dieser Liste stehen, für Amiga, PC, Atari, CD-Rom, C-64, Schneider, Lynx, Game Boy usw. Kostenlos schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei).
Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele die es noch nicht gibt entgegen. Lieferung bei Vorkasse: 7,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck; NN + 9,90 DM, Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen.

Tippfehler, Irrtümer vorbehalten.

Programm		Amiga	PC	Programm		Amiga	PC	Programm		Amiga	PC
		DM	DM			DM	DM			DM	DM
1869				Island Dr. Brain	DV		74,90	The Lost Vikings	DV	64,90	74,90
A-Train	DV	69,90	79,90	Jonathan	DV	79,90	79,90	Tornado		a. A.	a. A.
A. T. A. C.	DA	69,90	84,90	Jordan in Flight	DA		74,90	Transarctica	DV	54,90	54,90
Abandones Places 2	DV	64,90	79,90	KGB	DV	59,90	64,90	Trolls	DA	49,90	49,90
Aces over Europe	DV	a. A.	79,90	Kings Quest 6	DV		79,90	Ultima 6	DA	59,90	
Aces of the Pacifik			69,90	Lands of Lore	? ?	a. A.	a. A.	Ultima 7	DV		79,90
Aces of the Pacific + Data	DV		79,90	Leather Goddesses 2	DA		84,90	Ultima 7 Data			49,90
Aces Miss. Disk	DA		39,90	Legend of Kyrandia 1	DV	59,90	74,90	Ultima 7 II	DA		79,90
Alone in the Dark	DV		89,90	Legend of Kyrandia 2	DV	a. A.	a. A.	Ultima Underworld 1	DA		69,90
Arabian Nights		64,90		Lemmings 2	DA	64,90	79,90	Ultima Underworld 2	DA		74,90
Armour Geddon 2	DA	64,90	a. A.	Links 386 Pro			89,90	Unlimited Adventures	? ?	a. A.	a. A.
B - 17 Flying Fortress	DA	64,90	84,90	Links Banff			44,90	Veil of Darkness			79,90
B. C. Kid	DA	59,90		Links Barton Creek			39,90	WWF European Rampagne		54,90	59,90
Bard's Tale Cons. Set	DA	59,90	59,90	Links Bay Hill			39,90	Walker	DA	64,90	a. A.
Battle Chees 4000	DA		69,90	Links Belfry			44,90	Whale's Voyage	DV	64,90	74,90
Battle Isle Data 2	DA	49,90	34,90	Links Bountiful		39,90	39,90	War in the Gulf	? ?	69,90	74,90
Battle Team	DA	64,90	69,90	Links Firestone		39,90	39,90	Wing Commander 1		34,90	54,90
Battle Team + Data 2	DA	114,90	104,90	Links Hyatt Dorado			44,90	Wing Commander 1	DV	44,90	49,90
Betrayal at Krondar			69,90	Links Mauna Kea			44,90	Wing Commander 1 Del. E.	DA		84,90
Birds of Prey	DA	69,90	74,90	Links Pinehurst			39,90	Wing Commander 2	DV		79,90
Bitmap Br. 1	DA		54,90	Links Tron North			39,90	Wing Commander 2 Op. 1	DA		44,90
Body Blows		54,90		Lion Heart	DA	59,90		Wing Commander 2 Op. 2	DA		44,90
Bundesliga Man. Prof.	DV	64,90	64,90	Lost Treas. 1		84,90	89,90	Wing Commander Speech			39,90
Burrasic Park		a. A.	a. A.	Lost Treas. 2			69,90	Wizardry 7	DV	84,90	84,90
Burning Steel	DV		79,90	Lotus Comp. (1, 2, 3)	DA	59,90		X-Wing	DA		84,90
Burntime		a. A.	a. A.	Mad TV	DV	69,90	79,90	X-Wing Data	DA		44,90
Buzz			89,90	Might & Magic 3	DV	69,90		X-Wing + Data	DA		124,90
Campaign	DV	79,90	74,90	Might & Magic 4	DV		59,90	Xenobots	DA		74,90
Car and Driver	DA		74,90	Might & Magic 5	DV		a. A.	Zool	DA	39,90	54,90
Castles 2	DA		69,90	Monkey Island 1	DV	69,90	79,90	CD-Rom			
Chaos Engine	DA	49,90		Monkey Island 2	DV	79,90	79,90	7th Guest			129,90
Civilization	DV	74,90	84,90	Monster Bash	? ?		a. A.	Battle Chess			a. A.
Comanche	DV		84,90	Morph		49,90		Chessmaster 5 Billion and One			89,90
Comanche Data	DV		54,90	Nick Faldo Golf	DA	79,90		Der Patrizier			89,90
Comanche + Data	DV		129,90	Nigel M. World Champ.	DA	59,90	64,90	Inca			104,90
Combat Air Patrol	DA	64,90		No. Collection	DV	69,90	79,90	Indiana Jones 4			a. A.
Combat Classics	DA	59,90	64,90	Patriot	DA	a. A.	74,90	Legend of Kyrandia			a. A.
Das schwarze Auge	DV	74,90	79,90	Penthouse Hot Numbers	DA	39,90	39,90	Space Quest 4			74,90
Day of Tentacle	EV	a. A.	74,90	Pinball Dreams	DA	49,90	54,90	Hot News			29,90
Day of Tentacle	DV		89,90	Pinball Fantasiea	DA	59,90	a. A.	Mega Drive			
Der Patrizier	DV	69,90	79,90	Pirates Gold	? ?		84,90	Alien 3		dt	99,90
Desert Strike	DA	59,90		Populous 2	DA		74,90	Flashback		dt	109,90
Die Schöne und das Biest	DV		79,90	Populous 2 Plus	DA	69,90		Shining Force		US	a. A.
Dogfight	DA		89,90	Premiere Manager		54,90	59,90	Tiny Toons		dt	94,90
Doom		a. A.		Quest of Glory 3		69,90		Super NES			
Dream Team	DA	54,90	59,90	Railroad Tycoon	DA	79,90	84,90	Alien 3		dt	119,90
Dragon's Lair 3	DA	59,90	64,90	Reach for the Skies	DA	59,90	64,90	B.O.B.		dt	104,90
Dune 2	DV	59,90	64,90	Red Baron	DV		74,90	Bubsy		US	119,90
Eishockey Manager	DV	64,90	74,90	Return of Phantom	? ?		89,90	Desert Strike		dt	104,90
Elisabeth 1.	? ?	a. A.	a. A.	Ringworlds	DA		74,90	Final Fight 2		US	114,90
Elite 2	DA		a. A.	Roma AD 92	DV	69,90		Jimmy Connors Tennis		dt	109,90
Eye of Beholder 2	DV	79,90	79,90	SWOTL			74,90	Jungle Strike		US	a. A.
Eye of Beholder 3	DV	74,90	79,90	SWOTL Datas			a. A.	Star Wing		dt	99,90
F-15 Strike Eagle 3	DA		89,90	Sensible Soccer 92/93	DA	49,90	54,90	Street Fighter		dt	89,90
Falcon 3.0	DA		84,90	Shadow of the Beast 3	DA	29,90		Super Bomberman		US	a. A.
Falcon 3.0 Mission 1	DA		64,90	Shadow of the Comet	DV		84,90	Super Mario Kart		dt	89,90
Fields of Glory	? ?		89,90	Sherlock Holmes	DV		79,90	Super Propotector		dt	109,90
Fire & Ice	DA	54,90	59,90	Shuttle	DA	54,90	64,90	Super Star Wars		dt	119,90
Flashback	DV	64,90	69,90	Silent Service II	DA	74,90	74,90	Super Turrican		US	99,90
Formula 1 Grand Prix	DA	74,90	89,90	Sim Life	DV	a. A.	79,90	Techmo NBA Basketball		US	119,90
Freddy Pharkas	DV		64,90	Space Hulk	DA	69,90	79,90	Tiny Toons		dt	114,90
Front Page Football	DA		74,90	Space Quest 5	DV	a. A.	69,90	Ultima 6		US	a. A.
Goal!	DA	54,90	a. A.	Street Fighter 2	DA	59,90	64,90	Wing Commander		dt	129,90
Goblins 2		59,90	64,90	Strike Commander	DA		79,90	Wing Commander Special Operations		dt	129,90
Gunship 2000	DA	64,90	84,90	Strike Commander Speech	DA		39,90	WWF 2 Royl Rumble		dt	129,90
Gunship 2000 Senario			59,90	Strike Commander + Speech	DA		119,90	Soundkarten/Zubehör			
Hannibal	DV	69,90	79,90	Stunt Islands	DA	a. A.	89,90	Sound Blaster 16			399,00
Harrier Jump Jet	DA		89,90	Superfrog	DA	49,90		Sound Blaster 16 ASP			479,00
History Line 14/18	DV	79,90	79,90	Syndicate	DV	64,90	79,90	Joystick			
Humans		54,90	54,90	Task Force 1942	DA		89,90	Gravis Pro			79,90
Humans Race	DV	69,90	79,90	Terminator 2029			89,90	Thrust Master			149,90
Inca	DV		89,90	The Greatest	DV	59,90	64,90	Gamepad			44,90
Indiana Jones 4	DV	79,90	84,90	The Legacy	DV		79,90				

PC JOKER SHOP!

NEU!



DOS
DOS
DOS
Karl und Mechthild Dreyer
DOS
für
Einsteiger, Aufsteiger
und
Umsteiger
DOS
DOS
DOS
ECA
soft

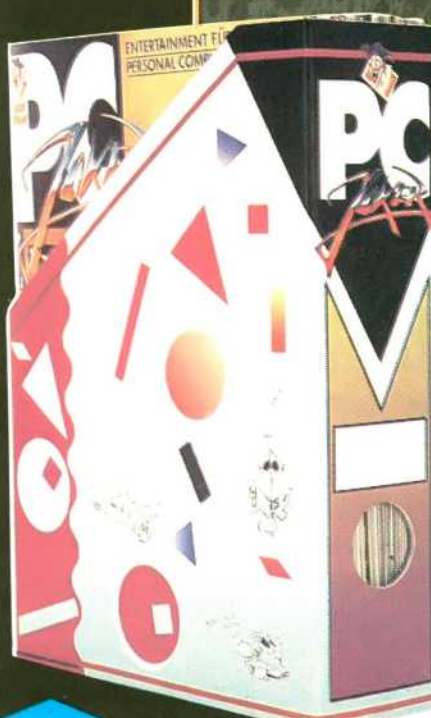
Nr. 900006
Horizontenerweiterung I
– Das „DOS-Buch für
Einsteiger, Aufsteiger
und Umsteiger“ von
ECA ist genau das, was
der Name verspricht:
Ein verständlich ge-
schriebenes Lern- und
Nachschlagewerk!
Für einsteigerfreund-
liche DM 38,80 pro
Exemplar



Nr. 90009
Joker-Shirt — Das
Kleidungsstück für den PC-Freak
von Welt! In schickem Schwarz
mit todschickem (farbigem)
Transferdruck und selbstredend
aus 100% Baumwolle. Für
Damen und Herren gleicher-
maßen geeignet, erhältlich in
den Größen S, M, L und XL.
Man geht nicht mehr ohne!
Bereits für kleidsame
DM 24,—

Nr. 500003
Exklusiv-CD — Nur bei uns und nur in streng
limitierter Auflage gibt's jetzt den heißen
Sound von „Whale's Voyage“ auf einer vom
Komponisten und Programmierer
HANDSIGNIERTEN CD! Ein Sammlerstück,
um das man Euch beneiden wird...
Für unglaublich preiswerte DM 15,- pro CD

Nr. 900008
Sammelordner — Dieser schicke Sammelordner
wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht
aus stabilem Spezialkarton, ist
standfest und rundum farbig
bedruckt, faßt mehr als einen
Jahrgang und hat ein praktisches
Griffloch. Einfach klasse, das
Teil!
Stilvolle Ordnung für ordentliche
DM 15,-



Nr. 90003
Zeitgeist — Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ genannt.
Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert
nur für Joker-Leser!!!
Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM
49,- pro Uhr.



Nr. 200000

Spezialitäten — Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollenspiele“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 300000

Joker-Sammlung — Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Beim Schwestermagazin (AJ) bringen die vergriffenen Hefte jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!

Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe



Nr. 100000

Horizontenerweiterung II — Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen! Für DM 7,— pro Heft.



JOKER SHOP!

Her damit

Waaahnsinn, der Kram ist ja topexklusiv und geschenkt günstig noch dazu — wie kann ich bestellen? Nichts leichter als das: Entweder einfach den Coupon ausfüllen oder alle wichtigen Daten (Artikelnummer etc.) auf eine Postkarte schreiben und das Ergebnis an unsere Adresse schicken. **MERKE:** Nachnahmebestellungen sind nur im Inland möglich!

Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). **WICHTIG:** DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

MEINE ADRESSE:

Artikelnr. Artikelbezeichnung

Ausgabe, Größe, Farbe

Name	100000	Amiga Joker	☐ 11/91, ☐ 12/91, ☐ 4/92, ☐ 5/92, ☐ 7/92 ☐ 9/92,
			☐ 10/92, ☐ 11/92, ☐ 12/92, ☐ 1/93, ☐ 2/93, ☐ 3/93
			☐ 4/93 ☐ 5/93, ☐ 7/93 ☐ 9/93
Straße/Hausnr.	200000	Sonderheft	☐ Rollenspiele, ☐ Adventures, ☐ Megablast
	300000	PC Joker	☐ 6/92, ☐ 1/93, ☐ 2/93, ☐ 3/93 ☐ 4/93, ☐ 6/93,
PLZ/Ort			☐ 8/93
Datum/Unterschrift	90003	Joker Watch	☐ weiß, ☐ schwarz
	900006	Dos-Buch	☐ Stück
	900008	Sammelordner	☐ Stück
	90009	Joker Shirt	☐ S, ☐ M, ☐ L, ☐ XL,
	500003	Whale's Voyage Exklusiv CD	☐ Stück

Einfach einsenden an: **JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN**

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT — KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

Bachler

Computersoftware

MS DOS ★ MS DOS ★ MS DOS ★ MS DOS

A-Train / dt	99,00
Aces of the Pacific / dt	74,95
Aces of the Pacific Mission Disk / dt	47,95
Aces over Europe	74,95
Alone in the Dark / dt	94,95
Battle Isle + Data Disk / dt	79,95
Bitmap Brothers Collection 1 / dt	64,95
Bundesliga Manager Professional 2.0 / dt	72,95
Burning Steel / dt	89,95
Castles 2 / dt	79,95
Civilization / dt	94,95
Comanche Mission Disk / dt	94,95
Comanche Mission Disk / dt	59,95
Das Schwarze Auge - Die Schicksalsklänge / dt	84,95
Der Patrizier / dt	89,95
Dogfight / dt	94,95
Dune 2 / dt	66,95
Dynatech / dt	74,95
Eishockey Manager / dt	79,95
Empire Deluxe	84,95
Eric the Unready	84,95
F-15 Strike Eagle 3 / dt	94,95
Falcon 3.0 / dt	94,95
Falcon 3.0 Mission Disk / dt	59,95
Formula 1 Grand Prix / dt	94,95
Gunship 2000 / dt	94,95
Gunship 2000 Mission Disk / dt	59,95
Hannibal / dt	84,95
Harrier Jump Jet / dt	94,95
Historyline 1914-1918 / dt	84,95
Inca / dt	99,00
Incredible Machine / dt	74,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis / dt	94,95
Jonathan / dt	87,95
King's Quest 6 / dt	84,95
Legend of Kyrandia / dt	66,95
Lemmings / dt	72,95
Lemmings Data Disk / dt	59,95
Lemmings + Data Disk / dt	84,95
Lemmings 2 / dt	84,95
Links 386 Pro / dt	94,95
Lost Secret of the Rainforest	74,95
Michael Jordan in Flight / dt	79,95
Pinball Dreams / dt	79,95
Populous 2 / dt	79,95
Quest for Glory 1 (VGA)	74,95
Quest for Glory 3 / dt	74,95
Ringworld / dt	74,95
Secret of Monkey Island / dt	87,95
Secret of Monkey Island 2 / dt	87,95
Secret Weapons of the Luftwaffe	79,95
Secret Weapons P-38 oder P-80 Mission Disk	29,95
Secret Weapons Do 335 oder He 162 Mission Disk	34,95
Shadow of the Comet / dt	94,95
Sherlock Holmes / dt	89,95
Sim Life / dt	74,95
Skat 92 / dt	66,95
Space Quest 5 / dt	74,95
Spaceward Ho! / dt	89,95
Sports Collection / dt	74,95
Star Control 2 / dt	69,95
Star Trek / dt	74,95
Strike Commander / dt	94,95
Strike Commander Speech Pack	44,95
Stunt Island / dt	94,95
Summer Challenge / dt	66,95
Taskforce 1942 / dt	94,95
The Humans / dt	59,95
The Humans Data Disk / dt	V. m.
The Legacy / dt	V. m.
Transarcia / dt	54,95
Ultima 6	44,95
Ultima 7 / komplett deutsch	87,95
Ultima 7 Part Two - Serpent Isle	87,95
Ultima Underworld / dt	79,95
Ultima Underworld 2 / dt	79,95
Wing Commander 1	44,95
Wing Commander 1 Deluxe Edition	94,95
Wing Commander 2 / dt	89,95
Wing Commander 2 Special Operations 1 oder 2 / dt	44,95
Wing Commander 2 Speech Pack	39,95
Wizardry 7 / dt	94,95
Wrestle Mania 2 - European Rampage / dt	59,95
X-Wing / dt	94,95
Zool / dt	69,95

Advanced Gravis Analog Joystick PC	75,00
Das Lucasfilm-Buch / dt	29,80
Das Lucasfilm-Buch 2 / dt	29,80
Gravis PC-Game Pad	48,00
Sound Blaster 16 ASP / dt	499,00
Sound Blaster 2.0 Deluxe Edition / dt	179,00
Sound Blaster 2.0 C/MS Chips	45,00
Sound Blaster Pro Deluxe Edition / dt	299,00
1 MB-Erweiterung für Amiga (abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips)	49,-
2.Laufwerk 3,5" für Amiga	139,-
Das Lucasfilm-Buch/dt	29,80
Das Lucasfilm-Buch 2/dt	29,80

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.

Der Versand erfolgt per Nachnahme(+5,-DM) oder portofrei per Vorkasse (bar, Scheck).

Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert. Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an!

ANDREAS BACHLER

COMPUTERSOFTWARE

Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt

Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631

Händleranfrage erwünscht

Telefonische Bestellannahme
Tel.: 0 23 81/44 01 46
Mo. - Do. 10.00 bis 18.00 Uhr
Fr. 10.00 bis 16.30 Uhr

Ihre Kundenberaterin Heike Hieke

Super Preise
Schnelle Lieferung

TURTLE-SOFT

Sprangerstr. 4 • 59067 Hamm

Sonderangebote

Bloodwych	19,-DH
Conflict Europe	15,-DH
King of Chicago	15,-DH
Sindbad + t. Thron o.t. Falc.	15,-DH
Strip Poker Deluxe 2	25,-DH
Zool	42,-DH

PC

Tip des Monats

Burntime	74,-DV
Ishar 2	59,-DV
Jurassic Park	63,-DV
Lothar Matthäus	63,-DV
Maelstrom	79,-DV
Tornado	75,-DH

1849	75,-DV	Dungeon Master	59,-DV	Lemmings 2	75,-DH	Sim City Deluxe	79,-DV
4D Sports Boxing	25,-DH	Dynast	64,-DH	Les Manley Lost LA	39,-DV	Sim City Terr.Edit	35,-DH
7th Guest (CD-ROM)	114,-DH	Dynastich	64,-DH	Lethal Weapon	64,-DH	Sim City/Populous	65,-DH
A-Train	87,-DV	Eco Quest	39,-DV	Links 386 Pro	88,-DH	Sim Farm	* 79,-DV
-Construction Set	43,-DV	ECO Quest CD ROM	77,-DV	-Bay Hill Club	34,-DH	Sim Life	81,-DV
A.T.A.C.	90,-DH	Enshockey Manager	77,-DV	-Belly Wish (386)	39,-DH	Skat 92	59,-DV
AA - War i.L.s.kies	84,-DH	Elf	84,-DH	Bountball	34,-DH	Snoopy's Game Club	37,-DV
Abandoned Places 2	* 74,-DV	Elvira I	42,-DV	-Bull Springs(386)	39,-DH	Space Crusade	59,-DH
Aces of T. Pacific	62,-DH	Elvira 2 Jaws of C	44,-DV	-Firestone	34,-DH	Space Hulk	82,-DH
-Mission Disk I	45,-EV	Elysium	64,-DV	-Hyatt	39,-DH	Space Legends	* 70,-DH
Aces Over Europe E	* 69,-DV	Empire Deluxe	77,-DV	-Mauna Kea (386)	39,-DV	Space Quest 4	64,-DV
Aces Over Europe D	* 69,-DV	Epic	67,-DH	-Pinelhurst (386)	39,-DH	Space Quest 5	78,-DH
Adventure Gail	62,-DH	Erben des Throns	73,-DV	-Troon North	34,-DH	Space Quest 5	78,-DH
Air Land Sea	72,-DH	Eric the unready	61,-EV	Locomotion	59,-DH	Spaceward Ho!	77,-DV
Air Warrior	89,-DH	Espana 92	60,-DH	Lord of the Kings	65,-DH	Special Forces	83,-DH
Airbus A 320	62,-DV	Euro Soccer	79,-DH	Lord of the King 2	65,-DH	Spellcasting 301	67,-EV
Airbus A 320 Amer.	* 80,-DH	Eye of Beholder 2	76,-DV	Lost in Time	* 79,-DV	Spellcraft	* 75,-DV
Alone in the Dark	80,-DV	Eye of Beh 3 Dsch	* 75,-DV	Lost Secret of Rainf	* 59,-EV	Spelljammer	65,-EV
Ambush at Larnor	79,-DV	Eye of Beh.3 Engl.	64,-EV	Lothar Matthäus	* 63,-DV	Spelljammer	65,-EV
A.McLaren Pool Bi	* 60,-DH	F 117A Nighthawk	87,-DH	The Lost Viking	76,-DV	Sports Collection	65,-DH
Armour Geddon	78,-DH	F 15 Str. Eagle 3	85,-DH	Mad TV	74,-DV	Star Control 2	67,-DH
B 17 Flying Fortr.	85,-DH	F-19 Stealth Fight	49,-DH	Maelstrom	* 79,-DV	Star Legions	70,-EV
B.A.T. 2	78,-DV	Fairy Tales	29,-DH	Magic Candle 3	73,-EV	Star Trek	79,-DV
Balance	36,-DV	Falcon 3.0	85,-DV	Maniac Mansion 2	* 69,-DH	Star Trek N.2 Coll.	76,-DH
Bane of Cosmic	78,-DV	-Mission Disk I	52,-DH	Maniac	25,-DH	Steel Empire	63,-DH
Bards Tale 3	24,-DH	Fallen Empire	85,-DV	Mario Andretti Ra	59,-DH	Steinberg Hotelm.	54,-DV
Bards Tale Constr.	* 57,-DH	Fantastic Worlds	73,-DH	McDonald Land	* 48,-DH	Strategy Master	73,-DH
-Trilogy (BT 1-3)	69,-DH	Fatty Bear	* 57,-EV	Mega Collection	48,-DH	Street Fighter 2	* 59,-DH
Battle Chess	25,-DH	Fields of Glory	85,-DH	Mega-Le-Mania	69,-DV	Strike Commander	80,-DH
Battle Chess 2	57,-DH	Fire And Ice	* 53,-DH	Mercenaries	69,-EV	Str. Comm. + Speech	114,-DH
Battle Chess 4000	63,-DH	First Samurai	57,-DH	Micro-Master Golf	89,-DH	-Speech	39,-DH
Battle Team	70,-DH	Flashback	65,-DV	Night and Magic 3	74,-DV	Scrap Poker Deluxe	24,-DH
-Battlefield Data 2	45,-DH	Flies Atton Earth	74,-DH	Night and Magic 4	77,-DV	Serp Island	87,-DV
Battlegrounds	* 48,-DH	Football Manager 3	77,-DV	Night and Magic 5	69,-DH	Super Tetris	49,-EV
Betrayal at Ronder	* 69,-DV	Formula One GP	85,-DH	Mixed Collection	* 64,-DH	Syndicate	75,-DH
Birds of Prey	72,-DH	Freddy Pharkas DV	* 59,-DV	Monkey Island 2	75,-DV	Take a Break Pmb.	* 63,-EV
Bitmap Brothers I	54,-DH	Front P.S.Football	63,-EV	Monopoly	78,-DV	Task Force	85,-DH
Blues Brothers	26,-DH	Games - Summer Cha	65,-DH	Nigel Mansell WC	59,-DH	Terminator 2	66,-DH
Bug Bomber	60,-DH	Games - Winter Cha	65,-DH	Onibus	29,-DH	The Krystal	29,-DH
Bund.Man.Prof.2.0	62,-DV	Gateway	59,-EV	On The Road	60,-DV	Theatre of War	59,-DH
Burning Steel	75,-DV	Gateway Lead Fron	78,-DV	Pacific Island	66,-DV	Their Finest Hour	67,-DH
-Data 1 od.2 a	36,-DV	Global Effect	59,-DH	Patron	* 77,-DH	-Mission Disk	29,-DH
Burntime	* 74,-DV	Goblins	59,-DV	Penhouse Hot Numb	34,-DV	Thunderhawk	37,-DH
Butz Aldrin	84,-DH	Goblins 2	82,-DV	Perfect General	75,-DV	Tornado	75,-DH
Campaign	74,-DV	Grand Prix unlimit	39,-DH	-Data Disk	39,-DH	Toyota Celica	29,-DH
-Mission Disk I	DH	Greatest Comp.	61,-DV	PGM Tour Golf Plus	66,-DH	Transarcia	52,-DV
Captive	28,-DH	Gunship 2000	84,-DH	-Courses	30,-DH	Treas of Sav-Front	77,-DH
Car and Driver	70,-DH	Gunship 2000 Data	51,-DH	Pinball Dreams	* 57,-DH	Triple Action 1 od. 2	29,-DH
Carl Lewis Olympic	32,-DH	Hamball	75,-DV	Pirates Gold	83,-DV	Trivial Pursuit	65,-DV
Carriers at War	74,-EV	Hard Driven	19,-DH	Planets Edge	77,-DV	Trois	45,-DH
-Construction Kit	66,-EV	Hardball 3	64,-EV	Planet Quest 3	63,-DV	TV Sports Football	21,-DH
Castles	63,-DH	Harpoon Designer 2	48,-EV	Pools of Darkness	77,-DV	Twilight 2000	* 79,-DV
-Data Disk	29,-DH	Harrier Jump Jet	39,-DV	Populous 2	69,-DH	UGH 1	49,-DH
Castles 2	63,-DH	Heart of China	39,-DV	Power Tactics	64,-DH	Ultima 7	79,-DV
Castles o.Br.Brain	32,-DH	Heimdal	35,-DV	Powermonger	60,-DH	-Data Forge of Vir	43,-DH
Centurion Def.Home	25,-DH	Heroes of the 357	66,-DH	Prophecy of Persia 2	68,-DH	Ultima 7-2 Serp.I	79,-DH
Chessman Pro CD ROM	* 97,-DH	Hesuma	79,-DV	Prophecy of Shadow	79,-DV	Ultima Trilogy 2	69,-DH
Chuck Y.Alt.2.0	25,-DH	Hired Guns	* 78,-DH	Quest for Glory 3	64,-DV	Ultima Underworld	69,-DH
Chuck Y.Air Combat	62,-DV	Hook	77,-DV	Racing Master Com.	34,-DH	Ultima Underw. 2	69,-DH
Civilization	89,-DV	History Line 14-18	75,-DV	Ragnarik	83,-DV	Unlimited Adventu.	59,-EV
Comanche	79,-DV	Human Race Data	49,-DV	Rampart	84,-DH	USS John Young	35,-DH
-Mission Disk I	45,-DV	Human Race Standal	54,-DV	Reach i.L.s.kies	59,-DH	Utopia	29,-DH
Command HQ	49,-EV	Humans	49,-DH	Realms	19,-DH	V for Victory 1 od. 2	64,-EV
Compl.Chess System	79,-DV	Hyperspeed	29,-DV	Red Baron	64,-DV	V for Victory 3	* 79,-DV
Conquestador	67,-DV	Imperium	25,-DH	-Mission Disk I	45,-EV	Veil of Darkness	79,-DH
-Data	37,-DV	Inca	82,-DV	Return o.L.Phantom	* 89,-DH	Viking Fields	79,-DH
Contraptions	40,-DH	Incredible Machine	63,-DV	Runworld Revenge	63,-DH	Wall Str. Manager	* 76,-DV
Crazy Cars 2	23,-DH	Indiana Jones 3	77,-DV	Rise of The Dragon	39,-DH	War in the Gulf	69,-DH
Creatures	49,-DH	Indiana Jones 4	79,-DV	Risky Woods	57,-DH	Warworks	59,-DV
Creepers	79,-DH	Ishar	65,-DV	Rocket Ranger	21,-EV	Wayne Gretzky 3	79,-EV
Cross in Kremlin	49,-EV	Island of Dr.Brain	* 65,-DV	Rome AD 92	66,-DH	Ween	82,-DV
Cruise i.A.Corpse	59,-DV	Jonathan	75,-DV	Rules o.Engagement	29,-DH	Whales Voyage	69,-DV
Crusaders of Dark	79,-DV	Jordan in Flight	72,-DH	Secret Monkey Ild	78,-DV	Wildly Beamish	32,-DH
Curse of Enchantia	62,-DH	Jurassic Park	63,-DV	Secret Weap of LW	77,-EV	W.I.Space i.Carmen	64,-EV
Cyber Race	* 78,-DV	Kaiser	87,-DV	SWOTL kompl.CD ROM	83,-EV	Wild West World	36,-DV
D-Generation	42,-DH	Kathedrale	29,-DV	-DO 335 od. He 162 a	37,-EV	CD-ROM WC + Ultima 6	45,-EV
Dark Queen o.Krynn	79,-DV	Kings of Adventure	79,-DH	-P 80 od. P 38 a	31,-EV	Wing Commander	43,-DH
Darklands	102,-EV	Kings Quest 5	76,-DV	Sensu.Soccer 92/93	53,-DH	Wing Comm. Edition	79,-DV
Darklands 1.5	73,-DV	Kings Q.5 CD ROM	76,-EV	Shadow o.L.Comet	81,-DV	Wing Commander 2	76,-DH
Data Boot	42,-DH	Kings Q.6 CD Rom	78,-DH	Shadowlands	29,-DV	WC 2 Zusatz je	39,-DH
DSA	75,-DV	Lands of Lore	* 59,-DV	Shanghai 2	29,-DV	Wizkid	65,-DH
Daughters of Serpe	76,-DV	Larry 5	32,-DH	Sherlock Holmes	75,-DV	Wordtris	64,-DV
Death King o.Krynn	79,-DV	Laura Bow 2	65,-DV	Siege	59,-EV	WWF Wrestling 2	65,-DH
Der Patrizier	74,-DV	Legend of Valour	79,-DV	-Data Dogs of War	41,-EV	X-Wing	69,-EV
-CD ROM	81,-DV	Legends o.Kyrandia	64,-DV	Silent Service 2	76,-DH	X-Wing DH	79,-DH
Die Schöne u.Biest	76,-DV	Lecture S. Larry 5	64,-DV	Sim Ant	77,-DV	-Mission Disk I	39,-EV
Discovery	26,-DV	Lemmings Doub.Pack	78,-DH	Sim City Zusatz je	35,-DH	Xenobots	70,-DH
Dogfight	87,-DH						
Dream Team Com.	67,-DH						
Dune 2	59,-DV						

* = Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar - Vorbestellung möglich
DH = deutsches Handbuch bzw. Anleitung (Spiel in Englisch)

DV = deutsche Version, Spiel komplett in Deutsch
EV = englische Version

Versandkosten DM 7,- ab DM 250,- frei • Nachnahme + DM 5,- (zzgl. Zahlkartengebühr)
Express + DM 8,- • Ausland nur gegen Vorkasse + DM 20,- Versandkosten
Es gelten unsere AGB • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • kein Ladenverkauf

KLEINANZEIGEN



Suche Hardware

Suche Pro Audio Spektrum 16, möglichst mit Boxen, zum fairen Preis. Außerdem suche ich 4 Simm-Module mit insgesamt 4 MB. Angebote an: Sören Zühlsdorf, Leipziger Str. 18, 06686 Rippach.

Suche Autodesk Ani 2.0, Joysticks bis 15 DM und Keyboard bis 30 DM. Tel.: 040/6028443 (Thiemo).

Suche günstigen AT 286, VGA + Monitor, HD 3,5, 2 MB, Festplatte mind. 40 - 80 MB. Tel.: 04862/8441.

Suche 386DX Motherboard 40 MHz günstig zu kaufen. Meldet Euch bei Andre van Ooyen, Birkenweg 3, 4179 Weeze, Tel.: 02837/7624.

Suche Soundblaster Junior für höchst. 100 DM, eventuell gegen MS-DOS 6.0. Tel.: 05405/2310 (nach Romuald fragen), 10 - 13 Uhr.

Verk. TBird-Classic (mit viel Zubehör und mehreren Spielen). Verk. auch meine GB-Spielesammlung (14), alles gegen Vorbezahlung, Preise Vereinbarung. Mehr Infos Tel.: 036075/2050 (Martin), call now!

Suche 486er-Mainboard und billiges CD-ROM. Michael, Tel.: 0355/791287.

Biete Hardware

Verkaufe 386SX/25, 2 MB, HD 50 MB (17 ms), 14"-VGA-Monitor, MS-DOS 5.0 + Textverarbeitungs, AMI-Bios, 3,5"/5,25"-Floppy. VHB 1500 DM. Tel.: 06062/7179 Christoph.

AT 286-16 (Turbo), 1 MB RAM, 32-MB-HDD, 5,25"- u. 3,5"-Laufwerk, VGA-Monitor, Chicony-Tastatur, Genius-Maus, 30 Spiele (z.B. EOB 1 + Partyeditor, orig.), f. 800 DM. Tel.: 03344/3529 (Martin), ab 16 Uhr.

Verkaufe Game Gear + TV-Tuner + 4 Spiele (Shinobi, Sonic, Monaco GP, Columns), VB 550 DM, Atari 800XL + Drucker + Datasette + Literatur, VB 120 DM. Tel.: 037467/24405, Mirko.

Für Einsteiger! PC 8088/8 zu verk. 30-MB-Festplatte, EGA-Monitor, 640 KB, 3,5"-Laufwerk, DOS 3.3, 2 Jahre alt, mit Computertisch und Zubehör, für 700 DM. Tel.: 07433/20221.

Verkaufe AT 286/16, 1 MB RAM, SVGA 512, SVGA-Monitor, 52-MB-Quantum, Soundblaster, 3,5"- und 5,25"-LW, Works, PC Tools, DOS, Sounddemos, Shareware, VB 1180 DM. Tel.: 03375/902209.

Fujitsu DL1100 24-Nadel-Drucker mit Farbteil + Farbbänder Schwarz und Farbe + 2 Handbücher in Deutsch. Preis 500 DM. Tel.: Aisfeld/71249, nach 16 Uhr.

286, 12 MHz, 4 MB RAM, 52 HD, 2 Laufwerke, CD-ROM, Soundblaster Pro 4, VGA-Monitor, MS-DOS 5.0, Windows 3.1, Gamecart für 2 und vieles mehr, VB 1600 DM. Tel.: 08146/7871 ab 17 Uhr.

Verk. Mainboard i286/12, 1 MB, 5 x 16- + 3 x 8-Bit-Slots + 2 Competition Pro + Gamecard + Ruby-VGA (800 x 600) + 4 Games + DOS 4.1 + 286-EMS-Treiber, zus. 280 DM, SB 2.0 mit Stereo-chips nur 150 DM. Tel.: 08092/31402, Steven.

Amiga 500, 1 MB, Farbmonitor, Sticks + Maus, Hefte, Games: Apysia, Formula 1 Grand Prix, Turrican 2, PGA, Battle Isle ... (orig.), NP 1900 DM, jetzt für Selbstabholer 990 DM. Tel.: 09371/68738.

Festplatte IBM WDL 330R, 30 MB, MFM, waren für PS/2, unbenutzt, 70 DM. R. Günther, Wiesenstr. 13, 07749 Jena.

Verkaufe wegen Systemwechsels A500 2 MB, interne 120-MB-Festplatte (+ Installationssoftware), Amiga Action Replay MK 3, Philips Monitor CM8833-II, 3 Competition Pro Star, HP Deskjet 500, 1 ext. Slimline-Laufwerk, Maus-Joystick-Umschalter und 1 Maus, alles in Topzustand, für schlappe 3500 DM. Andreas Zimmermann, Bachstr. 45, 76703 Kraichtal 3.

2 x 21-MB-Festplatte MFM mit Kabeln zu je 100 DM, Controller AT-to-MFM (2 FDD, 2 HDD) 50 DM, Paradiise VGA-Karte 50 DM, 286er Motherboard, 1 MB RAM, 12 MHz, 8 Slots 100 DM, 1 MB RAM in 4 x 256 KB Simm-Chips 30 DM, alles zusammen nur 300 DM bei: Dirk Schumacher, Valkenierstr. 28, 6078 Neu-Isenburg. Tel.: 06102/25692 nach 15 Uhr.

Biete A500-Action-Replay MK 3 mit Garantie, Preis 150

DM, wegen Systemwechsels. Raimo Schulz, Cottbusser Str. 74, O-1150 Berlin.

A500, 1 MB, Fire & Ice, Mega Twins und Monkey 2 komplett nur 400 DM VB (möglichst in München). Tel.: 089/9304609, Michael.

Modem: ZYXEL1496E extern, 3 Monate alt, Preis 650 DM. Tel.: 09281/62460.

386DX/25, Intel Inside, Mainboard + Ami-Bios, VB 249 DM, mit 4 MB RAM 440 DM. Star LC200 Color VB 349 DM, P-VGA (Super-VGA-Karte) VB 99 DM, AdLib-Soundkarte VB 75 DM. Tel.: 05602/6305 (Michael).

Verk. Amiga 500 + 2 MB + TV Color + TV-Modulator + 1 LW (3,5") + 3 Joysticks + Originalspiele (HL 14 - 18, Battle Isle + Data 1, Civilization) + Amiga Joker ab Januar 92, VB 700 DM. Olaf Pokora, Zellerstr. 21, 16515 Oranienburg.

Verkaufe 486DX/33 von Intel, 4 MB RAM, 170-MB-HDD 16 ms, Ami-Bios, 3,5"- und 5,25"-LW, SVGA-Karte + Monitor, Soundblaster Pro, Maus, DOS und Originalsoftware, noch Garantie, 1/2 Jahr alt, VB 2950 DM. Tel.: 02771/7894.

Biete 24-Nadel-Drucker Epson LQ 2500 mit Farbband und Druckerband, 300 DM VHB. Freddy Lau, Zellerstr. 15, 6502 Mz-Kostheim.

Verk. 286/12 MHz, 3,5"- u. 5,25"-LW, beides HD, 20-MB-Festpl., EGA-Karte + EGA-Monitor + Tast., Preis 750 DM. Verk. GG + 4 Spiele: Sonic, Columns, Shinobi, Super Monaco GP, Preis 250 DM. Suche dringend das Spiel X-Wing (nur kompl. in Deutsch). Tel.: 02362/44253.

Verkaufe Amiga Action Replay MK 2 für VB 90 DM. Frederik Becker, Bleichstr. 40, 6052 Mühlheim/Main.

Soundblaster Pro 4.0, 286/16-Motherboard, PC-Tools, Windows, DR-DOS und MS-DOS 5.0 zu verkaufen. Tel.: 03695/602963.

Verk. Pc 386/40, 2 MB, 105-MB-Festplatte, Mouse, DOS 5.0, Win 3.1, VGA + Mon., 2 LW, VB 2222 DM, außerd. PC 286/12, 1 MB, 20-MB-Festpl., Mouse, DOS 5, Herc. + Mon., LW, VB 1111 DM, auch Tausch gegen S-NES + Soft, ab 14 Uhr, Andi, Tel.: 09722/2081.

IBM PS/1, 286/12, 1 MB RAM, 2 Laufwerke, VGA-Monitor, Tastatur und Maus, 30-MB-Festplatte + Super-Software, z.B. F-29, BMP, Lemmings 2, Sim Earth ... und Handbücher. Alles zusammen für 1450 DM. Tel.: 089/140726.

Verkaufe 8 Chips zu je 256 KB RAM für je 12 DM, außerdem It came from the Desert (PC-Version) für 30 DM. Tel.: 08671/3881 (ab 18 Uhr, Robert).

386DX/25-Mainboard für 250 DM zu verkaufen. Tel.: 06029/6771, nach 17 Uhr, Michael.

286/16-Motherboard mit 512 KB für 40 DM. 287-Co-Prozessor, unterstützt diverse Spiele und Programme, bringt Tempo, 50 DM. Sven Senkpiel, Kamenzer Str. 27, 01920 Lückersdorf, Tel.: 03578/6046.

Digitaler preiswerter Amiga-Joy am PC? Adapter-Kabel zu einfachem Anschluß, genau und zuverlässig Dauerfeuer, für 27 DM bei: Sven Senkpiel, Kamenzer Str. 27, 01920 Lückersdorf, Tel.: 03578/6046.

Suche Monitor für Amiga sowie 2. Laufwerk, billigst! Suche Scanner für PC, Verkauf Grünmonitor und 9-Nadel-Drucker für Amiga für 100 DM. Tel.: 09721/59998.

Colorado Streamer DJ 20, 120/250 MB, inkl. dt. Handbücher und Software, nur 250 DM + Porto. Tel.: 02206/5581, Dirk Schröder, Oppelner Str. 5, 5063 Overath.

Amiga 500 mit 30-MB-HD, Farbmonitor, 1 MB RAM, viel Originalsoftware, Drucker, NP 3000 DM, VB 1500 DM. Don't miss! Matthias Olesch, Jägerstr. 11, 15566 Schöneiche.

C 64 und Floppy 1541 sowie Action Replay MK 5, sorgt für bis zu 5fache Ladegeschwindigkeit. Enthält außerdem Super-Packer, Pokelfinder u.v.m., für 350 DM inkl. Porto. Tel.: 02206/5581, Dirk Schröder, Oppelner Str. 5, 5063 Overath.

486SX/25-Motherboard (neu!) sowie VGA-Karte 512 KB zu verkaufen. Gerhard Forrest, Königsbergerstr. 46, 90766 Fürth, Tel.: 0911/731825.

Verkaufe 386DX/33-Mainboard, bis 32 MB RAM aufrüstbar, Top-Zustand, Tridend-Super-VGA-Karte, günstige Preise. Simon Koerner, Luckauer Str. 12, 04936 Schlieben.

Notebook 386DX/33 mit Dokimgst., 2 Steckplätzen + Soundkarte + Monkey 2 + Mad TV für 2500 DM, Hands-cann. 256 Graustufen 150 DM, Notebook-Koffer 100 DM. Zum Notebook 3,5"-Diskl., 60 MB HD, DOS 5.0, Windows 3.1, PC-Tools 7.1 + Works 2.0, Frank Demnitz, Karl-Marx-Ring 64, 01587 Riesa.

Verkaufe 386DX/33, 64 KB Cache, 2 MB RAM, 41-MB-Festplatte, 3,5"- u. 5,25"-Laufwerke, SVGA-Karte (512 KB) und SVGA-Colormonitor (1024 x 768) mit Maus + Software ca. 1400 DM! Tel.: 07346/5700.

Verkaufe A500 mit viel Zubehör für 1000 DM. Schreibt für weitere Infos an Klee Sebastian, Rämest. 8, 99610 Sömmerda (bitte mit Rückporto).

Verk. Motherboard 386DX/33, 64 Cache, 2 8-Bit-Steckplätze und 6 16-Bit-Steckplätze, erweiterbar bis 32 MB, von Intel, 150 DM. Verkäufe Soundblaster 2.0 115 DM. Tel.: 02275/1709 ab 15 Uhr.

PC auf Atari ST: AT-Speed C-16: 16 MHz, Proz. 286, DR-DOS, 5.0, Buch zu DOS, Auflösockel, Norton Faktor 8.2, Garantie, Originalverpackung, NP 400 DM, jetzt 300 DM. Tel.: 030/7413910 (Anrufbeantworter).

Verkaufe 486DX/33 MHz, 85 MB/12 ms HDD, 4 MB RAM, 3,5"- u. 5,25"-HD-Laufwerk, Tseng-ET4000-SVGA-Grafikkarte 1 MB RAM, 14-Zoll-SVGA-Monitor inkl. DOS 5.0 Wing Commander 2, Maus und Joystick für 3600 DM. Thomas Peuschel, Ostsidlung 18 d, 08249 Lößnitz.

Verkaufe 286/16, 44-MB-HDD, 5,25"/1,44 MB, 3,5"/1,44 MB, VGA-Grafikkarte, jede Menge Free- u. Shareware, VB 799 DM, gegen Aufpreis mit VGA-Farbmonitor und Soundblaster 2.5. Tel.: 030/6598698.

Verkaufe Drucker NEC P-2200 + vollautom. Einzelblatteinzug 480 DM + Ultra-VGA-Karte 1 MB True Color Cirrus Logic Winacc. 80 DM. Tel.: 02203/85456 (Antonio, abends).

Verkaufe: 100% AdLib-kompatible Soundkarte 90 DM, Modem (2400 Baud), nicht postzugelassen, 90 DM, 5,25"-Laufwerk, 100% o.k., 50 DM, 10-MB-Festplatte, 100% o.k., 30 DM. G. Sebastian, Lausicker Str. 35, 04299 Leipzig.

Verkaufe sehr gut erhaltenen 286er, 1 MB RAM, 42-MB-Festplatte, 3,5"-Laufwerk, VGA-Grafikkarte, (12 MHz) NEC, erweiterte Tastatur. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 030/8134562.

Verkaufe 286/16 MHz, 1 MB RAM, Farbmonitor, VGA, 52 MB, 2 Laufwerke, Maus, Joystick, nur 1150 DM. Tel.: 0421/259603.

Verkaufe WAR/Ways für Windows 3.0 40 DM (VP 100 DM), PC-Tools 7.1 100 DM (VP 235 DM), Power Basic 100 DM (VP 235 DM), Windows 30 DM (VP 90 DM), alles mit Handbüchern und komplett deutsch = 215 DM. Tel.: 0421/259603.

Verkaufe CD-ROM Mitsumi LU005S, XA-fähig, Foto-CD usw. 330 DM. ATI Stereo FX-Soundkarte 150 DM. Stephan Schramm, Pf. 1333, 34460 Wolfhagen.

Verk. Mitsumi LU0055 (Photo-CD-kompatibel) + 3 CDs (Hot Stuff 2, Magic Sound & Motion 1, CPS Vision 1), 2 Monate alt, VB 430 DM. Thomas Falke, Tel.: 03771/26954, Str. d. Freundschaft 7, 08280 Aue.

Verk. Amiga 500, 1 MB, Diskettenbox, Maus, Joystick und Leerdisketten für nur 280 DM. Tel.: 09382/5290. Top-Games auf Anfrage!

PC für Einsteiger, D 286-2, 286/20-Prozessor, 2 Laufwerke u.v.a., 24-Nadel-Drucker Seikoso SL92 Plus mit Druckeranschlußkabel. Preis VB. Thomas Henning, Elstraer Str. 21, 01917 Kamenz.

Verkaufe Genoa 7900D, 1 MB, True-Color bei 640 x 480, 800 x 600 mit 65 KB Farben, Vesa für 150 DM sowie diverse Shareware-CD-ROMs. Liste gegen Rückporto. Stefan Hoffmann, Rosenstr. 27, 24582 Wattenbek.

Verk. IBM 386 PS/2.70, 14 MB RAM, 120-MB-Festpl., VGA-Karte + Monitor, Laufw.: 2 x 3,5, 1 x 5,25 ext., Drucker 2501 Thema, Betriebssystem MS-DOS 5.0. Tel.: 04101/42982. Preis nach Vereinbarung.

Verk. Soundblaster Pro 4-Komp. + Software + dt. Handbuch 220 DM, Stick 10 DM, Game Boy + 3 Spiele 140 DM. S. Kaiser, Prinz-Heinr.-Str. 3, 24106 Kiel, Tel.: 0431/35829.

i486/25, 4 MB RAM, 85 MB wechselbare Festplatte, SVGA-Karte, Floppy 3,5", 1,44 MB, Cherry-Tastatur, SVGA-Monitor, 14", 28/3, Mouse, Joystick, Diskbox 150, Originalsoftware + Bücher. Tel.: 0214/401553, Stefan.

Verk. 40-MB-HD für 150 DM und 80-MB-HD für 250 DM oder beide für 350 DM. Tel.: 05653/8284 (ab 20 Uhr, nach Marco fragen).

486SX/25, 4 MB RAM, 100-MB-Festplatte, ET4000 VGA, Soundblaster, strahlungsarmer Monitor, Maus, halbes Jahr alt, Preis VS. Holger Hoerner, Bad Rehburg, Tel.: 05037/3509.

Verkaufe EGA-Karte und passenden Siemens-Farbmonitor für 280 DM. Tel.: 06232/43195.

PTT-Modem Nokia PMD 9600 mit Garantie, selten gebraucht, 7 Monate alt. NP 1900 sfr., VP 1000 sfr. M. Siegrist, Im Spitz 4, CH-8304 Wallisellen, Tel.: 01/831/0713.

386SX/20, 5 MB RAM, 110-MB-HD, VGA 1 MB, VGA-Monitor, LW 3,5" + 5,25", Joystick, Maus, Software und Spiele, VHB 2000 DM. Angebote an: Rüdiger Göbel, Landwehr 51, 58706 Menden.

Verkaufe Schneider Euro-PC mit Farbmonitor + Maus + Joystick + ca. 40 Disketten + Diskettenbox für 500 DM. Andre Wilke, Anna-Petrat-Str. 9, O-1952 Alt Ruppin.

A500, Farbmonitor, 2 LW, 1 MB, 3 Joys, 300 Leerdisk, 6 Originale, 90 Zeitschriften und mehr f. 1000 DM. Nur Selbstabholer im Raum 7900! Till Kowacz, Urseweg 11, 79853 Lenzkirchen, Tel.: 07653/1305.

Verkaufe fabrikneuen 80486DX/33 MHz, 256 KB Cache, 4 MB RAM, 245-MB-Festplatte, 1 MB VESA Grafikkarte VGA, 14"-VGA-Farbmonitor 1024 x 768 MPR 2, Big-Tower, 6 Monate Garantie, Preis nur 2998 DM. Verkäufe außerdem noch den fabrikneuen Drucker Star LC-100 Color (6 Monate Garantie) für nur 458 DM. Info und Kauf unter Tel.: 02205/82901 (René). PC-Soundman zu verkaufen, AdLib-kompatible Soundkarte, neu, über 500 Musikst., 3 Composer, viele Musik-

treiber, paßt auch in Laptops; Aktivboxen + Kopfhörer. Tel.: 06164/2708.

Verk. PC AT/XT 286/12 MHz, 40-MB-HD, 1 MB RAM, VGA-Karte + Monitor, Maus, 1,2-MB- u. 1,44-MB-Laufwerke, MS-DOS u. Windows, viel Software, Drucker LQ400, alles 1 Jahr alt, für 1850 DM. Tel.: 035753/12528.

386SX/25, 52-MB-HD, 4 MB RAM, VGA-Monitor, 2 HD-Laufwerke (3,5" + 5,25"), MS-DOS 5.0, PC-Tools 7.1, Works 2.0 für 1800 DM. Tel.: 07572/8764 ab 18 Uhr.

Verkaufe Motherboard 386SX/16 MHz + 1 MB RAM, 1800 6S. VGA-Karte (800 x 600) 16 Bit nur 500 6S. Wendet Euch an Georg, Tel.: 03352/2655, Oberwart - nur Austria! Nur Mo., Di., Do., Fr. von 16 - 17 Uhr.

Verk. 486DX/50, 120 MB, 4 MB, SVGA, Maus, SVGA-Monitor, Soundkarte, DOS 5.0, Windows 3.1, Drucker. NP 4500 DM, 4 Mon. alt, Preis VB, Tel.: 089/3135210.

Verkaufe Mainboard Opti 80386SX/16 MHz für 250 DM und orig. Power-Basic-Basisversion für 60 DM. Christoph Walkling, Drosselweg 2, 4018 Langenfeld.

Verkaufe unbenutzte ET4000-VGA-Karte mit Treiberdisk und Handbuch für nur 140 DM. Ruft bitte ab 17 Uhr an unter Tel.: 0711/245928.

Verkaufe Sound Galaxy BX II für 60 DM, Game Card mit 2 x 9poligen Anschlüssen für 20 DM, 9pol. 3-Tasten-Maus (verschmutzt) für 10 DM. Tel.: 040/6028443, verlangt Thiemo.

Verkaufe S4 Mouse 3 Tas. + Soft + Pad + MS-DOS 5.0 kompl. je 50 DM. Joachim Stahl, Dorfstr. 90, 2241 Heme.

Verkaufe 386DX-Motherboard mit 33 MHz für 300 DM. Außerdem 33-MB-MFM-Festplatte u. Controller für 50 DM. Tel.: 02339/7922.

Verkaufe Amiga 600 mit 84-MB-Festplatte + 1 ext. Floppy, 120 Disketten, Maus, Joystick, TV-Kabel, 7 Monate alt, für 800 DM. Malte Speck, Carl-Maria-v.-Weber-Str. 29, 2370 Rendsburg.

Verkaufe SVGA-Karte 512 KB und Tseng3000-Chip, Anschluß für 2 Monitore, neuwertig, für 200 DM. Christian Kühn, Schulweg 3, O-4103 Gröbers, Tel.: 0161/3319315.

Verk. Festplatte Conner 80 MB, 250 DM. Harry Heintze, Wilhelm-Busch-Str. 9, 6070 Langen.

Suche Software

Suche dringendst: Emanuelle, Geisha, Fascination für den PC. Melden bei Oliver Pavek, Waidhofnerstr. 30 a, A-3812 Gr. Siegharts.

Suche PC-Software! Möglichst neu und nicht zu teuer. Schickt Eure Listen schnellstmöglich an Matthias Grünwald, Liesgrundstr. 19, 63825 Schöllkrippen. Hurry up!

Suche Indy 1 + 2, nur Originale + Anleit., zahle bis zu 30 DM pro Game. Tel.: 02861/63148, 18 bis 21 Uhr. Sehr dringend!

Suche VGA-Glücksrad und GS2000-Datadisk. Tel.: 04609/1281.

Suche die deutsche VGA-Version des Sierra-Adventures Space Quest 5! Wer es verkaufen möchte, schreibt an: Dirk Beckel, Usastr. 13, 61440 Oberursel, oder wählt 06171/25002.

Suche möglichst in Dt. Larry 1 VGA, Larry 2, Larry 5, Indy 3 VGA, Indy 4, SQ 1 VGA, SQ 2, SQ 3, Elternarm, Amazon, Daughter of Serpents, Fascination, Inca, Leather Goddesses 2, Legend. Tel.: 06698/1562, fragt nach Mike.

Suche SQ 5 für 40 DM, Dark Seed 35 DM, Rex Nebular 35 DM, Inca 30 DM, X-Wing 40 DM, Formula One Grand Prix 40 DM, Elvira 2 20 DM. Wenn möglich, in Deutsch. Suche Lösung zu Xenomorph. Dringend! Tel.: 0711/744286.

Suche Western Front, Second Front, UMS 1 + 2, Railroad Tycoon, Fields of Glory, D-Day, Player Manager, alle PC. Tel.: 05158/1746, Ralf.

Suche Handbuch für Strike Commander dt., kaufe WC 2 dt. und Burning Steel dt. Tel.: 0951/942417 (tagsüber), 0951/42221 (abends).

Suche TV Sports Basketball, nur Original, für 20 - 25 DM oder tausche gegen EOB 2 (Original). Tel.: 0730441186, tägl. bis 21.30 Uhr, außer Do. u. Mo., verlangt Mirco.

Suche Face-Off-Eishockey von Gamestar (PC), nur Original! Christian Feuerstein, Lange Horst 83 a, Tel.: 02324/61467.

Suche Software, günstig, bis zu 30 DM, Spiele aller Art. Tel.: 05422/1635.

Suche Wings of Fury (PC-Original). Tel.: 05246/1266.

Suche Larry 1 - 5, 1869, Loom, Lemmings 2, Historyline, Leather Goddesses 2, PC Orbit, Plan 9, PQ 3, Titus the Fox, Animationen im FLI-Format und andere gute Spiele. Tel.: 040/6028443 (Thiemo).

Hilfe! Ich suche dringend Speedball 2 für PC. Zahle bis zu 40 DM. Bitte schreibt oder ruft an unter Tel.: 09133/1229 ab 18 Uhr. Thomas Kary, Eichenstr. 23, 91099 Poxdorf.

Suche Monkey Island 1 VGA oder Loom, zahle bis 30 DM pro Stück. Tel.: 07071/72703.

Suche folgende Originale: Risky Woods, X-Wing, M. Mansion 2, SQ 4/5, PQ 3, Eye of the Beholder 2/3, Lemmings 2, Push Over, Street Fighter 2 und First Samurai. Tel.: 07951/6522, Sven.

Suche PC-Spiel Moonstone, nur Original. Angebote unter Tel.: 040/6904078, 17 - 21 Uhr.

Einsteiger sucht PC-Originale sowie Drucker. Peter Voß, Dorfstr. 14, 03130 Wolfshain.

Wizardry 1 - 5 + Lösungshilfen dazu gesucht. Weidner, Beerenweg 17, 15236 Frankfurt.

Suche Spiele auf CD-ROM! Z. B. Sherlock Holmes Cons. Det., Inca, CDV Game Power, Space Quest, etc. Gers Hülsmann, Feldhauser Str. 255, 45966 Gladbeck, Tel.: 02043/51605.

Suche nur zum Tausch: Strike Comm., Car & Driver, Harrier JJ, Lemmings 2, Legacy, Zool, Push Over, Amazon, Creepers, Habe z.B. X-Wing, F1 GP, Waxworks, M & M 3 ... Tino Jo Manto, Schulweg 2, 8751 Hausen.

Suche für den Game Boy: Hook und NBA All Star Challenge. Zahle je 25 DM + Porto. Interessenten melden Tel.: 030/3638767.

Suche PC-Originale aller Art. Schickt Eure Listen an: S. Herzog, Hermannstr. 4 b, 58329 Schwerte.

Suche günstig Railroad Tycoon. Tel.: 08171/7935 (nach Olaf fragen).

Suche günstige PC-Software. Liste an: Otto Wiesner, Czernakstr. 14/2/11, A-2000 Stockerau.

Suche TV Sports Basketball oder Road to the Final Four oder ein anderes Basketballspiel. Tel.: 02203/34400 (Robert).

Kaufe ältere Rollenspiele: Fate - Gates of Dawn, Crystals of Arborea, Realms of Darkness, Zeldar, Cadaver - Payoff, Prophecy (Activision), B.A.T., Wizard Wars, Fire King, Ultima 2, 3, Sorcerian. Carsten, Tel.: 05832/305.

Suche dringend: Crash Course, Powerboat USA, TV Sports Basketball, Elvira 1, Action, usw., Amiga Joker 11/90, 2/91, PC Review Nr. 1 11/91. Tel.: 0421/259603.



Tausche PC-Originale: Dune 2, HL 14 - 18, Powermonger, Populous, Sim City, Incredible Machine. Tel.: 09281/62460.

Tausche Originale! Spirit of Adventure, Elvira 2, Eternam, Plan 9, Paperboy 2, Demoniak, Lemmings, Indianapolis 500. Tel.: 02824/6682, Simone Fischer, Weidenweg 38, 47546 Kalkar.

Tausche Hexuma gg. Eishockey Manager, Pirates Gold oder deutsches Sierra-Adventure. Tel.: 0231/553847, Timo.

Hallo, wer hat Lust, Monkey 2 gegen King's Quest 6 zu tauschen? Ruft an: 07452/7153 oder faxt: 07452/7368. Habe auch Komplett. Nach Rici fragen.

Tausche DSA, Battle Isle + DD 1 u. 2, Historyline, Wizardry 7 dt., Monkey 2, Lemmings u.a. Suche EOB 3, Fields of Glory, Unch. Waters, Strategie- und Rollenspiele (nur Originale), T. Schlottke, Altenwoogstr. 31, 67655 Kaiserslautern.

Tausche oder verkaufe WC 2, Monkey 2, Links 386 Pro und Comanche + Datadisk. Suche Elite 2, Pinball Dreams, X-Wing, Burning Steel, Eishockey Manager und andere. Nur Originale. Thomas Aran, Webergasse 8 b, 73728 Esslingen, Tel.: 0711/352697.

Habe Super-Games wie F1 Grand Prix, Links 2, Jordan, usw. Suche nur aktuelle wie Strike Commander, Day of the Tentacle, Freddy Pharkas, Police Quest 4, Links-Kurse u.a. Tel.: 06251/39726 (Daniel, 14 - 20 Uhr).

Tausche Formula One, Dune, Vision, Quest for Glory 2, Dungeon Master, Hard Nova, Soul Crystal, Battle Isle, Mario Andretti. Tel.: 02362/63134, nach 17 Uhr.

X-Wing, Eishockey Man., F1 GP, Strike Com., Perfect General, Mad TV, Pirates Gold, C & D, Eye of t. Beholder 3, Maniac Mans, 2 u.v.m. gegen Lemmings 2, Zool, Amazon, Harrier JJ, Dark Seed u.v.m. Tino, Tel.: 06022/23633 (17 - 20 Uhr).

Tausche Strike Commander gegen Buzz Aldrin's Race into Space. Ruft mich an: 07195/67556.

Hi, ich tausche bzw. verkaufe PQ 3, Omnicon, Operation Combat, Taking of Beverly Hills. Warte auf Angebo-

te. Tel.: 089/3195237, ab 18 Uhr außer Mittwoch und Wochenende, Tobias.

Tausche Das Schwarze Auge gegen Eco Quest, Robin Hood, Lost in L.A., Curse of Enchantia. Marco Bergmann, Tel.: 02902/1033.

Ich biete zum Tausch: Battle Isle Data 2, Mad TV, Burning Steel, KGB. Suche: Indiana Jones 3, Lemmings 2, 1869, Human Race, Jonathan, Leather Goddesses of Phobos. Ruft doch mal an bei Jan: 06103/42357.

Tausche orig. Historyline, DSA, Eternam, Wizardry 7, Zeldar, Hardball 2, Sim City und Populous, Viper gegen Ultima 7, U. Underworld 1 + 2, Populous 2, Castles, Might & Magic 4 oder anderes. Tel.: 07121/63954 (Alex).

Tausche Indy 3 gegen PC Joker 6/91, 1/92, 2/92 und 3/92 oder gegen 2 Swotl-Zusatzdisks oder 40 DM. Interessiert? Ruf an: 0611/509873.

PC-Soft: Kyrandia, B.A.T., SQ 3, PQ 2, Larry 3, Swotl, Ultima 7, LGOP 2, Elvira, Red Baron, Déjà Vu 2, Cadaver, Eco Phantoms LHX, Harpoon, Patrizier. Tel.: 07931/45235.

Historyline, PC-Orig., neu, unbenutzt. Tausche gegen Monkey Island 1 oder 2, dt., VGA, oder X-Wing. Nur Original und 100% o.k. Tel.: 02153/2983 ab 17 Uhr.

Space Quest 4, More Lemmings, Red Baron gegen Larry 2 + 3. Kai Uwe Vosswinkel, Heegweg 6, 6479 Ranstadt 1, Tel.: 06041/1306.

Tausche: Monkey 2 u. Mad TV gegen Dynablasters. Nur Orig. und vollständig. Tel.: 05724/3176 ab 19 Uhr.

Verkaufe/tausche 1869 40 DM, Patrizier 40 DM und Historyline 50 DM. Tel.: 0971/65643.

Tausche T. Adv. of Robin Hood (Millennium), 3,5" DD, VGA, kompl. in Dt., gegen Der Patrizier od. Monkey I. (VGA) oder Loom. Tel.: 07071/72703.

Hilfe! Suche ganz dringend PC Joker Nr. 4/93. Zahle sehr gut! Tausche auch gegen Auflösung(en). Verk. Aces, Patrizier etc. Möglichst im Raum Berlin. Tel.: 030/5098802, fragt nach Hendrik.

Tausche: Civilization, Red Baron, Eye of the Beholder 1, Kaiser, Bundesliga Man. Prof., MS-DOS, alles deutsch. Suche Elite Plus, 1869, Sim Life, Eye of the Beholder 2, Falcon 3.0 und WC 1. Ab 19 Uhr, Horst, Tel.: 06421/46353.

Biete Strike Commander, X-Wing, BI 2 Data, Ultima 7, Laura Bow. Suche: Cenobots/V 7 Teil 2, deutsch, Ultima Underworld u.a. Ruft an ab 18 Uhr: 039089/3335, Sören Kongehl, Straße der Solidarität 7, 39629 Bismark.

Comanche (dt.) zu tauschen gegen Dogfight, EOB 3, Eric the Unready, Lands of Lore o.a.; L. of Robin Hood oder Riders of Rohan (dt.) + Battle Master gegen EOB 1 o.a. Tel.: 09952/370.

Tausche oder verkaufe Shadow of the Comet, Quest for Glory 3, Legend of Kyrandia (alle deutsch und VGA.) Thilo Wittig, Karl-Liebknecht-Str. 3, O-8804 Hirschfelde.

Tausche MS-DOS 6.0 (Upd. = 199 DM) gegen F1 Grand Prix, Task Force oder Burning Steel. Der Patrizier gegen Das Schwarze Auge. Robin Hood (Sierra) gegen Lemmings 2 oder Alone in the Dark. Cadaver und KQ 5 gegen Jordan in Flight oder Eishockey Manager oder Buzz Aldrin's Race into Space. Suche zuverlässige MS-DOS-Originalspiele-Tauschpartner. Schreibt oder ruft an: 07223/74282, Carsten Knopf, Liehenbachstr. 95 a, 7582 Bühlertal.

Biete Falcon 3.0 und Waxworks für PC. Habe auch Amiga (nur Verkauf). Ruft an: 06482/4737.

Tausche Indy 4, Larry 5, Historyline u.a. Suche Stunt Island, Strike Commander, F-15 3, Cruise for a Corpse usw. Ab 18.30 Uhr Tel.: 0251/236447, Carsten.

Tausche: Pinball Dreams, Zool, Street Fighter 2, Another World, Trolls, Firehawk, Magic Pockets, Hero Quest, Maupiti Island, Skull & Crossbones. Suche alle neue Action-Games, aber auch andere. Tel.: 06028/1317 (Jens).

Biete Task Force, BMP, Underworld, Indy 4, Elf, Kathedrale, Siege Datadisk, AV-8B Harrier, England Soccer u.a. Suche Eishockey Manager, Syndicate, Underworld 2, Sensible Soccer, Car & Driver, The Ancient Art of War u.a. Tel.: 07551/61920.

Tausche Battle Isle Datadisk 2 und Wolfpack gegen Swotl oder Aces of the Pacific oder Comanche Datadisk. Holger Thiessen, Weiherallee 12, 65388 Georgenborn, Tel.: 06129/2570 (Holger).

Tausche: Populous, Space Ace, Kick Off 2, Pipe Mania (zusammen) gegen 1869, Dune, Steigenberger Hotelman, oder Goblins. Tel.: 07141/482483.

Biete Skat 2010 Vollversion für 40 DM, suche Eishockey Manager und BMP Lim. Ed. Tel.: 09353/4370.

SS 2, Patrizier, 1869, Task Force, Airline, Circuit, Cycles, Spec. Forces etc. Liste verlangen gegen frankierten Antwortumschl. Suche Sim., Strategie, Wirtschaftssims etc. Nur Originale! G. Heim, Fichtenweg 6, CH-4563 Gerlafingen.

Tausche/verkaufe Mad TV, Mac's Opera (2 x dt.), Battle Master (alles Originale, 5,25" + Anl.) gegen Beholder 1, M & M 3, Ultima UW 2 (nur Orig., dt. + Anl.). Tel.: 0234/513131 (nach 19 Uhr).

Tausche Inca, Hexuma, Kathedrale, Lost in L.A. Suche Beholder 2, Dark Seed, Betrayal an Krondor. Nur Originale! Ruft an unter Tel.: 06171/4921 (Alexander).

Tausche Spaceward Ho!, Hardball 3, Pacific War, Planets Edge, Legend, Trolls gegen Dynablasters, Bug Bomber, Sensible Soccer, Siege (Orig.). Tel.: 09721/802865.

Tausche Monkey 2 und Indy 4 (Action Game) gegen Historyline, Der Patrizier, 1869, Pirates Gold (2 gegen 1), 3,5"-Disketten, nur Originale. Jan Kunz, Freilerstr. 25, CH-8157 Dielsdorf, Tel.: Schweiz-018532484.

Wer tauscht DSA gegen Lost Files of Sherlock Holmes? Ruft an unter Tel.: 06171/4921 (Alexander). Nur Originale!

Fußb.-Manager 3, Strike Commander, Comanche, X-Wing, Humans, Monkey Island 2, Black Gold, alles Originale, gegen Dune 2, Ultima 7 dt., Populous 2, F-15 Strike Eagle 3, Human Race, Chess System dt., Das Schwarze Auge, Formula One Grand Prix, KGB, Sim City Deluxe, Eishockey Manager, alles Originale. Tel.: 02441/4194, ab 20 Uhr.

Tausche Might & Magic 4, BMP, Links, Starbyte Coll. No. 1, suche: Legend of Kyrandia, Civilization, Street Fighter 2, Patrizier oder Quest for Glory 2. Tel.: 05943/1276.

Tausche Falcon 3.0, Harrier Jump Jet, Battle Isle und Datadisk, alles in Deutsch, bei Verkauf pro Spiel 50 DM + Porto.

Tausche/verkaufe Indianapolis 500, 30 DM, und Original Soundblaster Stereo Chipsatz 30 DM. Suche Formula One Grand Prix (MicroProse), Space Max und 4-D Sports Driving auf 3,5". Tel.: 02421/402947, Wolfgang.

Tausche/verkaufe Ultima Underworld, Indy 4, EOB 2, DSA, Sherlock Holmes, Harrier Jump Jet, suche WC 2, M & M 4 dt., Alone in the Dark, Goblins 2 dt., alles Originale. Tel.: 03391/501175.

Tausche orig. DSA, Command HQ, Rotox, Speedball, Keen 1 gegen Speedball 2, Keen 2, 3, 4 oder 5, Cool Croc Twins, The Humans, Xenon 2. Tel.: 04856/379, ab 18 Uhr.

Tausche DSA, Might & Magic 4 gegen EOB 3, Ultima 7, Ultima Underworld 2, Treasures of the Savage Frontier. Nur PC-Originale. Tel.: 08161/22235.

Tausche orig. Strike Commander, Eishockey Manager und Formula One Grand Prix gegen Task Force, Gunship 2000 oder A320. Tel.: 08221/6239 (Alex) ab 16 Uhr.



Verkaufe PC-Originale: Monkey Island 2, Mad TV, Mac's Opera (alle komplett deutsch) für je 40 DM. Außerdem Face Off (Eishockey) für 20 DM. Alle plus NN. Tel.: 04551/83510 ab 14 Uhr.

PC-Original Battle Isle zu verkaufen! Tel.: 06035/7346, Joscha, abends. Tausche auch!

PC-Originale: HL 14 - 18, Hannibal, Incr. Machine, Ween, Vision, Loom, SQ 3, Rise of the Dragon, Maupiti Island, Leather God. of Phobos 2, Curse of Enchantia, Flies - Attack on Earth. Alles kompl. dt., je 40 - 50 DM. Tel.: 05175/7606, ab 18 Uhr, Susanne.

Verk. PC-Originale: Empire Del., Indy 4, BMP, Strike C., Red Baron, Lemmings 2, Goblins 2, Patrizier, Quest of Gl., X-Wing, A-Train, Mad TV, Wizardry 7, Inca, TF 1942. Tel.: 05753/1304 Dirk.

Verkaufe/tausche: Patrizier 50 DM, 1869 50 DM, Dungeon Master 40 DM, Kathedrale 20 DM, Mad TV 30 DM, Lemmings 2 50 DM. Tel.: 06085/3200, Mo., Do., Fr. ab 18 Uhr, Sa. 9 - 15 Uhr.

Verkaufe Pop 1 für 30 DM, Skull + Crossbones für 30 DM und Crisis in the Kremlin für 70 DM. Suche Eishockey Manager. Schreibt an Gordon Melzer, Lisztstr. 6, 06667 Weissenfels.

PC-Originale: Gunship 2000 60 DM, Task Force 60 DM, B-17 Flying Fortress 60 DM, Abandoned Places 50 DM, Falcon AT 40 DM, Indy 4 50 DM, 4 x 4 Sports Driving 40 DM, Wonderland 50 DM. Per NN. Tel.: 02822/52415.

Verkaufe PC-Spiele (3,5"): Strike Commander 65 DM, King's Quest 6 55 DM, zusammen 100 DM. Tel.: 089/8633935, außer Mi. + Fr. ab 18 Uhr, Michael.

Verk. 3,5"-Originale: Indy 4, engl., 50 DM, Star Trek, dt. Version, 50 DM. A. Klimke, Flinzstr. 27, 02526 Bautzen.

Railroad Tycoon, dt. Anleitung, 50 DM, Microsoft Flugs-

imulator Version 4 mit Scenery 65 DM, CA-Cricket-Paint, neu, originalversiegelt. Andreas Eck, Tel.: 04651/31400.

Verkaufe original Falcon 3.0 für 45 DM und Battle Isle für 35 DM. Ruft an unter Tel.: 0228/470275 oder schreibt an Michael Gaida, Haffstr. 22, 53225 Bonn.

Zool, the smash hit no. 1 is now on PC. Hol Dir den Megahit mit atemberaubender Grafik und absolut weichem Scrolling. Auf dem Amiga wurde er ein Hit, und am PC? Du entscheidest es jetzt! 45 DM (wow). Rufe an: 04531/84553 oder 87456.

Strike Commander, Inca, Ringworld, F-15 3, KQ 6, Eco Quest 2, Lemmings 2, Ultima U. 2, Indy 4, OG 3, Comanche, Dune 2, Ultima 7, Humans, B-17, Heimdall, Strike Force, TV Sports Basketball... Tel.: 07071/73310.

Verk. PC-Originale: Strike Commander, dt. Anleitung, 70 DM, Strike Commander Speech Pack, dt. Anl., 40 DM, beide zusammen für 100 DM. Jeden Tag ab 17 Uhr, Freyer Andreas, Tel.: 09723/2943.

Stop! Verkaufe/tausche MM 4, HL 14 - 18, Patrizier, LGOP 2, ATP, F1 GP, Stunt Island, Ultima Underworld 2 u.v.a. Suche U7/2. Verkaufe auch 80-MB-Harddisk. Ruft an Tel.: 02151/752552.

Verk. M&M 3 30 DM, Battlemaster 15 DM od. tausche beide gegen Gateway to the Savage Frontier. Call: 08335/9145, Gabriel, oder schreib an Gabriel Birke, Obere Str. 18, 87751 Heimertingen.

Verkaufe PC-Orig.: Wing Commander 45 DM, Monkey Island 2 50 DM, Mad TV 50 DM, Centurion 35 DM. David Wenzel, Am Abtswald 64, 6222 Geisenheim 2, Tel.: 06722/71695. Tausche auch.

PC-Originale: MS-DOS 5.0, Windows 3.1, IBM-OS/2-2, Spellcasting 301, B.A.T. 2, Goblins, Cadaver, D/Generation, ab 50 DM. Tel.: 0421/251724, ab 17 Uhr.

Lemmings 2, WC 2, Eishockey Man. je 60 DM, Mantis, Historyline, Atac, Campaign, BMP 2.0, First Samurai je 50 DM, Vision, Shadowlands, Abandoned Places, Adv. Tennis, Great Courts 2, Fighter Command je 35 DM, Michael, Tel.: 040/5505162.

Verkaufe Abandoned Places, Iceman, Willy Beamish, Lure of the Temptress und Battle Isle Data Disk 1. Alle Games mit Anleitung und unbeschädigt. Jedes Spiel ca. 40 - 55 DM. Tel.: 089/7559375.

Biete neueste Software für PC/Amiga, auch Abos! Tel.: 08431/40959.

Strike Commander + Speech 90 DM, AFT 2.0, GP Circuit, Masterblazer je 20 DM, Links-Kurse: Banff, Troon North je 30 DM. Suche: Space Hulk, Lands of Lore, Island of Dr. Brain, EOB 3 in Deutsch, Michael, Tel.: 040/5505162.

Verkaufe PC-Tools, Version 7.1, sowie F-15 Strike Eagle 3. Preise nach Vereinbarung. Dial 03494/4869 und ask for Marc!

Verkaufe PD und Shareware äußerst günstig. Bereiche: Anwendungen, Utilities, Spiele, Sound, Grafik, Erotik. Katalogdisk anfordern bei M. Siegrist, Im Spitz 4, CH-8304 Wallisellen, Tel.: 01-8310713.

Verkaufe Indy 4 und Darkseed, je mit Auflösung. Preise nach Vereinbarung. Nur Originale. Tel.: 089/956485.

Carrier Strike, Patriot, F-15 2 + Scen.-Disk je 45 DM, 7 Links-Golfkurse je 20 DM, zus. 100 DM, oder Tausch. Tel.: 089/488268 ab 18 Uhr.

Verkaufe No. 2 Collection 50 DM, Wing Commander 2 + SO 1 + Speech Assory Pack 70 DM, Airline 20 DM, Eishockey Manager 50 DM. Tausche auch. Tel.: 02373/4597, ab 18.30, Volker.

PC-Orig.: Hannibal, neu, VB 55 DM inkl. Porto, oder Tausch gegen Eishockey Manager. Tel.: 033762/71896.

Biete original Space Quest 5, dt., in 3,5", in bestem Zustand. Preis 70 DM. Ruf an Tel.: 02132/10743, Alexander.

Verkaufe Space Quest 5, komplett deutsch, mit Sicherheitskopie und Reissware-Maus mit Software zu insgesamt 120 DM. Tel.: 09369/1677.

Verkaufe PC-Orig.: Eco Quest 40 DM, Laura Bow 2 50 DM, Sherlock Holmes 50 DM, Cool Croc Twins 40 DM. Tel.: 0341/4415656.

Verkaufe B.A.T. 2 65 DM, Stunt Island 75 DM und Centurion 40 DM. Nur Originale! Tel.: 06457/777.

Speech Pack: Für Strike Commander 30 DM, für Wing Commander 25 DM. Tel.: Berlin/4159090 (Thorsten).

Komplett deutsch: Space Quest 5 60 DM, Monkey Island 2 45 DM, Leather Goddesses 2 60 DM, Der Patrizier 60 DM, Loom 40 DM. Tel.: 030/4159090.

Verk. orig. F-15 Strike Eagle 3 zu günstigem Preis, Brettspiel Stalingrad Pocket 30 DM. Manfred Meyer, Jungblutstr. 22, 4470 Meppen.

PC-Orig. in Deutsch: Wing Commander 2, Indy 4, X-Wing, King's Quest 6. Jeder Käufer erhält ein spielbares Demo. Tel.: 0385/613044.

Verkaufe PC-Orig.: The Bard's Tale Trilogy, Storm Ma-

stier, Powermonger, Gateway, Gunship 2000, Sim City + Populous, Supremacy, Eye of the Beholder 1. Tel.: 0421/445599.

Verk. Sherl. Holmes, Indy 4, Laura Bow 2, KGB, Monkey Isl. 1 für jeweils 50 DM. Alles Originale in Deutsch. Tel.: 07171/73359, Jochen verlangen.

Verkaufe PC-Originale Humans (3,5"). Tel.: 04256/305 ab 14 Uhr.

Verkaufe orig. PC-Spiele: X-Wing, Strike Commander, Underworld 2, F-15 3, alle mit dt. Anleitung, je 50 DM. Tel.: 02233/21176 (Köln).

Verkaufe PC-Originale: Das Schwarze Auge, Patrizier, Elvira 2, After Dark, Sherlock Holmes. Tel.: 02056/20674.

Suche noch Mitspieler für Fußball-Postspiel, pro Runde 1 DM. Wahl der Teams frei, 60 Runden Spieldauer. Infos unter Tel.: 05382/4858 Ole.

Verkaufe Originale mit Komplettlösungen: Wizardry 7, dt., 60 DM, Ultima Und. 2 60 DM, Darkseed 50 DM, Lure of the Temptress 40 DM. Mega-Drive-Spiele: Olympische Gold 40 DM, Dark Castle 40 DM. Tel.: 07021/6711, 9 - 19 Uhr.

Verkaufe Star Control 2, Underworld 2, WC 2, MM 3 + 4 in Deutsch, Magic Pockets, Cool Croc Twins, Knights of Legend, SQ 2 EGA, von 20 - 50 DM + NN. Tel. ab 18 Uhr: 07276/5505 (Jürgen).

Verkaufe Ultima 7, dt., für 60 DM, Forge of Virtue, engl. (funktioniert nur mit der engl. Version) 20 DM. Auch Tausch gegen Gleichwertiges möglich. Tel.: 06028/1782.

Verkaufe & tausche: Age 50 DM, Back to the Future 2 20 DM, Hard Drivin' 2 20 DM, Final Battle 15 DM, Killing Cloud 40 DM. Thimo Schuff, Wesselstr. 26, 2000 Hamburg 65.

Biete Software für PC und Amiga. Tel.: 08431/40959.

Verk. PC-Orig.: Eric the Unready, Patrizier, P. o. t. Shadow, Nigel Mansell je 50 DM, Terminator 2, Night Shift je 30 DM. Tel.: 07152/52677, Thomas verlangen.

Verkaufe Amiga- und PC-Originale: B.A.T. 2, Dungeon Master, Spellcasting 1 + 2, Das Schwarze Auge, Amiga: EOB 1 + 2, BM 1 + 2, Dune, Wizardry Pro Spiel lausige 50 Märker. Telebimmel: 02552/61487, ab 15 Uhr, Frank.

Verkaufe Lotus Ami Pro für Windows 3.0, Lotus 1-2-3 für Windows 1.1, je 50% Neupreis. Historyline, Indy 4, Comanche zusammen für 130 DM, sonst je 45 DM, alles Originale. Tel.: 05286/1247.

Verkaufe oder tausche Originale PC: Might & Magic 4, X-Wing, Monkey 2, Pirates!, Shadow Sorcerer, Patrizier, Hexuma, Shadow of the Hound, Pro Spiel lausige 50 Märker. Telebimmel: 02552/61487, ab 15 Uhr, Frank.

Verkaufe: Comanche 50 DM, Monkey Island 2 40 DM, Push-Over 35 DM. Alle komplett in Deutsch. Suche Pinball Dreams. Schreibt an: Michael Duchscherer, Nordring 14, 6334 Asslar 2, Tel.: 06443/3474.

Verkaufe Historyline, Harrier Jump Jet und Harpoon für je 60 DM oder zusammen für 150 DM. Tel.: 04641/1821 nach 17 Uhr.

Verkaufe Stunt Island für ca. 95 DM. Tel.: 08158/8350, fragt nach Florian.

Verk. Originale: Airline 50 DM, Railr. Tycoon 45 DM, Sim Earth 65 DM, A-Train 65 DM, Sim Ant 55 DM (+ 10 DM Versandkosten). Tel.: 08857/8704, 17 - 19 Uhr.

Verkaufe The Killing Cloud 15 DM, diverse Shareware, z.B.: Hugo, Cosmo Apogee u. a. 20 DM. Might & Magic 4 40 DM (engl. Version) mit Umtauschlizenz für dt. Version, Shadowlands 30 DM, Winzer 30 DM, FBM Worldcup 18 DM. Tel.: 06782/5876.

Verk. WIN for Workgroups 3.1 mit Reg.-Karte für 180 DM. Uwe Noack, Am langen Rain 43, O-7260 Oschatz, Tel.: 03435/927619, ab 17 Uhr.

Team Suzuki 50 DM, F-19 Stealth Fighter 40 DM, Comanche, dt. Version, 60 DM, Gunship 2000 Scenario-Disk 50 DM, King's Quest 6 60 DM, M1 Tank Platoon 50 DM. Tel.: 0671/74221.

Battle Isle Construction Tool für IBM-PC (Levelgenerator mit wählbarer Spielstärke) 25 DM, Ways for Windows 2.1 50 DM, DR-DOS 5.0 50 DM. Zander, WEN 86.10.04.27, Treskowallee 8, 10318 Berlin.

Verk. Indy 4, Monkey 1 + 2, Legend of Kyrandia (alle deutsch, VGA, Komplettlösungen). Rarität: Life & Death 1 + 2. Tel.: 0451/70180.

Suche dringend PC-Kontakte in ganz Europa. Neueste Soft (Spiele + Tools), alles vorhanden. Fordert Liste auf Disk an: Peter Koch, Postfach 52, A-5026 Aigen, Austria.

Verkaufe Jordan in Flight, Original, für 55 DM. Tel.: 06451/3578.

Strike Commander (DA) nur 70 DM. Tel.: 036948/242 oder 80242.

Freddy Pharkas (engl.) 30 DM, Underworld 2 45 DM, Heimdall dt. 25 DM + Porto. Tel.: 069/612492.

Verkaufe F-15 Strike Eagle 3 für 70 DM. Original und 100% o.k. Dial 03494/4869 and ask for Marc.

Verkaufe: X-Wing 55 DM, The Terminator 2029 50 DM, Task Force 55 DM, Leather Goddesses of Phobos 2 45 DM, A-Train 50 DM, suche: Rise of the Dragon. Tel.: 06081/15430.

Verkaufe für PC: Monkey Island 2, Aces of the Pacific, Wing Commander 2 und Indy 3. Alle Spiele 70 DM. Indy 3 30 DM. Marc Polatschek, Moosbachstr. 9, 6509 Erbes-Buedesheim.

Space Quest 4, King's Quest 5, Police Quest 3, Willy Beamish je 50 DM. Jones in the fast Lane, Eco Quest je 40 DM. Tel.: 0231/485921.

Verkaufe Sensible Soccer, F 1 Grand Prix je 40 DM, Cadaver, Silent Service 2, Turrican je 35 DM, Klax, Kick Off 2 je 30 DM. Alles Amiga-Originale. Verkaufe Wing Commander 2 - Speech Pack für 25 DM (PC-Original). Manuel Esterer-Schabus, Ratsbriefstr. 17, A-5020 Salzburg.

Verschenke Monkey Island. Schickt 4 DM an Sven Herrmann, Leipziger Ring 69, 6054 Rodgau. Der 100ste bekommt das Spiel.

Verk. PC-Originale: King's Quest 6 EV 50 DM, Police Quest 3 DV 40 DM, Monkey Island 2 DV 40 DM, Strike Commander DA 80 DM, u.v.a., alle 3,5". Freyer Andreas, jeden Tag ab 17 Uhr, Tel.: 09723/2943.

Verk. Orig.: Monkey Island 2 dt. 50 DM, DSA Schicks. 50 DM, Laura Bow 2 dt. 50 DM, Mad TV 45 DM, Falcon 3.0 dt. 70 DM, Powermonger 50 DM, Tennis Cup 40 DM, Ultima - Savage Empire/Martian Dr. je 30 DM. Tel.: 030/8511529.

Verkaufe günstig Demos und Mod-Files. Kein Tausch! Ich habe direkten Kontakt zu den besten Demogruppen. Akt. Liste gegen 3 DM/20 o.S. Derzeitiger Stand: 50 MB Demos, 150 MB Mod-Files. No Ware! Stefan Ohrhaller, St. Laurenz 54, A-4950 Altheim.

Verk. Orig.: Underworld 2 45 DM, Elite Plus 24 DM, Dune 2 39 DM, DSA 39 DM, Might & Magic 39 DM, Command HQ 24 DM, The Kristal 9 DM. Tel.: 08761/4442 (Stefan).

Stop! Superspiele! Tolle Preise! Nur Originale! Task Force, Mad TV, Indy 4, Laura Bow 2, Kyrandia, Powermonger usw. Je 40 - 50 DM. Bitte nur schriftliche Anfragen: Manfred Neubauer, Theodor-Ordner-Str. 2, 85435 Erding.

Wing Commander 2 50 DM, Comanche 50 DM, Grand Prix Unlimited 50 DM, Zak McKracken 30 DM, Bundesliga Man. Prof. 40 DM. Tel.: 0561/518798.

Verk. Orig.: Mannals (CD-ROM) 50 DM, Spaceward Ho! 60 DM. Tel.: 02102/445533 (René).

CD-ROMs: Ultima 6 + WC 1, Castle Master + 3D Constr., Infocom Collection + WinWare 3, North Polar Exped., Shareware-Perlen 2. Je 50 DM. Tel.: 0541/76686.

Verkaufe für PC: Space Quest 5 dt. 50 DM, Wizardry 7 dt. 50 DM, Shadow of the Comet dt. 50 DM, Legacy dt. 50 DM. Tel.: 07443/5541 ab 18 Uhr.

Verk. PC-Originale: X-Wing dt. 50 DM, Sherlock Holmes dt. 40 DM, Ultima Underworld 2 dt. 40 DM, Space Quest 5 dt. 45 DM, Historyline 40 DM, Ultima 7 dt. 40 DM, Gunship 2000 dt. 35 DM. Tel.: 06102/26407.

Verk. orig. PC-Spiele: Sherlock Holmes, King's Quest 6, Laura Bow 2, Shadow of the Comet, Daughter of Serpents für je 50 DM + Porto + Nachnahmegebühr. Ines Berger, Tatern 21, 3110 Ulzen.

Verscherbe alles: KQ 6 dt. 63 DM, Falcon 3.0 50 DM, Comanche Data 45 DM, Pinball Dreams 45 DM, Curse of Enchantia 45 DM. Für Amiga Knight of the Skies 30 DM. Tel.: 04281/8337 ab 18 Uhr.

Elvira 2, More Lemmings, Heart of China, KGB, Larry 5, alles Orig., dt. VGA, je 30 DM. Suche/tausche Legend of Kyrandia, Summoning. Tel.: 02681/5034 abends.

Verkaufe Dune 2, dt. Version, 3,5". Anleitung und Originalverpackung für 45 DM, sowie PC-Spielebuch 92 von Marki & Technik mit 2 5,25"-Disketten, auf denen Demos sind, für 15 DM. Tel.: 07127/50960.

Verk. PC-Orig.: SU-25 29 DM, Crash Course 49 DM. Suche außerdem Mario is Missing, Joe & Mac, Hard Drivin' 2 und Double Dragon 3. Zahle gut. Tel.: 03641/332406, fragt nach Felix.

Dark Seed, kompl. deutsch, 65 DM, Wing Commander mit SM1 + SM2 80 DM, WC 2 Speech Pack 25 DM. Tel.: 030/4159090 (Thorsten).

Verk. für PC: Sherlock Holmes dt. 65 DM, DSA 55 DM, Sp. Operations 30 DM, Willy Beamish, VGA, 16 Farben, 20 DM, Time Quest, VGA, 45 DM. Tel.: 0761/44644, Freiburg.

Verk. Inca, Darkseed, Ultima 7, DSA, Megatraveller, Shadow of the Comet für je 40 DM. Tel.: 09953/639.

Gratis: Verschenke und verkaufe PC-Software und Anleitungen zu Billigpreisen. Garantierte Antwort. Schreibt an: Herbert Gruber, Merang, 29/3/16, A-8010 Graz.

Computersoftware

Steffen Müller,

Richthofenstr. 159, 86836 Graben Lagerlechfeld

Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77

BTX: S.M.SOFT

IBM UND KOMPATIBLE 3,5"/5.25" DISKETTEN	Anleitung	Art	DM	
1869	DV	Str	85,—	
3 D Construction Kit 2.0 + Video neu	DV	Anw	129,50	
688 Attack Sup	DA	Sim	39,50	
A.T.A.C Flugsimulation	DV	Sim	79,50	
A-Train	DV	Sim	92,50	
Abandoned Places	DV	Rol	72,50	
Aces of the Pacific	DA	Sim	79,—	
AH 73M Thunderhawk	DV	Sim	75,—	
Airbus 320	DA	Sim	92,—	
Airbus 320 USA Version	neu	DV	89,50	
Aircraft Collection 1	DV	Sim	55,—	
Amberstar	DV	Rol	85,—	
Ambush - Siege 2	neu neu neu	DV	Str	84,—
Ancient Art of War in the Skies	DV	Str	82,—	
AV 8B Harrier Assault	DA	Sim	84,—	
B-17 Flying Fortress	DA	Sim	92,—	
Bane of the Cosmic Forge	DV	Rol	69,—	
Bar's Tale Construction Set	DA	Rol	69,—	
Battle Isle sehr gut	DV	Str	74,—	
Battle Isle + Data Disk	DV	Str	87,—	
Battle Isle Data	DV	Str	45,—	
Battle Isle Data 2	neu	DV	Str	45,—
Battlechess 4000	DA	Sim	67,—	
Betrayal at Kronor	neu neu neu	Rol	84,—	
Birds of Prey	DV	Sim	79,—	
Black Gold Gut-Bergbau	DV	Sim	69,—	
Buck Rogers 2	DV	Rol	79,—	
Bundesliga Manager Prof. Edition	DV	Spo	89,—	
Bundesliga Man. Prof. 2.0	DV	Spo	75,—	
Burning Steel	DV	Str	79,—	
Burning Steel Data Disk 1	DV	Str	39,—	
Burning Steel Data Superschiffe	DV	Str	39,—	
Campaign	DV	Str	69,50	
Car and Driver	DA	Spo	75,—	
Castles Gut	DA	Str	79,—	
Civilization	DV	Str	95,—	
Clash of Steel	Str	Str	69,50	
Comanche Gut	DV	Sim	89,50	
Comanche Data Disk 1	DV	Sim	49,50	
Conquestador	DV	Str	75,—	
Curse of Enchantia	DV	Rol	79,50	
Cover Girl Poker	DA	Str	69,50	
Dark Seed	DA	Rol	75,—	
Das Schwarze Auge gut	DV	Rol	85,—	
Dogfight Gut	DA	Sim	89,50	
Dragons Lair 3	DA	Act	77,—	
Dune 2 sehr gut	DV	Sim	72,50	
Dynablaster + 4 Player Adapter	DA	Str	69,50	
Elvira 2 gut	DV	Rol	85,—	
Empire Deluxe	Str	Str	77,—	
Epic gut	DA	Sim	72,50	
Erben des Throns	DV	Str	75,—	
Eye of the Beholder	DV	Rol	84,—	
Eye of the Beholder 2	DV	Rol	85,—	
Eye of the Beholder 3	neu	E	Rol	69,—
F-117A Nighthawk	DA	Sim	97,—	
F-15 Strike Eagle 2	DA	Sim	79,—	
F-15 Strike Eagle 3 gut	DA	Sim	79,—	
F-19 Stealth Fighter	DA	Sim	89,50	
Fields of Glory	neu neu	DV	Str	84,—
Flies Attack on Earth	DV	Sim	79,50	
Football Manager 3	neu	DV	Spo	79,—
Formula One Grand Prix	DV	Sim	92,50	
Goblins	DV	Act	65,—	
Goblins 2	DV	Act	79,—	
Great Courts 2	DA	Spo	72,—	
Hannibal	DV	Str	79,50	
Harpoon 1 2.1	DA	Str	85,—	
Harpoon Designer Ser.	DA	Str	49,—	
Harpoon Editor	DA	Zus	49,—	
Harrier Jump Jet	DA	Sim	89,50	
Heimdall	DV	Rol	75,—	
Historyline 1914-1918	DV	Str	82,—	
Hockey Manager	neu neu neu	DV	Spo	79,—
Hook	DV	Adv	75,—	
Indiana Jones 3 gut	DV	Adv	65,—	
Indiana Jones 4 gut	DV	Adv	87,—	
Indiana Jones 4 Action Game	DA	Act	67,—	
International Rugby Challenge	DA	Spo	55,—	
Jonathan gut	DV	Adv	79,50	
Kaiser	DV	Str	89,50	
KGB gut	DV	Rol	69,50	
Kings Quest 5	DV	Adv	79,—	
Kings Quest 6	DV	Rol	82,50	
Knight of the Sky	DA	Sim	85,—	
Larry 5	DV	Adv	79,—	
Legacy gut	DA	Rol	87,—	
Legend of Kyrandia	DV	Rol	79,—	
Legend of Valour	DV	Rol	79,50	
Lemmings 1 + 100 Level oh no more	DA	Str	84,50	
Lemmings 2 neu	DA	Str	79,—	
Lethal Weapon	DA	Act	69,50	
Links 386 Course Banff	DA	Spo	45,—	
Links 386 Golf sehr gut	DA	Spo	89,50	
Links Course Hyatt D.B.C.	DA	Spo	39,—	
Lord of the Rings	DV	Rol	72,—	
Lost Vikings	neu neu neu	DV	Act	79,—
Lost Vikings	E	Act	65,—	
Lure of the Temptress	DV	Rol	75,—	
M-1 Tank Platoon	DA	Sim	83,—	
Mad TV sehr gut	DV	Sim	83,—	
Maniac Mansion	DV	Adv	67,—	
Mega Lo Mania sehr gut	DV	Str	77,—	
Mega Sports 30 Sportspiele	DA	Spo	69,50	
Michael Jordan Flight	DA	Sim	77,—	
Might & Magic 3	DV	Rol	79,—	
Might & Magic 4 gut	DV	Rol	85,—	
Monkey Island 1 sehr gut	DV	Adv	82,—	
Monkey Island 2 sehr gut	DV	Adv	85,—	

IBM UND KOMPATIBLE 3,5"/5.25" DISKETTEN	Anleitung	Art	DM	
Nigel Mansell	DA	Spo	85,—	
No Greater Glory		Str	84,—	
On the Road	DV	Sim	69,50	
Patrizier	DV	Str	82,—	
Pacific Island gut	DV	Sim	72,—	
Perfect General	DV	Str	79,50	
PGA Tour Golf + Leveldisk	DA	Spo	75,—	
Pirates sehr gut	DA	Str	44,50	
Police Quest 3	DV	Rol	79,—	
Populous 2	DA	Str	75,—	
Powermonger	DA	Str	75,—	
Quest for Glory 3	DV	Rol	75,—	
Race into Space	neu	DA	Sim	85,—
Railroad Tycoon	DV	Sim	84,—	
Rampart	DA	Str	69,—	
Reach for the Skies	neu	DA	Sim	67,—
Red Baron	DV	Sim	79,—	
Rings of Medusa+Invest+Transworld Ringworld	DV	Str	77,—	
Rise of the Dragon	DV	Rol	82,—	
Rome AD 92	DV	Rol	79,50	
Sensible Soccer 92/93 gut	DV	Spo	64,50	
Shadow President	DV	Rol	77,—	
Shadowlord	DV	Rol	82,—	
Sherlock Holmes	DV	Adv	85,—	
Silent Service 2	DA	Sim	77,—	
Sim Ant gut	DV	Sim	87,—	
Sim City + Populous	DA	Str	79,50	
Sim City Deluxe	DA	Sim	77,—	
Sim Earth	DV	Sim	79,50	
Sleepwalker	DA	Act	69,—	
Space Max + Winzer + Black Gold	DV	Sam	89,50	
Space Quest 5 sehr gut	DV	Rol	75,—	
Spaceward Ho! DOS oder Windows	DV	Str	79,50	
Spirit of Adventure	DV	Adv	69,50	
Starbyte Supersoccer	DV	Spo	69,—	
Steel Empire	DV	Str	74,—	
Steigengberger Hotel Manager	DV	Str	69,50	
Stratego	DA	Str	75,—	
Strike Commander gut	neu	DA	Sim	85,—
Strike Commander Speech Disk	DA	Zus	35,—	
Syndicate gut	neu	DV	Rol	79,—
Tennis Cup 2	DA	Sim	69,—	
Their finest Hour (B.O.B.) gut	DA	Sim	69,—	
Titus the Fox	DA	Act	69,—	
Transarcia	DV	Sim	65,—	
Tristan Pinball Digital	neu	DA	Sim	79,50
Ultima 7	DV	Rol	79,50	
Ultima 7 Teil 2	DA	Rol	85,—	
V - for Victory 2		Str	69,—	
Veil of Darkness	DV	Rol	79,—	
Vikings - Kingdoms of England 2	DA	Str	79,—	
War in the Gulf	DV	Sim	75,—	
Waxworks	DV	Rol	69,50	
Wheels Voyage	DV	Rol	74,—	
Wing Commander	DV	Sim	69,50	
Wing Commander 2 gut	DV	Sim	87,—	
Winzer	DV	Sim	69,—	
Wizardry 7 = Crusaders of Dark Savant	DV	Rol	87,—	
Wordtris	DA	Str	65,—	
Wrestle Mania 2	DA	Act	69,—	
X-Wing Data-Disk	DA	Sim	44,—	
X-Wing gut	DA	Sim	89,50	
Xenobots	DA	Sim	75,—	
Zak Mc Kracken	DV	Adv	63,—	
Zool	DA	Act	69,—	
DA = deutsche Anleitung; DV = deutsches Programm; MA = mehrsprachige Anleitung				
Joysticks				
Joystick Gravis analog pro super		HW	79,50	
Joystick Gravis clear - Sehr Gut		HW	69,50	
Joystick Gravis Schwarz-Sehr Gut		HW	69,50	
Joystick Trust Master Flight		HW	172,50	
Joystick Trust Master Weapon		HW	169,50	
Maus Dateline Durchschütz Gut		HW	69,—	
Soundblaster 16 ASP + Microphon		HW	450,—	
Soundblaster 2.0 Deluxe Edition	DV	HW	179,—	
erhält zusätzlich: Lemmings und Indianapolis 500				
Soundblaster Pro Deluxe + 2 Spiele	DV	HW	299,—	
erhält zusätzlich: Lemmings und Indianapolis 500				
Soundkarte AdLib Gold 1000	DA	HW	375,—	
Centurion Defender of Rome	DA	Str	33,—	
Elvira Arcade Game	DA	Act	40,—	
North and South	Str	Str	35,—	
Oil Imperium	DV	Sim	33,—	
Lösung Amberstar	DA	Lsg	24,—	
Lösung Bards Tale 3	DA	Anw	27,—	
Lösung Dungeon Master	DA	Anw	17,50	
Lösung Elvira I	DA	Anw	17,50	
Lösung Elvira II	DA	Anw	17,50	
Lösung Eye of the Beholder 1	DA	Anw	24,50	
Lösung Eye of the Beholder 2	DA	Anw	24,50	
Lösung Fate Gates of Dawn	DA	Anw	35,—	
Lösung Indiana Jones 3	DA	Anw	17,50	
Lösung Indiana Jones 4	DA	Anw	17,50	
Lösung Kings Quest 5	DA	Anw	17,50	
Lösung Larry 5	DA	Anw	17,50	
Lösung Maniac Mansion	DA	Anw	17,50	
Lösung Might & Magic 3	DA	Anw	17,50	
Lösung Monkey Island 1	DA	Anw	27,—	
Lösung Monkey Island 2	DA	Anw	24,50	
Lösung Police Quest 3	DA	Anw	18,—	
Lösung Spirit of Adventure	DA	Anw	17,50	
Lösung Ultima VI	DA	Anw	17,50	
Lösung Zak Mc Kracken	DA	Anw	17,50	

DA = deutsche Anleitung;
DV = deutsches Programm;
MA = mehrsprachige Anleitung

Joysticks			
Joystick Gravis analog pro super		HW	79,50
Joystick Gravis clear - Sehr Gut		HW	69,50
Joystick Gravis Schwarz-Sehr Gut		HW	69,50
Joystick Trust Master Flight		HW	172,50
Joystick Trust Master Weapon		HW	169,50
Maus Datatouch Durchschlag Gut		DA	89,—
Soundblaster 16 ASP + Microphon		DA	450,—
Soundblaster 2.0 Deluxe Edition		DV	HW 179,—
enthält zusätzlich: Lemmings und Indianapolis 500			
Soundblaster Pro Deluxe + 2 Spiele		DV	HW 299,—
enthält zusätzlich: Lemmings und Indianapolis 500			
Soundkarte AdLib Gold 1000		DA	HW 375,—
Centurion Defender of Rome		DA	Str 33,—
Elvira Arcade Game		DA	Act 40,—
North and South			Str 35,—
Oil Imperium		DV	Sim 33,—
Lösung Amberstar		DA	Lsg 24,—
Lösung Bards Tale 3		DA	Atw 27,—
Lösung Dungeon Master		DA	Atw 17,50
Lösung Elvira I		DA	Atw 17,50
Lösung Elvira II		DA	Atw 17,50
Lösung Eye of the Beholder 1		DA	Atw 24,50
Lösung Eye of the Beholder 2		DA	Atw 24,50
Lösung Fate Gates of Dawn		DA	Atw 35,—
Lösung Indiana Jones 3		DA	Atw 17,50
Lösung Indiana Jones 4		DA	Atw 17,50
Lösung Kings Quest 5		DA	Atw 17,50
Lösung Larry 5		DA	Atw 17,50
Lösung Maniac Mansion		DA	Atw 17,50
Lösung Might & Magic 3		DA	Atw 27,—
Lösung Monkey Island 1		DA	Atw 17,50
Lösung Monkey Island 2		DA	Atw 24,50
Lösung Police Quest 3		DA	Atw 18,—
Lösung Spirit of Adventure		DA	Atw 17,50
Lösung Ultima VI		DA	Atw 17,50
Lösung Zak McKracken		DA	Atw 17,50

Cheated deluxe, jetzt erhältlich! Beschießen bei Keen, Wolfenstein, X-Wing, Civilization, DSA 1, EOB 2, SAM, Patrizier u.a. Für nur 5 DM beim Autor. VGA erforderlich, Maus auch. Ole Albers, Waaterlooge 20, 2842 Krogen-Ehrendorf.

PD-Paket mit über 160 PD-/SW-Programmen und Spielen für nur 30 DM (inkl. Portokosten) auf 15 5,25"-DD-Disketten. PD-Spiele-Pack 1/93 mit 25 Spielen für 10 DM. The Catacomb-Abyss für 7 DM, alles inklusive Porto und Verpackung. Falls per Nachnahme, kommen noch einmal 6 DM dazu. Erich Böttcher, Haselmühlweg 7, 63741 Aschaffenburg.

Verk. Amiga-Originale: Techno Sound Turbo, Apidya, Hexuma, Project X, Wolfchild, Beast 3, Elvira 2, Monkey 2, Hook, Lure of the Temptress, Zool, Dune, EOB 2, Lionheart, Jim Power, More Lemmings, Pinball Fantasies, Indy 4, Lemmings 2, Larry 5, Jaguar XJ 220, X-Copy Tools, Virus Control 3 für schlappe 50 DM je Spiel, alle zusammen für 1000 DM; Final Copy 2 (Textverarb.) nur 250 DM. Andreas Zimmermann, Bachstr. 45, 76703 Kraichtal.

Verkaufe Maniac Mansion 2 und Lemmings 2 für je 60



kostet
AB SOFORT
Deine private Klein-
anzeige im PC-Joker.
Einfach Coupon ausfül-
len, Fünf-Mark-Stück
oder -Schein beilegen
(kein Scheck, keine
Briefmarken) und ein-
senden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen,
die auf Raubkopien oder
indizierte Spiele schließen
lassen, bzw. PLK-Num-
mern enthalten, werden
nicht veröffentlicht!!

SUPER-SPIELE

DUKE NUKEM 59,- DM
COMM. KEEN 59,- DM
DARK AGES 59,- DM
COSMO 59,- DM
MAJOR STRIKER 59,- DM
CDV

Postfach 2749 • 7500 Karlsruhe 1
Tel. 0721 / 97224/0
Fax 0721 / 21314

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in
der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Jo-
ker. Und zwar unter der Rubrik:

- | | |
|---|---|
| ☐ Biete Hardware | ☐ Suche Hardware |
| ☐ Biete Software | ☐ Suche Software |
| ☐ Tausch | ☐ Kontakte |
| ☐ Verschiedenes | |

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen
leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

DM, Monkey Island 2 für 50 DM und Mad TV für 40 DM.
Alle Spiele sind Originale! Ab 18 Uhr Tel.: 04121/5485.

Achtung! Suchst Du neue Software f. Deinen PC? Wir
haben sie! Gratisliste anfordern bei V. Dogan, Dorf-
güterstr. 57, 35415 Pohlheim-Garbenteich.

Verk./tausche: Car & Driver, B-17, Alone in the Dark, F-
15 3, Indy 4, WC 2, Red Baron, F-19, GS 2000 Data, Fo-
mula One GP, Atac, Carrier Command, Sanctuary, Sim
Earth. Tel.: 05306/2679.

Verk. Pinball Dr., Zool, Street Fighter 2, Magic Pockets,
Another World, Trolls u.v.a. Biete für Amiga Lords of
the Doom, tausche auch gern! Alte Joker, ASM, usw. Ruft
Sofort an! Tel.: 06028/1317 (Jens).

Original Civilization in Deutsch, 3,5", 55 DM. Mad TV
ebenfalls kompl. dt. 35 DM. Postkarte an J. Zimmer-
mann, Postfach 250241, 51364 Leverkusen, oder Tel.
tagsüber 0214/3041470. Lieferung nur per NN.

Verkaufe ca. 20 PC-Originale, z.B. Quest for Glory 3, Co-
manche, Beholder 1 + 2. Liste gegen 1 DM. Preis VHS,
evtl. Tausch gg. neue Rpgs. und Sims. Achim Sprenger,
Kanalstr. 32, 73728 Esslingen.

Biete: Trolls 40 DM, Dune 2 50 DM, Comanche M.-Disk
40 DM (alle original + dt.). Außerdem analoge Gamecard
(2 Anschl.) 15 DM + Joystick 15 DM. Bei Interesse:
0621/478629, Björn verlangen.

Originale: Ween, Transactica, Summoning, Steel Em-
pire, Skat '92, Red Baron, Realms, Prophecy o. t. Sha-
dow, Mario Andretti, Magnetic Scrolls, Legend, Hardball
3, Gunship 2000, Caesar, Dynatech, Elysium, je 40 DM.
Tel.: 07231/26636.

Originale: WC 1 30 DM, BI + Data 1 75 DM, Comanche
55 DM, GS 2000 55 DM, Links 40 DM, SQ 4 dt. 50 DM,
Epic 45 DM, WB dt. 40 DM, Lure of t. T. 30 DM, Cade-
ver 25 DM, 1968 50 DM, U 6 UW 1 55 DM. Tausche auch
gegen Puzzle und Figuren aus Ü.-Eiern. Tel.:
02841/504371.

Verkaufe Ability Plus Textverarbeitung, Tabellen, Da-
tenbank, DFÜ, Grafik, Präsentation (Neupreis 500 DM)
für 100 DM. Martin Groos, Weilburger Str. 15, 35759
Driedorf.

Verk. orig. Hannibal, 3,5 Zoll, dt., 40 DM. Abends
02064/55837.

Verkaufe oder tausche: Larry 5 dt. 40 DM, The Lost Treas-
ures of Infocom (20 Spiele) 60 DM, KGB englisch 40
DM, Spellcasting 301 30 DM, Leather Goddesses of Pho-
bos 2 40 DM. Tel.: 0951/66632 Frank.

PC-Originale: 1869 50 DM, Silent Service 2 50 DM und
X-Wing 60 DM. Tel.: 035389/623, nach 18 Uhr.

Verk. Originale: Stellar 7 3,5"/5,25", Maniac Mansion 2
3,5", MS-Quick-Basic 5,25" (Siegel unverletzt), Their Fi-
nest Hour 3,5", Preise VHS, auch Tausch gegen CD-
ROM. Tel.: 02043/51605.

Verk. PC-Originale: Eye of the Beholder 3, Comanche,
Ultima 7, Monkey Island 2, Magic Pockets + World Ten-
nis Championship. Preis nach Vereinbarung. Tel.:
09842/8535, fragt nach Björn.

Verkaufe für 30 - 55 DM: X-Wing, Form. One GP, M &
M 3, Waxworks, Rampart, Logical, Gunship 2000, BMP
2.0, Dark Seed, Eishockey Manager, Pirates Gold usw.
Täglich nur von 17 - 19 Uhr. Tel.: 06022/23633, Tino.

Verkaufe/tausche King's Quest 5, Eishockey Man., 1869.
Suche Special F., Sim Ant., Desert Strike, Street Fighter
2, Flashback, HL, Dynablasters, Links 386 (kaufe auch).
Tel.: 06028/4358 (Markus).

Verkaufe Ultima 7, Railroad Tycoon, Historyline, Patri-
zier, je 50 DM, und Mad TV, BMP je 40 DM. Alle orig.
dt. Torsten Schneider, Tel.: 07161/28988.

Verkaufe PC-Spiele: Might & Magic 4 dt., Wing Com-
mander Deluxe, Gunship 2000, je 40 DM. Thorsten Nutt,
Heribertstr. 69, 44379 Dortmund.

Verkaufe/tausche PC-Orig.: Crown, SQ 5, Fantastic
Worlds, Codename Iceman, Ultima 6. Suche Underworld,
Battle Isle, Larry 3, Patrizier, Lemmings 2. Tel.:
0221/866209 ab 18 Uhr.

Verkaufe PC-Originale: Incredible Machine 45 DM, Lem-
mings 2 50 DM oder tausche gegen Comanche. Tel.:
08141/23154 ab 19 Uhr.

Verk. Originale: Ultima Underworld 1 40 DM und 2 50
DM, Ultima 7 + Forge 70 DM, Spellcasting 101 u. 201 je
45 DM, Beholder 2 40 DM, Plan 9 30 DM, Timequest
20 DM. Suche oder tausche gegen Infocom-Orig.! Tel.:
040/5223072.

Verkaufe: PC-Aquarium 60 DM, und LHX-Attack Chop-
per 30 DM. Tel.: 06134/21515.

Verkaufe PC-Originale: Historyline 50 DM, Robin Hood
40 DM, Patrizier 50 DM, Riders of Rohan 20 DM, plus
Nachnahmeversandkosten. Tel.: 02242/7789.

Verkaufe Turtles 50 DM, Hot Rubbers 60 DM, PHM Pe-
gasus 40 DM, zusammen für 120 DM! Ruft gleich an:
07942/8794. PS: Kann mir jemand bei Simpsons im 4.
Level helfen?

Aces of the Pacific und Goblins 2, deutsche Fassungen,
Originalsoftware, zu verkaufen. Tel.: 06232/74958.

Verkaufe Eye of the Beholder, Historyline, Indy 4, Batt-

le Isle + Datadisk für 50 - 60 DM. Alles Original in
Deutsch. Ingo Orloff, Brombeerweg 16, O-5087 Erfurt.

Verk./tausche: Sherlock Holmes, Quest for Glory, KGB,
Hoc, Heimdall, EOB 1, alle komplett deutsch. Rex Ne-
bular, Ultima Underworld 2, LGOP 2, Ween, EOB 2,
Ultima 6, SQ 4, GC 2, Rise o. t. Dragon, alle englisch.
VHB 40 DM. Tel.: 07633/13891.

Mig-29 Fulcrum zu verkaufen, Original mit Verpackung
und deutscher Anleitung. Tel.: 069/39048408.

Verk. orig. Muds, Comanche (dt.), Special Forces, Strike
Commander, Heimdall, Double Dragon 3, X-Wing,
Geoworks Ensemble (auch Tausch möglich), Wild West
World, Blue Angel, Accolade Games. Simon Koerner,
Luckauer Str. 12, 04936 Schlieben.

Sucht einer 86,4 MB gepackte PD und Shareware? Der
schicke mir 60 3,5"-HDs, 50 DM Kopiergebühr und Rück-
porto! R. Calmer, Gerberstr. 10, 49124 G-M-Hütte. Die
Chance für Mailboxbesitzer!

Verkaufe PC-Originale: WC 2 + SO 1 + SO 2 + Speech,
VB 140 DM, Shuttle (DV) VB 50 DM, Windows 3.0 40
DM und noch nicht gebrauchtes Indy 4 (DV) und Hi-
storyline (DV), je 60 DM, zusammen 100 DM. Tel.:
05561/71092.

Verkaufe alte und neue Software. Schreibt an: Marcel,
P.O. Box 365, NL-6400 AJ Heerlen, Holland. (Orig.!)
Tel.: 07231/26636.

Verk. Mad TV, Monkey Island 2, Mac's Opera, Elvira 2
je 35 DM, Lotus 1-2-3, Ami-Pro, Freelance Gra. je 150
DM, alles Originale. Tausche auch gegen Police Quest 3,
Battle Isle. Raik Rochau, Lerchenberge 4, 3400 Zerbst.

15 DM für jedes PC-Original. Ich verkaufe meine Sof-
waresammlung wie Strike Commander, Indiana Jones 4,
Monkey Island 2 und vieles mehr (ca. 50 Spiele). Garanti-
erte Antwort und Gratisliste bei Roland Sochor, Stein-
rissweg 2, A-8773 Kammern.

Gratis: Verschenke und verkaufe PC-Software und An-
leitungen aller Art zu Billigpreisen. Garantierte An-
wort. Schreibt an: Herbert Gruber, Merang. 29/3/16, A-
8010 Graz.

Verkaufe Indy 4, dt., und Das Schwarze Auge, dt., für je-
weils 50 DM. Tel.: 07248/6621 (Cristian).

Biete gute Originalspiele zu günstigen Preisen für PC. Li-
ste gegen frankierten Umschlag bei: Martin Triotzsch,
Feldstr. 9, 92533 Wernberg-Köblitz.
Originale: Winzer, Wild West World, Vision, Ultima 7 -
F.o.V., Winter Challenge, Spirit of Excalibur, Soul Crystal,
Samurai, Obitus, Megatraveller, Links Kurse, Golden Eag-
le, Fort Apache, Midwinter 2, Bug Bomber, je 30 DM.
Tel.: 07231/26636.

Verk. Amiga-Game: Space Quest 3 mit Komplettlösung.
Zu PC: Windows, Tools, Ways, im Pack oder einzeln.
Preis nach Vereinbarung. Tel.: 0-5812 Waltershausen/
60301 (ab 16 Uhr).

Verkaufe PC-Originale: Railroad Tycoon, Winzer, Civi-
lization, No. 1 Collection, zu je 50 DM, NAM, Imperi-
um, Centurion zu je 40 DM. Tel.: 07426/7218, Michael
verlangen.

Verkaufe PC-Originale: Indy 4, Wing Commander 2, BI,
WC 1 + MD 1, DSA und Historyline zu je 50 DM. Po-
pulous und Sim City zusammen für 40 DM. Tel.:
089/885180 Florian, werktags 15 - 18 Uhr.

* PC-Software * PD - Freeware - Shareware. Superbil-
lig! Gratisdisk anfordern! (Disk bitte mitschicken und
Rückporto beilegen.) PC-Software, Stelzhamerstr. 11, A-
4082 Aschach/D, Oberösterreich.

Verk. Original-PC-Spiele: KQ 5 (dt.) 50 DM, Robo. 3
50 DM, SQ 4 (dt.) 50 DM, SQ 5 (dt.) 55 DM, L. o. K. (dt.)
55 DM, Conquest o. t. Longh. (dt.) 55 DM, WC 40 DM,
X-Wing (H.D.) 60 DM, B-17 55 DM, SS 2 (H.D.) 50
DM, Sherlock Holmes (dt.) 55 DM, Comanche (H.D.) 60
DM, Indy 4 (dt.) 55 DM. Alle Spiele neu! Tel.: 0731/60626
ab 18 Uhr.

Biete Das Schwarze Auge, 3,5", DV, 50 DM, oder tau-
sche gegen Wizardry 7 oder Cyber Race. Nur Originale.
Tel.: 05137/10519 ab 20 Uhr.

Verk. PC-Originale: Patrizier komplett deutsch, Ultima
Underworld 3, Anleitung deutsch, à 50 DM + Porto + NN.
Tel.: 09131/56614.

PC-Originale: Space Quest 5 deutsch, Vision, BMP De-
luxe, Championship Manager. Preise: 40 DM, 20 DM, 50
DM, 30 DM. Tel.: 0211/4541930 ab 16.30 Uhr.

King's Quest 5, Police Quest 3, Space Quest 4, Willy Be-
amish je 50 DM. Murders in Space, Search for the Ring,
Populous + Data, Space Ace 2 je 35 DM. Tel.:
0231/482491 ab 16 Uhr.

Verkaufe: Might & Magic 4, F-117, Quest for Glory 3,
Sim Life, BMP 2.0, Larry 5, Eishockey Manager, je 40
DM. Habe noch jede Menge andere Spiele. Nur Originale!
Tel.: 0341/4412927.

Biete Historyline, Comanche und Indiana Jones 4, Original-
software, für zus. 90 DM. Software darf nur zusam-
men verkauft werden, Bündling. Tel.: 0721/562716.

PC-Originale: Elvira 2 20 DM, Cadaver 20 DM, Jordan
in Flight 40 DM, Links Pro + Maunakey 60 DM, Demo
Maker 20 DM, Beholder 2 (Amiga) 20 DM, Multime-
dia-Enzyklopedy CD-ROM 90 DM, Lemmings + Indi-
anapolis 500 je 20 DM (beide ohne Box). Tel.: 08841/5456.

JEDES SPIEL NUR

29.-DM

DER
NACKTE
WAHNSINN!

NUR
SO LANGE
VORRAT
REICHT!

DUNE
LURE OF THE TEMPTRESS
ELVIRA 2

WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS

DELUXE STRIP POKER

3D POOL

COLOSSUS CHESS 4.0

MAGNETIC SCROLLS
COLLECTION

SPEEDBALL

COMMAND H.Q.

BESTELLCOUPON

☐ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 5.-DM für Porto! (+ 10.- DM Ausland)

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- ☐ LURE OF THE TEMPTRESS
- ☐ DUNE
- ☐ ELVIRA 2
- ☐ WORLDS OF ULTIMA: MARTIAN DREAMS
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ 3D POOL
- ☐ COLOSSUS CHESS 4.0
- ☐ MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
- ☐ SPEEDBALL
- ☐ COMMAND H.Q.

Meine Adresse

Name: _____

Straße: _____

Plz/Ort: _____

Datum/ _____

Unterschrift: _____

Bestelladresse

Hardware-Software
und noch mehr
**MANFRED
BERGLER**
Fodermayrstraße 24
80993 München

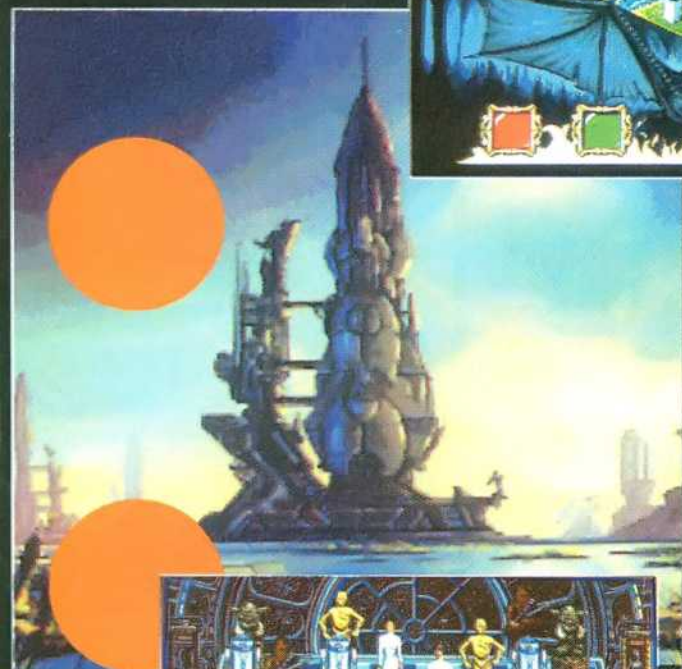
Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.

ACHTUNG : Bitte mögl. zusätzlich die neue (5-stellige) Postleitzahl angeben!

DAS

OKTOBERFEST

FÜR PC-FREAKS: AB 17. SEPTEMBER!



Klarer Fall, es kann nur von der kommenden Joker-Ausgabe die Rede sein — dem neuen Entertainment-Fest der kompetenten Tests, aktuellen Previews, interessanten Specials, originellen Preisausschreiben und geprüften Lösungshilfen! Und weil wir gerade in so festlicher Stimmung sind, hier ein kleiner Vorgeschmack:

Abenteurer dürfen sich auf das SF-Spektakel **GATEWAY II: HOMEWORLD** und die Karl-May-Versoftung **DER SCHATZ IM SILBERSEE** freuen, auf Rollenspieler warten die **REALMS OF DARKNESS** und das irre Vier-Spieler-System von **HIRED GUNS**, Strategen werden mit **KINGMAKER** und dem ausgefallenen **STAR WARS CHESS** bedient, während für Aktionisten endlich die heiß ersehnte Amiga-Konvertierung von **TURRICAN 2** bereitsteht. Die Piloten unter Euch feiern das ausführliche Special **ALLES FÜR DEN FLIGHT SIMULATOR**, und sensiblen Lesern präsentieren wir ein sensibles Interview mit den sensiblen Programmierern von **SENSIBLE SOFTWARE**.

Seid also nicht faul, sondern lieber ab 17. September am Kiosk! Oder heute noch am Briefkasten, um Eure Abo-Bestellung einzuwerfen — dann verüßen wir Euch unser „Oktoberfest“ nämlich mit allerlei festlichen Vorteilen...

INSERENTENVERZEICHNIS

Bachler	92
Bergler	97
Bomico	2,21
CDV	96
CPS Heidak	59
CT-Verlag	17
Data Basic	66
Esser	53
Galaxy	23
Groß	66
Joker Verlag	31,41,61
Joysoft	82
Karosoft	65
Mädje	23
Media Points	47
Megasoft	46
Microprose	13
Müller	95
Okay	66
Pauls & Picard	55
Pfister	85
Prism Leisure	39
Pro Computer	63
Sharecare	100
Soft Dreams	6
Soft & Sound	33
Softgold	75,77,99
Softsale	25
Software Corner	85
Software Discount Mann	89
Traumfabrik	56
Turtles Soft	92
Versand 99	37
Wial	70
Poster:	Softgold
Poster:	Joker Verlag

BEZUGSQUELLEN

Bachler Computersoftware
Blücherstraße 24
Postfach 1113
46397 Bocholt
Tel.: 028 71/18 30 88

Bomico
Am Südpark 12
65451 Kelsterbach
Tel.: 061 07/7 60 60

Frank Heidak
Bürgerstraße 8-10
50667 Köln
Tel.: 02 21/25 69 83

Funny-Software
Stuttgarter Straße 99
70469 Stuttgart-Feuerbach
Tel.: 07 11/8 56 85 34

Joysoft
Gottesweg 157
50939 Köln
Tel.: 02 21/4 30 10 47

Karosoft
Postfach 404
40704 Hilden
Tel.: 021 03/4 20 88

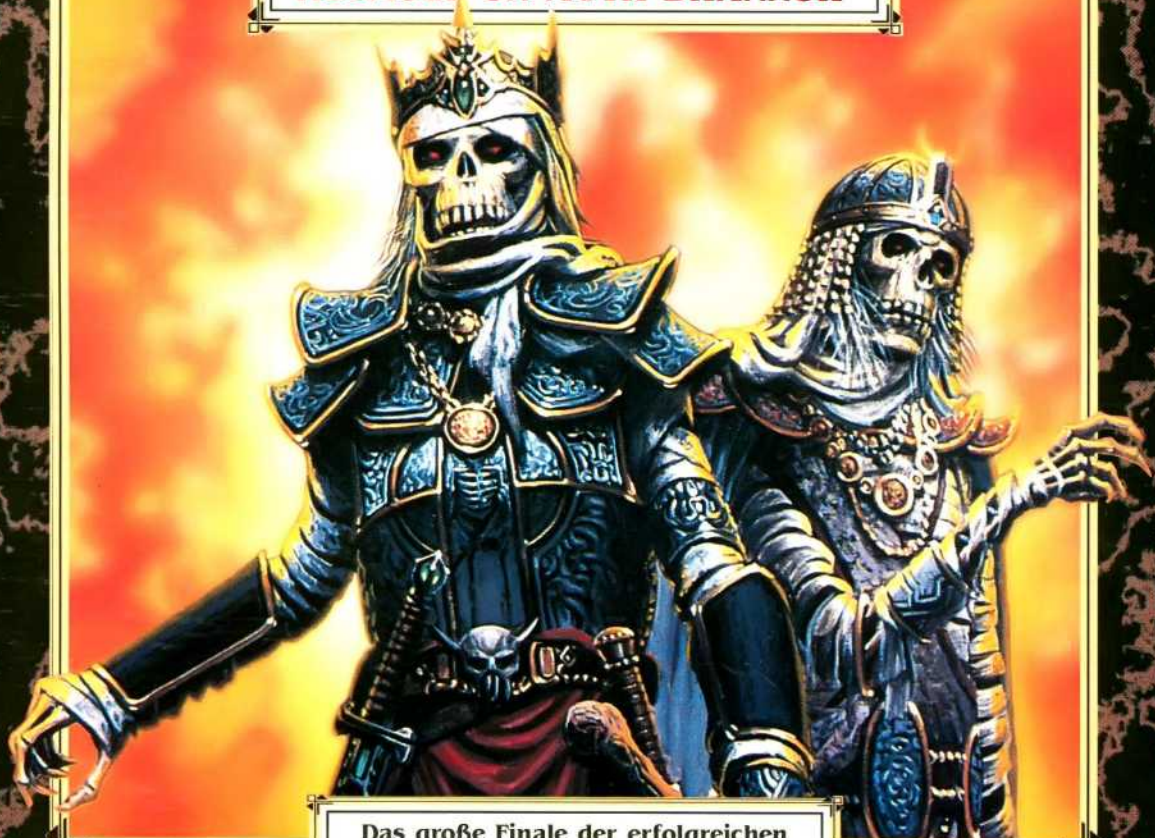
Soft & Sound
Rethelstr. 130
40237 Düsseldorf
Tel.: 0211/63 30 06

Software 2000
Max-Planck-Str. 9
23701 Eutin
Tel.: 045 21/8 00 40

Wial Versand
Liegnitzerstraße 13
82194 Gröbenzell
Tel.: 081 42/82 73

OFFICIAL Advanced Dungeons & Dragons® COMPUTER PRODUCT

EYE OF THE BEHOLDER III ASSAULT ON MYTH DRANNOR



Das große Finale der erfolgreichen
3D-Grafik-Rollenspielserie!

BLICKEN SIE DEM WAHREN BÖSEN INS AUGE!

Sichern Sie sich einen Blick auf den dritten Teil der EYE OF THE BEHOLDER Saga, und lassen Sie sich verzaubern von den phantastischen Grafiken, der teuflisch verwickelten Geschichte und den zahlreichen farbenfrohen Belohnungsbildern.

Bereiten Sie sich darauf vor, in die Ruinen der Stadt Myth Drannor, in die Welt der FORGOTTEN REALMS® versetzt zu werden. Entreißen Sie ein Artefakt von geheimnisvoller Macht den Fängen des gefürchteten Untoten Acwellan. Ihre Reise wird Sie durch Wälder, Grabkammern, Tempel und Gilden führen. Jeder Ort für sich birgt neue Rätsel, Geheimnisse und Fallen.

Die weiter verbesserte Benutzerführung unterstützt Sie bei Ihrem Kampf ums Überleben.

Nach 40 bis 100 Stunden sind Sie möglicherweise Sieger von EOB III, möglicherweise aber auch nicht.

Packende Features:

- ◆ ein breit gefächertes Monster-Bestiarium
- ◆ vollkommen neue Monsterrassen, wie Feenkobolde, Wertiger und echsenartige Humanoiden, auch als Saurials bekannt.

Starke Erlebnisse:

- ◆ über 30 Porträts und untertitelte Standbilder
- ◆ dreimal so viele filmähnliche Zwischensequenzen wie in EOB II
- ◆ fünf fantastische Musikstücke
- ◆ über siebzig digitalisierte Sound-Effekte
- ◆ importieren Sie Ihre Lieblingscharaktere aus EOB II - mit all ihren Waffen, Schätzen und Erfahrungspunkten.

Komplett in deutsch



© 1993 TSR, Inc. © 1993 Strategic Simulations, Inc. ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, FORGOTTEN REALMS, AD&D and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc. and used under license from Strategic Simulations, Inc. All rights reserved.



SHAREWARE SPIELE

Die preiswerte
Art zu spielen!!

Spiele ab 2,99 DM

Sharewareversionen

(Alle Spiele mit Bestellnummer 11 am Anfang für VGA Grafik, mit 14 auch für EGA)

Galactic Crusader	D1100E	Schiffe versenken im Weltraum, bis zu 10 Spieler
The Last half of Darkness	D1101E	Tolles Grafik Adventure Spiel mit super Grafik
Galactix	D1102E	Faszinierendes Weltraumabenteuer - Mausbedienung
Superkniffel	D1103D	Das beliebte Würfelspiel, mehrere Mitspieler
PC Ball	D1104D	Breakoutspiel mit GIF Hintergrundbildern
Domino 2000	D1105D	Ungewöhnlich gute Umsetzung des Dominospiels
Super Tetris	D1106E	Die VGA Variante des bekannten Kartenspiels
Roulette	D1107D	Detaillgetreue Umsetzung des Casinospiels
VGA Sharks	D1108E	Auf Tiefseetaucher warten eine Menge Gefahren
War Games	D1109E	3 War games - Empire, NWS, Fleet
Boulders	D1110D	Diamantensuche voller Gefahren
Mhogun	D1111D	Neues Strategiebrettspiel ähnlich wie Schach
Solitar	D1112E	VGA Variante des bekannten Kartenspiels
Lemmings	D1113E	Das Spiel des Jahres 1991!!!
Mario Bros	D1114E	Wie in der Spielhalle
Duke Nukem	D1115E	Atemberaubende Effekte - tolle Animationen
Alien	D1116E	Weltraumspiel der Extraklasse
VGA Memory	D1117D	VGA Variante des berühmten Kinderspiels
Vegas Pro	D1118E	Pokerspiel mit hervorragender Grafik
Hukle	D1119E	Super Action Spiel mit toller Grafik
Shooting Gallery	D1120E	Profi Ballerspiel der Extraklasse
Miner	D1121E	Arcade Actionspiel - Spaß ohne Ende
Bananoid	D1122E	Breakoutspiel in Topqualität
Emperor	D1123E	Strategie Spiel - wie Risiko
Dragon	D1125E	Fantasy Rollenspiel mit Monstern, etc
Rastersnakes	D1126D	Geschicklichkeitsspiel für 2 Personen
Quest II	D1127D	Action und Geschicklichkeitsspiel
Defender of Boston	D1128E	Ein schönes Rollenspiel, es spielt im Jahr 1921
XMAS Lemmings	D1129E	Die Weihnachtslemmings in Schneelandschaft
Virus Fight	D1130E	Der Rechner der Nasa ist mit Viren versucht
Jumpman Lives	D1131E	Apogee Action Game mit guter Grafik
Androidentester	D1132E	Lenken Sie Ihr Männchen von Raum zu R. und sammeln Dinge
SDI 2040	D1133E	Mit einer fahrbaren Kanone müssen Sie fremde Schiffe aufhalten
Megatron	D1134E	Spiel zu zweit oder gegen den PC, Überlebenskampf i.Jahr 3015
Mustang	D1135E	Schönes Flugzeug Ballerspiel mit witzigen Einfällen
Space Blaster	D1136E	Weltraum Arcade Spiel im 256 Farben Modus
Striker	D1137E	Tolles Hubschrauber Ballerspiel, einstellbare Level
Corncob	D1138E	Der erste 3D Flugsimulator, der hält, was er verspricht - toll!!!
Electronic Monopoly	D1139E	Das Original Monopolyspiel in Englisch
Pile Up	D1140D	Patiencespiel mit zahlreichen Zusatzfunktionen
Mensch laß dich nicht ärgern	D1141D	Das bekannte Brettspiel jetzt auf dem PC
Indiana Jones	D1141E	Das Adventurespiel der Spitzenklasse
Nyet III	D1142E	Superstarke Tetrisvariante
Imperium	D1143E	Strategiebrettspiel - wer beherrscht die Welt
Keen Dreams	D1144E	Der neueste Teil der Super - Keenserie
Auf dem Weg nach Europa	D1145E	Europa kommt - ein neues Spiel auch
Wizards Lair (1)	D1146E	Spannendes Textadventure mit tollen Gags
Wizards Lair (2)	D1147E	Diskette 2
Paganitzu	D1148E	Kniffliges Arcade Actionspiel
Battle Fleet	D1149E	Schiffe versenken mit toller Grafik
Magic Ball	D1150E	Füllen Sie einen Raum mit einer Kugel
Hathor	D1151E	Agyptisches Brettspiel
Magic Cobra	D1152E	Mit der Schlange vorbei an Hindernissen
Cosmo's Comic	D1153E	Abenteuer des grünen Wichts mit den roten Punkten
Crystal Cave	D1154E	Super EGA Weltraumspiel
Overkill	D1155E	Shoot'em up Spiel auch für 286
König Georg I-II	D1156E	Regieren Sie ein Königreich, treffen Sie die richtigen Entscheid.
Hamstercatch	D1157E	Hamsterjagd am PC
Green	D1158E	Ökologisches Strategiespiel mit verschiedenen Landkarten
Robot I	D1159E	Sehr schönes Grafikadventurespiel, Super Grafik, tolle Level
Robot II	D1160E	Die Fortsetzung, die man sich nicht entgehen lassen sollte
Robot III	D1161E	Der brandneue Teil dieses sehr erfolgreichen Spiels
Drughunt	D1162E	Super Spiel für die EGA Grafikkarte
Bolo Adventures	D1163E	Tolles Action-Grafik/Strategiespiel, 40 Level mit witzigen Einfällen
Willis Pinball	D1164D	Fesselnde Flippersimulation
Commander Keen I	D1165E	Das Super Space Game
Commander Keen IV	D1166E	Ein weiteres Abenteuer mit Keen
Commander Keen VI	D1167E	Demoversion des 6. Teils der Keen Serie
Laserbeam	D1168E	Actionspiel mit toller Grafik
Pharaohs Thomp	D1169E	Spiel um des Pharaohs Grab
Football	D1170E	Das amerikanische Footballspiel am Bildschirm
Stone	D1171E	Tetrisvariante mit toller Grafik
Bass	D1172E	Anglerspiel
Klondike	D1173E	Solitärspiel
Linewars	D1174E	Dreidimensionales Weltraumspiel
Black Jack	D1175E	Das berühmte Casinospiel
Risiko	D1176E	Strategiebrettspiel - wer beherrscht die Welt
Electro Body	D1177E	Mischung aus Jump and Run und Arcade
HeartLight PC	D1178E	Boulderdash Variante mit toller Grafik
Pinguin's Memory	D1179E	Trainiert Rechen-Lese- und Rechtschreibkenntn. für Kinder ab 7J
Hugos House of Horror	D1180E	3D Action Spiel mit Wahnsinnsgrafik
Hugo II Whodunit?	D1181E	2. Teil - noch witziger, noch spritziger
Hogo III Jungle of Doom	D1182E	letzte und beste Episode des farbenfrohen Spiels
Schafskopp	D1183E	Das bayrische Kartenspiel am PC
Willi's Maze	D1184E	Labyrinthspiel für 1-4 Personen
Willi's Virenjagd	D1185E	Schützen Sie einen Prozessor vor Virenbefall
Harry's Quiz	D1186E	Spiel um das Allgemeinwissen - wie Trivial Pursuit
Automat	D1187E	Spielhallensimulation
Steine!	D1188E	Mischung aus Boulder Dash, Labyrinth und Crystal Caves
ADRUN	D1189E	Witziges Autorennen - ein echter Spielspaß
Overkill	D1190E	Ein Ballerspiel per Excellence- verteidigen Sie Ihr Raumschiff
Skat	D1191E	Reizen Sie Ihren Computer aus, Skat mit dem PC
Canasta	D1192E	Für langweilige Abende allein das beliebte Kartenspiel
Mühle	D1193E	Bringen Sie Ihren Computer in die Zwickmühle
Schach	D1194E	Wer ist besser, der Computer oder Sie - bis zum Schachmatt
Dame	D1195E	Das bekannte Brettspiel
Oxyd	D1196E	SUPERSPIEL - steuern Sie eine Glaskugel durch eine Landschaft
Race	D1197E	Autorennen wie in der Spielhalle
Army	D1198E	Witziges Ballerspiel
Starrek	D1199E	Tolles Weltraumspiel mit viel Action
Mahjong	D1200E	Tolles asiatisches Brettspiel
Jill of Jungle	D1201E	Jump and Run Spiel, bringen Sie Jill sicher aus dem Dschungel
Backgammon	D1202E	Backgammonspiel mit Supergrafik und Mausunterstützung
Dungeon	D1203E	Schwer lösbares Rollenspiel
Mysrium	D1204E	Ein sehr gutes Rollenspiel mit Supergrafik
Das Mysterium	D1205E	Fortsetzung des Spitzenspiels für bis zu 4 Mitspielern
Hanoi	D1206E	Die Türme von Hanoi - ein Klassiker
Kingdom of Kroz	D1207E	Neuestes Arcade Action Game mit sehr guter Grafik
Xaptron	D1208E	Tolles Ballerspiel mit sehr guter Grafik und viel Action
Dark Ages	D1209E	Tolles Spiel, ähnlich Captain Comic
Casino Games	D1210E	Sammlung von Casinospielen
Roulette	D1211E	Deutsche Variante des bekannten Casinospiels
Secret Agent	D1212E	Schützen Sie als Topagent die Welt vorm Terrorismus
Captain Comic II	D1213E	Der Klassiker mit 360 Grad Scrolling und Supergrafik
Major Stryker	D1214E	Neuestes Spitzenspiel von Apogee

Die Sharecare Sparpakete

VGA - Spiele Hammerpaket

Lemmings, Mario Bros, Hukle, Duke Nukem, Alien, Shooting Gallery, Miner, Bananoid, Vegas Pro, VGA Memory, Galactic Crusader, Super Tetris, Domino 2000, The last half of Darkness, Roulette, VGA Sharks, Boulders, Mhogun, War Games, Galactix

20 Spiele für nur

59,90 DM

EGA - Spiele Hammerpaket

Paganitzu, Battle Fleet, Magic Ball, Hathor, Magic Cobra, Cosmo's Comic, Crystal Cave, Laserbeam, Pharaohs Thomp, Football, Stone, Bass, Klondike, Linewars, Willis Pinball, Black Jack, und als Bonbon: Commander Keen I, II, IV, VI

20 Spiele für nur

59,90 DM

Windows Spiele Hammerpaket

Castle of Shih Tao, Herman falling on the Rocks, Gaps, Battle Sat, Winslots, Pentomino, Wintrek, Blitz, Flipout, Hathor, Labyrinth, Mega Brain, Snakes, Lander, Klots, Allen, Win Jack, Backgammon, Taipei

20 Spiele für nur

59,90 DM

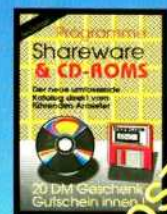
Sharecare TOP Empfehlungen



Bestellnr. V0024



Bestellnr. V0026



KOSTENLOSER
KATALOG!!

Apogee Vollversionen - der absolute Spielspaß

Commander Keen I-III (V0011) - "Invasion of the Vorticons" - dieser erste Teil führt Sie auf den Mars, wo es gilt die einäugigen grünen Wächter zu überlisten, weiter gehts dann in Teil II und III -
Commander Keen IV+V (V0012) - "Goodbye Galaxy" - bemerkenswerte Grafik, super Sound und ein unheimlich weiches Scrolling, Billy hat in diesen Teilen Riesenaufgaben zu überwinden -
Commander Keen VI (V0018) - Eines Tages hört Billy Blaze die Schreie seines Babysitters, er eilt herbei, findet aber lediglich einen Zettel "Thanks for the Dinner" - ein neuer Fall für Keen-
Dark Ages I-III (V0013) - Sie sind der Prinz eines großen Königreiches. Ihr Vater wurde von Garth umgebracht und Sie weggelassen. Erobern Sie Ihr Königreich zurück -
Duke Nukem I-III (V0014) - Sie spielen die Hauptrolle in Duke Nukem, nämlich einen modernen Superhelden. Duke ist eher ein ruhiger Vertreter, bis -
Paganitzu I-III (V0015) - dieses Spiel führt Sie in das Dunkel der Atzttekischen Tempel. Ein gefährliches und reizvolles Spiel, in dem es gilt den Helden am Leben zu erhalten -
Crystal Cave I-III (V0016) - Siew sind Mylo Steamwitz und Ihr Leben besteht aus nichts als Mißerfolgen. Sie suchen nach dem großen Wurf - und er kommt - nutzen Sie Ihre Chance -
Secret Agent I-III (V0017) - Sie sind 006 1/2 Topagent einer Geheimorganisation, die ins Leben gerufen wurde, um die Welt vor dem Terrorismus zu beschützen -
Cosmo's Comic I-III (V0010) - Was ist grün mit roten Punkten, hat Saugnäpfe an den Händen und einen Unterkiefer wie Bart Simpson? Die Antwort ist natürlich: COSMO-
Major Striker I-III (V0039) Der neueste Spielehit von Apogee, tolles Weltraumballerspiel
Captain Comic II (V0040) Der Klassiker im neuen Kleid, wesentlich bessere Grafik als Captain Comic I

Preis je Vollversion 59,- DM

Ausnahme: Commander Keen VI - 79,- DM

CD ROMs

Game Archiv	59,90 DM	7th Guest	179,90 DM
Game Master	64,90 DM	Datam. Spiele CD	129,90 DM
Game Power	89,90 DM	Inca	129,90 DM
Patrizier	129,90 DM	Kings Quest V	79,90 DM

Alle Disketten- formate gleicher Preis	Preisstaffelung für die Shareware-Programme
1-4 je Diskette	6,50 DM
5 je Diskette	24,90 DM
6-11 je Diskette	24,90 DM
12 je Diskette	5,00 DM